# Corrigé

```
Exercice 1 1)
 Algorithme
                    Valeur absolue(x)
                    \sin x < 0:
                        |x \leftarrow -x|
                    Renvoyer x.
2)
 Algorithme
                    Factorielle(n)
                    a \leftarrow 1
                    pour i de 1 à n :
                       a \leftarrow ai
                    Renvoyer a.
3)
 Algorithme
                    Puissance(n, x)
                    a \leftarrow 1
                    pour i de 1 à n:
                       a \leftarrow ax
                    Renvoyer a.
                    Puissance_{rec}(n, x)
 Algorithme
                    si n = 0:
                        | Renvoyer 1 :
                    sinon:
                        | Renvoyer xPuissance rec(n-1, x)
4)
 Algorithme
                   Somme_serie(n, x)
                    a \leftarrow 0
                    pour i de 0 à n:
                       | a \leftarrow a + \text{Puissance}(i, x) / \text{Factorielle}(i)
                    Renvoyer a.
                    Somme serie2(n, x)
 Algorithme
                    a \leftarrow 0
                    y \leftarrow 1
                    pour i de 1 à n:
                        | y \leftarrow y.\frac{x}{i}
                        \mid a \leftarrow a + y
                    Renvoyer a.
Exercice 2
1)
 \mathbf{suite}_{\mathbf{u}}(n):
                    a \leftarrow 1
                                \# a correspond à u_n
                                \# b correspond à u_{n+1}
                    Pour i allant de 1 à n-1:
                        | a, b \leftarrow b, 3a + 2b
                    Si n=0:
                        |Renvoyer a
                    Sinon:
                        |Renvoyer b.
```

### Exercice 3: cf cours.

### Exercice 4

Dans le programme suivant, Ent désigne la fonction partie entière inférieure.

## solutions():

```
\begin{array}{l} L \leftarrow [\ ] \\ \text{Pour } y \text{ de 1 à 100} \\ \mid \text{Si Ent}(\sqrt{1+2y^2}) = \sqrt{1+2y^2} : \\ \mid L \leftarrow L + [(\sqrt{1+2y^2}, y)] \\ \text{Renvoyer } L. \end{array}
```

## Exercice 5

La suite  $(u_n)$  est strictement croissante car  $u_{n+1} - u_n > 0$  pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ . Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Alors  $v_{n+1} - v_n = \frac{1}{(n+1)^2 n!} - \frac{1}{n \cdot n!} = \frac{1}{n!} (\frac{1}{(n+1)^2} - \frac{1}{n}) < 0$ . La suite  $(v_n)$  est donc strictement décroissante. Comme v - u tend vers 0, les suites u et v sont adjacentes.

Pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , on a  $u_n < e < v_n = u_n + \frac{1}{n \cdot n!}$ , donc  $0 < e - u_n < \frac{1}{n \cdot n!}$ . On peut donc utiliser le programme suivant :

approximation  $e(\epsilon)$ :

$$\begin{split} s &\leftarrow 2 \\ P &\leftarrow 1 \\ n &\leftarrow 1 \\ \text{Tant que } 1/(P*n) > \epsilon : \\ |n &\leftarrow n+1 \\ |P &\leftarrow P*n \\ |s &\leftarrow s+1/P \\ \text{Renvoyer } s. \end{split}$$

## Exercice 6

1) Soit  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  définie par  $f(x) = \frac{1}{2}x + 1$ , pour  $x \in \mathbb{R}$ . Soit  $(u_n) \in \mathbb{R}^{\mathbb{N}}$  la suite définie par  $u_0 = -3$ ,  $u_{n+1} = f(u_n)$ , pour  $n \in \mathbb{N}$ . Alors comme f est croissante,  $(u_n)$  est monotone. De plus,  $u_1 = -\frac{1}{2}$ , donc  $(u_n)$  est croissante et admet une limite  $\ell \in \mathbb{R}$ . Si  $\ell$  est finie, alors  $u_{n+1} = f(u_n) \to f(\ell)$  (car f est continue) et  $u_{n+1} \to \ell$ , donc  $\ell = f(\ell)$ , donc  $\ell = 2$ . Ainsi, soit  $(u_n)$  est majorée par 2, soit  $u_n \to +\infty$ . Soit  $n \in \mathbb{N}$  tel que  $u_n \leq 2$ . Alors  $u_{n+1} \leq \frac{1}{2} \cdot 2 + 1 = 2$ , donc  $u_{n+1} \leq 2$ . Par récurrence, on en déduit que  $(u_n)$  est majorée par 2, et donc qu'elle converge en croissant vers 2. En particulier, l'algorithme termine, puisque  $A = u_N$ , après chaque passage dans la boucle.

```
Algorithme Lancers A \leftarrow \text{Al\'eaEntre}(1,6) I \leftarrow 1 \text{Tant que } A \neq 6 \mid I \leftarrow I+1 \\ \mid A \leftarrow \text{Al\'eaEntre}(1,6) \text{Renvoyer } I.
```

À la fin des deux étapes de la boucle « tant que », I vaut le nombre de lancers effectués.