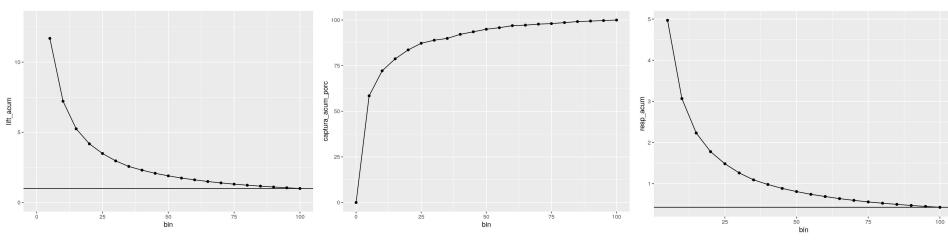
Conectando con el Negocio

Data Mining Economía y Finanzas - 2021 - Comisión 1 Alejandro Bolaños

Métricas → Usos y Expectativas



Lift: Cuánto mejora la probabilidad de encontrar una **baja** en los **x** mejores del modelo, con respecto al tomar una muestra al azar

Captura: Qué porcentaje de **bajas** se captura si se toman el mejor **x** porcentaje según el modelo.

Respuesta: Qué porcentaje de **bajas** se espera entre los **x** mejores según el modelo.

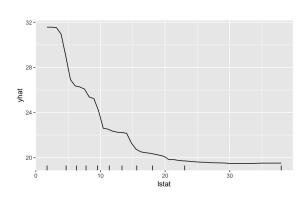
Interpretabilidad → Confianza + Insights

Globales

Variable Importance

Influencia de la variable en el modelo

Partial Dependence Plot



Locales

ICE

Similar al PDP, pero para un caso

LIME / (*) SHAP



Además

- EDA
- Visualizaciones
- Segmentos / Profiling
- Prototipos

Comunicando al Negocio ... y al Mundo

Recolección de <u>recomendaciones</u> para presentar

No es lo mismo...

Presentar en una conferencia / TED

Dar un demo

Elevator pitch

Presentar online / presencial

Presentar a persona con tu misma cultura / extranjero

. . . .

En cada caso existen guías y recomendaciones, que es importante tener en cuenta.

Una historia de 2 cerebros

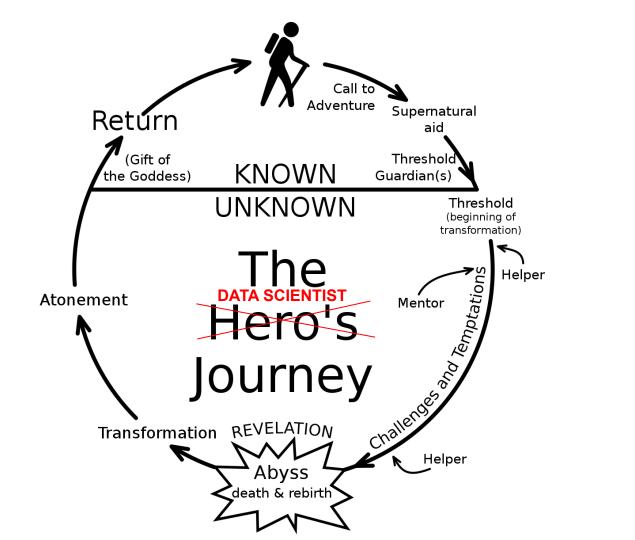
No se trata sólo de dar un mensaje. Es importante cómo darlo entendiendo que hay barreras biológicas y culturales entre los oradores y oyentes que pueden reducir la calidad de lo que se trata transmitir:

- Sesgos previos residentes en los oyentes
- Falta de atención
- Saturar de información
- Dificultad en la expresión
 - Frases muy complejas
 - Latiguillos
 - Lenguaje corporal inadecuado
- Capacidad de absorción de conceptos

Entre otros...

Por eso es muy importante...

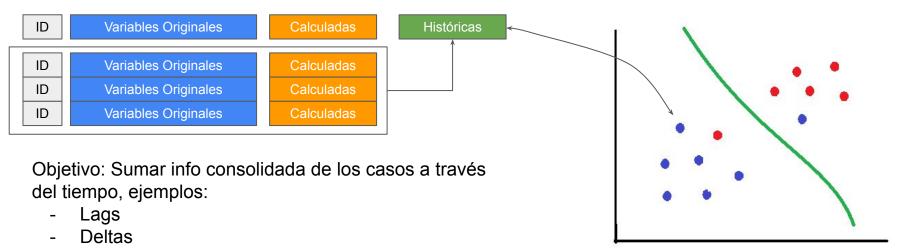
- Armar la presentación <u>PENSANDO</u> en el oyente. Conocer al oyente lo más posible y usar ese conocimiento para conectar.
- Hacer foco en <u>POCOS</u> puntos. Se recomiendan no más de 3, y que toda la presentación esté siempre alrededor de estos 3 puntos. Se <u>DIRECTOS</u>.
- Simpleza ante todo.
 - Hablar lo justo, frases precisas
 - No mucho texto en las diapositivas (haz lo que digo...)
 - Gráficos claros: Data-Ink Ratio de Tufte
- Ser agradables
- STORYTELLING es la forma que ancestral se transmitía información, lo tenemos incorporada.
 - https://forbes.co/2020/08/21/actualidad/jeff-bezos-prohibe-usar-powerpoint-en-reuniones-de-amazon/



Sobre los errores y el tiempo

El tiempo da más información, nos ayuda a probar mejor... y es un bien escaso.

El tiempo da más información

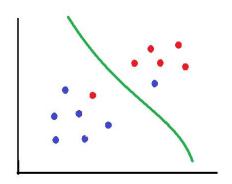


- Max
- Min
- Medias
- Tendencias
 - Beta
 - Ratios
- Propuestas?
- Modelos históricos?

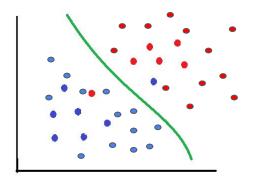
https://github.com/dmecoyfin/dmeyf/blob/master/src/bftf/951_dataset_epic.r

El tiempo da más información

202009 Variables



202011	Variables
202010	Variables
202009	Variables
202008	Variables
202007	Variables
202006	Variables



El tiempo da más información... trae sus problemas

Crece rápidamente el tamaño de los datos

- Las variables históricas multiplican por N horizontalmente
 - Las variables importantes se repiten más
- Sumar meses multiplican verticalmente

Debatamos las posibles soluciones

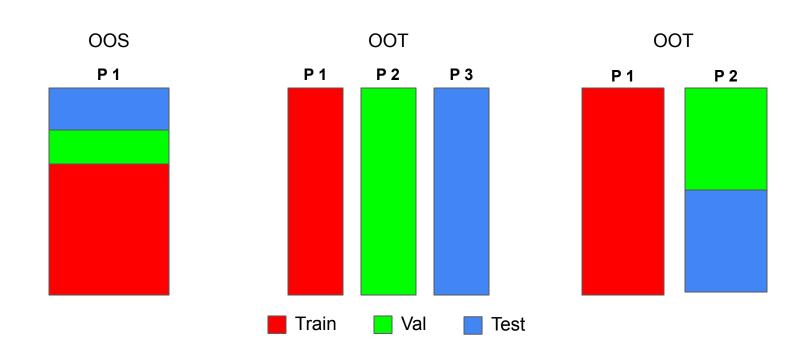
El tiempo da más información... trae sus problemas

Sumar meses mezclan con distintas características estacionales y con efectos temporales como la temible **INFLACIÓN**

Debatamos las posibles soluciones

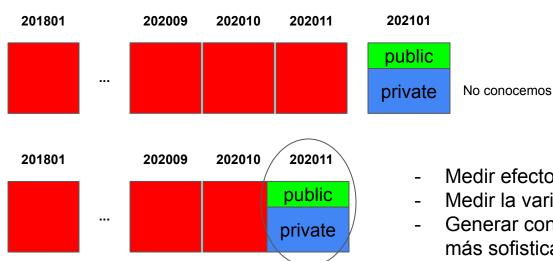
El tiempo nos ayuda a probar mejor...

Pasamos de medir y ajustar de un modelo Out of Sample a un Out of Time



El tiempo nos ayuda a probar mejor...

Nos permite en otro espacio de tiempo, repetir las condiciones y probar las estrategias de la competencia



- Medir efectos de las diferencias estrategias.
- Medir la variabilidad de los modelos
- Generar confianza y validez de estrategias más sofisticadas y difíciles de trabajar como el stacking

El tiempo es un bien escaso...

Tienen que utilizarlo sabiamente.

- Los modelos tardan mucho más tiempo.
- Medir correctamente es más importante y esto eleva los tiempos

