SetterCall.md 2022. 7. 6.

```
package com.fastcampus.ch2;
import java.lang.reflect.Field;
import java.lang.reflect.Method;
import java.util.Arrays;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import org.springframework.util.StringUtils;
public class SetterCall {
   public static void main(String[] args) throws Exception{
       Map<String, String> map = new HashMap<>();
       map.put("year", "2021");
       map.put("month", "10");
       map.put("day", "1");
       Class<?> type = Class.forName("com.fastcampus.ch2.MyDate");
       // MyDate인스턴스를 생성하고, map의 값으로 초기화한다.
       Object obj = dataBind(map, type);
       System.out.println("obj="+obj); // obj=[year=2021, month=10, day=1]
   } // main
   private static Object dataBind(Map<String, String> map, Class<?> clazz) throws
Exception {
       // 1. MyDate인스턴스 생성
//
       Object obj = clazz.newInstance(); // deprecated method
       Object obj = clazz.getDeclaredConstructor().newInstance(new Object[0]);
       // 2. MyDate인스턴스의 setter를 호출해서, map의 값으로 MyDate를 초기화
       // 2-1. MyDate의 모든 iv를 돌면서 map에 있는지 찾는다.
            2-2. 찾으면, 찾은 값을 setter로 객체에 저장한다.
       Field[] ivArr = clazz.getDeclaredFields();
       for(int i=0;i<ivArr.length;i++) {</pre>
           String name = ivArr[i].getName();
           Class<?> type = ivArr[i].getType();
           // map에 같은 이름의 key가 있으면 가져와서 setter호출
           Object value = map.get(name); // 못찾으면 value의 값은 null
           Method method = null;
           try { // map에 iv와 일치하는 키가 있을 때만, setter를 호출
               if(value==null) continue;
               method = clazz.getDeclaredMethod(getSetterName(name), type); //
setter의 정보 얻기
               System.out.println("method="+method);
               method.invoke(obj, convertTo(value, type)); // obj의 setter를 호출
           } catch(Exception e) {
               e.printStackTrace();
```

SetterCall.md 2022. 7. 6.

```
}
       System.out.println(Arrays.toString(ivArr));
       return obj;
    }
    private static Object convertTo(Object value, Class<?> type) {
        // value의 타입과 type의 타입이 같으면 그대로 반환
        if(value==null || type==null || type.isInstance(value))
           return value;
       // value의 타입과 type이 다르면, 변환해서 반환
       if(String.class.isInstance(value) && type==int.class) // String -> int
           return Integer.valueOf(""+value);
       return value;
    }
   // iv의 이름으로 setter의 이름을 만들어서 반환하는 메서드("day" -> "setDay")
   private static String getSetterName(String name) {
       return "set"+name.substring(0,1).toUpperCase()+name.substring(1);
//
       return "set" + StringUtils.capitalize(name); //
org.springframework.util.StringUtils
   }
}
/*
[실행결과]
method=public void com.fastcampus.ch2.MyDate.setYear(int)
method=public void com.fastcampus.ch2.MyDate.setMonth(int)
method=public void com.fastcampus.ch2.MyDate.setDay(int)
[private int com.fastcampus.ch2.MyDate.year, private int
com.fastcampus.ch2.MyDate.month, private int com.fastcampus.ch2.MyDate.day]
obj=[year=2021, month=10, day=1]
 */
```