

Daniel MEDINA

github.com/dmedinag

danielmedinagarcia@protonmail.com

Educación

Estudiante de **Grado en Ingeniería informática** en la Universidad Carlos III de Madrid, Madrid, España, 2013-2018.

Intercambio en la **Universidad de Waterloo** durante el año académico 2016-2017, en el programa de Licenciatura en Computación, cursando allí Seguridad y Privacidad Informática, Informática Gráfica e Informática Concurrente y en Paralelo (primer cuatrimestre).

Ganador del premio 9ENISE a la Concienciación en Ciberseguridad, otorgado por el INCIBE en octubre de 2015.

Habilidades técnicas

- C++ (principal) / C / Python / Javascript / SQL / Java / PHP / Lua.
- L^AT_EX, Markdown, HTML/CSS, Bison, Lex, Yacc.
- jQuery, Rails, Django, Bootstrap, Flask, UIKit.
- OpenGL, Bullet.
- Otros entornos de trabajo utilizados: Weka, μ C++.

Habilidades técnicas aplicadas a proyectos relevantes de computación

- Exploración de cubos usando **3D OpenGL** para el renderizado (C++).
- Agente automático para *PacMan* usando técnicas de IA y AA (**Weka, Python**).
- Integración de Nuance y Páginas Amarillas en un bot en Twitter y una webapp. (**Django, Python**).
- Más en [Github](#) y [Devpost](#).

Experiencia laboral

- **Organización de exámenes**, *British Council Madrid*, Junio 2012-Julio 2016: Administrador, supervisor y vigilante (según correspondía) para Cambridge ESOL Examinations.
- **Asesor de cara al público**, *Mammoth Mountain Bikes*, Veranos de 2012 and 2013, como tendero y mecánico, apreciado por la experiencia como corredor numerosos años.

Idiomas

Español nativo, C2 en inglés (IELTS y CAE, más estudios universitarios en inglés durante 4 años) y francés básico.

Actividades e intereses

Hackathones y deportes de riesgo, especialmente la bicicleta de montaña. Otros deportes como squash, Muay Thai, Ping Pong y Snowboard. Tocar el piano y la guitarra.