
Corrigé

Exercice 1 :

1)

Algorithme Valeur_absolue(x)
si $x < 0$:
 $|x \leftarrow -x$
Renvoyer x .

2)

Algorithme Factorielle(n)
 $a \leftarrow 1$
pour i de 1 à n :
 $| a \leftarrow ai$
Renvoyer a .

Cet algorithme renvoie $n!$ car si a_i désigne la valeur de a à la fin de l'étape i , on a $a_i = i!$ pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

3)

Algorithme Puissance(n, x)
 $a \leftarrow 1$
pour i de 1 à n :
 $| a \leftarrow ax$
Renvoyer a .

Algorithme Puissance_rec(n, x)
si $n = 0$:
 Renvoyer 1 :
sinon :
 Renvoyer x Puissance_rec($n - 1, x$)

4)

Algorithme Somme_serie(n, x)
 $a \leftarrow 0$
pour i de 0 à n :
 $| a \leftarrow a + \text{Puissance}(i, x) / \text{Factorielle}(i)$
Renvoyer a .

Algorithme Somme_serie2(n, x)
 $a \leftarrow 0$
 $y \leftarrow 1$
pour i de 1 à n :
 $| y \leftarrow y \cdot \frac{x}{i}$
 $| a \leftarrow a + y$
Renvoyer a .

Pour $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, si y_i et a_i désignent les valeurs de y et a à la fin de la boucle, on a $y_i = \frac{x^i}{i!}$ et $a_i = \sum_{j=1}^i y_j = \sum_{j=1}^i \frac{x^j}{j!}$.

Algorithme Maximum(L)

$n \leftarrow \text{long}(L)$

$M \leftarrow L[0]$

5) pour i allant de 1 à $n - 1$:

 | si $L[i] > M$:

 | $M \leftarrow L[i]$

Renvoyer M .

On note M_i la valeur de M à la fin de l'étape i . Alors $M_1 = \max(L[0], L[1])$. Soit $i \in \llbracket 1, n - 1 \rrbracket$ et supposons que $M_i = \max(L[0], \dots, L[i])$. Alors $M_{i+1} = \max(M_i, L[i + 1]) = \max(L[0], \dots, L[i + 1])$. Par récurrence, on en déduit que $M_{n-1} = \max(L[0], \dots, L[n - 1]) = \max(L)$.

Exercice ??

Algorithme Majorant(M)

$S \leftarrow 1$

$n \leftarrow 1$

1) tant que $S < M$:

 | $n \leftarrow n + 1$

 | $S \leftarrow S + \frac{1}{n}$

Renvoyer n .

Exercice 2

1)

suite_u(n) :

$a \leftarrow 1$ # a correspond à u_n

$b \leftarrow 2$ # b correspond à u_{n+1}

Pour i allant de 1 à $n - 1$:

 | $a, b \leftarrow b, 3a + 2b$

Si $n = 0$:

 |Renvoyer a

Sinon :

 |Renvoyer b .

2)

suite_u_rec(n) :

 Si $n \leq 1$:

 |Renvoyer $n + 1$

 Sinon :

 |Renvoyer $3 * \text{suite_u_rec}(n - 2) + 2 * \text{suite_u_rec}(n - 1)$.

suite_v(n) :

 Si $n \leq 1$:

 |Renvoyer $1 + 2n$

3) sinon si $n \% 2 = 0$:

 |Renvoyer $(\text{suite_v}(n/2))^2 + 5$

 sinon :

 |Renvoyer $(\text{suite_v}((n - 1)/2)).(\text{suite_v}((n - 1)/2 + 1)) + 7$.

Exercice 3 : cf cours.

Exercice 4

Dans le programme suivant, Ent désigne la fonction partie entière inférieure.

solutions() :

```

    L ← [ ]
    Pour y de 1 à 100
        | Si Ent( $\sqrt{1+2y^2}$ ) =  $\sqrt{1+2y^2}$  :
            | L ← L + [ $(\sqrt{1+2y^2}, y)$ ]
    Renvoyer L.
```

Exercice 5

La suite (u_n) est strictement croissante car $u_{n+1} - u_n > 0$ pour tout $n \in \mathbb{N}^*$. Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Alors $v_{n+1} - v_n = \frac{1}{(n+1)^2 n!} - \frac{1}{n \cdot n!} = \frac{1}{n!} \left(\frac{1}{(n+1)^2} - \frac{1}{n} \right) < 0$. La suite (v_n) est donc strictement décroissante. Comme $v - u$ tend vers 0, les suites u et v sont adjacentes.

Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a $u_n < e < v_n = u_n + \frac{1}{n \cdot n!}$, donc $0 < e - u_n < \frac{1}{n \cdot n!}$. On peut donc utiliser le programme suivant :

approximation_e(ϵ) :

```

    s ← 2
    P ← 1
    n ← 1
    Tant que  $1/(P * n) > \epsilon$  :
        | n ← n + 1
        | P ← P * n
        | s ← s + 1/P
    Renvoyer s.
```

Exercice 6

1) Cet algorithme ne fonctionne pas. En effet, à la première ligne du « tant que », b devient égal à a , donc on obtient $b = 0$ à la deuxième ligne du « tant que ». On peut corriger le problème en rajoutant une variable intermédiaire.

Algorithme(a, b) :

```

    si  $a \leq b$  :
        | b, a ← a, b
    Tant que  $r \neq 0$  :
        | r ←  $a \% b$ 
        | a ← b
    b ← r
    Renvoyer a.
```

2) Cet algorithme ne fonctionne pas. En effet, à chaque fois que `random()` est utilisée elle produit un nouveau nombre pseudo-aléatoire. Par exemple il est possible que pour un t donné, aucune des conditions imposées dans les « si » ne soit vérifiée. On peut le corriger de la façon suivante :

Algorithme :

```

    x = 0
    Pour t allant de 1 à 50 faire :
        r ← random()
        | Si  $r < 1/3$  :
            | x ← x + 1
        | Si  $r \geq 1/3$  et  $r < 2/3$  :
            | x ← x + 2
        | Si  $r > 2/3$  :
            | x ← x - 3
    Renvoyer x.
```