

김지현

dmdhyun146@gmail.com

I AM 계원예술대학교 디지털 미디어 디자인과 2학년

도전을 통해 키운 열정

학업으로 쌓은 디지털 역량

다양한 관심사와 배움에 대한 열정

"도전은 나를 성장시키는 기회이다." 저는 이 믿음으로 디지털 미디어 디자인과에서 학문적 여정과 함께 다양한 프로그램 참여로 꾸준히 성장해왔습니다. 전공은 프로그래밍이지만, 기획 분야에 대한 깊은 관심을 가지고 있으며, 이를 바탕으로 다양한 경험을 쌓아왔습니다.

디지털 정부 Young Frontier 프로그램에 참여하여 디지털 정부 서비스의 실제 운영과 그 영향력에 대해 깊이 이해하게 되었고, 메타버스 개발 경진대회에 동기들과 함께 참가하여 기술을 적용하는 실전 경험을 쌓았습니다. 이처럼 전공과 관련 분야에 대한 자기 계발에 힘쓰며, 저의 역량을 더욱 강화하였습니다.

꿈씨패밀리 굿즈 디자인 공모전에서 기획자로 입선한 경험은 제게 창의성을 발휘한 작업물로 성과를 내는 기회가 되었습니다. 인플루언서 엑스포에서는 스태프의 일원으로서 책임감과 전문성을 기를 수 있었고, 이러한 경험들은 제 성장에 중요한 자산이 되어 향후 제 미래 진로 선정에 큰 영향을 미쳤습니다.

현재 유플 대학생 서포터즈의 부회장으로 활동하고 있으며, 학교 일자리 센터 서포터즈로도 참여하고 있습니다. 서포터즈에서는 행사를 기획하고 실천하는 데 주력하며, 홍보팀 담당자로 팀원들과 함께 성과를 이루어내기 위해 노력하고 있습니다. 또한 서포터즈 활동을 통해 홍보글과 포스터를 제작하여 블로그에서 4월 평균 292회의 조회수를 달성하는 성과를 올린 바 있습니다.

이처럼 저는 다양한 경험을 통해 제 역량을 쌓아왔으며, 새로운 도전에 대한 열린 자세와 지속적인 성장 의지를 가지고 발전하는 TPM이 되고 싶습니다. 감사합니다.

SKILLS

Photoshop	<div></div>	55%
Illustrator	<div></div>	60%
Premiere Pro	<div></div>	80%
AfterEffects	<div></div>	70%
Unity	<div></div>	60%
JavaScript	<div></div>	65%

CAREER

메타버스 개발자 경진대회 참가

2024년 디지털정부 Young Frontie 참여

꿈씨패밀리x대전명소 굿즈 디자인 공모 입선

인플루언서 엑스포 기획 4팀

2024 좋은 수업 알리기 공모전 우수상

2025 대학생 서포터즈 '유플' 단원

2025 계원예대 대학일자리센터 서포터즈

김지현
계원예술대학교
디지털미디어디자인과
기획 / ui디자인

이정원
계원예술대학교
디지털미디어디자인과
팀장 / 프로그래밍
창업경진대회 대상
게임개발대회 수상

김예지
계원예술대학교
디지털미디어디자인과
기획 / ui디자인
uxui인턴프로그램 참여중

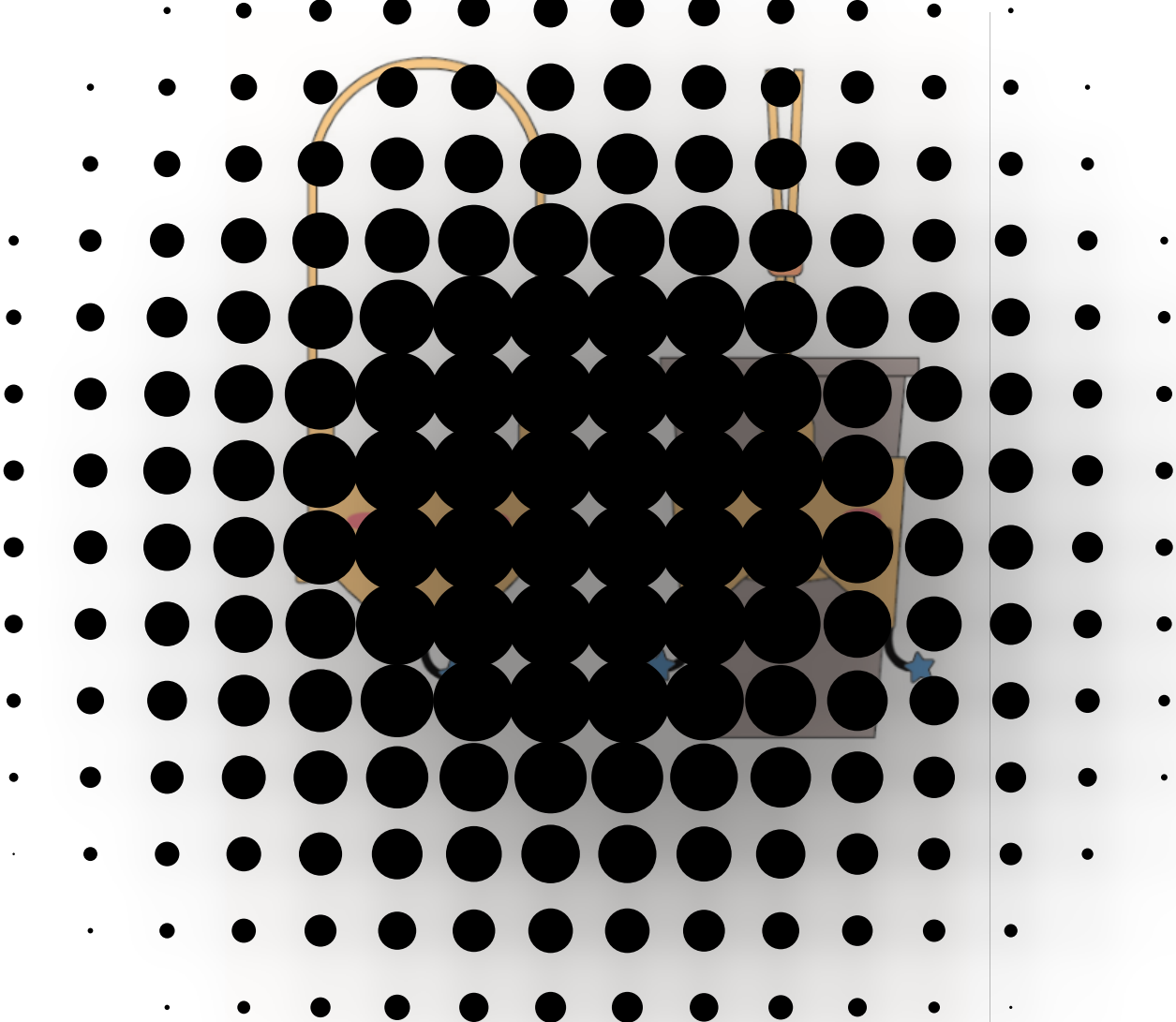
정승민
한세대학교
시각정보디자인과
3D 디자인

이유정
계원예술대학교
디지털미디어디자인과
프로그래밍

06 User map

Behavior	퇴근 후 외로움과 우울감을 느낀다	기기를 착용하고 게임에 접속해 메인 화면을 바라본다	사용법을 익혀 종이를 한 장씩 접어본다	다양한 콘텐츠를 맵을 돌아다니며 하나씩 체험해본다	엔딩 장면을 보며 게임에서 이탈한다
Feeling	집에 혼자 있으려니 참 외롭고 쓸쓸하다.	종이세상이라.. 신기한데?	내 손으로 직접 접는 것 같은 느낌이 들어.	이런 것도 된다고? 신기하다. 어라, 기분탓인지 모르겠지만 점점 뽀가 마음이 편안해지네.	내가 평소에 하던 것처럼 자극적이진 않지만 오히려 그제 내 기분에 도움이 된 것 같아.
	🥹 우울	👀 관심	🥳 흥미	😊 편안	💖 행복
Needs	퇴근 후 외로움과 우울감을 잊을만한 즐길 게 있으면 좋겠다	실제 환경을 반영하면서도 신선한 느낌을 받고 싶다	가상의 제약을 뛰어넘을 정도로 실감나면 좋겠다	편안함이 유지되는 지루하지 않은 콘텐츠를 즐기고 싶다	다시 접속할 수 있도록 마음을 흔들어줬으면 좋겠다
Solution		현실세계와의 유사성을 살려 종이세상이라는 컨셉을 확립	실감나는 이펙트, 사운드를 삽입하여 사용자 경험 극대화	맵 안에 다양한 콘텐츠를 삽입 할 수 있도록 개발	다른 VR게임과 차별화되면서도 부담없이 즐길 수 있는 아이덴티티 확립

대전 굿즈 공모전



대전의 마스코트를 활용한 컵홀더 디자인

컵을 들고다니기 편하게 만들 뿐 아니라 대전만의 캐릭터를 활용해 소비자들이 캐릭터 굿즈를 외부적으로 들고 다니게 만든다. 카페에서 음료를 가지고 홀더에 끼워 다니고, 사진을 찍어 올리면서 가게 활성화 및 자연스러운 홍보효과를 얻을 수 있다. <옵션 1>은 줄이 고정된 컵 홀더 디자인이고 <옵션 2>는 줄 조절과 홀더 부분과의 탈부착이 가능해 홀더 부분만 잡고 음료를 마실 수 있게 해준다. 줄이 달려있어 편리하고 대화용이기에 환경 보호 효과를 기대해볼 수 있다.

배중 ☒ 진행완료 진행취소

전체 서비스 ☐

키워드(아이디어방명)를 입력해주세요



구분	아이디어방명	게설자	구매/제안자	협상/계약담당자	진행상태
일반과제	곰씨패밀리x대전명소 굿즈 디자인 공모	대전관광공사 (31482152**)	김지현 (agri**)	김기쁨 (springma**)	<div>계약 완료</div> <div>협상/계약이력</div> <div>계약서</div>

프로그램 기획																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
---------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

유폴 서포터즈를 소개합니다!

유폴이란?

- # 청소년 공간 이벤트부터 다양한 행사 기획까지 대학생 서포터즈들이 구성하는 활동 동아리입니다.
- # 주요 활동으로는 문화 공간 이벤트, 센터 내 행사 부스 기획 및 운영, 대학생들끼리 교류 활동, 지역 청소년을 위한 프로그램 운영 및 기획이 있습니다.



장비자를 찾고 싶게끔 지원하는 청소년이 되자는 법이
잠실청소년센터

4월 22일 세번째 정기모임



송파 청소년 축제를 기획하였습니다. 전통을 주제로하는 전체적인 틀 안에서 내용을 구상하였고 3개의 부스로 나눠서 부스별로 활동 내용을 회의하였습니다. 축제의 기획 단계에서 어려운 부분도 있었고 처음 가닥을 잡는 부분이 힘들었지만 나머지 부스 활동의 내용 구성은 빠르게 진행되어서 뿌듯함을 느꼈습니다.

장비자를 찾고 싶게끔 지원하는 청소년이 되자는 법이
잠실청소년센터



송파청소년축제의 프로그램 기획과 내용 구체화, 부스운영 등 앞으로 더욱 발전할 유폴을 기대해주세요!!

더 많은 프로그램을 보고 싶다면?

잠실청소년센터



장비자를 찾고 싶게끔 지원하는 청소년이 되자는 법이
잠실청소년센터



블로그 평균 데이터 ^{Beta}

비교지표

조회수

게시글

평균사용시간

시간대

2025.04. ▾

활동중인 전체 블로그와 열정적인 활동을 하고 있는 상위 5만개 블로그의 평균 데이터를 공개합니다.

조회수

● 서비스 전체 평균

● 상위그룹 평균

● 나의 평균



방문횟수



순방문자수



게시글 평균사용시간 ⓘ

단위 : 초

