

# Título, sin ptos

Nombre Integrantes.

Universidad Técnica Federico Santa María

Avenida España 1680, Valparaíso, Chile

alumno.genérico@alumnos.usm.cl

**Resumen**—Resumen del proyecto, idea general sobre en que consiste, sus orígenes e importancia. Debe ser breve, no más de 8 o 9 líneas de extensión. (Sin Puntaje en esta entrega)

**Palabras Claves**—Palabras claves del proyecto, Se puede considerar como si se usara un buscador, debería ser encontrado al usar esas palabras. (Sin puntaje en esta entrega.)

## I. MEJORAS ENTREGABLE 1

El entregable 2 deberá contener la información presentada en el primero. Se revisará que se hayan corregido y agregado las observaciones realizadas. Este es un ítem obligatorio, pues cuenta con puntaje, no importa si fueron detalles o pocas correcciones, esta tendrá el mismo puntaje para todos. (15 ptos)

## II. CÓDIGO FUENTE

En la entrega, junto al short paper, usted deberá adjuntar el código que usted programó. A pesar de no ser una sección del artículo, lleva puntaje. (10 ptos)

## III. REPRESENTACIÓN Y ENTORNO DE EJECUCIÓN

Señalar claramente la representación usada para trabajar el problema, además de mostrar las características del PC usado para compilar, el software que se utilizó, etc. Debe justificar el por qué de la representación elegida. (10 pts.)

## IV. RESULTADOS

Exponer y explicar los resultados obtenidos. Se busca que sea capaz de interpretar e inferir información a partir de ellos. (15 ptos)

## V. BENCHMARK O COMPARACIÓN CON RESULTADOS EN LITERATURA

Comparar resultados obtenidos (calidad de solución, tiempo de ejecución, etc.), señalar porque se producen las coincidencias y diferencias. (25 ptos)

## VI. CONCLUSIONES

Conclusiones, aprendizaje e inferencias del trabajo global realizado, además hablar sobre que se podría hacer a futuro, en cuanto a mejoras, optimización o expansión del problema. (20 ptos)

## VII. REFERENCIAS

Agregar las nuevas referencias que sean pertinentes para la programación, considerando lo expuesto en el primer entregable. (5 pts)