

# Examen du mardi 16 janvier 2024

durée : 2 heures

**Exercice 1.** Écrire un algorithme pour calculer chacune des valeurs suivantes :

1. pour  $x \in \mathbb{R}$  donné, calculer  $|x|$ ,
2. pour  $n \in \mathbb{N}$  donné, calculer  $n!$ ,
3. pour  $x \in \mathbb{R}$  et  $n \in \mathbb{N}$  donnés, calculer  $x^n$ , de manière itérative, puis récursive, (de manière basique, sans exponentiation rapide),
4. pour  $x \in \mathbb{R}$  et  $n \in \mathbb{N}$  donnés, calculer  $S = \sum_{k=0}^n \frac{x^k}{k!}$  ; pour ce calcul, on donnera un algorithme basique utilisant les algorithmes précédents, et un algorithme minimisant le nombre d'opérations.

**Exercice 2.** 1. Soit  $(u_n)$  la suite définie comme suit :  $u_0 = 1$ ,  $u_1 = 2$  et  $u_{n+2} = 3u_n + 2u_{n+1}$ . Écrire un algorithme itératif qui prend en entrée élément  $n \in \mathbb{N}$  et qui renvoie  $u_n$ .

2. Écrire un algorithme récursif qui prend en entrée élément  $n \in \mathbb{N}$  et qui renvoie  $u_n$ .

3. Soit  $(v_n) \in \mathbb{R}^{\mathbb{N}^*}$  la suite définie comme suit :  $v_1 = 1$ ,  $v_2 = 3$  et si  $n \in \mathbb{N}$ ,  $\begin{cases} v_{2n} = v_n^2 + 5 \\ v_{2n+1} = v_n v_{n+1} + 7 \end{cases}$ . Écrire un algorithme qui prend en entrée un élément  $n \in \mathbb{N}^*$  et qui détermine  $v_n$ .

**Exercice 3.** Soit  $L = [a_0, \dots, a_{n-1}]$ , où les  $a_i$  sont des entiers. On rappelle le principe du tri par sélection, pour trier la liste  $L$  : on cherche d'abord l'entier (ou un des entiers)  $i$  tel que  $a_i$  est le plus petit élément de la liste. On échange ensuite  $a_0$  et  $a_i$ . On obtient alors une suite  $L_1 = [a_i, b_1, \dots, b_{n-1}]$ . On réitère ensuite le processus avec  $[b_1, \dots, b_{n-1}]$ , et ainsi de suite.

Écrire un algorithme qui prend en entrée une liste d'entiers et qui la trie, en utilisant le tri par sélection.

**Exercice 4.** (équation de Pell-Fermat) On considère l'équation (E)  $x^2 - 2y^2 = 1$ , d'inconnues  $x, y \in \mathbb{N}^*$ . Écrire un algorithme qui renvoie la liste de tous les couples  $(x, y)$  qui sont solution de (E) et qui vérifient  $y \leq 100$ .

**Exercice 5.** 1. Pour  $n \in \mathbb{N}^*$ , on pose  $u_n = \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!}$  et  $v_n = u_n + \frac{1}{n!n}$ . Montrer que  $(u_n)$  et  $(v_n)$  sont adjacentes.

2. On admet que  $(u_n)$  tend vers  $e$ . Écrire un algorithme qui prend en entrée un réel positif  $\epsilon$  et qui renvoie une valeur approchée à  $\epsilon$  près de  $e$ .

**Exercice 6.** (issu du CAPES 2019)

1. L'algorithme suivant termine-t-il ? On justifiera soigneusement la réponse.

Algorithme	Commentaire
$A \leftarrow -3$	$\leftarrow$ est le symbole pour l'affectation d'une variable.
$N \leftarrow 0$	
Tant que $A \leq 1,9$	Boucle « Tant que ».
$N \leftarrow N + 1$	
$A \leftarrow \frac{1}{2}A + 1$	
Fin Tant que	
Afficher $N + 1$	Valeur affichée par l'algorithme.

2. On décide de lancer un dé parfaitement équilibré, dont les faces sont numérotées de 1 à 6, jusqu'à obtenir la face 6. Recopier et compléter l'algorithme ci-dessous, affichant le nombre de lancers nécessaires pour obtenir la face 6 dans cette expérience aléatoire.

Algorithme	Commentaire
$A \leftarrow \text{AléaEntre}(1,6)$  $I \leftarrow \dots$ Tant que $A \neq 6$ <i>Partie à compléter</i> Fin Tant que <i>Partie à compléter</i>	$\leftarrow$ est le symbole pour l'affectation d'une variable. $\text{AléaEntre}(1,6)$ génère aléatoirement et de façon équiprobable une valeur dans l'ensemble $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ . La valeur affectée à la variable $I$ est à compléter. Boucle « Tant que ».