Une année d'exercices au Club Mathématique de Nancy¹

Clémence Karmann, Régine Marchand, Damien Mégy, Tom Riblet

Version préliminaire, compilée le 28 février 2019 La version la plus à jour de ce document se trouve à l'adresse

https://github.com/dmegy/club

					36	Une erreur de raisonnement	19
					37	Tour d'Hanoï	19
					38	Deux résultats sur les tournois	19
					39	Héréditaire? Vraie?	20
					40	Coloriage	20
1	al	ole des matières			41	Erreur de raisonnement, bis	20
				4	Réc	currences fortes et exotiques	21
					42	Produit d'un impair et d'une puis-	
						sance de deux	21
1	Pri	ncipe des tiroirs	9		43	Décomposition en facteurs premiers	21
	1	Les chaussettes	9		44	Somme de puissances de deux	22
	2	Anniversaires	9		45	Récurrence de Cauchy et application	22
	3		10		46	Arêtes d'un arbre	22
	4	Nombre d'amis	11		47	Triangulation d'un polygone	22
	5	Développement décimal d'une			48	Nombres de Fibonacci	22
	0	fraction	11		49	Parité d'un nombre de Fibonacci	23
	6	Sommes dans un carré	12		50	Représentation de Zeckendorf	23
	7	Points sur un cercle Entiers consécutifs	12 12		51	Sommes cumulées	23
	8 9	Points dans un carré	12		52	Récurrence double	23
	10	Qui sont les tiroirs?	12	_	N/I		25
	11	Six points dans un rectangle	12	5		yennes Vitana mayanna	25
	12	Cinq points dans un triangle	12		53	Vitesse moyenne	25
	13	Diviseurs	12		54	Pourcentage moyen	25
	14	Nombres aux chiffres identiques	12		55 56	Intensité moyenne	25
	15	Équilibrage de sommes	13		56	Une autre vitesse moyenne	25
	16	Somme ou différence	13		57	Maximisation d'aire	26
	17	Somme ou différence, bis	13		58	Somme et produit	27
	18	Divisibilité par douze	13		59	Problème de Didon rectangulaire .	27
	19	Théorème d'Erdös-Szekeres	13		60	Maximisation de volume	27
	20	Somme d'une sous-collection	13		61	Somme et produit bis	27
2	Các	ométrie	15		62	Des boîtes	27
_	21	Théorème de Varignon	15		63	Mélange	27
	22	Trapèze rectangle	15		64	Un produit	27
	23	Orthocentre	15		65	Encore un produit	27
	24	Distance aux bords	15		66	Inégalité de Cauchy-Schwarz	28
	25	Cercle inscrit	15		67	Résolution d'une équation	28
	26	Quadrilatère tangentiel	15	6	Pro	blèmes isopérimétriques	29
	27	Un point à rajouter	15		68	Parallélogrammes optimaux	29
	28	Cloître	15		69	Périmètre minimal à aire fixée	29
	29	Le tourniquet dans le triangle	16		70	Aire maximale à périmètre fixé	29
_	ъ.				71	Quadrilatères optimaux	29
3		sonnement par récurrence	17		72	Deux côtés fixés	30
	30	Divisibilité	18		73	Loi des cosinus	30
	31 32	Héréditaire, mais vraie?	18 18		74	Formule de Héron	30
	33	Dépôts d'essence	18		75	Triangles optimaux	30
	34	Polyominos	18		76	Non équilatéral ⇒ non optimal .	30
	35	Régions délimitées par des droites .	19		77	Non régulier ⇒ non optimal	30
		F	-		-	O F T T T T T T T T T T T T T T T T T T	

7	Gra	phes	31	123	Conditions nécessaires pour être	
	78	La somme des degrés est paire	31		planaire	44
	79	Degré pair	31	124	Ballon de football	44
	80	Lemme des poignées de main (Euler)	31	125	Coloriages de cartes	44
	81	Degrés tous différents	31	126	Deux réseaux de communication	45
	82	Degré minimal, degré maximal	31	127	Polyèdres combinatoirement régu-	
	83	Degré minimal et cycle minimal	31		liers	45
	84	Arbres couvrants	31			
	85	Feuilles	32			47
	86	Nombre d'arêtes d'un arbre	32	128		47
	87	Graphe connexe et nombre d'arêtes	32		o o	47
	88	Sommet séparateur	32			48
	89	Distance et inégalité triangulaire	32	131		48
	90	Graphes eulériens, théorème	32	132	Nombre de partitions d'un entier	48
	30	d'Euler-Hierholzer	33		1	48
	91	Graphes semi-eulériens	33	134	Plan de table	49
	92	_	33	135	Partitions d'un ensemble	49
	93	Composantes connexes	33	136	Anagrammes	49
		-	33	137	Nombres de Catalan	49
	94	Graphes orientés				
	95	Nombre de connaissances	33			51
	96	Degrés possibles (vers Erdős–Gallai)	33		, and the second se	52
	97	Distance géodésique	33			52
	98	Graphes hamiltoniens	33		±	52
	99	Dominos	34			52
	100	Lemme de Sperner	35			52
8	Cha	sse aux angles	37		•	52
		Octogone appuyé sur un segment .	37			53
		Trapèzes inscriptibles	37		8	53
		Antiparallélogramme	37		1	53
		Théorème de Reim	38		-	53
		Bissectrice et médiatrice	38		1	53
		Théorème des trois cercles de Miquel				53
		Pentagramme	39	150	Partage sans envie et équitable	53
		Droite coupant deux cercles	39	12 Pob	ynômes de degré deux	55
		Carré invisible	39		·	55
		Angle inscrit, cas limite	39		_	55
	111		39			55
		Triangle orthique	40			56
		Triangle équilatéral	40			56
		Problème « DPP »	40			56
						56
		Symétrique de l'orthocentre	40			56
	116	Un théorème de Brahmagupta	41		-	56
9	Grai	phes planaires et formule d'Euler	43			56
Ŭ		Représentations planaires	43		•	56
		Un arbre est planaire	43			57
		Faces d'une représentation planaire	43			57
		La formule d'Euler	44		Racines rationnelles et théorème	51
		Graphe complet K_5	44	104		57
		Énigme des trois maisons et usines	44	105		
	199	Hnigme des trois maisons et lisines	/1 /1	Ihh	Condition filt lin parametre	57

166 Polynômes non unitaires	57	14 Indications supplémentaires	65
13 Indications pour la résolution des exer- cices		15 Correction des exercices	67

5

Présentation

Document en cours de rédaction. Si vous trouvez une faute, qu'une correction ne vous semble vraiment pas claire (ou qu'elle n'est manifestement pas terminée), ou que vous avez des propositions pour améliorer quoi que ce soit, n'hésitez pas à transmettre vos remarques pendant les séances du club.

Les exercices ne correspondent pas forcément exactement à ceux des feuilles distribuées lors des séances : certains exercices ont été supprimés (trop difficiles, ou bien non traités en séance), leur ordre a parfois été modifié, des explications ont été rajoutées etc.

Cependant la différence avec ce qui a été distribué est minime et les feuilles originales sont accessibles sur le site du club.

Sources Les exercices présentés ici sont rarement originaux, ils ont été adaptés à partir de diverses sources: livres, sites internet (pages personnelles, sites institutionnels comme Culturemath ou Images des maths, Wikipedia, bases de données d'exercices comme exo7...).

Voir la bibliographie en fin de recueil, ainsi que les indications bibliographiques données dans les énoncés ou dans les corrections.

Principe des tiroirs

Considérons pour commencer l'exercice suivant :

Exercice 1 (Les chaussettes). Dans son tiroir, Stanislas a des chaussettes bleues, vertes et rouges. Il fait noir.

Combien de chaussettes doit-il prendre dans son tiroir pour être sûr d'en avoir (au moins) deux de la même couleur? [Indications] [Correction]

Cet exercice paraîtra sans doute trop évident au lecteur ou à la lectrice : il y a trois couleurs différentes pour les chaussettes. En prenant quatre chaussettes, on est assuré d'en avoir au moins deux de la même couleur.

Malgré la grande simplicité du raisonnement, de simples variantes peuvent parfois ne pas sembler aussi évidentes. Prenons par exemple la variation suivante.

Exercice 2 (Anniversaires). 1. Le lycée Dirichlet compte 400 élèves. Montrer qu'il existe (au moins) deux élèves qui fêtent leur anniversaire le même jour.

- 2. Même avec un peu moins d'élèves, on aurait pu avoir la même conclusion. Quel est le nombre minimal d'élèves à partir duquel on peut obtenir la même conclusion?
- 3. À partir de combien d'élèves dans un lycée peut-on affirmer qu'il en existe (au moins) trois avec la même date d'anniversaire?

[Indications] [Correction]

Cet exercice semble-t-il toujours aussi évident? Il est vrai qu'on peut le résoudre de tête (la réponse se trouve en base de la page ¹), mais il faut savoir qu'il existe des variantes toujours plus astucieuses, qui peuvent donner du fil à retordre!

Dans la suite, on étudie le principe général derrière ces deux exercices, le fameux « principe des tiroirs », et on en propose plusieurs preuves avant de passer en revue les variations les plus courantes. Le chapitre s'achève par une liste d'exercices exploitant ces idées.

Proposition 1.1 (« Principe des tiroirs », version simple). Soit n un entier naturel non nul. Si on range n+1 objets dans n tiroirs, il existe (au moins) un tiroir contenant (au moins) deux objets.

Démonstration. (en utilisant un raisonnement par l'absurde) Supposons au contraire que les tiroirs ne contiennent pas plus d'un objet chacun. Comme il y a n tiroirs, il y a au maximum n objets, ce qui est absurde puisqu'il y a n+1 objets d'après l'énoncé.

Ceci montre qu'il existe donc au moins un tiroir contenant au moins deux objets.

^{1.} La réponse à la dernière question est 733. (Oublier l'existence des années bissextiles conduit à la réponse 731.)

Démonstration. (deuxième preuve, sans raisonnement par l'absurde cette fois)

Notons c_1 le nombre d'objets dans le premier tiroir, c_2 le nombre d'objets dans le deuxième tiroir etc, jusqu'à c_n . Calculons la moyenne des nombres c_1 , ... c_n , c'est-à-dire le nombre moyen d'objets par tiroir. Comme il y a en tout n+1 objets et n tiroirs, il y a en moyenne $\frac{n+1}{n}$ objets par tiroir. Remarquons que cette moyenne est strictement supérieure à 1.

Or lorsque l'on fait une moyenne de nombres (même réels, pas forcément entiers comme ici), au moins l'un de ces nombres est supérieur ou égal à la moyenne. C'est un principe général : la moyenne est inférieure ou égale au maximum (avec égalité si et seulement si tous les nombres sont identiques). 2 Donc ici, il y a un tiroir qui contient plus d'objets que la moyenne (qui est > 1), donc strictement plus d'un objet, autrement dit au moins deux objets.

On peut se demander s'il est utile d'apprendre deux preuves d'un même résultat, surtout lorsque l'une est sensiblement plus courte. En maths, il est toujours utile de comprendre les résultats de plusieurs façons : c'est ce qui permet d'avoir plus d'idées lorsque l'on résout un exercice. Certains théorèmes ont plusieurs dizaines de preuves, qui n'ont parfois rien à voir entre elles et qui éclairent toutes le problème original d'une lumière différente.

Proposition 1.2 (Version améliorée). Soient n et k deux entiers naturels non nuls. Si on range nk+1 objets dans n tiroirs, il existe (au moins) un tiroir contenant (au moins) k+1 objets.

Exercice 3. Rédiger une preuve par l'absurde, et rédiger aussi une preuve en utilisant une moyenne. [Indications] [Correction]

Cette version du résultat est adaptée à certaines situations, mais pas à toutes : il faut par exemple connaître le nombre de tiroirs à l'avance. Il se trouve qu'il existe deux autres versions du principe des tiroirs, c'est l'objet de ce qui suit.

Les trois grandes variations En remplaçant n par b et k par c-1 dans le résultat précédent, on obtient l'énoncé équivalent suivant :

Proposition 1.3. Soient b et c deux entiers naturels non nuls. Si on range b(c-1)+1 objets dans b tiroirs, il existe (au moins) un tiroir contenant (au moins) c objets.

Plus généralement, on peut considérer le schéma d'énoncé (incomplet) suivant :

```
Si on range a objets dans b tiroirs, il existe (au moins) un tiroir contenant (au moins) c objets.
```

Cet énoncé est incomplet car il comporte des symboles non définis : a, b et c. Ces symboles désignent a priori des nombres entiers positifs, mais sans plus de précisions sur ces entiers, l'assertion n'est pas forcément vraie.

Le principe des tiroirs classique est un théorème où b et c peuvent être fixés par le lecteur, et le nombre a est déterminé par l'énoncé en fonction de b et c de telle façon que l'assertion soit vraie. Plus précisément, l'assertion est vraie pour a = b(c-1) + 1, comme vu plus haut.

On peut imaginer deux autres énoncés : celui où c est déterminé par a et b, et enfin celui où b est déterminé par a et c. Voici ces deux versions, avec à chaque fois la formule qui rend l'assertion correcte.

$$\frac{c_1+c_2+\ldots+c_n}{n} \leq \frac{c+c+\ldots+c}{n} = c.$$

^{2.} En effet, avec les mêmes notations, si l'on note c le maximum des nombres $c_1, c_2, \dots c_n$, on a alors par définition les inégalités $c_1 \le c$, $c_2 \le c$, ... $c_n \le c$ et en sommant tout ceci et en divisant par n on obtient

Proposition 1.4. Soient $a \ge 0$ et $b \ge 1$ des entiers.

Si on range a objets dans b tiroirs, il existe (au moins) un tiroir contenant (au moins) $\left\lceil \frac{a}{h} \right\rceil$ objets.

Démonstration. Calculons la moyenne du nombre d'objets par tiroir : comme il y a a objets et b tiroirs, il y a en moyenne $\frac{a}{b}$ objets par tiroirs. Comme « la moyenne est inférieure au maximum », le tiroir ayant le plus grand nombre d'objets en a plus que la moyenne, $\frac{a}{b}$, donc contient au moins $\left\lceil \frac{a}{b} \right\rceil$ objets.

Proposition 1.5. Soient $a \ge 1$ et $c \ge 2$ des entiers.

Si on range a objets dans $\left\lceil \frac{a}{c-1} \right\rceil - 1$ tiroirs (ou moins), il existe (au moins) un tiroir contenant (au moins) c objets.

Ce qu'il faut comprendre, c'est que $\left\lceil \frac{a}{c-1} \right\rceil - 1$ est l'entier immédiatement **strictement** inférieur à $\frac{a}{c-1}$ (ce n'est pas la partie entière inférieure).

Démonstration. Supposons que la proposition soit fausse, c'est-à-dire supposons qu'il existe des nombres a et c comme dans l'énoncé, tels que l'on ait a objets dans $\left\lceil \frac{a}{c-1} \right\rceil - 1$ tiroirs, mais que tous les tiroirs contiennent au maximum c-1 objets.

tous les tiroirs contiennent au maximum c-1 objets. Notons $b = \left\lceil \frac{a}{c-1} \right\rceil - 1$ le nombre de tiroirs : on a donc $b < \frac{a}{c-1}$. Comme les b tiroirs contiennent au maximum c-1 objets chacun, le nombre total a d'objets vérifie :

$$a \le b(c-1) < \frac{a}{c-1} \cdot (c-1)$$

c'est-à-dire a < a ce qui est absurde.

Exercice 4 (Nombre d'amis). Démontrer que lors d'une séance du Club Mathématique, on peut trouver deux participants qui connaissent exactement le même nombre d'autres participants. [Indications] [Correction]

Exercice 5 (Développement décimal d'une fraction). On considère deux entiers p et q avec q non nul, et on écrit le nombre $\frac{p}{q}$ sous forme de « développement décimal illimité ». Par exemple, le développement décimal illimité de $\frac{1}{3}$ est 0,33333333..., celui de $\frac{1}{6}$ est 0,16666666.... etc. Parfois, le développement peut être fini, par exemple $\frac{1}{2}$ = 0,5, mais a priori il est infini (ou « illimité »). $\frac{1}{3}$

- 1. Montrer que ce développement décimal est (fini ou) périodique à partir d'un certain rang.
- 2. Montrer que la période, autrement dit la taille du motif qui se répète, est toujours strictement plus petite que le dénominateur.
- 3. Réciproquement, montrer qu'un nombre réel dont le développement décimal illimité est périodique à partir d'un certain rang est un nombre rationnel, c'est-à-dire peut s'écrire sous forme de fraction $\frac{p}{q}$ avec p et q entiers, q non nul.
- 4. Application : Écrire sous forme de fraction les nombres réels suivants :

[Indications] [Correction]

^{3.} On reviendra sur les développements décimaux illimités des nombres réels lors d'une prochaine séance. On rappelle juste que 0,9999... = 1.

Exercice 6 (Sommes dans un carré). On remplit un tableau 3×3 avec les nombres -1, 0 et 1, puis on calcule la somme des nombres dans chaque ligne, chaque colonne, et chacune des deux diagonales. Montrer que parmi les sommes obtenues, il y en a deux qui sont égales. [Indications] [Correction]

Exercice 7 (Points sur un cercle). On place quatre points sur un cercle de rayon 1. Montrer qu'il existe deux points parmi les quatre qui sont à distance $\leq \sqrt{2}$ l'un de l'autre.

[Indications] [Correction]

* * *

Les exercices qui suivent demandent de réfléchir à la façon d'appliquer le principe des tiroirs, au sens où ni leur nature ni leur nombre n'est précisé dans l'énoncé.

Exercice 8 (Entiers consécutifs). Soit n un naturel non nul. Montrer que tout ensemble de n+1 éléments distincts de $\{1,2,...,2n\}$ contient deux éléments consécutifs.

[Indications] [Correction]

Exercice 9 (Points dans un carré). On place 51 points dans un carré de côté 1. Montrer qu'il existe trois points qui se trouvent à une distance inférieure ou égale à 2/7.

[Indications] [Correction]

Exercice 10 (Qui sont les tiroirs?). Dans un plan muni d'un repère, on considère cinq points à coordonnées entières (autrement dit leurs coordonnées sont des nombres entiers). Montrer que parmi ces points, il en existe deux qui sont les extrémités d'un segment dont le milieu est également un point à coordonnées entières. [Indications] [Correction]

Exercice 11 (Six points dans un rectangle). On place six points à l'intérieur d'un rectangle de dimension 4×3 . Montrer qu'il existe deux points à distance inférieure à $\sqrt{5}$ l'un de l'autre. [Indications] [Correction]

Exercice 12 (Cinq points dans un triangle). On place cinq points dans un triangle équilatéral de côté 2. Montrer qu'il y en a deux qui sont à distance ≤ 1. [Indications] [Correction]

Exercice 13 (Diviseurs). Soit n un entier ≥ 1 . On considère n+1 entiers (distincts) compris entre 1 et 2n. Montrer qu'il y en a au moins un qui en divise un autre. [Indications] [Correction]

* * *

Les exercices qui suivent illustrent l'utilité du principe des tiroirs en arithmétique. Ils sont parfois un peu difficiles.

Exercice 14 (Nombres aux chiffres identiques). Montrer que parmi douze entiers distincts à deux chiffres, il en existe toujours deux dont la différence est un nombre dont les deux chiffres sont identiques. [Indications] [Correction]

Exercice 15 (Équilibrage de sommes). On considère un ensemble de dix entiers à deux chiffres. Montrer qu'on peut en tirer deux sous-ensembles d'entiers de telle sorte que les sommes des entiers des deux sous-ensembles soient égales. [Indications] [Correction]

Exercice 16 (Somme ou différence). Montrer que parmi quatre entiers, il en existe deux dont la somme ou la différence est multiple de 5. [Indications] [Correction]

Exercice 17 (Somme ou différence, bis). Montrer que parmi sept entiers, il en existe deux dont la somme ou la différence est multiple de 10. [Indications] [Correction]

Exercice 18 (Divisibilité par douze). Soient a, b, c et d quatre entiers. Montrer que le produit des six différences (b-a)(c-a)(d-a)(c-b)(d-b)(d-c) est divisible par 12. [Indications] [Correction]

Exercice 19 (Théorème d'Erdös-Szekeres). On écrit les entiers de 1 à 101 dans un ordre quelconque, ce qui fournit une suite finie d'entiers. Montrer qu'il est toujours possible d'en sélectionner 11 de sorte qu'ils forment une suite croissante ou bien une suite décroissante. [Indications] [Correction]

Exercice 20 (Somme d'une sous-collection). Soit $n \ge 2$ un entier, et soient n entiers. Montrer qu'il existe un sous-ensemble de ces n entiers dont la somme est divisible par n. [Indications] [Correction]

Géométrie

Exercice 21 (Théorème de Varignon). Soit ABCD un quadrilatère convexe, et I, J, K, L les milieux de ses côtés. Montrer que IJKL est un parallélogramme. Montrer que l'aire de ABCD est le double de celle de IJKL. [Indications] [Correction]

Exercice 22 (Trapèze rectangle). Soit \mathcal{D} une droite, A et B deux points hors de cette droite, et A', B' leurs projetés orthogonaux sur \mathcal{D} , supposés distincts. Soit enfin I le milieu de [AB]. Montrer que A'IB' est isocèle en I. [Indications] [Correction]

Exercice 23 (Orthocentre). Sur les côtés [AB] et [BC] d'un carré direct ABCD, on place des points M et Nvérifiant AM = BN. Soit H le point d'intersection des droites (AN) et (CM). Montrer que H est l'orthocentre du triangle DMN. [Indications] [Correction]

Exercice 24 (Distance aux bords). Soit ABC un triangle équilatéral. Pour tout point M à l'intérieur du triangle, on note d = dist(M, [AB]) + dist(M, [BC]) + dist(M, [AC]) la somme des distances de M aux trois côtés. Montrer que d ne dépend en fait pas du point M.

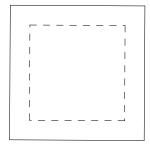
[Indications] [Correction]

Exercice 25 (Cercle inscrit). Soit *ABC* un triangle et *I* le centre de son cercle inscrit, dont on note *r* le rayon. Montrer qu'un des sommets du triangle est à distance $\geq 2r$ de *I*, et qu'un autre est à distance $\leq 2r$. [Indications] [Correction]

Exercice 26 (Quadrilatère tangentiel). Montrer que si un cercle est tangent aux quatre côtés d'un quadrilatère ABCD, alors AB + CD = BC + AD. Réciproque? [Indications] [Correction]

Exercice 27 (Un point à rajouter). Soit ABC un triangle avec AB = 2BC et M un point de [AC] tel que AM = 2MC. Comparer les angles \widehat{ABM} et \widehat{MBC} . [Indications] [Correction]

Exercice 28 (Cloître). On se donne un carré, et on cherche à construire un carré de même centre, aux côtés parallèles, et d'aire deux fois plus petite, comme ci-dessous :



- 1. (Question intermédiaire) Soit $\mathscr C$ un cercle. Montrer qu'un carré circonscrit au cercle a une aire deux fois plus grande qu'un carré inscrit dans le cercle.
- 2. En déduire une solution au problème initial.

[Indications] [Correction]

Exercice 29 (Le tourniquet dans le triangle). Par un point D du côté [AB] d'un triangle ABC, on trace la parallèle à [BC] qui coupe [AC] en E. Par E on trace la parallèle à [AB] qui coupe [CB] en E. Par E on trace la parallèle à [AC] qui coupe [BC] en E. On construit de même E, E is E. Montrer que E indications E indications E indications E is E indications E ind

Raisonnement par récurrence

Soit A(k) une assertion dépendant d'un paramètre k (qui peut être un entier naturel ou relatif, un réel, en fait n'importe quel objet mathématique... mettons que le paramètre k appartienne à l'ensemble E). Démontrer que A(k) est vraie quelque soit le paramètre k (dans son ensemble de définition) est en général difficile. Le schéma de preuve est le suivant :

Soit $k \in E$. Montrons que l'assertion A(k) est vraie.

(...ici, preuve de A(k)...)

Donc A(k) est vraie.

(Conclusion) Le paramètre k ayant été pris arbitrairement dans l'ensemble E, on a bien montré que « pour tout $k \in E$, A(k) est vraie. »

La difficulté est qu'il faut montrer l'assertion A(k) sans rien savoir sur le paramètre k (c'est justement ça qui entraîne que l'assertion est vraie pour tous les paramètres k et pas juste un paramètre particulier).

Lorsque le paramètre est un entier naturel, il existe une technique de preuve très efficace, la *preuve par récurrence*. Voici le principe du raisonnement.

Principe de récurrence. Soit A(n) une assertion dépendant d'un paramètre $n \in \mathbb{N}$. Pour prouver que A(n) est vraie pour tout naturel n, il suffit de prouver :

- **Initialisation.** A(0) est vraie.
- **Hérédité.** Pour tout $n \in \mathbb{N}$, si A(n) est vraie alors A(n+1) est vraie.

Comme tout résultat en mathématiques, ça se prouve :

Démonstration. Supposons par l'absurde que A(n) ne soit pas vraie pour tout n, et notons n_0 le premier entier tel que $A(n_0)$ soit fausse.

- D'après l'initialisation, A(0) est vraie, donc $n_0 \ge 1$.
- Par définition de n_0 , c'est le plus petit entier faisant tomber la propriété en défaut, donc $A(n_0 1)$ est vraie.
- Enfin, par hypothèse de récurrence, comme $A(n_0 1)$ est vraie, la propriété est vraie au rang suivant, c'est-à-dire que $A(n_0 1 + 1) = A(n_0)$ est vraie. Contradiction!

Ce raisonnement par l'absurde montre que A(n) est vraie pour tout $n \in \mathbb{N}$.

Une démonstration par récurrence se rédige comme suit :

- Nommer précisément la propriété à montrer (par exemple A(n), P(n), etc. De nombreuses fautes, parfois subtiles, viennent d'une absence de rigueur lors de la définition de la propriété à montrer.
- Initialiser, c'est-à-dire montrer que A(0) est vraie.

- Montrer que la propriété est héréditaire, c'est-à-dire que si elle est vraie pour un certain paramètre n, alors elle est vraie pour le paramètre suivant n + 1.
- Conclure à l'aide d'une phrase du type « D'après le principe de récurrence, ceci montre que A(n) est vraie pour tout $n \in \mathbb{N}$.

Plus concrètement, le schéma de rédaction explicite est le suivant :

Pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, notons A(n) l'assertion : « ... »

Initialisation : Montrons que A(0) est vraie.

(...ici, preuve de A(0), en général très simple mais il faut le faire...)

Donc A(0) est vraie.

Hérédité : Soit $n \in \mathbb{N}$. Supposons A(n). Montrons A(n+1).

(...ici, preuve de A(n + 1), sachant que l'on peut supposer que A(n) est vraie : ça simplifie beaucoup le travail, et c'est tout l'intérêt...)

Conclusion : D'après le principe de récurrence, ceci prouve que pour tout $n \in \mathbb{N}$, A(n) est vraie.

Il est **extrêmement déconseillé** de s'écarter de ce schéma de rédaction (qui est le schéma standard) tant qu'on ne maîtrise pas les subtilités du principe de récurrence. De toute façon, même à haut niveau, on peut éventuellement omettre la phrase de conclusion, mais la rédaction reste essentiellement la même.

Attention, il est crucial que l'assertion A(n) dépende effectivement du paramètre n: en particulier, A(n) ne **peut pas** commencer par « Pour tout $n \in \mathbb{N}$, ... ».

Exercice 30 (Divisibilité). 1. On considère les entiers de la forme $4^n - 1$, où $n \in \mathbb{N}$. Conjecturer une propriété de ces entiers puis la démontrer. Généraliser.

2. En étudiant maintenant les entiers de la forme $8^n - 3^n$, généraliser encore plus. [Indications] [Correction]

Exercice 31 (Héréditaire, mais vraie?). Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on note A(n) l'assertion « $4^n + 1$ est divisible par trois. »

Montrer que A(n) est héréditaire. Est-elle vraie pour tout entier n? Pour certains n? [Indications] [Correction]

Exercice 32 (Somme des impairs). Conjecturer une formule pour la somme $1+3+5+\cdots+(2n-1)$ des premiers nombres impairs, puis la démontrer par récurrence. [Indications] [Correction]

Exercice 33 (Dépôts d'essence). On suppose que sur un circuit se trouvent un certain nombre de dépôts d'essence, contenant à eux tous juste assez d'essence pour faire un tour du circuit. Montrer qu'en partant avec un réservoir vide d'un dépôt d'essence bien choisi, il est possible de faire un tour du circuit sans jamais manquer d'essence. [Indications] [Correction]

Exercice 34 (Polyominos). Un polyomino est une figure obtenue en assemblant des carrés de même
taille. Il existe un seul monomino : 🗌 et un seul domino : 🔲 . Par contre, il existe deux triominos
différents : un « droit » c'est-à-dire du type, et un « coudé »

- 1. On pose un monomino sur un coin d'un échiquier de taille 8×8 . Est-il possible de paver les $63 = 21 \times 3$ cases restantes par des triominos coudés ?
- 2. Même question en posant le monomino sur une case quelconque de l'échiquier.

Exercice 35 (Régions délimitées par des droites). 1. Dans le plan, on considère trois droites $\Delta_1, \Delta_2, \Delta_3$ formant un « vrai » triangle, autrement dit elles ne sont pas concourantes et il n'y en a pas deux parallèles. Donner le nombre R_3 de régions (zones blanches) découpées par ces trois droites.

- 2. On considère quatre droites $\Delta_1, ..., \Delta_4$, telles qu'il n'en existe pas trois concourantes, ni deux parallèles. Donner le nombre R_4 de régions découpées par ces quatre droites.
- 3. On considère n droites $\Delta_1, \ldots, \Delta_n$, telles qu'il n'en existe pas trois concourantes, ni deux parallèles. Soit R_n le nombre de régions délimitées par $\Delta_1 \ldots \Delta_n$, et R_{n-1} le nombre de régions délimitées par $\Delta_1 \ldots \Delta_{n-1}$. Montrer que $R_n = R_{n-1} + n$.
- 4. Calculer par récurrence le nombre de régions délimitées par *n* droites en position générale, c'est-à-dire telles qu'il n'en existe pas trois concourantes ni deux parallèles.

[Indications] [Correction]

Exercice 36 (Une erreur de raisonnement). La « preuve » suivante prétend montrer par récurrence sur $n \ge 1$ qu'étant donné n nombres réels $u_1, u_2, \ldots, u_n \in \mathbb{R}$, ils sont en fait tous égaux.

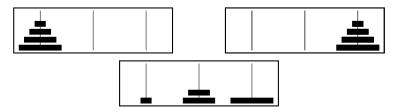
Initialisation. S'il n'y a qu'un nombre u_1 , il n'y a rien à montrer.

Hérédité. Soit $n \ge 1$ un entier tel que n nombres réels soient toujours égaux et donnonsnous (n+1) nombres réels $u_1, u_2, \dots, u_n, u_{n+1} \in \mathbb{R}$.

D'après l'hypothèse de récurrence, on a d'une part $u_1 = u_2 = \cdots = u_n$ et d'autre part $u_2 = \cdots = u_n = u_{n+1}$. Cela entraîne que $u_1 = u_2 = \cdots = u_n = u_{n+1}$, et montre donc la propriété voulue.

Le résultat est évidemment faux. Où se trouve l'erreur de raisonnement? [Indications] [Correction]

Exercice 37 (Tour d'Hanoï). La *tour d'Hanoï* est un jeu à un joueur qui se joue comme suit : on dispose de trois piquets et de *n* disques percés de tailles différentes. Une position légale du jeu est une disposition des *n* disques sur les piquets qui soit telle que sur chaque piquet, un disque n'est jamais posé sur un autre disque plus petit. Dans la position de départ, tous les disques sont sur le premier piquet. Le but du jeu est d'arriver à la situation où tous les disques sont sur le troisième piquet, en ne déplaçant qu'un disque à la fois (on n'a évidemment accès qu'au disque le plus haut de chaque piquet) et en ne passant que par des positions légales.



Positions initiale, finale et intermédiaire

- 1. Montrer que quel que soit *n*, le jeu de la tour d'Hanoï est résoluble.
- 2. Quel est le nombre minimum de coups nécessaires pour le résoudre?

[Indications] [Correction]

Exercice 38 (Deux résultats sur les tournois). Dans un *tournoi d'ordre n* (au sens mathématique), $n \ge 2$ équipes s'affrontent une fois chacune. Chaque match désigne un vainqueur (il n'y a donc pas de match nul).

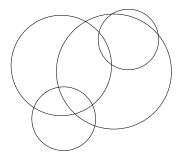
- 1. Montrer que quelle que soit l'issue du tournoi, il sera possible de numéroter les équipes \acute{E}_1 , \acute{E}_2 , ..., \acute{E}_n de telle sorte que, pour tout $1 \le i < n$, l'équipe \acute{E}_i ait battu l'équipe \acute{E}_{i+1} (théorème de Rédei, 1934).
- 2. Un tournoi est dit *équilibré* si chaque équipe a gagné autant de matchs qu'elle en a perdu. Montrer qu'il existe un tournoi équilibré d'ordre *n* si et seulement si *n* est impair.

[Indications] [Correction]

Exercice 39 (Héréditaire? Vraie?). Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on note A(n) l'assertion « $2n + 1 \le 2^n$. » La propriété A(n) est-elle héréditaire? Est-elle vraie pour tout entier n? Pour certains n? [Indications] [Correction]

Exercice 40 (Coloriage). Soit $n \ge 1$ un entier. On trace n cercles dans le plan.

Montrer qu'on peut colorier chaque région du plan ainsi délimitée avec exactement deux couleurs (bleu et rouge par exemple) de manière à ce que deux régions séparées par un arc de cercle soient toujours de couleur différente.



[Indications] [Correction]

Exercice 41 (Erreur de raisonnement, bis). La « preuve » suivante prétend montrer par récurrence que tous les entiers supérieurs ou égaux à deux sont pairs.

Initialisation. L'entier 2 est bien pair.

Hérédité. Soit n > 2 un entier. Écrivons n comme la somme de deux entiers strictement inférieurs : n = a + b. Par hypothèse de récurrence, a et b sont pairs. Donc a + b est également pair.

Le résultat est évidemment faux. Où se trouve l'erreur de raisonnement? [Indications] [Correction]

Récurrences fortes et exotiques

Les exercices de ce chapitre utilisent des principes de récurrence différents de la récurrence classique : récurrence double, récurrence forte, etc.

Principe de récurrence double. Soit A(n) une assertion dépendant d'un paramètre $n \in \mathbb{N}$. Pour prouver que A(n) est vraie pour tout naturel n, il suffit de prouver :

- **Initialisation double :** A(0) et A(1) sont vraies.
- **Hérédité sous hypothèse de récurrence double :** Pour tout $n \in \mathbb{N}$, si A(n) et A(n+1) sont vraies alors A(n+2) est vraie.

Le principe se prouve de la même façon que le principe de récurrence simple. Il existe bien sûr un principe de récurrence triple, quadruple etc que nous laissons au lecteur le soin de formuler :-)!

Principe de récurrence forte. Soit A(n) une assertion dépendant d'un paramètre $n \in \mathbb{N}$. Pour prouver que A(n) est vraie pour tout naturel n, il suffit de prouver :

- **Initialisation**: A(0) est vraie.
- Hérédité sous hypothèse de récurrence forte : Pour tout $n \in \mathbb{N}$, si A(0), A(1), ..., A(n-1) et A(n) sont vraies alors A(n+1) est vraie.

Ce principe peut se prouver en notant B(n) l'assertion « A(0), A(1), ... A(n) sont vraies » et en montrant que B(n) est vraie pour tout n par récurrence simple sur n.

Attention, même si l'on peut être tenté de penser que les récurrences multiples ou fortes ne sont au fond « que » des récurrences simples déguisées, elles correspondent (surtout la récurrence forte) à des modes de raisonnement un peu différents auxquels il faut s'habituer. La récurrence forte par exemple est parfois indispensable, mais même lorsqu'elle ne l'est pas, elle donne souvent des preuves plus élégantes et courtes que la récurrence simple.

Exercice 42 (Produit d'un impair et d'une puissance de deux). Démontrer que tout entier $n \ge 1$ peut s'écrire de façon unique sous la forme $2^p(2q+1)$, avec p et q entiers. [Indications] [Correction]

Exercice 43 (Décomposition en facteurs premiers). Montrer que tout entier supérieur ou égal à 2 peut s'écrire comme produit de nombres premiers.

[Indications] [Correction]

^{1.} Sans utiliser la décomposition d'un entier en facteurs premiers. Voir l'exercice suivant.

Exercice 44 (Somme de puissances de deux). Démontrer que tout entier $n \ge 1$ peut s'écrire comme somme de puissances de deux distinctes. [Indications] [Correction]

Exercice 45 (Récurrence de Cauchy et application). Soit A une partie de \mathbb{N}^* contenant 1 et telle que

- 1. $\forall n \in \mathbb{N}^*, n \in A \Rightarrow 2n \in A$;
- 2. $\forall n \in \mathbb{N}^*, n+1 \in A \Rightarrow n \in A$.

Montrer que $A = \mathbb{N}^*$.

En déduire l'inégalité arithmético-géométrique : si $a_1,...,a_n$ sont des réels positifs, alors on a

$$\frac{a_1+\ldots+a_n}{n} \ge \sqrt[n]{a_1a_2\ldots a_n},$$

avec égalité si et seulement tous les a_i sont égaux. [Indications] [Correction]

Exercice 46 (Arêtes d'un arbre). Un *graphe (non orienté)* est un objet mathématique composé de sommets et d'arêtes reliant chacune deux sommets, les extrémités de l'arête. On dit qu'un graphe est *simple* si les deux conditions suivantes sont vérifiées :

- 1. (« pas de *boucles* ») les extrémités des arêtes sont deux sommets distincts;
- 2. (« pas d'arêtes doubles ») entre deux sommets donnés, il n'existe au plus qu'une arête.

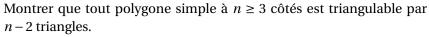
On dit qu'un graphe simple est un *arbre* s'il vérifie les deux conditions supplémentaires suivantes :

- 3. (« le graphe est *connexe* ») deux sommets quelconques peuvent toujours être reliés par une chaîne d'arêtes (distinctes);
- 4. (« pas de *cycles* ») cette chaîne est unique.

Montrer qu'un arbre à n sommets possède n-1 arêtes. [Indications] [Correction]

Exercice 47 (Triangulation d'un polygone). Un *polygone* est une ligne brisée fermée. Il est dit *simple* si deux côtés non consécutifs ne se rencontrent pas et deux côtés consécutifs n'ont en commun que l'un de leurs sommets.

Trianguler un polygone simple signifie l'écrire (lui et son intérieur) comme union de triangles, dont on demande ici que les sommets soient de plus des sommets du polygone.

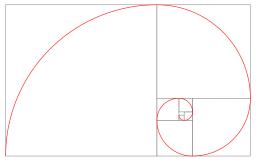




[Indications] [Correction]

Exercice 48 (Nombres de Fibonacci). On définit les *nombres de Fibonacci* $(F_n)_{n\geq 1}$ par récurrence de la façon suivante : $F_1=1$, $F_2=1$ et pour tout $n\geq 1$, $F_{n+2}=F_{n+1}+F_n$.

- 1. Calculer les nombres de Fibonacci jusqu'à n = 10.
- 2. Montrer que pour tout $n \ge 1$, il y a exactement F_{n+1} façons de paver un échiquier de taille $2 \times n$ avec des dominos.
- 3. Comparer, lorsque $n \ge 1$, les nombres F_n^2 et $F_{n-1}F_{n+1}$. Conjecturer une relation entre ces deux quantités puis la démontrer.



Spirale de Fibonacci : les côtés des carrés vérifient la relation $F_{n+2} = F_{n+1} + F_n$.

[Indications] [Correction]

Exercice 49 (Parité d'un nombre de Fibonacci). Montrer que le n-ème nombre de Fibonacci F_n est pair ssi 3|n. [Indications] [Correction]

Exercice 50 (Représentation de Zeckendorf). Montrer que tout entier $n \ge 0$ est une somme de nombres Fibonacci distincts et non consécutifs. Montrer également que cette décomposition (additive) est unique. On l'appelle la *représentation de Zeckendorf* d'un entier.

[Indications] [Correction]

Exercice 51 (Sommes cumulées). Soit $(u_n)_{n\in\mathbb{N}}$ la suite définie par $u_0=1$ et, pour tout $n\in\mathbb{N}$, $u_{n+1}=u_0+u_1+...u_n$. Conjecturer une formule donnant u_n en fonction de n et la démontrer. [Indications] [Correction]

Exercice 52 (Récurrence double). Soit x un réel non nul tel que $x + \frac{1}{x}$ soit entier. Montrer que pour tout entier naturel n, le réel $x^n + \frac{1}{x^n}$ est un entier.

[Indications] [Correction]

Moyennes

Exercice 53 (Vitesse moyenne). Un cycliste roule dix minutes à 5m/s, puis dix autres minutes à 4m/s. Quelle est sa vitesse moyenne, autrement dit quelle est la vitesse v qui permet de parcourir la même distance en autant de temps?

[Indications] [Correction]

Exercice 54 (Pourcentage moyen). Une ville voit sa population augmenter de 40% en un siècle, puis encore augmenter de 60% le siècle suivant. Quel est le pourcentage moyen d'augmentation de la population par siècle?

[Indications] [Correction]

Exercice 55 (Intensité moyenne). Quand une résistance est traversée par un courant électrique, elle dissipe de l'énergie : ça chauffe! D'après le cours de physique, l'énergie dissipée par une résistance R traversée par un courant d'intensité I pendant un temps t est $E = tRI^2$.

On applique un certain courant d'intensité I_1 au bornes d'une résistance R pendant une minute, puis un courant d'intensité I_2 pendant une autre minute.

Quelle est « l'intensité moyenne » I_{moy} qui, appliquée aux bornées de la résistance pendant deux minutes, aurait dissiper la même énergie?

[Indications] [Correction]

Exercice 56 (Une autre vitesse moyenne). Un cycliste met 15 minutes à se rendre à un point et à en revenir. Sa vitesse est de 5m/s à l'aller et de 4m/s au retour. Quelle est sa vitesse moyenne?

[Indications] [Correction]

Définition 5.1. Soient *x* et *y* des réels.

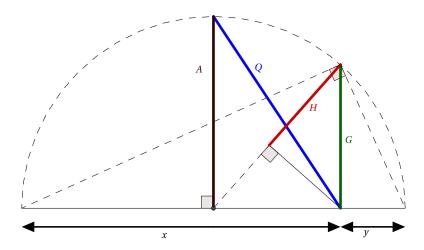
- 1. Leur moyenne arithmétique est $A = \frac{x+y}{2}$.
- 2. S'ils sont positifs, leur moyenne géométrique est $G = \sqrt{xy}$.
- 3. Leur *moyenne quadratique* est $Q = \sqrt{\frac{x^2 + y^2}{2}}$.
- 4. S'ils sont strictement positifs, leur *moyenne harmonique* est $H = \frac{2}{\frac{1}{x} + \frac{1}{y}}$.

Théorème 5.2. Soient *x* et *y* des nombres strictement positifs, et soient *Q*, *A*, *G* et *H* leurs différentes moyennes. Alors on a les inégalités :

$$Q \ge A \ge G \ge H$$
,

avec égalité si et seulement si x = y.

Démonstration. Tout est dans le dessin suivant :



- A est le rayon du cercle de diamètre x + y, donc A = x + y/2.
 Q est la longueur de l'hypoténuse d'un triangle rectangle dans les deux autres côtés ont pour longueurs A et A - y. Avec le théorème de Pythagore, on obtient :

$$Q^2 = A^2 + (A - y)^2 = \left(\frac{x + y}{2}\right)^2 + \left(\frac{x - y}{2}\right)^2 = \frac{x^2 + y^2}{2}.$$

• G est la longueur d'un côté d'un triangle rectangle, dont l'hypoténuse est de longueur A et l'autre côté de longueur A-y. Avec le théorème de Pythagore, on obtient :

$$A^{2} = G^{2} + (A - y)^{2},$$

$$donc G^{2} = A^{2} - (A - y)^{2} = \left(\frac{x + y}{2}\right)^{2} - \left(\frac{x - y}{2}\right)^{2} = xy.$$

• Notons θ « l'angle entre H et G » : cet angle est dans deux triangles rectangles, et on a :

$$\cos \theta = \frac{H}{G} = \frac{G}{A},$$

$$\operatorname{donc} H = \frac{G^2}{A} = \frac{xy}{\frac{x+y}{2}} = \frac{2}{\frac{1}{x} + \frac{1}{y}}.$$

On peut définir des moyennes quadratiques, arithmétiques, géométriques et harmoniques de plus de deux nombres. Par exemple, pour trois nombres, les moyennes sont :

$$Q = \sqrt{\frac{x^2 + y^2 + z^2}{3}}, A = \frac{x + y + z}{3}, G = \sqrt[3]{xyz}, \text{ et } H = \frac{3}{\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z}}.$$

On a les mêmes inégalités entre moyennes : $Q \ge A \ge G \ge H$, avec égalité ssi x = y = z. (Ce n'est pas immédiat à montrer. Pour $A \ge G$, appelée inégalité arithmético-géométrique, voir la preuve par « récurrence de Cauchy » dans la feuille précédente.)

Les exercices qui suivent utilisent l'inégalité arithmético-géométrique.

Exercice 57 (Maximisation d'aire). Soit p un nombre réel positif. Déterminer le ou les rectangles de périmètre égal à p dont l'aire est maximale.

[Indications] [Correction]

Exercice 58 (Somme et produit). On considère deux réels positifs dont le produit vaut 100. Leur somme a-t-elle une valeur minimale ou maximale et si oui la(les)quelle(s) et dans quel(s) cas?

[Indications] [Correction]

Exercice 59 (Problème de Didon rectangulaire). Soit Δ une droite du plan et L une longueur fixée. Parmi tous les rectangles ABCD tels que A et D appartiennent à la droite Δ et tels que



[Indications] [Correction]

AB + BC + CD = L

lesquels sont d'aire maximale? 1

Exercice 60 (Maximisation de volume). Soit *A* un nombre réel positif. Déterminer le ou les parallélépipèdes dont l'aire (c'est-à-dire la somme des aires des six faces) est égale à *A* et dont le volume est maximal.

[Indications] [Correction]

Exercice 61 (Somme et produit bis). Soit n > 0 un entier. On considère n réels positifs dont le produit vaut 1. Leur somme a-t-elle une valeur minimale et si oui laquelle et dans quel(s) cas?

[Indications] [Correction]

Exercice 62 (Des boîtes). Un magasin vend du café par lots de trois boîtes. Le premier type de lot est composé de trois boîtes cubiques de côté a, b et c respectivement. Le second lot est composé de trois boîtes identiques en forme de parallélépipède de dimensions $a \times b \times c$. Quel lot est-il préférable d'acheter?

[Indications] [Correction]

Exercice 63 (Mélange). Soient $n \in \mathbb{N}$, $a_1, \dots a_n$ des réels strictement positifs et $b_1, \dots b_n$ les mêmes n réels mais numérotés dans un ordre différent. Montrer que

$$\frac{a_1}{b_1} + \dots + \frac{a_n}{b_n} \ge n.$$

[Indications] [Correction]

Exercice 64 (Un produit). Soient $a, b \in \mathbb{R}^*$. Montrer que $(1 + a^2)(1 + b^2) \ge 4ab$. [Indications] [Correction]

Exercice 65 (Encore un produit). Soient a et b deux réels positifs tels que a+b=8. Déterminer la valeur minimale de la quantité $\left(1+\frac{1}{a}\right)\left(1+\frac{1}{b}\right)$ et préciser pour quelles valeurs de a et de b elle est atteinte.

[Indications] [Correction]

^{1.} La droite Δ représente le rivage, et le rectangle ABCD la ville de Carthage. Le but est d'avoir la plus grande ville rectangulaire avec une longueur de remparts fixée à l'avance. Le véritable « problème de Didon » n'impose pas à la ville d'être rectangulaire et la solution est différente.

Exercice 66 (Inégalité de Cauchy-Schwarz). Soient a, b, c et d quatre réels. Montrer que

$$(ac+bd)^2 \le (a^2+b^2)(c^2+d^2),$$

et préciser le cas d'égalité.

[Indications] [Correction]

Exercice 67 (Résolution d'une équation). Résoudre sur \mathbb{R} l'équation $2^x + x^2 = 2 - \frac{1}{2^x}$. [Indications] [Correction]

Problèmes isopérimétriques

Un problème isopérimétrique est un problème de maximisation de l'aire d'une figure, à périmètre fixé (*iso* = même). Dans cette feuille, on s'intéresse aux polygones.

Dans toute la suite, un polygone est dit **optimal** si de tous les polygones ayant le même périmètre et le même nombre de côtés, il a la plus grande aire. Le fait de savoir s'il existe des polygones optimaux est difficile. Dans cette feuille, on démontre entre autres :

- 1. Pour les polygones à trois côtés : il existe des 3-gones (triangles) optimaux : ce sont les triangles équilatéraux.
- 2. Pour les polygones à quatre côtés : il existe des 4-gones (quadrilatères) optimaux : ce sont les carrés.
- 3. Pour un nombre $n \ge 5$ de côtés, le problème est plus difficile. On démontre que si un polygone n'est *pas* convexe et régulier, alors il n'est *pas* optimal, autrement dit on peut trouver un autre polygone ayant même nombre de côtés, même périmètre, et aire plus grande.

Remarque : le résultat général est que les n-gones optimaux existent et sont les n-gones réguliers convexes, mais les résultats de cette feuille ne suffisent pas pour établir ce théorème, car ils ne montrent pas l'*existence* d'une solution, mais juste que si elle existe, alors c'est celle-là.

Certains exercices utilisent l'inégalité arithmético-géométrique, à deux ou trois variables. Les exercices dépendent parfois les uns des autres (dans l'ordre de la feuille)

Exercice 68 (Parallélogrammes optimaux). Soit *p* un nombre réel strictement positif.

- 1. Déterminer le ou les rectangles de périmètre égal à *p* dont l'aire est maximale pour ce périmètre.
- 2. Même question avec les parallélogrammes de périmètre *p*.

[Indications] [Correction]

Exercice 69 (Périmètre minimal à aire fixée). Soient A et B deux points, et \mathscr{A} un réel. Parmi tous les triangles ABC d'aire \mathscr{A} , déterminer celui ou ceux dont le périmètre est minimal. [Indications] [Correction]

Exercice 70 (Aire maximale à périmètre fixé). Soient A et B deux points. Parmi tous les triangles de périmètre p fixé, trouver celui ou ceux d'aire maximale. [Indications] [Correction]

Exercice 71 (Quadrilatères optimaux). Soit ABCD un quadrilatère non croisé.

- 1. Montrer que s'il n'est pas convexe, il existe un quadrilatère convexe de même périmètre et d'aire supérieure. Dans la suite, on supposera le quadrilatère convexe.
- 2. Montrer qu'il existe un losange de même périmètre et de plus grande aire.

3. En déduire que les quadrilatères non croisés de périmètre p et d'aire maximale sont ceux qui sont carrés (donc de coté p/4 et d'aire $p^2/16$).

[Indications] [Correction]

Exercice 72 (Deux côtés fixés). Soient *a* et *b* deux réels strictement positifs. Déterminer les triangles dont deux côtés sont de longueur *a* et *b*, et qui sont d'aire maximale. [Indications] [Correction]

Exercice 73 (Loi des cosinus). Soit ABC un triangle, et a, b et c les longueurs de ses côtés. Montrer la « loi des cosinus 1 » :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos(\widehat{BAC}).$$

[Indications] [Correction]

Exercice 74 (Formule de Héron). Soit *ABC* un triangle, a b et c les longueurs de ses cotés, s = (a + b + c)/2 son demi-périmètre et \mathscr{A} son aire. Montrer que

$$\mathscr{A} = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}.$$

[Indications] [Correction]

Exercice 75 (Triangles optimaux). Soit p un réel strictement positif. Montrer que les triangles de périmètre p et d'aire maximale pour ce périmètre sont les triangles équilatéraux de périmètre p. [Indications] [Correction]

Exercice 76 (Non équilatéral \implies non optimal). Soit p > 0 un réel, et $\mathscr{P} = A_1 A_2 ... A_n$ un polygone à n côtés de périmètre p.

- 1. S'il n'est pas convexe, montrer qu'il n'est pas optimal.
- 2. S'il n'est pas équilatéral, montrer qu'il n'est pas optimal.

[Indications] [Correction]

Exercice 77 (Non régulier \implies non optimal). Soit p > 0 un réel et $\mathscr{P} = A_1 A_2 ... A_{2n}$ un polygone de périmètre p, équilatéral et avec un nombre pair 2n de côtés. Montrer que si ses sommets ne sont pas tous sur un même cercle, alors il n'est pas optimal. [Indications] [Correction]

^{1.} Dans les manuels scolaires français des années 1990, ce résultat est appelé « formule d'Al Kashi » (mais il semble ne plus être explicitement au programme).

Graphes

La feuille utilise le vocabulaire suivant (voir cours) : graphe, sommet, arête, sous-graphe, sous-graphe strict; degré d'un sommet, sommets et arêtes adjacents; boucle, arêtes multiples, graphe simple; chemin, chemin fermé, cycle; graphe connexe, composantes connexes; arbre.

Sauf mention spéciale, les graphes sont simples, sans arêtes multiples ni boucles. Tous les graphes ont un nombre fini de sommets et d'arêtes, et sont non vides.

Exercice 78 (La somme des degrés est paire). Montrer que la somme de tous les degrés de tous les sommets d'un graphe est un nombre pair. Que vaut ce nombre? [Indications] [Correction]

Exercice 79 (Degré pair). Soit *G* un graphe avec un nombre impair de sommets. Montrer qu'il existe au moins un sommet de degré pair. [Indications] [Correction]

Exercice 80 (Lemme des poignées de main (Euler)). Montrer que dans une réunion de plusieurs personnes dont certaines se serrent la main, un nombre pair de personnes devra serrer un nombre impair de fois la main d'autres personnes. [Indications] [Correction]

Exercice 81 (Degrés tous différents). Montrer que dans un graphe ayant au moins deux sommets, il existe toujours au moins deux sommets de même degré. [Indications] [Correction]

Exercice 82 (Degré minimal, degré maximal). Soit G un graphe ayant s sommets et a arêtes. Montrer qu'il existe un sommet de degré au moins $\left\lfloor \frac{2a}{s} \right\rfloor$, et un sommet de degré au plus $\left\lceil \frac{2a}{s} \right\rceil$. [Indications] [Correction]

Chemins, cycles

Exercice 83 (Degré minimal et cycle minimal). Soit $k \ge 2$ un entier et G un graphe tel que tous les sommets aient un degré supérieur ou égal à k. Montrer qu'il existe un cycle de longueur au moins k+1. [Indications] [Correction]

Exercice 84 (Arbres couvrants). Soit G un graphe connexe et G' un sous-graphe. On considère les deux propriétés suivantes pour G':

- a) G' est un **arbre maximal** autrement dit il n'y a pas d'autre arbre inclus dans G contenant strictement G'.
- b) G' est un **sous-graphe connexe couvrant minimal**, autrement dit G' couvre tous les sommets de G, et il n'existe pas de sous-graphe strict connexe G'' de G' connexe et couvrant tous les sommets de G.

32 CHAPITRE 7. GRAPHES

1. Montrer que les deux propriétés sont équivalentes. Les sous-graphes vérifiant ces propriétés sont des **arbres couvrants de** *G*.

2. Montrer que tout graphe connexe possède au moins un arbre couvrant.

(Remarque : un graphe a en général plusieurs arbres couvrants, à part si c'est un arbre auquel cas c'est son propre arbre couvrant.)

[Indications] [Correction]

Exercice 85 (Feuilles). Montrer qu'un arbre à $n \ge 2$ sommets admet au moins un sommet de degré 1. En fait, montrer qu'il admet au moins deux sommets de degré 1. [Indications] [Correction]

Exercice 86 (Nombre d'arêtes d'un arbre). Soit $n \ge 1$ un entier et G un arbre à n sommets. Montrer que G a exactement n-1 arêtes.

[Indications] [Correction]

Exercice 87 (Graphe connexe et nombre d'arêtes). Montrer qu'un graphe connexe ayant n sommets a au moins n-1 arêtes, et que s'il en a exactement n-1 c'est un arbre.

[Indications] [Correction]

Exercice 88 (Sommet séparateur). Un sommet séparateur d'un graphe connexe est un sommet qui, s'il est enlevé (ainsi que ses arêtes adjacentes), produit un graphe non connexe. Soit G un graphe connexe, et A, B deux sommets. On suppose qu'il n'existe pas deux chemins reliant A à B et disjoints sauf aux extrémités. Montrer qu'il existe au moins un sommet séparateur. [Indications] [Correction]

Exercice 89 (Distance et inégalité triangulaire). Dans un graphe (connexe), la **distance géodésique** (ou simplement **distance**) entre deux sommets et la longueur du plus court chemin entre les deux. Attention, ceci ne correspond pas à la distance entre deux sommets si on dessine le graphe dans le plan (cette distance pourrait varier suivant le dessin effectué). Soit *G* un graphe connexe et *A*, *B* et *C* des sommets. Montrer

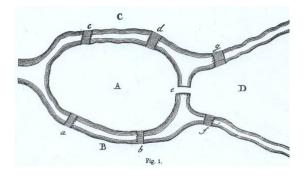
$$dist(A, C) \le dist(A, B) + dist(B, C)$$
.

Montrer également la « seconde inégalité triangulaire » :

$$dist(A, C) \ge |dist(A, B) - dist(B, C)|$$
.

[Indications] [Correction]

Les ponts de Königsberg



L'illustration ci-dessus représente le plan de la ville de Königsberg (de nos jours, Kaliningrad) : la ville est traversée par plusieurs bras d'un fleuve et les quatre quartiers (A, B, C et D) sont reliés par sept ponts notés $a, b, \dots g$. On souhaite répondre à la question suivante :

Peut-on se promener dans la ville de sorte à traverser chaque pont exactement une fois?

Les deux exercices suivants permettent de répondre à cette question, en utilisant des graphes. **Attention, on autorise les arêtes multiples.**

Exercice 90 (Graphes eulériens, théorème d'Euler-Hierholzer). Un chemin **eulérien** dans un graphe est un chemin qui passe par chaque arête exactement une fois. Un graphe est **eulérien** s'il possède un chemin eulérien **fermé**. Montrer que c'est le cas si et seulement s'il est connexe et que tous ses sommets sont de degré pair.

[Indications] [Correction]

Exercice 91 (Graphes semi-eulériens). Un graphe est dit **semi-eulérien** s'il possède un chemin eulérien (c'est-à-dire un chemin passant par chaque arête exactement une fois). Montrer qu'un graphe est semi-eulérien si et seulement si le nombre de ses sommets de degré impair est égal à 0, ou 2.

Que peut-on en déduire à propos des ponts de Königsberg? [Indications] [Correction]

Exercice 92 (Composantes connexes). Soit G un graphe à s sommets, a arêtes, et k composantes connexes.

- 1. Montrer que $s \le a + k$.
- 2. Quand y a-t-il égalité?

[Indications] [Correction]

Exercice 93 (Quatre sommets de chaque degré). Soit G un graphe dont on note a le nombre d'arêtes, et l un entier naturel. On suppose que pour tout naturel $k \le l$, G possède exactement quatre sommets de degré k. Montrer que $l \le \sqrt{a}$. [Indications] [Correction]

Exercice 94 (Graphes orientés). Cinq amis jouent des parties d'échecs. En tout, quatorze parties sont jouées. Montrer qu'au moins une des personnes a perdu au plus deux parties. [Indications] [Correction]

Exercice 95 (Nombre de connaissances). Au cours d'une réunion rassemblant $n \ge 4$ personnes, on se rend compte que dans chaque groupe de quatre personnes, il y en a au moins une qui connaît les trois autres. Montrer qu'il existe au moins n-3 personnes qui connaissent tout le monde. [Indications] [Correction]

Exercice 96 (Degrés possibles (vers Erdős–Gallai)). À la fin d'une réception, on demande aux participants avec combien de personnes ils ont discuté. On obtient comme réponses : 7,6,5,4,3,3,2. Montrer qu'au moins une personne a fait une erreur. Même question avec :

- -7,6,5,4,3,3,2,1;
- -7,7,5,4,3,3,2,1;
- -7,7,6,4,3,3,2,2.

[Indications] [Correction]

Exercice 97 (Distance géodésique). Proposer un algorithme pour calculer la distance géodésique entre deux points dans un graphe. [Indications] [Correction]

Exercice 98 (Graphes hamiltoniens). On appelle chemin hamiltonien (en l'honneur de Hamilton) un chemin contenant chaque sommet exactement une fois. Un cycle hamiltonien est un cycle qui devient un chemin hamiltonien lorsqu'on enlève une arête. Un graphe est dit **hamiltonien** s'il contient un cycle hamiltonien.

34 CHAPITRE 7. GRAPHES

1. Montrer que le graphe d'un cube est hamiltonien. Plus généralement, montrer que le graphe d'un des cinq solides platoniciens est hamiltonien. Bonus : c'est également vrai pour les treize solides archimédiens.

- 2. Montrer qu'un graphe complet est Hamiltonien.
- 3. Montrer qu'un tournoi, c'est-à-dire un graphe complet **orienté**, contient un chemin hamiltonien orienté (Théorème de Rédei, 1934).

[Indications] [Correction]

Exercice 99 (Dominos). Peut-on aligner tous les pions du jeu de domino suivant la règle du jeu de domino? Le jeu du domino à n valeurs est composé de n doubles du type (i,i), et de n(n-1)/2 paires (i,j) avec $i \neq j$, ce qui fait au total n(n+1)/2 pièces. Pour n=6, on retrouve le jeu de domino classique.



[Indications] [Correction]

Exercice 100 (Lemme de Sperner). Le but de cet exercice est de démontrer le :

Théorème 7.1 (« Lemme de Sperner » en dimension deux, 1928). Soit *ABC* un triangle, muni d'une triangulation. Les sommets de la triangulation sont coloriés avec trois couleurs, de telle sorte que :

- 1. *A*, *B* et *C* sont de couleur 1, 2 et 3.
- 2. Les sommets situés sur un côté de *ABC* sont coloriés avec une des deux couleurs des extrémités de ce segment. Par exemple, un sommet situé sur [*BC*] est de couleur 2 ou 3.

Alors, il existe un triangle de la triangulation dont les sommets sont coloriés avec les trois couleurs. Plus précisément, il existe un nombre impair de tels triangles.

Pour démontrer ce résultat, on introduit un graphe de la façon suivante :

- les sommets sont les régions délimitées par la triangulation (y compris la région extérieure);
- deux sommets du graphe sont reliés par une arête si les régions correspondantes ont une frontière commune, et si cette frontière a des extrémités coloriées 1 et 2.

En considérant la parité des sommets du graphe (d'une part le sommet extérieur, et d'autre part les sommets intérieurs), démontrer le théorème. [Indications] [Correction]

Chasse aux angles

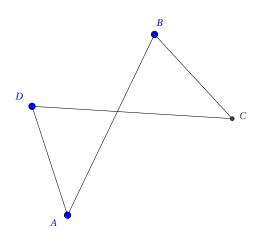
Exercice 101 (Octogone appuyé sur un segment). Construire un octogone convexe régulier dont un des côtés est un segment [*AB*] donné.

[Indications] [Correction]

Exercice 102 (Trapèzes inscriptibles). Montrer qu'un trapèze est isocèle si et seulement s'il est inscriptible.

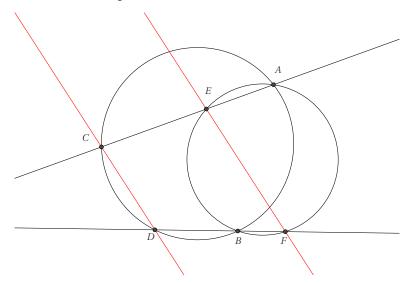
[Indications] [Correction]

Exercice 103 (Antiparallélogramme). Un antiparallélogramme est un quadrilatère croisé dont les cotés opposés sont deux à deux de même longueur. Soit *ABCD* un antiparallélogramme. Montrer les assertion suivantes.



- 1. Les angles opposés ont la même mesure.
- 2. Les diagonales (AC) et (BD) sont parallèles.
- 3. La médiatrice des diagonales est un axe de symétrie de ABCD.
- 4. Deux côtés opposés ont leur point d'intersection situé sur cette médiatrice.
- 5. Le quadrilatère convexe *ADBC* formé par les deux côtés non croisés et les diagonales est un trapèze isocèle.
- 6. *ABCD* est inscriptible.

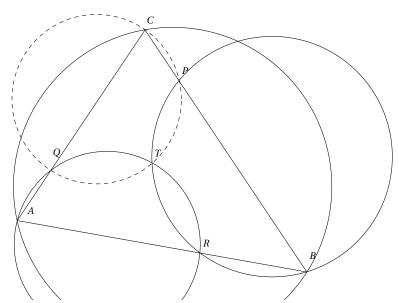
Exercice 104 (Théorème de Reim). Soient \mathscr{C}_1 et \mathscr{C}_2 deux cercles sécants en A et B, et \mathscr{D}_A (respectivement \mathscr{D}_B) une droite passant par A (resp. B). On note C et E (resp. D et F) l'intersection de \mathscr{D}_A (resp. \mathscr{D}_B) avec les deux cercles. Montrer que (CD)//(EF).



[Indications] [Correction]

Exercice 105 (Bissectrice et médiatrice). La bissectrice en A d'un triangle quelconque ABC recoupe le cercle Γ circonscrit à ce triangle en un point I. Montrer que I appartient à la médiatrice de [BC]. [Indications] [Correction]

Exercice 106 (Théorème des trois cercles de Miquel). Soit ABC un triangle direct, et P, Q R trois points situés sur [BC], [CA] et [AB] respectivement. Soient \mathscr{C} et \mathscr{C}' les cercles circonscrits à ARQ et BPR. Ils se coupent en R, et on suppose qu'ils se coupent en un deuxième point T. Montrer que T est sur le cercle circonscrit à PCQ.



Montrer le même résultat même si les deux cercles sont tangents en R (autrement dit si T = R).

Exercice 107 (Pentagramme). Soit \mathscr{C} un cercle, [BC] une corde, et $A \in \mathscr{C}$ tels que les arcs AB et AC soient égaux. Soient [AD] et [AE] deux autres cordes d'extrémités A, qui coupent [BC] en F et en G, respectivement. Montrer que DEFG est inscriptible. [Indications] [Correction]

Exercice 108 (Droite coupant deux cercles). Soient \mathscr{C}_1 et \mathscr{C}_2 deux cercles se coupant en P et Q, et considérons une droite \mathscr{D} coupant \mathscr{C}_1 en A et B, et coupant \mathscr{C}_2 en C et D.

Montrer que si \mathcal{D} coupe le segment [PQ], alors les angles \widehat{APC} et \widehat{DQB} sont égaux et A, C, B et D sont alignés dans cet ordre.

Que peut-on dire dans les autres cas?

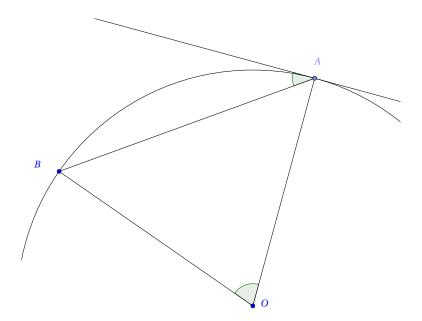
[Indications] [Correction]

Exercice 109 (Carré invisible). On considère un carré ABCD et on place quatre points E, F, G, et H sur chacun des côtés de ce carré (en-dehors des sommets). Puis, on efface le carré ABCD, en conservant juste les points E, F, G et H.

L'objectif est de reconstruire le carré en utilisant le théorème de l'angle inscrit.

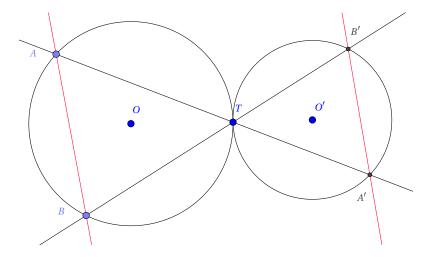
Si A est le sommet entre E et H, montrer que la diagonale du carré partant de A passe par l'intersection du cercle de diamètre [EH] avec la médiatrice de [EH]. En déduire une construction des diagonales du carré, puis du carré. [Indications] [Correction]

Exercice 110 (Angle inscrit, cas limite). Soit $\mathscr C$ un cercle de centre O, [AB] une corde et $\mathscr T$ la tangente de A. Montrer que l'angle entre $\mathscr T$ et (AB) vaut la moitié de \widehat{AOB} .



[Indications] [Correction]

Exercice 111 (Cas limite du théorème de Reim). Soient \mathscr{C} et \mathscr{C}' deux cercles tangents en un point T, et \mathscr{D}_1 , \mathscr{D}_2 deux droites sécantes en T. On note A et A' (resp. B et B') les points d'intersection de \mathscr{D}_1 (resp. \mathscr{D}_2) avec \mathscr{C} et \mathscr{C}' . Montrer que les droites (AB) et (A'B') sont parallèles.



[Indications] [Correction]

Exercice 112 (Triangle orthique). Soit ABC un triangle non rectangle et A', B', C' les pieds des hauteurs. Montrer que les hauteurs de ABC sont des bissectrices du triangle A'B'C', dit *triangle orthique*.

[Indications] [Correction]

Exercice 113 (Triangle équilatéral). Soit ABC un triangle équilatéral et M un point du cercle circonscrit appartenant à l'arc BC ne contenant pas A. Montrer que MA = MB + MC.

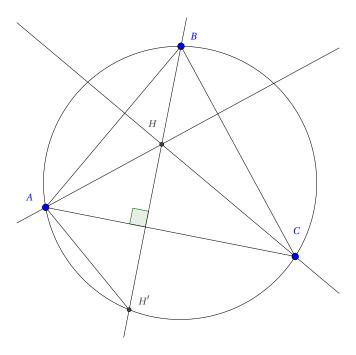
[Indications] [Correction]

Exercice 114 (Problème « DPP »). Soit \mathcal{D} une droite et A et B deux points situés d'un seul côté de \mathcal{D} . L'objectif est de construire un cercle passant par les deux points et tangent à la droite. On suppose que les droites (AB) et \mathcal{D} ne sont pas parallèles. (Si elles le sont, le problème est plus facile.)

- 1. (Analyse) Soit \mathscr{C} un tel cercle et T son point de tangence avec \mathscr{D} . Montrer que $(AB, AT) = (TB, \mathscr{D})$.
- 2. (Synthèse) Soit I le point d'intersection de (AB) avec \mathcal{D} , B' le symétrique de B par rapport à I, et B'' le symétrique de B par rapport à \mathcal{D} . Montrer que le cercle circonscrit à AB'B'' (de diamètre [AB'] dans le cas où B' = B'') coupe \mathcal{D} en deux points qui conviennent pour le choix de T.

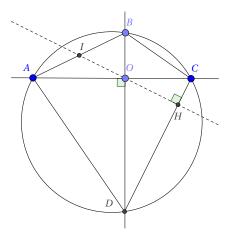
[Indications] [Correction]

Exercice 115 (Symétrique de l'orthocentre). Soit ABC un triangle, H son orthocentre et $\mathscr C$ son cercle circonscrit. La hauteur issue de B recoupe $\mathscr C$ en H'. Montrer que H' est le symétrique de H par rapport à la droite (AC).



[Indications] [Correction]

Exercice 116 (Un théorème de Brahmagupta). Soit ABCD un quadrilatère convexe inscriptible dont les diagonales sont perpendiculaires, et soit O leur point d'intersection. Soit H le projeté orthogonal de O sur [CD], et I l'intersection de (OH) avec [AB]. L'objectif est de montrer que I est le milieu de [AB].



Montrer qu'il est suffisant d'établir que IO = IA, puis conclure.

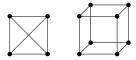
Graphes planaires et formule d'Euler

Définition 9.1. Soit *G* un graphe. Une *représentation planaire* de *G* est un dessin du graphe dans le plan (les arêtes sont des chemins continus reliant les sommets) vérifiant la propriété suivante : les dessins d'arêtes ne s'intersectent pas (dans le plan).

Un graphe peut ne pas avoir de représentation planaire et s'il en a, il en a plusieurs.

Un graphe est dit *planaire* s'il possède au moins une représentation planaire.

Exercice 117 (Représentations planaires). Trouver des représentations planaires des graphes suivants :



[Indications] [Correction]

Exercice 118 (Un arbre est planaire). Montrer qu'un arbre (*i.e.* un graphe sans circuit fermé) est toujours un graphe planaire.



[Indications] [Correction]

Exercice 119 (Faces d'une représentation planaire). Soit \mathcal{G} un graphe planaire connexe. On fixe une représentation planaire de ce graphe. Une *face* de cette représentation planaire est une des régions du plan délimitées par le dessin du graphe.

Étant donné une face *F*, son *bord* est le plus court chemin fermé passant par toutes les arêtes qui touchent la face (le bord peut avoir à parcourir certaines arêtes plusieurs fois.)

Le *degré d'une face* est la longueur de son bord. Montrer que la somme des degrés de toutes les faces est égal au double du nombre d'arêtes :

$$\sum_{F \text{ face}} \deg(F) = 2a$$

(En particulier, ce nombre ne dépend pas de la représentation planaire choisie!) [Indications] [Correction]

Exercice 120 (La formule d'Euler). Soit G un graphe planaire connexe, dont on fixe une représentation planaire. On note f le nombre de faces de G, s le nombre de sommets et a le nombre d'arêtes. Montrer la formule d'Euler :

$$s - a + f = 2$$

Une autre interprétation de ce résultat est que le nombre f de faces ne varie pas quelque soit la représentation planaire choisie : il vaut toujours 2 + a - s.

[Indications] [Correction]

Exercice 121 (Graphe complet K_5). Est-il possible que dans un pays, il existe cinq villes toutes reliées aux quatre autres par des routes différentes qui ne se croisent pas?

[Indications] [Correction]

Exercice 122 (Énigme des trois maisons et usines). Un lotissement de trois maisons doit être équipé d'eau de gaz et d'électricité. Pour cela, chacune des trois maisons doit être directement reliée par une canalisation à trois usines (centrale électrique, usine de production d'eau potable et usine à gaz ¹).

La règlementation interdit de croiser les canalisations pour des raisons de sécurité. Est-ce possible et si oui comment faut-il faire? [Indications] [Correction]

Exercice 123 (Conditions nécessaires pour être planaire). Soit G un graphe connexe planaire à $s \ge 3$ sommets. Montrer en utilisant la formule d'Euler que :

- 1. $a \le 3s 6$ (et $f \le 2s 4$).
- 2. Il existe au moins un sommet de degré ≤ 5. (On ne peut pas remplacer 5 par 4 : trouver un exemple de graphe planaire dont tous les sommets sont de degré 5.)
- 3. S'il n'y a pas de cycles de longueur 3, alors $a \le 2s 4$.
- 4. Plus généralement, s'il n'y a pas de cycle de longueur $\leq r$, alors :

$$a \le \frac{r}{r-2}(n-2).$$

Ceci donne des conditions nécessaires de planéité, mais ne permet pas de montrer la planéité.

Ces conditions disent que dans un graphe planaire, le nombre d'arêtes est relativement faible. (Comparer avec un graphe complet où il y a s(s+1)/2 arêtes.)

[Indications] [Correction]

Exercice 124 (Ballon de football). Un ballon de football est fabriqué en cousant ensemble des pièces de cuir. Traditionnellement, il s'agit de pentagones et d'hexagones. Montrer que c'est impossible en n'utilisant que des hexagones (si l'on exclut l'assemblage de deux hexagones identiques l'un sur l'autre).

[Indications] [Correction]

Exercice 125 (Coloriages de cartes). On considère une carte représentant plusieurs pays. On désire colorier la carte, c'est-à-dire colorier chaque pays de façon à ce que deux pays limitrophes n'aient pas la même couleur.

- 1. Montrer par récurrence qu'il suffit de six couleurs pour colorier n'importe quelle carte.
- 2. En affinant la fin du raisonnement, montrer qu'il suffit en fait de cinq couleurs.

^{1.} D'après Wikipédia, la dernière usine à gaz française a fermé en 1971 : on exploite maintenant le gaz naturel, au lieu de produire du gaz à partir du charbon.

En réalité, il suffit de quatre couleurs, c'est le célèbre **théorème des quatre couleurs** (lien wikipedia, version anglaise plus complète). Mais la preuve de ce résultat est *très* difficile et se termine par la vérification de plusieurs centaines de cas particuliers (633 dans une des versions récentes de la preuve) à l'aide d'un ordinateur. Il n'y a pas de preuve élégante connue pour l'instant.

Exercice 126 (Deux réseaux de communication). Dans un pays, on désire réorganiser les voies de communication entre les 11 plus grandes villes. Elles doivent être reliées deux à deux soit par un canal, soit par une voie de chemin de fer. Or les ingénieurs du pays, s'ils savent parfaitement faire passer une voie ferrée au-dessus d'un canal, ne savent pas faire passer une voie ferrée au-dessus d'une autre, ni un canal au-dessus d'un autre!

Est-il possible de résoudre le problème? (On peut placer les villes comme on le désire.) [Indications] [Correction]

Exercice 127 (Polyèdres combinatoirement réguliers). Un polyèdre est la donnée d'un ensemble de polygones, les *faces*, et d'une façon de recoller dans l'espace les faces le long de leurs bords.

Un polyèdre est **combinatoirement régulier** si le graphe formé par les sommets et les arêtes est un graphe connexe planaire, dont tous les sommets sont de même degré, et dont toutes les faces sont également de même degré. (Les degrés des sommets peuvent être différents des degrés des faces.) Par exemple, un parallélépipède rectangle, bien que non régulier, est combinatoirement régulier (son graphe est le même que celui d'un cube).

Montrer qu'un polyèdre convexe combinatoirement régulier dont les sommets sont de degré ≥ 3 a obligatoirement des faces de degré ≤ 5 , et qu'il est combinatoirement équivalent à un des solides de Platon.

Combinatoire élémentaire

La combinatoire est une branche importante et très belle des mathématiques. Elle se subdivise en plusieurs spécialités : combinatoire algébrique, probabiliste, analytique, arithmétique etc.

Cette feuille est une introduction à la combinatoire élémentaire. Elle permet de faire connaissance avec les notions fondamentales en combinatoire : énumération d'objets, cardinal, permutations, partitions, coefficients binomiaux. (Dans une feuille ultérieure, on découvrira la théorie des séries génératrices.)

Exercice 128 (Mains au Poker). Alice et Maxime jouent au Poker avec un jeu de 52 cartes (qui sont de 4 *couleurs* et de 13 *valeurs* possibles).

- 1. Une « main » est constituée de 5 cartes distinctes. Combien de mains y a-t-il?
- 2. Une « quinte flush royale » est une suite de 5 cartes de la même couleur qui se termine par l'as : par exemple, « 10, valet, dame, roi, as, tous de carreau ». Combien y a-t-il de quintes flush royales?
- 3. Une « quinte flush » est une suite de 5 cartes de la même couleur : par exemple, « 7, 8, 9, 10, valet, tous de coeur » ou « as, 2, 3, 4, 5, tous de pique ». Attention, l'as peut servir à la fois comme plus petite carte et comme plus grande carte. Combien y a-t-il de quintes flush (sans compter les quintes flush royales)?
- 4. Un « carré » est une main qui comporte 4 cartes de même valeur : par exemple, « les 4 rois, et le 7 de coeur ». Combien y a-t-il de carrés possibles?
- 5. Un « full house » est une main qui comporte 3 cartes de même valeur (brelan), et deux autres cartes de la même valeur (paire) : par exemple, trois dames et 2 "7". Combien y a-t-il de full houses possibles?
- 6. Un « brelan » est une main qui comporte 3 cartes de même valeur (brelan), et rien d'autre (pas de carré, pas de full house). Combien y a-t-il de brelan possibles?

[Indications] [Correction]

Exercice 129 (Rangement sur l'étagère). Alice et Maxime réorganisent leur bibliothèque qui contient n livres.

- 1. Ils ne sont pas d'accord sur l'ordre dans lequel les ranger (Alice voudrait les ranger dans l'ordre chronologique de première publication alors que Maxime voudrait les classer par ordre lexicographique du corps du texte). Ils décident finalement de les ranger dans un ordre quelconque. De combien de manières peuvent-ils le faire?
- 2. À la réflexion, il y a tout de même trois livres particuliers qu'ils aimeraient voir rangés côte à côte. Combien de choix ont-ils?

3. Finalement, ils se soumettent à l'ordre moral dominant et décident de ranger ensemble les livres de chaque auteur ou autrice 1). Leurs n livres ont été écrits par k auteurs (il y a n_i livres du i-ème auteur). Combien de choix ont-ils?

[Indications] [Correction]

Exercice 130 (Rues de New York). Alice doit partir un an en stage à New York, ville dont les rues et avenues se croisent à angle droit à intervalles réguliers et dont le plan est assimilable à une grille. Elle doit se rendre tous les jours de son logement à son travail, ce qui correspond à aller du point de coordonnées (0,0) au point (4,5). Peut-elle emprunter un chemin différent tous les jours pendant un an? (On évite les détours inutiles : on ne compte que les chemins « de longueur 9 ».)

[Indications] [Correction]

Exercice 131 (Distribution de cadeaux). Alice doit distribuer des bonus à certains de ses traders. Elle doit répartir n cadeaux (tous identiques) à k employés distincts. Combien y a-t-il de possibilités? (Certains employés peuvent ne rien recevoir du tout et on doit distribuer l'intégralité des n cadeaux.) Quel est le rapport avec l'exercice précédent?

[Indications] [Correction]

Exercice 132 (Nombre de partitions d'un entier). Alice doit à nouveau distribuer des bonus à ses traders mais la dernière fois, ils n'étaient pas satisfaits de la distribution. Maxime lui conseille de partager les n cadeaux en un certain nombre de lots et de laisser les traders se battre entre eux pour les lots. L'objectif est d'étudier le nombre de partages possibles, au niveau de la conception des lots.

En reformulant, si n > 0, on note p(n) le nombre de façons d'écrire n comme la somme d'un certain nombre d'entiers strictement positifs. (Et par convention, p(0) = 1.) Par exemple, p(3) = 3 car on peut décomposer 3 de trois façons différentes : 3, 2 + 1 et 1 + 1 + 1. On peut représenter un partage avec un diagramme (diagramme de Ferrers)



FIGURE 10.1 – représentation de {3,2,1,1}, un partage de l'entier 7 en 4 parts

- 1. Calculer p(n) pour $n \le 6$.
- 2. Notons $p_k(n)$, le nombre de partages de l'entier n en k parts non nulles. Montrer la formule $p_k(n) = p_{k-1}(n-1) + p_k(n-k)$. En déduire que l'on peut calculer les p(n) de proche en proche.

On reviendra sur cet exercice dans une prochaine feuille, en utilisant des séries génératrices.

[Indications] [Correction]

Exercice 133 (Collier de perles). Maxime veut offrir un collier à Alice. Il peut acheter des perles de deux couleurs différentes, dans la quantité souhaitée. Combien de colliers vraiment différents à n perles peut-il concevoir? (Le fermoir doit être placé derrière le cou, mais on peut retourner le collier pour le porter « dans l'autre sens ».)

Note : si on peut de plus faire « tourner » le collier (par exemple si le fermoir est invisible), l'exercice devient vraiment difficile et nécessite des connaissances d'arithmétique (groupes cycliques et indicatrice d'Euler). Dans une prochaine feuille!

^{1.} Voirhttps://www.slate.fr/story/156221/feminisation-metiers-pouvoir.

Exercice 134 (Plan de table). Alice et Maxime se marient. Tous les convives, au nombre de *n*, seront placés autour d'une grande table circulaire.

- 1. Combien de plans de table sont possibles? On considère que si l'on fait tourner la table (ou les convives), cela ne change rien, mais que par contre la droite et la gauche ne sont pas interchangeables.
- 2. Et si Alice et Maxime doivent être placés côte à côte?
- 3. Et si on veut alterner filles et garçons (en supposant que ce soit possible)?

[Indications] [Correction]

Exercice 135 (Partitions d'un ensemble). Alice et Maxime cherchent à faire la place dans leur appartement (voir exercice suivant) en donnant des livres à leurs amis. Ils ont *n* livres (tous différents) à donner et décident de faire des lots que leurs amis (tous différents...) se partageront comme ils le voudront. Combien y a-t-il de manières de concevoir les lots?

En reformulant, si X est un ensemble de cardinal n, on cherche le nombre B(n) de partitions de cet ensemble (en parties non vides).

- 1. Calculer B(n) pour $n \le 5$.
- 2. Montrer la relation d'Aitken

$$B_{n+1} = \sum_{k=0}^{n} \binom{k}{n} B_k.$$

[Indications] [Correction]

Exercice 136 (Anagrammes). Alice et Maxime choisissent un prénom pour leur premier enfant.

Ils décident d'utiliser exactement les lettres suivantes : a, e, g, i, l, l, m, u, u. Combien d'anagrammes y a-t-il sur ces neuf lettres?

(Note : on peut reformuler la réponse en termes de *coefficients multinomiaux*, des généralisations des coefficients binomiaux.)

[Indications] [Correction]

Exercice 137 (Nombres de Catalan). Maxime apprend la division à l'ENS. Enthousiasmé, il essaye de faire plusieurs divisions de suite et écrit « $a \div b \div c$ ». Son professeur Cédric Villani lui fait remarquer que cette expression n'est pas bien définie : elle peut signifier « $(a \div b) \div c$ », ou bien « $a \div (b \div c)$ » et le résultat peut varier suivant l'ordre de priorité choisi pour effectuer les divisions. (En langage savant, on dit que la division n'est pas *associative* : les divisions successives doivent être parenthésées pour avoir un sens.)

Au lieu de finir l'exo, Maxime se demande alors de combien de façons on peut parenthéser une suite ordonnée de symboles « a_0 a_1 ... a_n ». Ce nombre de parenthésages est noté C_n dans la suite. On a vu que $C_2 = 2$, en effet la suite ordonnée de symboles « a_0 a_1 a_2 » peut être parenthésée de deux façons : $(a_0a_1)a_2$ ou bien $a_0(a_1a_2)$.

- 1. Montrer que $C_3 = 5$, et calculer C_4 .
- 2. Trouver une formule de récurrence permettant de calculer les nombres C_n .

[Indications] [Correction]

Les thèmes abordés dans cette feuille sont les suivants : nombre de partitions d'un entier, nombres de Bell, nombres de Catalan. Sur les nombres de Catalan, on conseille la vidéo suivante : https://www.youtube.com/watch?v=aqQjrHeHXP4 (qui va assez loin : certains de ces points seront développés dans des séances ultérieures).

Autour des valeurs intermédiaires

Considérons les deux questions suivantes :

- On remplit d'eau une bouteille vide d'une contenance d'un litre. Montrer qu'il existe un instant où la bouteille contient exactement un demi-litre d'eau.
- Un train part de Paris et arrive à Nancy une heure et demie après. Montrer qu'il existe un instant où il se trouve à exactement 100 kilomètres de Nancy.

Ces deux questions ont l'air évidentes, mais elles cachent une hypothèse sur la façon dont on modélise le mouvement du train, et le remplissage de la bouteille. Ces phénomènes sont modélisés par des fonctions mathématiques, et ces fonctions sont implicitement supposées **continues**. Ceci signifie entre autres que les valeurs ne « sautent » pas. Dans le cas du train, cela signifie concrètement que le train n'a pas la capacité de se téléporter d'un point à un autre : son mouvement doit être *continu*. Si le train pouvait se téléporter une seule fois ne serait-ce que d'un kilomètre, alors il pourrait attendre d'être à 100,5 kilomètres de Nancy, se téléporter un kilomètre plus loin, donc se retrouver brutalement à 99,5 km de Nancy puis continuer son chemin, sans jamais se trouver exactement à 100 km de Nancy. Mais ce comportement est implicitement exclu, et la distance à Nancy doit forcément valoir 100 km à un moment. (Au moins une fois : on peut en effet imaginer que le train fasse machine arrière pour une raison quelconque, puis reparte.)

C'est la même chose pour la bouteille d'eau : le remplissage est continu, et donc la quantité d'eau doit forcément passer par la valeur 0,5 L.

Ce qui est implicite et assez difficile est qu'une fonction continue vérifie ce qu'on appelle la *propriété des valeurs intermédiaires*. Cette affirmation constitue le *théorème des valeurs intermédiaires*, que voici :

Théorème 11.1 (des valeurs intermédiaires). Soit $f : [a, b] \to \mathbb{R}$ une fonction continue. Soit $h \in [f(a), f(b)]$. Alors il existe $c \in [a, b]$ tel que f(c) = h.

Malgré les apparences, ce théorème est très loin d'être évident. Sa démonstration est longue, en général admise au lycée, et nécessite au minimum la définition précise de ce qu'est la continuité (définition non donnée ici) et surtout de ce que sont vraiment les nombres réels. Ici, on *admet* le théorème, l'objectif étant de se familiariser avec son utilisation dans des contextes un peu ludiques.

Il est intéressant d'étudier en détail de quelle façon le théorème est appliqué dans les deux cas précédents.

1. Dans le premier cas, le théorème est appliqué avec $a=t_0$, $b=t_1$ les temps de début et d'arrêt du remplissage, et f la fonction qui mesure la quantité d'eau dans la bouteille au cours du temps. On la suppose **continue**, pour les raisons expliquées plus haut. On a donc $f(t_0)=0$, et $f(t_1)=1$. Si maintenant on prend h=0,5 (on peut car h est bien compris entre f(a) et f(b)), le théorème affirme qu'il existe un temps $c \in [t_0,t_1]$ tel que f(c)=0,5, autrement dit il existe bien un moment où la bouteille est exactement remplie à la moitié. Noter qu'on aurait pu appliquer

- le théorème avec une autre valeur de h. Par exemple, il existe aussi un moment où la bouteille est remplie aux deux tiers.
- 2. Dans le deuxième cas, le théorème est appliqué avec a = t₀ et b = t₁ les temps de départ et d'arrivée du train, et f la distance du train à Nancy. On suppose cette fonction **continue**, pour les raisons expliquées plus haut. La valeur f(t₀) est la distance de Paris à Nancy, donc plus de 300 km : f(t₀) ≥ 300. D'autre part, f(t₁) = 0 (à l'arrivée, le train est à distance 0 de Nancy). Considérons alors h = 100. On a bien 100 ∈ [f(a), f(b)], donc on peut appliquer le théorème des valeurs intermédiaires : il existe un temps c tel que f(c) = h = 100, autrement dit il existe un moment où le train est exactement à 100 km de Nancy.

Les trois exercices suivants peuvent sembler tout autant évidents. On demande de traduire leurs énoncés en termes mathématiques, et de proposer une preuve détaillée dans un langage mathématique, en utilisant le théorème des valeurs intermédiaires et en précisant bien la manière dont on l'utilise. Autrement dit, il s'agit de préciser à quelle fonction on applique le théorème, sur quel intervalle, et de justifier un minimum la continuité de la fonction par des arguments de « bon sens physique ».

Exercice 138 (Paris-Nancy). Un train part de Paris et arrive à Nancy une heure et demie après. Montrer qu'il existe un instant où il se trouve à exactement 300 kilomètres de Strasbourg. [Indications] [Correction]

Exercice 139 (Course de voitures). Deux voitures s'élancent sur un circuit, la voiture *A* étant en « pole position ». Au bout d'une minute, la voiture *B* est devant *A*. Montrer que les deux voitures se sont croisées au moins une fois. [Indications] [Correction]

Exercice 140 (Retour à quai). Un même train est à quai en gare de Nancy à 8h ainsi qu'à 18h. Entretemps, on ne sait pas ce qu'a fait le train mais il n'a pu se déplacer que sur la voie ferrée que l'on peut assimiler à une ligne droite. Montrer qu'entre 8h et 18h, il y a deux autres moments où le train était exactement au même endroit (pas forcément la gare). [Indications] [Correction]

Les exercices qui suivent demandent d'appliquer le théorème à plusieurs fonctions, ou de manière astucieuse.

Exercice 141 (Point fixe). Soit $f:[0,1] \to [0,1]$ une fonction continue. Montrer qu'elle admet un **point** fixe, autrement dit montrer qu'il existe un réel $\alpha \in [0,1]$ tel que $f(\alpha) = \alpha$. [Indications] [Correction]

Exercice 142 (Borsuk-Ulam en dimension un). Une voiture parcourt un circuit parfaitement circulaire. Montrer qu'il existe deux points diamétralement opposés du circuit qui sont à la même altitude. [Indications] [Correction]

Exercice 143 (Même heure, même endroit). Aline part de chez elle à huit heures du matin. Après une longue journée de travail, elle quitte son lieu de travail à huit heures du soir et rentre chez elle par le même chemin qu'à l'aller.

Montrer que sur le chemin du retour, il y aura au moins un moment où sa montre (à aiguilles) indiquera la même heure qu'au même endroit le matin, c'est-à-dire qu'Aline sera exactement au même endroit que douze heures plus tôt.

(Précisions : le trajet peut prendre plus ou moins longtemps à l'aller qu'au retour, et Aline peut même faire des pauses voire même revenir ponctuellement sur ses pas. Il suffit juste qu'elle emprunte le même chemin à l'aller et au retour.) [Indications] [Correction]

Exercice 144 (Randonnée). Des amis font une randonnée en montagne (ne jamais partir seul(e) en randonnée!). La randonnée est une boucle qui dure trois heures. Montrer qu'à un certain moment, ils sont exactement à la même altitude qu'une heure auparavant. [Indications] [Correction]

Exercice 145 (Une généralisation). Soit $h: [0,1] \to \mathbb{R}$ une fonction continue avec h(0) = h(1), et $n \in \mathbb{N}^*$ un entier. Montrer qu'il existe a tel que h(a) = h(a+1/n). L'énoncé plus haut est le cas particulier n = 3.

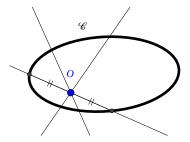
[Indications] [Correction]

Exercice 146 (Même température dans une salle). Montrer que dans la salle de conférences de l'IECL il existe à chaque instant deux points distincts où la température est la même. Même question pour une infinité de points. [Indications] [Correction]

Exercice 147 (Antipodes). Montrer que sur la Terre il existe à chaque instant deux endroits du globe diamétralement opposés où la température est la même. (En fait, montrer qu'il existe une infinité de tels couples de points.)

[Indications] [Correction]

Exercice 148 (Le Périph'). Le boulevard périphérique de Paris (ou « Périph' ») est une voie rapide qui fait le tour de la ville de façon plus ou moins circulaire. Montrer qu'il existe une droite passant par la tour Eiffel et coupant le Périph' en deux points équidistants de la tour Eiffel.



[Indications] [Correction]

Exercice 149 (Table branlante). On pose une table à quatre pieds sur un sol cabossé. Montrer qu'il est possible de tourner la table jusqu'à ce que les quatre pieds soient au contact du sol! [Indications] [Correction]

Exercice 150 (Partage sans envie et équitable). Plusieurs convives (au nombre de *n*) doivent se partager une bûche de Noël. Ils ne valorisent pas de la même manière toutes les parties de la bûche (extrémités, décoration, proportion de glaçage, de fruits etc).

Un partage est dit **sans envie** si personne n'a envie d'avoir une autre part que la sienne. Un partage est dit **équitable** si tout le monde est convaincu que toutes les parts distribuées sont équivalentes.

Le but de l'exercice est de présenter des façons d'obtenir des partages sans envie et équitables pour deux personnes, que l'on appellera Anne et Bruno.

- 1. Partage sans envie, avec un couteau.
 - (a) Anne place le couteau à l'extrémité gauche de la bûche et le déplace progressivement vers la droite jusqu'à atteindre l'autre extrémité. Montrer qu'à un moment, elle considère que les deux parts ont la même valeur.
 - (b) Si Anne coupe la bûche à cet endroit et que Bruno choisit celle des deux parts qu'il désire, montrer qu'on obtient un partage sans envie, mais qu'il n'est pas forcément équitable.

- 2. Partage équitable, avec deux couteaux.
 - (a) Cette fois, Anne utilise deux couteaux, qu'elle prend chacun dans une main. elle place le couteau droit à l'emplacement où elle juge que le partage est équilibré (toujours d'après ses critères). Elle déplace alors progressivement le couteau droit vers la droite. Montrer qu'à tout moment, elle peut placer le couteau gauche de façon à ce qu'elle considère que la part entre les deux couteaux vaut la moitié du gâteau. On suppose qu'elle arrive à évaluer cette valeur et à positionner instantanément le couteau gauche, de sorte qu'elle bouge simultanément les deux couteaux vers la droite, en étant en permanence persuadée que la part entre les deux couteaux vaut la moitié du gâteau.
 - (b) Montrer qu'à (au moins) un moment, Bruno pense lui aussi que la part entre les deux couteaux vaut la moitié du gâteau, suivant ses critères à lui. Il dit « stop » et prend cette part. Montrer qu'on obtient alors un partage équitable.
- 3. Partage équitable, avec un couteau. Le gâteau peut maintenant être coupé dans n'importe quelle direction.
 - (a) Pour tout choix de direction, montrer qu'Anne peut couper le gâteau de façon équitable suivant ses critères. (La direction de la coupe est fixée mais on peut « décaler » le couteau.)
 - (b) Anne fait alors tourner le couteau au-dessus du gâteau jusqu'à lui faire faire un demi-tour complet, mais en prenant soin de toujours positionner le couteau de façon juger le partage équitable. Montrer qu'à un moment, Bruno trouve lui aussi que la partage est équitable suivant ses propres critères. On obtient ainsi un partage équitable pour les deux, avec une seule coupe.
- 4. Réfléchir à d'autres procédures pour aboutir à des partages sans envie ou équitables à trois personnes ou plus.

Polynômes de degré deux

Échauffement

Exercice 151 (Somme et produit). Trouver de tête (sans utiliser de trinôme et de discriminant) des nombres entiers relatifs *a* et *b* dont :

- 1. la somme vaut 5 et le produit vaut 4;
- 4. la somme vaut -6 et le produit vaut -7;
- 2. la somme vaut 5 et le produit vaut 6;
- 5. la somme vaut 6 et le produit vaut 8;
- 3. la somme vaut 3 et le produit vaut -4;
- 6. la somme vaut 1 et le produit vaut -6.

[Indications] [Correction]

Exercice 152 (Dimensions d'un terrain). Trouver les dimensions d'un terrain rectangulaire de périmètre 44 m et d'aire 120 m². [Indications] [Correction]

Exercice 153 (Mise sous forme canonique). Factoriser la quantité $4X^2 - 8X + 2$ en la mettant sous forme canonique et en déduire ses racines. [Indications] [Correction]

Dans les exercices qui suivent, si les racines d'un trinôme ne sont pas calculables de tête, on demande d'utiliser cette méthode et non la formule avec le discriminant, le but étant de se réhabituer à la factorisation directe.

Formules de Viète, fonctions symétriques

Si $X^2 + bX + c$ est un polynôme du second degré unitaire (c'est-à-dire que le coefficient dominant vaut 1) et α et β sont ses racines, on peut donc écrire $X^2 + bX + c = (X - \alpha)(X - \beta)$. En développant le second membre et en identifiant les coefficients, on obtient $\alpha + \beta = -b$ et $\alpha\beta = c$. Ce sont les formules de Viète pour les équations du second degré. Si le polynôme n'est pas unitaire, on se ramène au cas unitaire en factorisant par le coefficient dominant α et on trouve $\alpha + \beta = -b/\alpha$ et $\alpha\beta = c/\alpha$.

L'intérêt de ces formules est multiple. D'une part, il n'est pas toujours possible de trouver de tête deux nombres ayant une somme et un produit fixés. D'une part, il n'est pas immédiat de trouver deux nombres dont la somme vaut 4 et le produit vaut 2. Or d'après Viète, ces deux nombres existent (ce sont éventuellement des nombres complexes), ce sont les racines du polynôme $X^2 - 4X + 2$, et on peut les calculer en mettant le trinôme sous forme canonique ou en appliquant la formule avec le discriminant.

D'autre part, ces formules peuvent aussi servir à factoriser de tête des trinômes. Par exemple, pour factoriser $X^2 - 3X + 2$, nul besoin de calculer Δ : on voit directement que 2 + 1 = 3 et $2 \times 1 = 2$, donc les racines sont 2 et 1.

Enfin, ces formules permettent de calculer très rapidement des expressions symétriques en les racines d'un trinôme, sans devoir calculer les racines.

Ces aspects et d'autres sont illustrés dans les exercices qui suivent.

Exercice 154 (Factorisation de tête). Factoriser de tête les expressions suivantes, sans faire de calcul de discriminant :

$$X^2 - 3X + 2$$
, $X^2 - X - 2$, $X^2 + 5X + 6$, $X^2 + 5X - 6$, $X^2 - X - 6$, $X^2 - 3X - 4$.

[Indications] [Correction]

Exercice 155 (Somme et produit, bis). Trouver deux nombres dont la somme vaut S = 4 et le produit vaut P = 2. [Indications] [Correction]

Exercice 156 (Polynômes symétriques). On considère le polynôme $P = X^2 + 4X - 2$, et on note α et β ses racines. Les formules de Viète donnent donc $S = \alpha + \beta = -4$ et $P = \alpha\beta = -2$. Cet exercice montre comment calculer certaines expressions de α et β sans avoir à calculer ces deux racines.

- 1. En utilisant les formules de Viète, calculer la quantité $\alpha^2 + \beta^2$ sans calculer α et β , en utilisant uniquement les valeurs de S et P.
- 2. Même question avec $\alpha^3 + \beta^3$ et $\alpha^4 + \beta^4$, toujours sans chercher à calculer α et β .
- 3. Calculer finalement les deux racines α et β et vérifier les calculs précédents.

[Indications] [Correction]

Exercice 157 (« Vraie » définition du discriminant). Soit $P = aX^2 + bX + c$ un polynôme du second degré (donc avec $a \neq 0$), dont on note α et β les racines. Calculer $(\alpha - \beta)^2$ en fonction de a, b et c, sans chercher à calculer α et β .

Remarque : à plus haut niveau (disons bac+3), ceci est en fait la véritable définition du discriminant. [Indications] [Correction]

Exercice 158 (Fractions rationnelles symétriques). Notons α et β les deux racines de $P = X^2 + 5X + 3$.

- 1. Sans chercher à calculer explicitement les racines, montrer que l'expression $\frac{1}{\alpha} + \frac{1}{\beta}$ est bien définie et la calculer.
- 2. Même question pour $\frac{1}{\alpha^2} + \frac{1}{\beta^2}$.

[Indications] [Correction]

Exercice 159 (Systèmes non linéaires). Résoudre les systèmes d'inconnues réelles x et y suivants :

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 10 \\ x + y = 4 \end{cases} \text{ et } \begin{cases} x^3 + y^3 = 9 \\ x + y = 3 \end{cases}$$

[Indications] [Correction]

Exercice 160 (Systèmes non linéaires, bis). Résoudre sur \mathbb{R} le système $\begin{cases} x+y+xy & =-1 \\ x^2y+xy^2 & =-6 \end{cases}$ [Indications] [Correction]

Exercice 161 (Dimensions d'un terrain, bis). Un terrain rectangulaire a une diagonale de 13 mètres et un périmètre de 34 mètres. Déterminer sa longueur et sa largeur. [Indications] [Correction]

Un peu d'arithmétique

Exercice 162 (Racines entières et rationnelles). Soit $P(X) = aX^2 + bX + c$ un polynôme du second degré à coefficients entiers.

- 1. Montrer que si *P* admet une racine rationnelle, son autre racine est également rationnelle.
- 2. Montrer que cette affirmation est fausse pour les racines entières.
- 3. Montrer que si *P* est unitaire, c'est-à-dire que le coefficients dominant *a* vaut 1, alors dans ce cas, si une racine est entière, l'autre l'est également.

[Indications] [Correction]

Exercice 163 (Racines entières et divisibilité). 1. Soit $P(X) = aX^2 + bX + c$ un polynôme du second degré à coefficients entiers. Montrer que si α est une racine entière de P, alors α divise c.

- 2. (Application) Déterminer les racines entières de $X^2 2X 63$.
- 3. (Application) Déterminer les racines entières de $X^2 X 63$.
- 4. (Application) Déterminer les racines entières de $2X^2 5X + 2$.
- 5. Le cas échéant, déterminer les racines non entières des polynômes précédents. [Indications] [Correction]

Exercice 164 (Racines rationnelles et théorème d'Euler-Gauss). 1. Soit P(X) un trinôme à coefficients entiers de la forme $P(X) = X^2 + aX + b$. Montrer que si $\alpha = \frac{p}{q}$ est une racine rationnelle de P, alors α est en fait un entier!

2. (Application) Le polynôme $X^2 - 2X - 1$ admet-il des racines rationnelles et si oui lesquelles? [Indications] [Correction]

Exercice 165 (Condition sur un paramètre). Pour quels valeurs entières du paramètre m le polynôme $X^2 + mX + 3$ admet-il des racines rationnelles? Et si m est un rationnel? [Indications] [Correction]

Exercice 166 (Polynômes non unitaires). 1. Soit $P(X) = aX^2 + bX + c$ un polynôme à coefficients entiers. Montrer que si $\alpha = \frac{p}{q}$ est une racine rationnelle de P, alors q divise le coefficient dominant a, et p divise le dernier coefficient c.

- 2. (Application) Le polynôme $X^2 + \frac{13}{14}X + \frac{3}{14}$ admet-il des racines rationnelles et si oui lesquelles?
- 3. (Application) Plus généralement, déterminer tous les entiers m tels que $X^2 + \frac{m}{14}X + \frac{3}{14}$ admette des racines rationnelles.

Indications pour la résolution des exercices

Indications pour l'exercice 4 (retour à l'énoncé, voir la correction) Pour commencer, utiliser le principe des tiroirs.

Indications pour l'exercice 5 (retour à l'énoncé, voir la correction) Étudier des exemples en posant la division à la main. Traiter par exemple le cas de $\frac{13}{7}$.

Indications pour l'exercice 7 (retour à l'énoncé, voir la correction) On a même envie de dire plus, à savoir que l'inégalité est même en générale stricte, et qu'il y a égalité que si les quatre points sont les sommets d'un carré et dans ce cas-là toutes les distances valent $\sqrt{2}$. Cette remarque fait penser à une inégalité sur la moyenne, comme dans la preuve du principe des tiroirs.

Indications pour l'exercice 8 (retour à l'énoncé, voir la correction) Ordonner les entiers.

Indications pour l'exercice 9 (retour à l'énoncé, voir la correction) Si on veut appliquer le principe des tiroirs, combien de tiroirs faut-il?

Indications pour l'exercice 10 (retour à l'énoncé, voir la correction) Ici, les tiroirs ne sont pas des parties du plan : ce sont des tiroirs « abstraits ». Pour faire marcher le raisonnement, la propriété d'être dans le même tiroir doit impliquer que le milieu du segment a des coordonnées entières.

Indications pour l'exercice 11 (retour à l'énoncé, voir la correction) Combien de tiroirs faut-il? Quelle propriété doivent-ils vérifier?

Indications pour l'exercice 14 (retour à l'énoncé, voir la correction) En termes de divisibilité, qu'est-ce qu'un nombre composé des deux mêmes chiffres?

Indications pour l'exercice 15 (retour à l'énoncé, voir la correction) De façon très générale, si un ensemble a *n* éléments, combien a-t-il de parties?

Indications pour l'exercice 19 (retour à l'énoncé, voir la correction) On peut constater que 101 = (11-1)(11-1)+1.

Indications pour l'exercice 21 (retour à l'énoncé, voir la correction) Méthodologie : de quels théorèmes dispose-t-on? Lesquels concernent le parallélisme? Pour l'aire, considérer l'aire du complémentaire de *IJKL* par exemple, ou bien utiliser les diagonales de *ABCD*.

Indications pour l'exercice 22 (retour à l'énoncé, voir la correction) Les diagonales d'un rectangle sont égales et se coupent en leur milieu.

Indications pour l'exercice 24 (retour à l'énoncé, voir la correction) Méthodologie : essayer avec plusieurs points *M*. Que remarque-t-on?

Indications pour l'exercice 25 (retour à l'énoncé, voir la correction) Écrire les distances aux sommets en fonction des angles du triangle.

Indications pour l'exercice 26 (retour à l'énoncé, voir la correction) Triangles isocèles.

Indications pour l'exercice 27 (retour à l'énoncé, voir la correction) Où se trouve le point *M* sur le segment [*AC*]?

Indications pour l'exercice 28 (retour à l'énoncé, voir la correction) Faire tourner le carré circonscrit par rapport au carré inscrit.

Indications pour l'exercice 29 (retour à l'énoncé, voir la correction) Considérer l'application du segment [AB] dans lui-même qui a un point D sur le segment associe G comme construit dans l'énoncé. Que dire si D est une des extrémités du segment? Que peut-on dire de cette application?

Indications pour l'exercice 30 (retour à l'énoncé, voir la correction) Les entiers semblent divisibles par trois dans le premier cas, par cinq dans le second cas.

Indications pour l'exercice 32 (retour à l'énoncé, voir la correction) Les sommes semblent toujours donner des carrés.

Indications pour l'exercice 33 (retour à l'énoncé, voir la correction) Montrer qu'il existe forcément un dépôt d'essence contenant assez d'essence pour rejoindre le suivant.

Indications pour l'exercice 34 (retour à l'énoncé, voir la correction) Penser aussi à des échiquiers de taille différente.

Indications pour l'exercice 38 (retour à l'énoncé, voir la correction)

- 1.
- 2. Penser à la récurrence

Indications pour l'exercice 39 (retour à l'énoncé, voir la correction) On peut tester à la main pour des petites valeurs de n.

Indications pour l'exercice 42 (retour à l'énoncé, voir la correction) Récurrence forte.

Indications pour l'exercice 44 (retour à l'énoncé, voir la correction) Faire intervenir la parité des entiers.

Indications pour l'exercice 47 (retour à l'énoncé, voir la correction) Montrer qu'il existe au moins une *oreille*, c'est-à-dire un triangle avec deux arêtes appartenant à la frontière du polygone, et la troisième située à l'intérieur du polygone.

Plus précisément, montrer qu'il existe toujours deux oreilles qui ne se chevauchent pas.

Indications pour l'exercice 48 (retour à l'énoncé, voir la correction) Pour la dernière question, démontrer que pour tout $n \ge 2$, on a :

$$F_n^2 = F_{n-1} F_{n+1} + (-1)^{n+1}$$
.

Indications pour l'exercice 50 (retour à l'énoncé, voir la correction) Pour l'existence, procéder par récurrence forte.

Pour l'unicité, démontrer préalablement le lemme suivant : la somme de tout ensemble de nombres de Fibonacci distincts et non consécutifs, dont le plus grand élément est F_j , est strictement inférieure à F_{j+1} .

Indications pour l'exercice 51 (retour à l'énoncé, voir la correction) Procéder par récurrence forte.

Indications pour l'exercice 52 (retour à l'énoncé, voir la correction) Penser à initialiser sur les deux premiers rangs.

Indications pour l'exercice 53 (retour à l'énoncé, voir la correction) On rappelle que v = d/t. Essayer d'exprimer la distance totale parcourue de deux manières.

Indications pour l'exercice 54 (retour à l'énoncé, voir la correction) Augmenter de x% est la même chose qu'être multiplié par $\left(1 + \frac{x}{100}\right)$.

Essayer d'écrire de deux manières la population après deux siècles.

Indications pour l'exercice 55 (retour à l'énoncé, voir la correction) Essayer d'écrire de deux manières l'énergie totale dissipée.

Indications pour l'exercice 56 (retour à l'énoncé, voir la correction) Essayer d'écrire de deux manières la durée totale du trajet.

Indications pour l'exercice 57 (retour à l'énoncé, voir la correction) Introduire les longueurs a et b des côtés du rectangle. Essayer de traduire l'inégalité arithmético-géométrique en une inégalité faisant intervenir l'aire et le périmètre du rectangle.

Indications pour l'exercice 58 (retour à l'énoncé, voir la correction) Essayer de traduire l'inégalité arithmético-géométrique en une inégalité faisant intervenir le produit et la somme des deux nombres.

Indications pour l'exercice 59 (retour à l'énoncé, voir la correction) Introduire x, la longueur commune des côtés AB et CD.

Indications pour l'exercice 60 (retour à l'énoncé, voir la correction) Introduire les longueurs a, b, c des côtés, exprimer l'aire des faces à l'aide de ces variables et appliquer l'inégalité arithméticogéométrique à cette expression.

Indications pour l'exercice 61 (retour à l'énoncé, voir la correction) On a déjà fait quelque chose d'analogue dans l'exercice 58.

Indications pour l'exercice 62 (retour à l'énoncé, voir la correction) Exprimer les deux quantités à comparer en fonction de a,b,c et l'inégalité arithmético-géométrique devrait pointer le bout de son nez...

Indications pour l'exercice 63 (retour à l'énoncé, voir la correction) Rien!

Indications pour l'exercice 64 (retour à l'énoncé, voir la correction) Appliquer l'inégalité arithmético-géométrique à chacun des facteurs du produit.

Indications pour l'exercice 65 (retour à l'énoncé, voir la correction) Commencer par développer le produit et l'exprimer en fonction de *ab*.

Indications pour l'exercice 66 (retour à l'énoncé, voir la correction) Commencer par tout développer et simplifier.

Indications pour l'exercice 67 (retour à l'énoncé, voir la correction) Il pourrait être intéressant de

minorer
$$2^x + \frac{1}{2^x}$$
.

Indications pour l'exercice 71 (retour à l'énoncé, voir la correction) Utiliser les exercices précédents.

Indications pour l'exercice 74 (retour à l'énoncé, voir la correction) On peut écrire l'aire à l'aide d'un sinus, puis à l'aide d'un cosinus, puis utiliser le théorème d'Al Kashi.

Indications pour l'exercice 75 (retour à l'énoncé, voir la correction) Utiliser la formule de Héron et l'inégalité arithmético-géométrique.

Indications pour l'exercice 78 (retour à l'énoncé, voir la correction) Essayer de calculer cette somme en utilisant les arêtes.

Indications pour l'exercice 79 (retour à l'énoncé, voir la correction) Utiliser l'exercice 78.

Indications pour l'exercice 80 (retour à l'énoncé, voir la correction) Utiliser l'exercice 78.

Indications pour l'exercice 81 (retour à l'énoncé, voir la correction) Si tous les sommets ont des degrés différents, quels sont nécessairement ces degrés?

Indications pour l'exercice 82 (retour à l'énoncé, voir la correction) Raisonner par l'absurde.

Indications pour l'exercice 83 (retour à l'énoncé, voir la correction) Montrer qu'en partant d'un point arbitraire, on peut construire un chemin de sorte que n'importe quels k+1 points successifs du chemins sont deux à deux distincts.

Indications pour l'exercice 84 (retour à l'énoncé, voir la correction) Remarquer que quand on ajoute une arête à un arbre maximal, on crée un cycle, et que quand on ôte une arête d'un arbre, l'ensemble de ses sommets n'est plus connexe.

Indications pour l'exercice 85 (retour à l'énoncé, voir la correction) Considérer un chemin *élémentaire* (ne passant pas plus d'une fois par chaque sommet) et maximal pour cette propriété.

Indications pour l'exercice 86 (retour à l'énoncé, voir la correction) Utiliser l'exercice 85 pour trouver un sommet de degré 1, et faire une récurrence.

Indications pour l'exercice 87 (retour à l'énoncé, voir la correction) Si, à un sous-graphe connexe, on ajoute une arête tout en restant connexe, combien de nouveaux sommets a-t-on ajoutés?

Indications pour l'exercice 89 (retour à l'énoncé, voir la correction) Un chemin qui joint deux points est toujours plus long que le plus court chemin entre ces deux points...

Indications pour l'exercice 90 (retour à l'énoncé, voir la correction) Si, dans un graphe dont les sommets sont tous de degré pair, on retire les arêtes d'un cycle, qu'obtient-on?

Indications pour l'exercice 91 (retour à l'énoncé, voir la correction) S'il y a deux sommets de degré impair, ajouter une arête entre ces deux sommets.

Indications pour l'exercice 92 (retour à l'énoncé, voir la correction)

- 1. Procéder par récurrence sur le nombre d'arêtes du graphe.
- 2. On pourra considérer le cas k = 1, et interpréter dans ce cas la quantité a s + 1.

Indications pour l'exercice 93 (retour à l'énoncé, voir la correction) Que vaut la quantité 0+1+2+3+...+l?

Indications pour l'exercice 99 (retour à l'énoncé, voir la correction) Il suffit de résoudre le problème sans les doubles, que l'on peut intercaler par la suite.

Indications pour l'exercice 101 (retour à l'énoncé, voir la correction) Il y a deux tels octogones. En notant O le centre d'un tel octogone, on doit avoir $\widehat{AOB} = \pm \pi/4$.

Indications pour l'exercice 105 (retour à l'énoncé, voir la correction) Montrer que *BIC* est isocèle en *I*.

Indications pour l'exercice 106 (retour à l'énoncé, voir la correction) Condition de cocyclicité.

Indications pour l'exercice 109 (retour à l'énoncé, voir la correction) Utiliser un des exercices précédents.

Indications pour l'exercice 110 (retour à l'énoncé, voir la correction) Triangles isocèles et rectangles

Indications pour l'exercice 111 (retour à l'énoncé, voir la correction) Introduire la tangente commune \mathcal{T} aux deux cercles.

Indications pour l'exercice 112 (retour à l'énoncé, voir la correction) Utiliser les angles droits pour montrer que des points sont cocycliques, puis utiliser le théorème de l'angle inscrit.

Indications pour l'exercice 113 (retour à l'énoncé, voir la correction) Sans le théorème de Ptolémée, on peut considérer le point $N \in [AM]$ tel que $\widehat{BNM} = \pi/3$.

Indications pour l'exercice 115 (retour à l'énoncé, voir la correction) Utiliser les différentes caractérisations des triangles isocèles.

Indications pour l'exercice 116 (retour à l'énoncé, voir la correction) Où se trouve le centre du triangle circonscrit d'un triangle rectangle?

Indications pour l'exercice 118 (retour à l'énoncé, voir la correction) On pourra procéder par récurrence sur le nombre de sommets du graphe, ou bien construire une représentation planaire explicite en donnant les coordonnées des points et les chemins pour les relier.

Indications pour l'exercice 119 (retour à l'énoncé, voir la correction) Penser à la somme des degrés des sommets.

Indications pour l'exercice 121 (retour à l'énoncé, voir la correction) Non, c'est impossible. Le graphe à considérer est K_5 , le graphe complet sur cinq sommets, donc voici une représentation (non planaire).



Il s'agit de montrer que ce graphe n'est pas planaire.

Indications pour l'exercice 124 (retour à l'énoncé, voir la correction) Montrer qu'il existe au moins une face de degré ≤ 5 , et qu'il existe au moins un sommet de degré ≥ 3 .

Indications pour l'exercice 125 (retour à l'énoncé, voir la correction) 1)Procéder par récurrence et utiliser un des résultats précédents pour l'hérédité.

2) Procéder par récurrence comme dans la question précédente. Par contre, au moment de rajouter le sommet supplémentaire, il faut modifier le coloriage précédent d'une certaine façon pour justifier que cinq couleurs suffisent toujours.

Indications pour l'exercice 126 (retour à l'énoncé, voir la correction) L'idée est qu'un graphe complet a « beaucoup » d'arêtes, alors que des graphes planaires n'ont que « peu » d'arêtes.

Indications pour l'exercice 128 (retour à l'énoncé, voir la correction) Les cartes d'une main *ne sont pas ordonnées*.

Pour la question 6 : dans un jeu de 48 cartes (4 *couleurs* et de 12 *valeurs* possibles), combien de mains de deux cartes de valeurs différentes peut-on faire? Attention à ne pas compter une même main plusieurs fois.

Indications pour l'exercice 129 (retour à l'énoncé, voir la correction) On peut essayer de représenter les solutions par un arbre. On part de la racine, et on se demande combien de possibilités on a pour la place la plus à gauche sur l'étagère : on a n choix possibles, donc on fait partir n branches de la racine. On va ensuite à l'extrémité de l'une de ces branches : combien de choix possibles pour la seconde place la plus à gauche? n-1, donc on met n-1 nouvelles branches...

Indications pour l'exercice 130 (retour à l'énoncé, voir la correction) De combien de segments de rue « vers l'est » et de combien de segments « vers le nord » un chemin de longueur 9 allant de (0,0) à (4,5) est-il composé?

Indications pour l'exercice 131 (retour à l'énoncé, voir la correction) On peut essayer de représenter le problème par un chemin comme dans l'exercice précédent, en mettant en abscisse les employés numérotés de 1 à k, et en ordonnée le nombre de cadeaux distribués.

Indications pour l'exercice 132 (retour à l'énoncé, voir la correction) Partitionner les partages en k parts de l'entier n entre ceux qui contiennent des parts égales à 1 et ceux qui n'en contiennent pas. Faire des diagrammes de Ferrers.

Indications pour l'exercice 133 (retour à l'énoncé, voir la correction) Combien peut-on écrire de mots de n lettres avec l'alphabet $\{a,b\}$? Combien peut-on écrire de mots palindromes de n lettres avec l'alphabet $\{a,b\}$? on pourra traiter séparément le cas n pair et n impair.

Indications pour l'exercice 134 (retour à l'énoncé, voir la correction) Comme on peut faire tourner la table, on peut dire qu'on place Alice à la place 1, et numéroter les places restantes de 2 à n dans le sens des aiguilles d'une montre.

Indications pour l'exercice 135 (retour à l'énoncé, voir la correction) Trier les partitions de $\{1, ..., n+1\}$ en fonction du nombre d'éléments qui ne sont pas dans la même partie que n+1.

Indications pour l'exercice 136 (retour à l'énoncé, voir la correction) Combien d'anagrammes peuton former à partir de 9 lettres deux à deux distinctes? Quelle est le problème quand une même lettre apparaît plusieurs fois?

Indications pour l'exercice 144 (retour à l'énoncé, voir la correction) Il s'agit bien d'une heure, et pas d'une heure et demie. Ce n'est donc pas exactement le même exercice que les précédents.

Indications pour l'exercice 160 (retour à l'énoncé, voir la correction) Il y a quatre couples de solutions.

Indications supplémentaires

Deuxième indication pour l'exercice 4 (retour à l'énoncé, voir la correction) Est-il possible qu'un participant ne connaisse personne et qu'un participant connaisse tout le monde?

Deuxième indication pour l'exercice 19 (retour à l'énoncé, voir la correction) On peut commencer par compter le nombre de couples d'entiers (a,b) tels que a,b < 11. Dans notre problème, quel sens peut-on donner à de tels couples?

Correction des exercices

Correction de l'exercice 2 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. Comme il y a plus d'élèves que de jours dans l'année, il y a au moins deux élèves qui fêtent leur anniversaire le même jour.
- 2. À partir de 367 élèves, on peut conclure de la même manière.
- 3. S'il y a $2 \times 366 = 732$ élèves, il est possible qu'exactement deux d'entre eux fêtent leur anniversaire chaque jour. À partir de $2 \times 366 + 1 = 733$ élèves, il y en a forcément trois qui fêtent leur anniversaire le même jour.

Correction de l'exercice 4 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons n le nombre de participants 1 . Pour chaque entier k compris entre 1 et n, notons a_n le nombre personnes que connaît le n-ème participant. Alors les a_i sont n entiers entre 0 et n-1 et il s'agit de montrer que deux d'entre eux sont identiques. (Notons que le principe des tiroirs ne permet pas de conclure immédiatement, puisqu'il y a n entiers à distribuer dans n tiroirs.)

Supposons que tous les a_i soient distincts². Alors ils valent forcément (dans le désordre) 0, 1, 2, .. n-1. Ceci signifie qu'un participant connaît tout le monde, et qu'un autre ne connaît personne, ce qui est absurde. On en déduit que deux des entiers a_i sont égaux.

Correction de l'exercice 5 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. On pose la division. Au bout d'un certain temps, on n'abaisse plus que des zéros, et les restes sont tous strictement inférieurs au diviseur (le dénominateur de la fraction). De plus, chaque reste détermine de façon déterministe toute la suite du développement décimal. Donc soit le développement décimal est fini, soit il y a une infinité de chiffres après la virgule, donc une infinité de restes, or les valeurs de ces restes sont en nombre fini. Il existe donc deux restes égaux. Comme ils déterminent la suite du développement, on en déduit que le développement est périodique, et que la période est de longueur inférieure au dénominateur.
- 2. Notons $x = a_k...a_1a_0$, $b_1b_2...b_l\overline{b_{l+1}b_{l+2}...b_{l+m}}$ un développement décimal illimité périodique à partir du rang l+1, avec une période égale à m. On note enfin p le nombre s'écrivant $b_{l+1}b_{l+2}...b_{l+m}$.

Alors
$$10^{l+m}x - 10^{l}x$$
 est un entier, noté p , d'où $x = \frac{p}{10^{l+m} - 10^{l}} = \frac{p}{10^{l}(10^{m} - 1)}$
3. Pour le nombre $x = 0$, 131313..., avec les notations plus haut, $l = 0$, $m = 2$, $p = 13$, et le raison-

3. Pour le nombre x = 0,131313..., avec les notations plus haut, l = 0, m = 2, p = 13, et le raisonnement plus haut dans ce cas particulier est que 100x - x = 13, et donc que $x = \frac{13}{99}$.

Si
$$x = 0,345345345...$$
, le raisonnement précédent donne $x = \frac{345}{999}$, et si $x = 1,4666666$, on obtient $x = \frac{146 - 14}{100 - 10} = \frac{132}{90}$.

- 1. Méthode: nommer les objets permet de raisonner ou de faire des calculs dessus plus clairement.
- 2. Méthode: raisonnement par l'absurde.

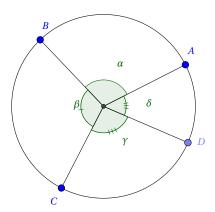
Pour finir, si x = 1,234565656..., on a $(10^5 - 10^3)x = 123456 - 1234 = 122222$, d'où on déduit que $x = \frac{122222}{99000}$.

Correction de l'exercice 6 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Comme chaque coefficient est compris entre -1 et 1, la somme de trois coefficients est comprise entre -3 et 3, ce qui fait sept valeurs entières possibles.

D'autre part il y a huit sommes à calculer (les trois lignes, les trois colonnes et les deux diagonales). Donc par le principe des tiroirs, au moins deux sommes sont identiques.

Correction de l'exercice 7 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Notons les points A, B C et D, dans l'ordre d'apparition sur le cercle trigonométrique dans le sens direct. Notons également α , β , γ et δ les quatre angles formés par les points : par exemple $\alpha = \widehat{AOB}$, $\beta = \widehat{BOC}$ etc.



Montrons pour commencer qu'un de ces angles est inférieur à $\pi/2$.

Le plus petit des quatre angles est inférieur ou égal à leur moyenne, et cette moyenne vaut $m = \frac{\alpha + \beta + \gamma + \delta}{4} = \frac{2\pi}{4} = \frac{\pi}{2}$.

On vérifie alors que la distance entre les deux points formant cet angle est inférieure à $\sqrt{2}$.

Correction de l'exercice 8 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

On écrit l'ensemble $\{1, 2, ..., 2n\}$ comme la réunion disjointe des n parties suivantes

$$\{1,2,...,2n\} = \{1,2\} \cup \{3,4\} \cup ... \cup \{2n-1,2n\}.$$

Si on a n + 1 entiers, alors il y a un des « tiroirs » contient deux entiers, ce qui signifie que deux des entiers sont consécutifs.

Deuxième solution, sans utiliser le principe des tiroirs : on va considérer les différences entre les entiers. Ce sont des entiers strictement positifs (la différence vaut 1 ssi les deux entiers sont consécutifs).

La somme de toutes ces différences est aussi la différence entre le premier et le dernier. Elle est donc inférieure à 2n-1.

D'autre part, il y a n+1 entiers, donc n différences. S'il n'y a pas d'entiers consécutifs, alors toutes ces différences valent au moins deux, et comme il y en a n, la somme des différences vaut au moins 2n. Contradiction!

 $\label{lem:exercice} \textit{Exercice d'approfondissement: chercher le nombre de parties de $\{1,...,n\}$ sans \'el\'ements cons\'ecutifs.}$

Correction de l'exercice 9 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) La solution qui suit n'est pas rédigée sous forme compacte, au contraire on explique les étapes du raisonnement.

On va appliquer le principe des tiroirs, autrement dit on va partager le carré en un certain nombre de parties, les tiroirs, qui devront vérifier les propriétés suivantes :

- 1. il y a suffisamment de tiroirs pour que l'on puisse conclure par le principe des tiroirs qu'il existe trois points dans le même tiroir;
- 2. si deux points sont dans le même tiroir, alors la distance entre les points est $\leq 2/7$.

Commençons déjà par déterminer le nombre de tiroirs nécessaire pour faire marcher le raisonnement.

Si le nombre n de tiroirs est égal ou supérieur à 51/2, on aura donc $51 \le 2n$ donc il sera possible de répartir les points dans les tiroirs de façon à ce qu'un tiroir ne contienne pas plus de deux points. Par contre, si n est strictement inférieur à 51/2, on aura 51 > 2n, ce qui signifie bien que si l'on met deux points par tiroir, il reste encore au moins un point : il existe donc (au moins) un tiroir qui contient (au moins) trois points.

Comme $\frac{51}{2}$ = 25,5 on voit que pour faire le raisonnement, il ne faut pas plus de 25 tiroirs.

Ensuite, il faut définir précisément ces tiroirs de telle manière que deux points dans le même tiroir soient toujours à distance $\leq \frac{2}{7}$. Les tiroirs doivent donc être assez petits pour cela, on va donc essayer avec le nombre maximal de tiroirs, c'est-à-dire 25.

Comment partager un carré en 25 parties? Le plus simple est de le partager en 25 carrés plus petits, en subdivisant les côtés par cinq. Voyons si cette construction fonctionne.

Les 25 petits carrés ont alors un côté égal à $\frac{1}{5}$. Deux points dans un tel carré sont distants d'au plus la la diagonale du carré, qui mesure par Pythagore $\sqrt{\left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2} = \sqrt{\frac{2}{25}} = \frac{\sqrt{2}}{5}$. Il reste donc à

vérifier que cette quantité est inférieure à $\frac{2}{7}$, c'est-à-dire à vérifier que $\frac{\sqrt{2}}{5} \le \frac{2}{7}$.

Or, cette inégalité est équivalente, en multipliant des deux côtés par 5, à $\sqrt{2} \le \frac{10}{7}$. Comme les deux membres de cette inégalité sont positifs, elle est équivalente à l'inégalité obtenue en élevant les deux membres au carré, autrement dit $2 \le \frac{100}{49}$. Et effectivement, on a bien $2 \times 49 \le 100$. L'inégalité est donc vraie. En remontant le raisonnement, cela signifie bien que la diagonale d'un carré de côté $\frac{1}{5}$ est plus petite que $\frac{2}{7}$.

Correction de l'exercice 10 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons (x_1, y_1) , ..., (x_5, y_5) les cinq points, repérés par leurs coordonnées qui sont des nombres entiers.

À chaque point, on associe la parité (notée 0 ou 1) de chacune de ses deux coordonnées. Il y a donc quatre choix possibles pour les parités de (x, y), à savoir (0,0) (abscisse et ordonnée paires), (0,1) (abscisse paire et ordonnée impaire), (1,0) et (1,1).

Comme il y a cinq points et quatre choix (quatre « tiroirs »), il y a forcément deux points (x,y) et (x',y') dont les abscisses et les ordonnées ont même parité. Leur milieu a pour coordonnées $\left(\frac{x+x'}{2},\,\frac{y+y'}{2}\right)$, et il est donc à coordonnées entières, puisque la somme de deux nombres de même parité est multiple de deux.

Correction de l'exercice 11 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On veut appliquer le principe des tiroirs, la conclusion devant être qu'il existe deux points dans le même tiroir. Pour cela, il faut au plus cinq tiroirs, puisqu'il y a six points.

D'autre part, le diamètre (c'est-à-dire la distance maximale entre deux points) de ces tiroirs doit être inférieur ou égal à $\sqrt{5}$.

(Insérer figure.)

Correction de l'exercice 12 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Partageons le triangle équilatéral en quatre sous-triangles équilatéraux de côté 1, obtenus en reliant les milieux des côtés entre eux.

Par le principe des tiroirs, il existe deux points dans le même petit triangle. Deux tels points sont forcément à une distance inférieure à un l'un de l'autre.

Correction de l'exercice 13 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Tout nombre s'écrit de manière unique sous la forme $i \cdot 2^k$, avec i un ombre impair.

Il y a n nombres impairs entre 1 et 2n. Par le principe des tiroirs, deux des nombres ont une décomposition avec le même nombre impair. L'un s'écrit donc $i \cdot 2^k$, et l'autre, $i \cdot 2^l$, avec le même nombre impair i. On en déduit que l'un est multiple de l'autre, par un facteur qui est puissance de deux, ce qui est plus fort que ce qui était demandé.

Cette solution est difficile à trouver : il faut avoir l'idée de la forme, pour associer un entier à un entier. Il existe d'autres solutions plus pédestres, par exemple la suivante.

L'exercice comporte un paramètre : n. Méthodologie de base : essayer avec de petites valeurs de n pour voir ce qu'il se passe. Essayer aussi avec la plus petite valeur possible de n.

Le plus petit entier autorisé est 1. Dans ce cas, il y a deux entiers entre 1 et 2, et on a bien 1|2. Ca marche mais ça n'apprend pas grand chose.

Essayons avec n = 3: on a quatre entiers entre 3 et 6. On voit effectivement que ça marche.

On suit alors un raisonnement par l'absurde. Supposons qu'une partie A de cardinal n+1 ne contienne pas de paire dont un élément divise l'autre.

Comme A contient n + 1 entiers, il y en a un entre 1 et n. Notons-le a_1 . Alors, il en existe un multiple b_1 entre n + 1 et 2n.

Or il reste n entiers à déterminer dans A, et l'entier b_1 est exclu. Il y en a donc un autre inférieur ou égal à n. Notons-le a_2 . Il admet lui aussi un multiple b_2 entre n+1 et 2n. En itérant ce raisonnement, on finit par montrer que $1 \in A$, contradiction.

Correction de l'exercice 14 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) (Point méthode : si on veut utiliser le principe des tiroirs, il semble qu'il faille au plus onze « tiroirs », puisqu'il y a douze entiers.)

Les nombres à deux chiffres identiques sont exactement les multiples de onze.

Soit ϕ l'application qui à chacun des douze entiers de l'énoncé associe son reste modulo onze, c'est-à-dire le reste dans la division euclidienne par onze. Il y a onze restes possibles, et douze entiers, donc par le principe des tiroirs, deux entiers ont même reste modulo onze.

Ceci signifie exactement que leur différence est divisible par onze.

Correction de l'exercice 15 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Il y a 2¹⁰ sous-ensembles possibles (en comptant l'ensemble au complet et le sous-ensemble vide bien sûr). D'autre part, les entiers sont inférieurs à 99, donc lorsqu'on choisit certains entiers et qu'on les somme, le résultat est (positif et) inférieur à 990. Par le principe des tiroirs, il existe deux sous-ensembles différents qui ont la même somme.

Ces sous-ensembles peuvent avoir des entiers en commun, mais on voit alors qu'il suffit d'enlever ces entiers des deux sous-ensembles, et les deux sommes restent égales.

Correction de l'exercice 16 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Procédons par l'absurde.

Considérons les quatre restes modulo cinq de ces entiers. Ils sont tous différents car si deux restes sont égaux, la différence des entiers en question est divisible par cinq.

Il suffit alors de les restes pour voir qu'au moins une somme est multiple de cinq.

Correction de l'exercice 17 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Les sept restes modulo 10 sont tous distincts. On voit qu'avec six entiers, les restes pourrait être 0, 1, 2, ... 5, mais qu'avec sept entiers, il y a au moins deux restes dont la somme est 10.

Correction de l'exercice 18 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Montrons d'abord que le produit est divisible par trois. On considère les restes modulo trois des six différences, sachant que trois différences déterminent les trois autres. Il y a trois restes possibles : si l'un est nul c'est bon, sinon par le principe des tiroirs, il y a deux restes égaux. Dans ce cas on montre qu'une des trois autres différences est divisible par trois.

Par la divisibilité par quatre, on montre que deux différences sont paires.

Correction de l'exercice 19 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons $n_1, ..., n_1$ 01 la suite d'entiers obtenue. Pour chaque indice i compris entre 1 et 101, on note a_i la longueur de la plus longue sous-suite croissante qui se termine par n_i et b_i la longueur de la plus longue sous-suite décroissante qui se termine par n_i . Ainsi, on a associé un couple d'entiers à chacun des termes de la suite.

D'une part, on voit que tous ces couples sont distincts. En effet, soient i < j, on est toujours dans l'un des deux cas suivants :

- soit $n_i < n_j$ auquel cas on a forcément $a_i < a_j$,
- soit $n_i > n_j$ et dans ce cas $b_i < b_j$.

D'autre part, il n'y a que (11-1)(11-1) couples d'entiers (a,b) tels que a,b<11. Ainsi, parmi les 101 couples (a_i,b_i) au moins l'un d'entre eux à une coordonnée supérieure ou égale à 11. (Théorème d'Erdös-Szekeres)

Correction de l'exercice 20 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons a_1 , ... a_n les entiers, et considérons les sommes $S_1 = a_1$, $S_2 = a_1 + a_2$, ..., $S_n = a_1 + a_2 + ... + a_n$. Si l'une de ces sommes est divisible par n (autrement dit le reste de la division par n est nul, c'est terminé. Sinon, cela signifie que les restes par division par n sont tous non nuls, donc doivent valoir 1, ..., n-1. Or, il y a n tels restes donc deux des sommes ont le même reste.

Ceci signifie alors que la différence de ces deux sommes est divisible par n. Or, la différence de deux des sommes est aussi une somme d'entiers de la collection.

Correction de l'exercice 21 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. Dans le triangle ABC, en notant I est le milieu de [AB] et J le milieu de [BC], le théorème de Thalès dit que (IJ) est parallèle à (AC) et $IJ = \frac{1}{2}AC$. On raisonne pareillement avec le triangle ACD, ce qui donne (KL) parallèle à AC et $KL = \frac{1}{2}AC$. Or, un quadrilatère qui a deux côtés parallèles et de même longueur est un parallélogramme.
- 2. La preuve la plus élémentaire utilise uniquement qu'une médiane d'un triangle donné le partage en deux triangles de même aire.

Soit O le point d'intersection des diagonales du quadrilatère ABCD. On considère le triangle AOB. Soit O_1 le point d'intersection de la diagonale [AC] avec [IL] et soit O_2 le point d'intersection de [IJ] avec la diagonale [BD].

Par le théorème de Thalès, O_1 est le milieu de [AO] et O_2 le milieu de [BO]. Les triangles IO_1A et IO_1B ont même aire, de même que les triangles IO_2O et IO_2B .

La somme des aires des triangles AIO_1 et IO_2B est donc exactement égale à l'aire du parallélogramme IO_1OO_2 .

On applique le même raisonnement aux triangles BCO, CDO et ADO, ce qui signifie que, dans le quadrilatère ABCD, la partie complémentaire de IJKL a une aire qui est exactement égale à celle de IJKL, ce qui permet de conclure.

Correction de l'exercice 22 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) <u>Première solution</u> : soit σ la symétrie centrale de centre I et A'' (respectivement B'') l'image de A' (resp. B') par σ .

Par construction, A'B'A''B'' est un parallélogramme de centre I, et par construction également, on a $B = \sigma(A)$.

Montrons que A'B'A''B'' est un rectangle. Comme une symétrie centrale envoie une droite sur une droite parallèle, l'image de la droite (AA') lui est parallèle, et doit forcément contenir $\sigma(A)$ c'est-à-dire B. C'est donc la droite (BB'). Ceci montre que A'' est le point d'intersection des droites (A'I) et (BB'), et donc que A'B'A''B'' est un rectangle.

Comme les diagonales d'un rectangle on même longueur, on a terminé.

<u>Deuxième solution</u>: une projection orthogonale sur une droite préserve les milieux: on peut par exemple le prouver en considérant un repère orthonormé et des coordonnées. On voit alors que la projection orthogonale I' de I sur (A'B') est le milieu de [A'B']. Ceci signifie que dans le triangle A'IB', la hauteur issue de I est également la médiane issue de I. Le triangle A'IB' est donc isocèle, d'où A'I = B'I.

Correction de l'exercice 23 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour montrer que H est l'orthocentre du triangle DMN, il suffit de montrer que (AN) et (CM) sont des hauteurs de ce triangle : leur point d'intersection H sera alors l'orthocentre.

Soit ρ la rotation de centre O (le centre du carré) et d'angle $\pi/2$. Par définition d'un carré direct, on a $\rho(A) = B$, $\rho(B) = C$, $\rho(C) = D$ et $\rho(D) = A$.

On a de plus $\rho(M) = N$. En effet, comme $M \in [AB]$, on a $\rho(M) \in [\rho(A)\rho(B)] = [BC]$, et d'autre part, comme ρ est une isométrie, on a $AM = \rho(A)\rho(M) = B\rho(M)$. Or il n'y a qu'un point sur [BC] à distance AM de B, et d'après l'énoncé c'est N.

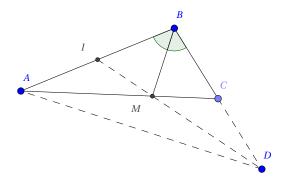
La rotation ρ envoie donc le triangle DAM sur ABN. Comme c'est une rotation d'angle $\pi/2$, on en déduit que $(DM) \perp (AN)$ et donc que (AN) est une hauteur de DMN. On procède de même pour la deuxième hauteur.

Remarque : on peut rédiger la solution sans rotations, juste en utilisant des angles complémentaires, mais c'est plus laborieux et moins éclairant, donc (fortement) déconseillé.

Correction de l'exercice 24 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Écrire chacune des distances à l'aide d'aires de triangles. Ou bien dessiner les trois petits triangles, chaque distance est une hauteur d'un petit triangle équilatéral, faire tourner ces hauteurs.

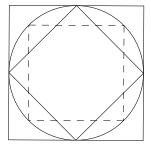
Correction de l'exercice 25 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Deuxième indication : un des angles du triangle a une mesure $\geq \pi/3$, et un autre a une mesure $\leq \pi/3$.

Correction de l'exercice 27 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)



Soit D le symétrique de C par rapport à A. Alors [AC] est une médiane de ABD et M est son centre de gravité. En notant I le milieu de [AB], on voit que IBCM est un cerf-volant et les angles considérés par l'énoncé sont égaux.

Correction de l'exercice 28 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)



Correction de l'exercice 29 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Soit ϕ l'application du segment [AB] dans lui-même qui a un point D sur le segment associe le point G comme construit dans l'énoncé. On veut montrer qu'appliquer deux fois de suite la fonction ϕ à un point revient à ne rien faire.

Pour comprendre l'application ϕ , calculons les images de quelques points. SI D=A, on voit on effectuant les trois projections que $\phi(A)=B$. On voit de la même manière que $\phi(B)=A$. L'application ϕ échange donc les deux extrémités du segment. D'autre part, on voit en utilisant le théorème des milieux trois fois de suite que l'image du milieu de [AB] par ϕ est toujours le milieu de [AB]. Ceci porte à croire que l'application ϕ est la symétrie du segment par rapport à son milieu, autrement dit que si D est un point de [AB], alors $\phi(D)$ (autrement dit G dans les notations de l'énoncé) est le point qui est à la même distance de G que G de G

Autrement dit, on veut montrer:

AD = BG ou bien, de façon équivalente : BD = AG.

On prouve cette égalité en appliquant trois fois le théorème de Thalès (une fois pour chaque projection).

Correction de l'exercice 30 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Dire qu'un entier relatif n est divisible par un entier non nul d (ou de façon équivalente, dire que n est un multiple de d), c'est dire qu'il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que n = dk. (Par exemple, dire qu'un entier n est pair signifie qu'il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que n = 2k.) Pour démontrer qu'un entier est divisible par d, il s'agit donc de trouver un tel k qui convient. Par exemple, pour démontrer que 126 est divisible par 7, il suffit de remarquer qu'en posant k = 18, on a bien 126 = 7k. Trouver le nombre k qui convient n'est pas forcé-

ment immédiat et il existe des méthodes pour cela (non nécessaires ici).

1. Le calcul des premières valeurs et l'indication poussent à essayer de montrer par récurrence que les entiers sont divisibles par trois. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on note A(n) l'assertion « $4^n - 1$ est divisible par trois. »

Initialisation. L'assertion A(0) est « $4^0 - 1$ est divisible par trois ». Elle est donc vraie, car $4^0 - 1 = 0$, et 0 est bien divisible par trois : on peut écrire 0 = 3k, avec k = 0.

Hérédité. Soit $n \in \mathbb{N}$ et supposons que A(n) soit vraie, c'est-à-dire que $4^n - 1$ soit divisible par trois. Ceci signifie par définition qu'il existe un entier relatif k tel que $4^n - 1 = 3k$.

Prouvons maintenant l'assertion A(n + 1), c'est-à-dire prouvons que $4^{n+1} - 1$ est divisible par trois.

On a

$$4^{n+1} - 1 = 4 \cdot 4^n - 1$$

$$= (3+1) \cdot 4^n - 1$$

$$= 3 \cdot 4^n + (4^n - 1)$$

$$= 3(4^n + k).$$

Donc A(n+1) est vraie.

Conclusion. D'après le principe de récurrence, on a montré que pour tout $n \in \mathbb{N}$, A(n) est vraie.

Essayons maintenant de généraliser le résultat. Dans l'expression $4^n - 1$, les valeurs arbitraires que l'on pourrait être amené à changer son 4 et 1. Expérimentons, par exemple étudions les nombres du type $5^n - 1$. Les premières valeurs sont $0, 4, 5^2 - 1 = 24, 125 - 1 = 124$, qui sont tous divisibles par quatre.

Ceci mène à conjecturer la véracité de l'assertion suivante : « Si $a \ge 2$ est un entier, $a^n - 1$ est divisible par a - 1. »

On peut prouver ce résultat par récurrence, la preuve étant identique à celle pour a=4: Pour l'hérédité, on écrit :

$$a^{n+1} - 1 = a \cdot a^n - 1 = (a-1+1)a^n - 1 = (a-1)a^n + a^n - 1.$$

2. On montre de même que les $8^n - 3^n$ sont divisibles par cinq. En fait on peut là aussi généraliser et montrer que si a et b sont des entiers distincts, alors pour tout $n \in \mathbb{N}$, $a^n - b^n$ est divisible par a - b.

Initialisation. L'assertion A(0) est « $a^0 - b^0$ est divisible par a - b », c'est-à-dire « 0 est divisible par a - b ». Elle est donc vraie.

Hérédité. Soit $n \in \mathbb{N}$ et supposons que A(n) soit vraie, c'est-à-dire que $a^n - b^n$ soit divisible par a - b. Par définition, cela signifie qu'il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que $a^n - b^n = (a - b)k$.

Prouvons maintenant l'assertion A(n+1), c'est-à-dire prouvons que $a^{n+1} - b^{n+1}$ est divisible par a - b.

On a

$$a^{n+1} - b^{n+1} = (a - b + b)a^n - b \cdot b^n$$

$$= (a - b)a^n + b(a^n - b^n)$$

$$= (a - b)a^n + b(a - b)k$$

$$= (a - b)(a^n + bk).$$

Donc A(n+1) est vraie.

Conclusion. Par le principe de récurrence, on a bien montré que pour tout $n \in \mathbb{N}$, a - b divise $a^n - b^n$.

Terminons par deux remarques:

1. Si on connaît les congruences, on peut facilement montrer ces résultats sans utiliser de récurrence, juste en calculant avec des congruences, par exemple de la façon suivante :

$$4 \equiv 1 \ [3] \Rightarrow 4^n \equiv 1^n \ [3] \Leftrightarrow 4^n - 1 \equiv 0 \ [3] \Leftrightarrow 3|4^n - 1.$$

(Exercice : rédiger la preuve pour $a - b|a^n - b^n$.)

(Attention! La première implication n'est pas une équivalence : on peut multiplier des congruences de nombres entiers mais cela ne donne pas des congruences équivalentes, de la même façon que l'on peut multiplier des égalités mais cela ne donne pas des égalité équivalentes : par exemple si on a x = -2, on peut prendre le carré terme a terme ce qui donne $x^2 = 4$ et est correct, mais ce n'est pas équivalent : si $x^2 = 4$, on n'a pas forcément x = -2)

2. En fait, il n'y a même pas besoin de congruences, car tout découle de deux identités remarquables. La première question doit faire penser à la formule de la série géométrique : la raison pour laquelle $a^n - 1$ est un multiple de a - 1 est simplement que l'autre facteur est $a^{n-1} + ... + a + 1$: autrement dit, on a :

$$a^{n}-1=(a-1)(a^{n-1}+...+a^{2}+a+1).$$

Pour le cas général avec a et b, la formule utilisée est :

$$a^{n+1} - b^{n+1} = (a-b)(a^n + a^{n-1}b + ... + ab^{n-1} + b^n).$$

Cette formule est une généralisation de la fameuse $a^2 - b^2 = (a - b)(a + b)$. Par exemple, on a $a^3 - b^3 = (a - b)(a^2 + ab + b^2)$, ou encore $a^4 - b^4 = (a - b)(a^3 + a^2b + ab^2 + b^3)$ etc.

Correction de l'exercice 31 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on note A(n) la propriété « $4^n + 1$ est divisible par 3 ». Montrons que cette propriété est héréditaire. Soit $n \in \mathbb{N}$ tel que A(n) est vraie.

$$3|4^{n} + 1$$
 et $3|3$ donc $3|4(4^{n} + 1) - 3 = 4^{n+1} + 1$

Donc A(n+1) est vraie. La propriété A(n) est héréditaire.

Correction de l'exercice 32 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On calcule les premières valeurs

n	1	2	3	4	5
$1+3+5+\cdots+(2n-1)$	1	4	9	16	25

et on conjecture la formule

$$1+3+5+\cdots+(2n-1)=n^2$$
.

Montrons-le par récurrence.

Pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, on note P(n) l'assertion

$$1+3+5+\cdots+(2n-1)=n^2$$
.

Montrons $\forall n \in \mathbb{N}^*$, P(n) par récurrence.

Initialisation. On a $1 = 1^2$, ce qui montre P(1).

Hérédité. Soit $n \in \mathbb{N}^*$ tel que P(n). Montrons P(n+1).

On a alors

$$1+3+5+\cdots+(2n-1)+(2(n+1)-1)$$

$$=1+3+5+\cdots+(2n-1)+(2n+1)$$

$$=n^2+(2n+1)$$

$$=(n+1)^2,$$
d'après $P(n)$

ce qui démontre P(n+1), et conclut la récurrence.

Correction de l'exercice 33 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Prouvons l'assertion donnée en indication. Si ce n'est pas le cas, alors on voit que la quantité d'essence totale est inférieure à la quantité nécessaire pour faire un tour complet de circuit, ce qui est absurde par hypothèse.

Ensuite, on fait une récurrence en considérant un dépôt contenant assez d'essence pour rejoindre le suivant et en « fusionnant » les deux pour utiliser l'hypothèse de récurrence.

Correction de l'exercice 34 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On montre plus généralement que c'est possible pour des échiquiers de taille 2^n , par récurrence.

Correction de l'exercice 35 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Montrons par récurrence sur $n \ge 1$ la proposition suivante :

 \mathcal{H}_n : n droites en position générale découpent le plan en $R_n = \frac{n(n+1)}{2} + 1$ régions.

- pour n = 1 alors une droite divise le plan en deux régions. \mathcal{H}_1 est vraie.
- Soit $n \ge 2$ et supposons que \mathcal{H}_{n-1} soit vraie, et montrons \mathcal{H}_n . Soient $\Delta_1, \ldots, \Delta_n$ n droites en position générale, la droite Δ_n rencontre les droites $\Delta_1, \ldots, \Delta_{n-1}$ en n-1 points, donc Δ_n traverse (et découpe en deux) n régions du découpage $\Delta_1, \ldots, \Delta_{n-1}$. Le découpage par Δ_n donne donc la relation $R_n = R_{n-1} + n$.

Or par hypothèse de récurrence $\mathcal{H}_{n-1}: R_{n-1} = \frac{(n-1)n}{2} + 1$ donc

$$R_n = R_{n-1} + n = \frac{(n-1)n}{2} + 1 + n = \frac{n(n+1)}{2} + 1$$

Et \mathcal{H}_n est vraie.

Ainsi $\forall n \in \mathbb{N}^* \quad \mathcal{H}_{n-1} \Rightarrow \mathcal{H}_n$.

• Conclusion : par récurrence on a montré que \mathcal{H}_n est vraie quelque soit $n \ge 1$.

Correction de l'exercice 36 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) La preuve de l'hérédité n'est correcte que pour $n \ge 2$, pas $n \ge 1$ si on regarde attentivement.

Correction de l'exercice 38 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

1. Montrons le résultat par récurrence sur n le nombre d'équipes.

Initialisation. Pour deux équipes, c'est clair.

Hérédité. Soit $n \in \mathbb{N}$ et supposons qu'on sache ordonner n équipes comme indiqué. Quitte à renuméroter les équipes, supposons qu'on ait le classement suivant des équipes $\acute{E}_1, \ldots, \acute{E}_n$: $\acute{E}_1 > \acute{E}_2 > \ldots > \acute{E}_n$, où A > B signifie que A a battu B. Il s'agit d'insérer l'équipe \acute{E}_{n+1} dans ce classement. Si elle a gagné contre \acute{E}_1 , on l'insère en première position. Sinon, on continue : si elle a gagné contre \acute{E}_2 , on l'insère en 2e position etc. Si elle a perdu contre \acute{E}_n (et donc contre tout le monde), on l'insère en dernière position.

Conclusion. D'après le principe de récurrence, on a montré que pour n'importe quel nombre n d'équipes, on peut établir un tel classement.

2. "⇒)" Si le tournoi est équilibré, chaque équipe a autant de victoires que de défaites et donc a joué un nombre pair de matchs. Chaque équipe joue n − 1 matchs, ainsi n est impair. "⇐)" Par récurrence sur le nombre d'équipes.

Correction de l'exercice 39 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on note A(n) l'assertion « $2n+1 \le 2^n$. »Montrons que cette assertion est héréditaire.

Hérédité. Soit $n \ge 1$, on suppose que A(n) est vraie. On a :

$$2n+1 \le 2^n \Leftrightarrow 2(2n+1) \le 2^{n+1}$$
.

Par ailleurs, $2(n+1)+1 \le 2(2n+1) \Leftrightarrow 1 \le 2n$, ce qui est vrai pour tout $n \ge 1$. Ainsi A(n+1) est vraie. On remarque que A(0) est vraie, cependant on ne peut y appliquer l'hérédité. A(1) et A(2) sont fausses mais A(3) est vraie.

Conclusion. On peut donc conclure à l'aide de l'hérédité, que pour tout $n \ge 3$, A(n) est vraie.

Correction de l'exercice 40 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour tout $n \in \mathbb{N}$, notons P(n) l'assertion « étant donnés n cercles du plan, on peut colorier chaque région du plan ainsi délimitée avec exactement deux couleurs (bleu et rouge par exemple) de manière à ce que deux régions séparées par un arc de cercle soient toujours de couleur différente. »

Montrons que pour tout $n \in \mathbb{N}$, l'assertion P(n) est vraie, par récurrence sur n.

Initialisation. Pour n = 0, c'est-à-dire lorsqu'il n'y a aucun cercle, c'est évident.

Hérédité. Soit $n \in N$ tel que P(n) soit vraie. Montrons P(n+1). Soit donc \mathcal{C}_1 , ... \mathcal{C}_{n+1} des cercles du plan. En enlevant provisoirement le dernier cercle, on a donc n cercles, et d'après l'hypothèse de récurrence, on peut colorier chaque région du plan ainsi délimitée en bleu et rouge de manière à ce que deux régions séparées par un arc de cercle soient toujours de couleur différente.

Rajoutons alors le (n+1)-ème cercle. Il croise certaines régions coloriées et la propriété demandée tombe alors en défaut. On peut alors inverser le coloriage des régions qui sont à l'intérieur de \mathcal{C}_{n+1} , ce qui donne un nouveau coloriage. Montrons qu'il satisfait à la condition de l'énoncé. Il s'agit de vérifier que pour tout arc de cercle délimitant deux régions, les couleurs de part et d'autre sont différentes. S'il s'agit d'un arc qui appartient aux n premiers cercles, les couleurs étaient différentes lors du premier coloriage. Si l'arc est à l'extérieur de \mathcal{C}_{n+1} , les couleurs n'ont pas changé, et sinon, elles ont été inversées donc sont différentes. Si par contre l'arc appartient au dernier cercle \mathcal{C}_{n+1} , alors les deux couleurs étaient identiques avant de changer le coloriage, et elles sont maintenant distinctes puisque la couleur à l'intérieur de \mathcal{C}_{n+1} a été changée.

Finalement, P(n+1) est vraie, ce qui conclut le raisonnement.

Correction de l'exercice 41 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Les entiers a et b ne sont pas forcément $\geq 2...$

Correction de l'exercice 42 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons P(n) la propriété à montrer sur l'entier $n \ge 1$. Nous allons montrer que P(n) est vraie pour tout $n \ge 1$ par récurrence forte sur n.

Initialisation. Pour n = 1 la propriété est vraie, il suffit de choisir p = 0 et q = 0, et on a alors bien $1 = 2^0(2\dot{0} + 1)$.

Hérédité sous hypothèse de récurrence forte. Soit $n \ge 1$ tel que pour tout $k \le n$, P(n) soit vraie. Montrons P(n+1). (L'entier n+1 est donc ≥ 2 .) On distingue deux cas.

- Si n+1 est pair, alors $\frac{n+1}{2}$ est un entier inférieur ou égal à n et strictement positif. Par l'hypothèse de récurrence forte, il existe donc p et q des entiers tels que $\frac{n+1}{2} = 2^p(2q+1)$. On a
 - alors $n=2\frac{n+1}{2}=2^{p+1}(2q+1)$.
- Si n+1 est impair, il existe q tel que n+1=2q+1. On pose alors p=0, ce qui fait que $n+1=2^p(2q+1)$.

Finalement, quelque soit la parité de n+1 il existe bien deux entiers p et q tels que $n+1=2^p(2q+1)$. Donc P(n+1) est vraie. **Conclusion.** Par le principe de récurrence forte, l'assertion P(n) est donc vraie pour tout $n \ge 1$.

Correction de l'exercice 43 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour tout $n \ge 2$, notons A(n) l'assertion « n est un produit de nombres premiers. »Montrons que pour tout $n \ge 2$, A(n) est vraie, par récurrence forte.

Initialisation. L'assertion A(2) est vraie : 2 est bien un produit de nombres premiers, à savoir juste lui-même.

Hérédité sous hypothèse de récurrence forte. Soit $n \ge 2$. Supposons que pour tout entier k inférieur ou égal à n, A(k) soit vraie, donc que tout entier inférieur ou égal à n soit produit de nombres premiers. (Ceci est l'hypothèse de récurrence forte.) Montrons maintenant A(n+1). Il y a deux cas :

- Si n+1 est premier, alors il est produit de nombres premiers.
- Si n+1 n'est pas premier, alors par définition de ce qu'est un nombre non premier, on peut écrire n+1=ab, avec a et b strictement inférieurs à n+1, donc inférieurs ou égaux à n. Par hypothèse de récurrence forte appliquée à la fois à a et à b, il suit que a et b s'écrivent tous deux comme produit de nombres premiers, d'où on déduit que ab, c'est-à-dire n+1, aussi.

Dans les deux cas, A(n+1) est vraie.

Conclusion. Par le principe de récurrence forte, ceci montre que tout nombre ≥ 2 s'écrit comme produit de nombres premiers.

Remarque sur une subtilité : le résultat est tout de même vrai vrai pour 1, no pas parce que 1 est premier (ça c'est faux : 1 n'est justement pas premier), mais parce que 1 est le produit d'*aucun* nombre premier. Or par définition, un produit d'une famille vide de réels est égal à 1. Par exemple, la phrase « le produit de tous les nombres premiers négatifs vaut 1 » est correcte : comme il n'y a aucun nombre premier négatif, le produit vaut 1.

De la même façon, la somme d'une famille vide de réels est par définition égale à 0.

C'est une subtilité qui peut perturber au premier abord, c'est pourquoi on a énoncé l'exercice pour des entiers supérieurs ou égaux à 2 pour la contourner.

Correction de l'exercice 44 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour tout $n \ge 1$, notons A(n) l'assertion « n est la somme de puissances de 2 distinctes. »

Initialisation. On a $1=2^0$, donc 1 est bien une somme de puissances de deux distinctes (juste une). Donc A(1) est vraie.

Hérédité sous hypothèse de récurrence forte. Soit $n \ge 1$, et supposons que pour tout $k \le n$, A(k) soit vraie, c'est-à-dire que k soit somme de puissances de 2 distinctes. Montrons A(n+1). Considérons l'entier n+1. Il y a deux cas :

- Si n+1 est pair, on peut l'écrire n+1=2k, et dans ce cas $k \le n$. En appliquant l'hypothèse de récurrence forte à k, on peut écrire k comme somme de puissances de deux distinctes. En multipliant par deux, on en déduit que 2k est également somme de puissances de 2 distinctes (les exposants sont tous incrémentés de un, donc ils restent distincts).
- Si par contre n+1 est impair, alors on peut écrire $n+1=2k+1=2k+2^0$, et $k \le n$, donc par hypothèse de récurrence forte, k est somme de puissances de 2 distinctes, donc 2k aussi et aucun exposant n'est nul.

Dans les deux cas, n + 1 est somme de puissances de 2 distinctes.

Conclusion. Par le principe de récurrence forte, ceci conclut.

Correction de l'exercice 45 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On prouve l'inégalité AM>GM par récurrence de Cauchy. On commence par prouver le cas avec deux variables en remarquant que $(\sqrt{a} - \sqrt{b})^2$ est positif, donc $a + b > 2\sqrt{ab}$. Ensuite, on utilise ce cas pour passer de n à 2n.

Soit maintenant $n \in \mathbb{N}^*$ et supposons que l'inégalité soit vraie pour n+1 variables.

Soit $(a_i)_{1 \le i \le n}$ une suite de réels positifs. Définissons alors $a_{n+1} = \frac{a_1 + ... + a_n}{n}$.

L'inégalité AM>GM pour les n+1 variables donne le résultat.

Correction de l'exercice 46 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour $n \in \mathbb{N}$, notons P(n) l'assertion « Un arbre à n sommets possède n-1 arêtes. »

Montrons par récurrence forte que pour tout entier naturel $n \ge 1$, P(n) est vraie.

Initialisation. Un arbre à un seul sommet est un point, il ne possède aucune arête puisque par définition les extrémités d'une arête doivent être distinctes.

Hérédité. Soit $n \ge 1$ un entier. Supposons P(1), P(2), ..., P(n) soient vraies . Soit $\mathcal A$ un arbre à n+1 sommets. Il possède des arêtes d'après le point (3) de la définition. Considérons une telle arête, dont on note S_1 et S_2 les sommets. Enlevons cette arête. À priori, on obtient juste un graphe, qui est toujours simple car ce n'est pas en enlevant une arête qu'on a pu créer une arête double ou bien une boucle, s'il n'y en avait pas.

Le graphe obtenu n'est plus connexe : les sommets S_1 et S_2 ne sont plus reliés par une chaîne d'arêtes, autrement en remettant l'arête $[S_1S_2]$ on obtiendrait un cycle dans l'arbre $\mathscr A$ ce qui est absurde. Par contre, tout sommet du graphe peut être relié soit à S_1 , soit à S_2 . Ceci montre que le graphe

obtenu en enlevant une arête est l'union de deux graphes simples connexes, notés \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 . Comme \mathcal{A} ne possède pas de cycles, \mathcal{A}_1 et \mathcal{A}_2 non plus, a fortiori. Ce sont donc des arbres.

En conclusion, en enlevant une arête à \mathscr{A} il reste donc deux arbres \mathscr{A}_1 et \mathscr{A}_2 à k et l sommets, avec $k+l=n+1,\ k\leq n$ et $l\leq n$. Par hypothèse de récurrence forte, ces arbres ont donc respectivement k-1 et l-1 sommets. Ceci montre que l'arbre \mathscr{A} possède (k-1)+(l-1)+1=k+l-1=n-1 sommets, autrement dit P(n+1) est vraie.

Correction de l'exercice 48 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. On calcule les premières valeurs : 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55.
- 2. Soit u_n le nombre de façon de paver un échiquier de taille $2 \times n$. On regarde une extrémité de l'échiquier pavé par des dominos : soit il y a un domino en position verticale, et le reste est un échiquier de taille $2 \times (n-1)$, soit il y a deux dominos en position horizontale l'un sur l'autre, et ensuite il reste un échiquier de taille $2 \times (n-2)$. D'où la relation de récurrence $u_n = u_{n-1} + u_{n-2}$ valable pour $n \ge 2$. Enfin, on a $u_1 = 1$ et $u_2 = 2$, ce qui montre que la suite (u_n) est la suite de Fibonacci mais décalée d'un cran : $u_n = F_{n+1}$.
- 3. Montrons que pour tout $n \ge 2$, on a :

$$F_n^2 = F_{n-1} F_{n+1} + (-1)^{n+1}$$
.

Initialisation: on a bien $F_2^2 = 1^2 = 1$ et $F_1F_3 = 2 - 1 = 1$. **Hérédité**: Soit $n \ge 2$, et supposons que $F_n^2 = F_{n-1}F_{n+1} + (-1)^{n+1}$. Montrons que $F_{n+1}^2 = F_nF_{n+2} + (-1)^{n+2}$.

Comme $F_{n+2} = F_n + F_{n+1}$, on a

$$F_n F_{n+2} + (-1)^{n+2} = F_n (F_n + F_{n+1}) + (-1)^{n+2}$$

$$= F_n^2 + F_n F_{n+1} + (-1)^{n+2}$$

$$= F_{n-1} F_{n+1} + (-1)^{n+1} + F_n F_{n+1} + (-1)^{n+2}$$

$$= F_{n+1}^2.$$

Correction de l'exercice 49 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On prouve le résultat par récurrence forte.

Initialisation: Pour n = 1, c'est vrai.

Hérédité forte : Soit $n \ge 1$ et supposons que pour tout $k \le n$, F_k est pair ssi 3|k. Montrons que F_{n+1} est pair ssi 3|(n+1).

Étant donné trois entiers a b et c consécutifs, il y en a exactement un qui est divisible par trois. Donc par exemple a est divisible par trois ssi ni b et c ne le sont.

On a

$$3 \mid n+1 \Leftrightarrow (3 \not\mid n) \text{ et } (3 \not\mid n-1)$$

 $\Leftrightarrow (F_n \text{ est impair}) \text{ et } (F_{n-1} \text{ est impair})$
 $\Rightarrow \underbrace{F_n + F_{n-1}}_{F_{n+1}} \text{ est pair}$

D'autre part, si 3 ne divise pas n+1 alors il divise soit n soit n-1 (mais pas les deux), donc l'un des deux nombres F_n et F_{n-1} est pair et l'autre impair, ce qui fait que F_{n+1} est impair.

Correction de l'exercice 50 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On désigne par $\mathscr C$ l'ensemble des parties I de $\mathbb N$ tel que : pour tout $i \in \mathbb N$, si $i \in I$, alors $i+1 \notin \mathbb N$. \to **Existence :** Pour tout $n \in \mathbb N^*$, on pose P(n) : «Il existe $I \in (C)$ tel que $n = \sum_{i \in I} F_i$ ». On va montrer que P(n) est vraie pour tout n par récurrence forte sur n.

Initialisation. $1 = F_1$ et P(1) est vraie.

Hérédité. Soit $n \ge 1$. On suppose que P(k) est vraie pour tout $k \le n$ et on souhaite montrer P(n+1). La suite $(F_i)_{i \in \mathbb{N}}$ des nombres de Fibonacci est strictement croissante. Soit alors $j \in \mathbb{N}^*$ unique tel que :

$$F_j \le n + 1 < F_j$$
.

Si $n+1=F_j$, c'est fini. Sinon, $1 \le (n+1)-F_j \le n$ (car la suite de Fibonacci est minorée par 1). D'après l'hypothèse de récurrence, il existe $I \in \mathscr{C}$ tel que $(n+1)-F_j = \sum_i F_i$.

Reste à montrer que $I \cup \{F_j\} \in \mathscr{C}$. Si $F_{j-1} \in \mathscr{C}$, alors $n+1 \ge F_j + F_{j-1} = F_{j+1}$, ce qui est impossible par définition de j.

Donc P(n+1) est vraie. La propriété est héréditaire.

Conclusion. D'après le principe de récurrence forte, on a montré que P(n) est vraie pour tout $n \in N^*$ et donc l'existence d'une telle décomposition.

→ Unicité:

Démontrons au préalable le lemme suivant :

Pour tout
$$I \in \mathcal{C}$$
, $\sum_{i \in I} F_i < F_{max(I)+1}$

Ce lemme permettra de comparer les termes les plus grands de chacune des décompositions.

Démonstration du lemme. On va prouver le lemme par récurrence sur T, la taille de I. **Initialisation.** Si T = 1, alors $I = i_0$ et $F_{i_0} < F_{i_0+1}$.

Hérédité. Soit $t \in \mathbb{N}^*$. On suppose que la propriété est vraie pour toute partie $I \in \mathcal{C}$ de taille t. Soit $I \in \mathcal{C}$ de taille t + 1. On pose $J := I \setminus \{\max(I)\}$.

$$\sum_{i \in I} F_i = \sum_j j \in JF_j + F_{\max(I)}$$

 $< F_{\max(I)+1} + F_{\max(I)}$, (par hypothèse de récurrence appliquée à J)

Or, $\max(I) - 1 \notin I$ par définition de \mathscr{C} , donc $\max(I) - 1 \notin I$ et $\max(I) \le \max(I) - 2$. Ainsi,

$$F_{\max(I)+1} + F_{\max(I)} \le F_{\max(I)-1} + F_{\max(I)}$$

$$\le F_{\max(I)+1}.$$

Finalement, on obtient que $\sum_{i \in I} F_i < F_{\max(I)+1}$.

Conclusion. Ceci prouve le lemme.

Démonstration de l'unicité. Supposons par l'absurde qu'il existe deux décompositions pour un même entier n:

$$n = \sum_{i \in I} F_i = \sum_{k \in K} F_k$$

où $I, K \in \mathcal{C}, I \neq K$. On peut supposer que $\max(I) < \max(K)$ (quitte à soustraire de l'égalité ces termes s'ils sont égaux). Ainsi :

$$\begin{split} n &= \sum_{i \in I} F_i \\ &< F_{\max(I)+1} \leq F_{\max(K)} \\ &\leq \sum_{k \in K} F_k = n. \end{split}$$

D'où, n < n, ce qui est absurde.

Correction de l'exercice 51 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Il semble que pour tout entier $n \ge 1$, on ait $u_n = 2^{n-1}$. Montrons-le par récurrence forte. **Initialisation.** Pour n = 1 c'est vrai.

Hérédité sous hypothèse de récurrence forte. Soit $n \ge 1$, et supposons que pour tout $k \le n$, on ait :

$$A(k): u_n = 2^{n-1}$$

Montrons l'assertion A(n + 1). On a par définition

$$u_{n+1} = u_0 + u_1 + ... u_n$$

= $1 + 2^0 + 2^1 + ... 2^{n-1}$
= $1 + \frac{2^n - 1}{2 - 1}$ (somme géométrique)
= 2^n

Donc A(n+1) est vraie. Par le principe de récurrence forte, on conclut comme désiré.

Remarque 15.1. En fait, on peut résoudre l'exercice sans récurrence forte. Remarquons d'abord que pour $n \ge 1$, on a:

$$u_{n+1} - u_n = u_0 + u_1 + \dots + u_n - u_n = u_0 + u_1 + \dots + u_{n-1} = u_n$$

c'est-à-dire que l'on a :

$$u_{n+1} = 2u_n$$
.

Attention, ceci est valable pour $n \ge 1$, pas pour $n \ge 0$. On en déduit que pour $n \ge 1$, la suite (u_n) est une suite géométrique de raison 2. On a donc $u_2 = 2$, $u_3 = 4$, $u_4 = 8$, et de façon générale $u_n = 2^{n-1}u_1$.

Correction de l'exercice 52 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Soit x un réel non nul tel que $x+\frac{1}{x}$ est un entier. Pour tout $n\in\mathbb{N}$, on note A(n) l'assertion « $x^n+\frac{1}{x^n}$. ». On va montrer que A(n) est vraie pour tout $n\in\mathbb{N}$ par récurrence (sur les deux rangs précédents). **Initialisation.** Pour n=0, $x^n+\frac{1}{x^n}=2$; pour n=1, $x+\frac{1}{x}$ est également entier. **Hérédité sous hypothèse de récurrence double.** Soit $n\geq 1$. On suppose A(n) et A(n-1) vraies. Montrons A(n+1). $(x^n+\frac{1}{x^n})(x+\frac{1}{n})=x^{n+1}+\frac{1}{x^{n+1}}+x^{n-1}+\frac{1}{x^{n-1}}$ Ainsi $x^{n+1}+\frac{1}{x^{n+1}}=(x^n+\frac{1}{x^n})(x+\frac{1}{n})-(x^{n-1}+\frac{1}{x^{n-1}})\in\mathbb{Z}$ Donc A(n+1) est vraie. La propriété est héréditaire. **Conclusion.** D'après le principe de récurrence, on a montré que A(n) est vraie pour tout $n\in\mathbb{N}$

$$(x^{n} + \frac{1}{x^{n}})(x + \frac{1}{n}) = x^{n+1} + \frac{1}{x^{n+1}} + x^{n-1} + \frac{1}{x^{n-1}}$$

Ainsi $x^{n+1} + \frac{1}{x^{n+1}} = (x^{n} + \frac{1}{x^{n}})(x + \frac{1}{n}) - (x^{n-1} + \frac{1}{x^{n-1}}) \in \mathbb{Z}$

on a montré que A(n) est vraie pour tout $n \in N$.

Correction de l'exercice 53 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pendant les dix premières minutes, le cycliste parcourt une distance égale à 5t (ce qui fait trois kilomètres), et pendant les dix minutes suivantes, il parcourt une distance de 4t. Au total, il parcourt donc une distance de (4+5)ten un temps 2t, donc sa vitesse moyenne est de (4+5)/2, c'est-à-dire 4,5 mètres par seconde.

On peut résoudre le problème de façon générale. Notons d_1 , t_1 et v_1 la distance, le temps et la vitesse correspondant au premier tronçon, d_2 , t_2 et v_2 la distance, le temps et la vitesse correspondant au second tronçon, et d, t et v la distance, le temps et la vitesse correspondant au trajet total. On a

$$d = d_1 + d_2 = v_1 t_1 + t_2 v_2,$$

$$= v t = v(t_1 + t_2);$$

$$donc v = \frac{v_1 t_1 + t_2 v_2}{t_1 + t_2}.$$

Correction de l'exercice 54 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) La population est multipliée par 1,4 puis par 1,6. On cherche un nombre p tel que multiplier deux fois de suite par p revient à multiplier par 1,4 puis par 1,6. Le résultat cherché est donc $p = \sqrt{1,4 \times 1,6}$, et en particulier moins de 1,5 puisque $1,5^2 = 2,25$.

On peut résoudre le problème de façon générale. Notons N_0 la taille de la population initiale, N_1 la taille de la population après un siècle, N_2 la taille de la population après deux siècles. Notons $r_1 = N_1/N_0$ et $r_2 = N_2/N_1$: on a

$$N_2 = r_2 N_1 = r_2 r_1 N_0.$$

Si on suppose que l'augmentation est constante $r = \frac{N_1}{N_0} = \frac{N_2}{N_1}$,

$$N_2 = rN_1 = r^2N_0$$
,
donc $r = \sqrt{r_1 r_2}$.

Correction de l'exercice 55 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons t = 60 (secondes). Dans la suite on écrit simplement I au lieu de I_{mov} pour alléger les notations.

Pendant la première minute, la résistance dégage en permanence une puissance de RI_1^2 Watts, donc l'énergie totale est tRI_1^2 . Durant la deuxième minute, c'est tRI_2^2 . Si on applique la même intensité I pendant deux minutes, l'énergie dégagée est $2tRI^2$. En identifiant les deux quantités, on obtient

$$I = \sqrt{\frac{I_1^2 + I_2^2}{2}}.$$

On peut résoudre le problème de façon générale. Notons t_1 la durée de la première étape, E_1 l'énergie dissipée pendant t_1 , t_2 la durée de la deuxième étape, et E_2 l'énergie dissipée pendant t_2 , alors l'énergie totale dissipée E vaut :

$$E = E_1 + E_2 = t_1 R I_1^2 + t_2 R I_2^2 = R(t_1 I_1^2 + t_2 I_2^2),$$

$$= (t_1 + t_2) R I^2,$$

$$\operatorname{donc} I = \sqrt{\frac{t_1 I_1^2 + t_2 I_2^2}{t_1 + t_2}}.$$

Correction de l'exercice 56 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons d la distance entre les deux points. Le cycliste met donc d/5 secondes à atteindre le point et d/4 à revenir, donc on a

$$\frac{d}{5} + \frac{d}{4} = 15 \times 60$$
, c'est-à-dire $d = \frac{15 \times 60}{\frac{1}{5} + \frac{1}{4}} = \frac{15 \times 60 \times 20}{9}$,

c'est-à-dire deux kilomètres.

Pour faire l'aller-retour à la même vitesse et mettre t=15 minutes, la vitesse doit donc être $v=\frac{2d}{t}=\frac{2}{\frac{1}{5}+\frac{1}{4}}=\frac{40}{9}\sim 4,444...$ mètres par seconde.

On peut résoudre le problème de façon générale. Notons t_1 la durée de l'aller, v_1 la vitesse à l'aller, t_2 la durée du retour, v_2 la vitesse au retour, et v la vitesse moyenne alors la durée totale du trajet tvaut:

$$t = t_1 + t_2 = \frac{d}{v_1} + \frac{d}{v_2},$$
$$= \frac{2d}{v},$$
$$donc \frac{1}{v} = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{v_1} + \frac{1}{v_1} \right).$$

Correction de l'exercice 57 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Soient a et b les mesures des côtés du rectangle. L'aire du rectangle vaut donc :

$$A = ab$$
.

D'autre part, en calculant le périmètre en fonction de *a* et *b* on obtient la contrainte :

$$2(a+b) = p$$
.

Il s'agit donc de déterminer a et b tels que a+b=p/2, de telle façon à maximiser la quantité ab. Or, l'inégalité arithmético-géométrique donne

$$\sqrt{a}b \le \frac{a+b}{2}$$
,

avec égalité si et seulement si a = b, autrement dit, en élevant au carré et en écrivant le résultat en fonction de p et de A:

$$A \le \frac{p^2}{16},$$

avec égalité si et si a = b.

Ceci montre que l'aire maximale est atteinte lorsque les deux côtés du rectangle sont égaux, c'est-à-dire lorsque le rectangle est un carré. Dans ce cas, le périmètre vaut 4a = 4b et l'aire vaut $A = p^2/16 = a^2$.

Correction de l'exercice 58 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons a et b les nombres de l'énoncé. On a ab = 100.

On voit assez vite que la somme de a et b peut être aussi grande que l'on veut, par exemple l'on désire avoir une somme supérieure à un million, il suffit de choisir a=1000000, puis $b=\frac{1}{10000}$. Plus généralement, pour avoir une somme supérieure à un nombre arbitraire M>0 il suffit de prendre a=M et b=100/M.

Essayons donc de voir si la somme a une valeur minimale. L'inégalité arithmético-géométrique fournit :

$$\frac{a+b}{2} \ge \sqrt{ab} = 10$$

avec égalité si et seulement si a = b, donc la somme est supérieure à 20, avec égalité si et seulement si a = b = 10.

Correction de l'exercice 59 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Appelons x la longueur AB = CD. La longueur BC vaut L-2x, et l'aire du rectangle x(L-2x). L'inégalité arithmético-géométrique nous dit que

$$x(L-2x) = \frac{1}{2} \times (2x) \times (L-2x) \le \frac{1}{2} \left(\frac{2x + (L-2x)}{2} \right)^2 = \frac{L^2}{8},$$

avec égalité si et seulement si 2x = L - 2x, c'est-à-dire x = L/4; dans ce cas, l'aire est maximale et vaut $L^2/8$.

Correction de l'exercice 60 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons a, b et c les côtés du parallélépidède. Son volume V est égal à abc, et son aire est égale à la somme des aires des six faces c'est-à-dire :

$$A = 2(ab + bc + ca)$$
.

Montrons que le volume maximal est atteint lorsque \mathscr{P} est un cube c'est-à-dire lorsque a=b=c. Dans ce cas, l'aire du cube est $A=6a^2$. Il s'agit donc de majorer le volume par une quantité dépendant de A et maximale lorsque a=b=c.

L'inégalité arithmético-géométrique appliquée à a, b et c ne donne pas immédiatement le résultat, mais appliquée aux trois nombres ab, bc et ca, elle donne

$$\frac{ab + bc + ca}{3} \ge \sqrt[3]{ab \cdot bc \cdot ca} = \sqrt[3]{(abc)^2} \quad \text{c'est-à-dire} \quad V^{2/3} \le 6A,$$

avec égalité ssi ab = bc = ca.

En particulier, si a = b = c (cas du cube), il y a égalité. Le volume est donc toujours inférieur ou égal au volume du cube de même aire, et donc les cubes d'aire A sont une des solutions au problème.

Correction de l'exercice 61 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons $a_1, ..., a_n$ les nombres de l'énoncé. On a

$$a_1 a_2 \dots a_n = \prod_{i=1}^n a_i = 1.$$

L'inégalité arithmético-géométrique fournit :

$$\frac{\sum_{i=1}^{n} a_i}{n} = \frac{a_1 + ... + a_n}{n} \ge \sqrt[n]{\prod_{i=1}^{n} a_i} = \sqrt[n]{1} = 1$$

avec égalité ssi tous les a_i sont égaux. On en déduit que la somme est supérieure à n, avec égalité ssi tous les réels sont égaux (et donc égaux à 1).

Correction de l'exercice 62 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Il s'agit de savoir laquelle des deux quantités

$$a^3 + b^3 + c^3$$
 et $3abc$

est la plus grande. Or, en appliquant l'inégalité arithmético-géométrique à a^3 , b^3 et c^3 , on obtient directement :

$$\frac{1}{3}(a^3 + b^3 + c^3) \ge \sqrt[3]{a^3b^3c^3} = abc.$$

Il est donc préférable d'acheter les trois cubes.

Correction de l'exercice 63 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On applique l'inégalité arithmético-géométrique aux réels $\frac{a_i}{b_i}$ ce qui donne

$$\frac{a_1}{b_1} + \ldots + \frac{a_n}{b_n} \ge n \sqrt[n]{\frac{a_1}{b_1} \cdot \ldots \cdot \frac{a_n}{b_n}} = n \sqrt[n]{1} = n.$$

Correction de l'exercice 64 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On applique l'inégalité arithméticogéométrique à chacun des deux facteurs ce qui donne :

$$(1+a^2)(1+b^2) \ge (2\sqrt{a^2})(2\sqrt{b^2}) = 4|ab| \ge 4ab.$$

Remarque : on aurait également pu développer le membre de gauche et minorer par une seule utilisation de l'inégalité arithmético-géométrique à quatre variables :

$$(1+a^2)(1+b^2) = 1+a^2+b^2+a^2b^2 \geq 4\sqrt[4]{a^2b^2a^2b^2} = 4\sqrt[4]{a^4b^4} = 4|ab| \geq 4ab.$$

Correction de l'exercice 65 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On peut essayer d'appliquer l'inégalité arithmético-géométrique à chaque facteur. Ceci donne

$$\left(1 + \frac{1}{a}\right)\left(1 + \frac{1}{b}\right) \ge \left(\frac{2}{\sqrt{a}}\right)\left(\frac{2}{\sqrt{b}}\right) = \frac{4}{\sqrt{ab}},$$

ce qui minore la quantité par 1 après une deuxième utilisation de l'inégalité arithmético-géométrique sur le dénominateur et utilisation de a+b=8, mais cette dernière minoration est évidente vu la forme initiale de l'expression : les deux facteurs sont supérieurs à 1.

(Remarque : lors de la première utilisation de l'inégalité arithmético-géométrique, il y avait égalité ssi a=1 et b=1 ce qui est impossible vu l'énoncé. L'inégalité est donc toujours stricte, ce qui indique que la minoration n'est sans doute pas très précise.)

Commençons donc plutôt par développer la quantité à minorer. On a

$$\left(1+\frac{1}{a}\right)\left(1+\frac{1}{b}\right) = \frac{1+a+b+ab}{ab} = \frac{9+ab}{ab} = 1+\frac{9}{ab}.$$

Il s'agit donc de majorer le produit ab. L'inégalité arithmético-géométrique donne $\sqrt{ab} \le \frac{a+b}{2} = 4$, donc $ab \le 16$. On en déduit que $\frac{1}{ab} \ge \frac{1}{16}$ et donc que

$$\left(1+\frac{1}{a}\right)\left(1+\frac{1}{b}\right) \ge 1+\frac{9}{16} = \frac{25}{16},$$

avec égalité ssi a = b = 4.

Remarque : il est préférable d'utiliser les contraintes (ici a + b = 8) le plus tôt possible dans les majorations ou minorations successives, pour gagner en précision.

Correction de l'exercice 66 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) En développant, l'inégalité est équivalente à

$$a^2d^2 + b^2c^2 \ge 2abcd.$$

En appliquant l'inégalité arithmético-géométrique à a^2d^2 et b^2c^2 , on obtient :

$$a^2d^2 + b^2c^2 \ge 2\sqrt{a^2d^2b^2c^2} = 2|abcd| \ge 2abcd$$

la première inégalité étant une égalité ssi

$$a^2d^2 = b^2c^2$$
.

c'est-à-dire ssi |ad| = |bc|, et la seconde inégalité étant une égalité ssi |abcd| = abcd. Finalement, on a égalité ssi

$$|ad| = |bc|$$
 et $|abcd| = abcd \Leftrightarrow ad - bc = 0$,

c'est-à-dire ssi les vecteurs de coordonnées (a, b) et (c, d) sont colinéaires

Deuxième solution.

En fait, on a l'identité remarquable

$$(a^2 + b^2)(c^2 + d^2) = (ac + bd)^2 + (ad - bc)^2$$

donc on en déduit l'inégalité avec égalité ssi $(ad - bc)^2 = 0$, c'est-à-dire ssi ad - bc = 0. Cette identité remarquable est utile à connaître, elle sert parfois en arithmétique, où elle permet de montrer que si deux nombres sont des sommes de deux carrés, alors leur produit aussi.

Remarque 1 : majorer chacun des deux facteurs dans le membre de gauche donne juste

$$(a^2 + b^2)(c^2 + d^2) \ge 4|ab| \cdot |cd|,$$

ce qui ne permet pas de conclure puisque par ailleurs on a également

$$(ac+bd)^2 \ge 4|acbd|$$
.

Remarque 2 : comme souvent, le cas d'égalité est presque plus important que l'inégalité ellemême.

Correction de l'exercice 67 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) L'équation est équivalente à

$$2^x + \frac{1}{2^x} = 2 - x^2.$$

Or, par inégalité arithmético-géométrique, on a

$$2^x + \frac{1}{2^x} \ge 2\sqrt{2^x \cdot \frac{1}{2^x}} \ge 2,$$

avec égalité ssi $2^x = \frac{1}{2^x}$. Or les seuls nombres égaux à leur inverse sont 1 et -1, donc ici la condition revient à $2^x = 1$, ce qui équivaut à x = 0.

D'autre part, $2 - x^2 \ge 2$ avec égalité ssi x = 0 là aussi.

On en déduit que l'équation admet bien une solution, unique, égale à 0.

Correction de l'exercice 68 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

1. Soient a et b les mesures des côtés du rectangle. L'aire du rectangle vaut donc :

$$\mathcal{A} = ab$$
.

D'autre part, en calculant le périmètre *p* en fonction de *a* et *b* on obtient la contrainte :

$$2(a+b)=p.$$

Il s'agit donc de déterminer a et b tels que a+b=p/2, de telle façon à maximiser la quantité ab. Or, l'inégalité arithmético-géométrique donne justement :

$$\sqrt{a}b \le \frac{a+b}{2}$$

avec égalité si et seulement si a=b, autrement dit, en élevant au carré et en écrivant le résultat en fonction de p et de \mathscr{A} :

$$\mathcal{A} \leq \frac{p^2}{16}$$

avec égalité ssi a = b.

Ceci montre qu'à périmètre fixé, l'aire est toujours inférieure à $p^2/16$ et que cette aire maximale est atteinte exactement lorsque les deux côtés du rectangle sont égaux, c'est-à-dire lorsque le rectangle est un carré. (La quantité $p^2/16$ est bien l'aire du carré de côté a = b = p/4.)

2. Pour un parallélogramme, on note x = AB et y = BC les longueurs de deux côtés consécutifs, et $\theta = \widehat{ABC}$. Alors l'aire du parallélogramme est $\mathscr{A} = xy\sin\theta$. Si x et y sont variables sous la contrainte que x + y = p/2 est constant, alors on peut écrire la majoration

$$\mathcal{A} = xy\sin\theta \le xy$$
,

car un sinus est toujours inférieur ou égal à 1. (Rappelons que c'est une conséquence du théorème de Pythagore : dans un triangle rectangle, l'hypoténuse est plus grande que les deux autres côtés. Ceci entraîne qu'un cosinus et un sinus sont toujours inférieurs ou égaux à 1.)

Cette inégalité est une égalité si et seulement si le sinus vaut 1, c'est-à-dire si et seulement si l'angle \widehat{ABC} est droit, autrement dit si et seulement si le parallélogramme est un rectangle.

On en déduit qu'à longueurs des côtés x et y fixées, le parallélogramme ayant la plus grande aire est le rectangle de côtés x et y.

On peut alors appliquer la première question : à périmètre p = 2x + 2y fixé, le rectangle ayant la plus grande aire est le carré de côté p/4.

Correction de l'exercice 69 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Il y a deux triangles vérifiant ces conditions : ce sont les deux triangles isocèles de base AB et d'aire \mathscr{A} . Pour le démontrer, considérons les deux droites parallèles à (AB) et à une distance $h = \frac{\mathscr{A}}{AB}$ de la droite (AB). Un triangle ABC a une

aire égale à \mathcal{A} si et seulement si le point C appartient à un de ces deux droites (suivant s'il est direct ou indirect).

Pour simplifier, supposons que l'on cherche uniquement les triangles ABC directs, et appelons \mathcal{D} la droite formée des points C tels que ABC soit direct et d'aire \mathcal{A} .

Il s'agit donc de trouver un tel point C pour que le périmètre de ABC soit minimal. Comme la distance AB est fixe, il s'agit donc de minimiser AC + CB. On peut appliquer le résultat de l'exercice $\ref{eq:constraint}$, d'après lequel le point C qui convient est l'intersection de \mathscr{D} et du segment joignant A à l'image de B par symétrie axiale d'axe \mathscr{D} . Ceci produit un triangle isocèle (utilisation d'angles opposés, ou alors alternes-internes).

Correction de l'exercice 70 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Ce sont les deux triangles isocèles de base [AB]. Le problème est dual du précédent.

Rédaction possible : si ABC est un triangle non isocèle en C, on peut d'après l'exercice précédent trouver un triangle de même base [AB] et de même aire, qui est isocèle, et de périmètre inférieur. Ensuite, on augmente progressivement la hauteur de ce triangle jusqu'à avoir à nouveau un périmètre égal à p, mais ceci a augmenté l'aire. Ceci montre qu'on triangle ABC de périmètre p a une aire toujours inférieure à un triangle isocèle de base [AB] de périmètre p.

Autre solution, de plus haut niveau : fixer le périmètre revient à fixer la longueur AC+CB. Le point C décrit donc une ellipse.

D'autre part, par la formule $\mathcal{A} = AB \cdot h$ avec h la longueur de la hauteur issue de C, le ou les triangles d'aire maximale sont ceux pour lesquels C est le plus éloigné de la droite (AB).

On voit alors que l'aire maximale est atteinte lorsque *C* est sur a médiatrice de [*AB*].

Correction de l'exercice 71 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. On peut supposer que [AC] est à l'extérieur de ABCD. Soit B' le symétrique de B par rapport à (AC). Alors AB'CD est convexe, de même périmètre (une symétrie axiale conserve les distances), et d'aire supérieure, car on a ajouté l'aire de ABCB' à l'aire initiale.
- 2. Si ABCD n'est pas un losange, il existe forcément deux coté de longueur différente. On peut supposer que c'est [AB] et [BC].

Soit B' le point tel que AB'C soit isocèle en B', du même coté de [AC] que ABC, et de même périmètre que ABC. Par l'exercice 70, l'aire de AB'C est supérieure à celle de ABC. De la même façon, on construit un point D' tel que CD'A soit isocèle en D', de même périmètre que CDA, et son aire est alors supérieure.

Ceci montre que le quadrilatère AB'CD', qui vérifie AB' = B'C et CD' = D'A et donc est un cerf-volant, a le même périmètre que ABCD mais une aire supérieure.

Si B'C = CD', alors AB'CD' est un losange. Sinon, on répète l'opération en remplaçant A et C par A' et C' vérifiant B'C' = C'D' et B'A' = A'D', le périmètre étant toujours le même.

Finalement, on obtient bien un losange de même périmètre et d'aire supérieure.

3. Par l'exercice 68, on peut alors trouver un carré de même périmètre que le losange et d'aire encore supérieure.

Correction de l'exercice 72 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Ce sont les triangles rectangles. Avec de la trigonométrie on peut écrire l'aire $\frac{1}{2}ab\sin(\gamma)$.

Correction de l'exercice 73 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Il existe de très nombreuses preuves. La plus courte est celle utilisant l'outil le plus évolué disponible en géométrie plane au lycée, à savoir le produit scalaire :

$$a^2 = BC^2 = ||\overrightarrow{CB}||^2 = ||\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}||^2 = ||\overrightarrow{AB}||^2 - 2\langle \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC} \rangle + ||\overrightarrow{AC}||^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos(\alpha).$$

Sans produit scalaire, en prenant une hauteur et en utilisant Pythagore:

$$a^2 = h^2 + c_2^2 = (b^2 - c_1^2) + (c - c_1)^2 = b^2 - c_1^2 + c^2 - 2cc_1 + c_1^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos(\alpha)$$
.

Pour d'autres preuves, voir https://fr.wikipedia.org/wiki/Loi_des_cosinus

Correction de l'exercice 74 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

$$|\sin(\alpha)| = \sqrt{1 - \cos^2(\alpha)}$$
$$= \sqrt{1 - \left(\frac{a^2 - b^2 - c^2}{2bc}\right)^2}$$

en utilisant la formule d'Al-Kashi.

D'où:

$$\begin{split} \frac{bc|sin\alpha|}{2} &= \frac{1}{4}\sqrt{(4b^2c^2 + a^2 - b^2 - c^2)(4b^2c^2 - a^2 - b^2 + c^2)} \\ &= \sqrt{\frac{(a+b+c)(b+c-a)(a-b+c)(a+b-c)}{16}} \\ &= \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)} \end{split}$$

Correction de l'exercice 75 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) D'après la formule de Héron, on a

$$\mathcal{A} = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$
.

Essayons donc de majorer l'aire $\mathscr A$ par l'air qu'aurait un triangle équilatéral de périmètre p=2s, c'est-à-dire par $\frac{1}{2} \cdot \frac{p}{3} \cdot \frac{p}{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{s^2}{3\sqrt{3}}$.

Par inégalité arithmético-géométrique à trois variables appliquée à s-a, s-b et s-c, on a :

$$(s-a)(s-b)(s-c) \le \left(\frac{3s-a-b-c}{3}\right)^{3} \\ \le \left(\frac{3s-2s}{3}\right)^{3} \\ \le \left(\frac{s}{3}\right)^{3}.$$

avec égalité ssi a = b = c.

On a donc

$$\sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)} \le \sqrt{s^4/27}$$

$$\le s^2/\sqrt{27}$$

$$\le \frac{s^2}{3\sqrt{3}}.$$

Correction de l'exercice 76 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. S'il y a un creux, une réflexion axiale ou une symétrie centrale permettent de construire un autre polygone.
- 2. Si deux cotés AB et BC ne sont pas égaux, on utilise l'exercice 70 appliqué au triangle ABC pour construire un point B' tel que AB + BC = AB' + B'C, et AB'C isocèle.

Correction de l'exercice 78 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) La somme de tous les degrés des sommets est le double du nombre d'arêtes, puisque chaque arête est comptée deux fois lorsqu'on énumère les arêtes sommet par sommet.

Correction de l'exercice 79 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Supposons par l'absurde que tous les sommets soient de degré impair. Alors, comme il y a un nombre impair de sommets, la somme de tous les degrés de tous les sommets est un nombre impair, ce qui est absurde d'après l'exercice précédent.

Correction de l'exercice 80 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Du point de vue mathématique, on va montrer :

Lemme 15.2 (des poignées de main, Euler, 1736). Dans un graphe, le nombre de sommets de degré impair est pair.

Ce lemme est la conséquence du premier exercice : la somme des degrés doit être pair.

Correction de l'exercice 81 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Prouvons le résultat par l'absurde. Supposons que les sommets (notons n leur nombre) aient tous des degrés différents. Les degrés sont des nombres compris entre 0 et n-1. S'ils sont tous différents, alors ces nombres sont forcément exactement 0, 1, ... et n-1. Cela signifie d'une part qu'il y a un sommet isolé (celui de degré 0), et un sommet de degré n-1 donc relié à tous les autres sommets, y compris celui isolé, ce qui est absurde.

Correction de l'exercice 82 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On peut utiliser le principe des tiroirs, ou bien prouver le résultat directement. La somme de tous les degrés vaut 2a, donc le degré moyen est $\frac{2a}{s}$. Les degrés ne peuvent donc pas être tous $<\left\lfloor\frac{2a}{s}\right\rfloor$, pas plus qu'ils ne peuvent être tous $>\left\lceil\frac{2a}{s}\right\rceil$.

Correction de l'exercice 83 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On choisit un sommet S_0 et on construit un chemin successivement en choisissant des points adjacents, en faisant en sorte que les k+1 dernier points soient toujours tous distincts

En effet, à chaque étape, considérons le dernier point du chemin. Il possède au moins un voisin direct qui n'est pas parmi ses k-1 prédécesseurs dans le chemin, puisqu'il est de degré k. Ainsi, on peut prolonger le chemin de sorte à avoir les k+1 derniers points tous distincts. (Le point en question, son successeur, et ses k-1 prédécesseurs).

Comme le graphe est fini, un tel chemin finit forcément par repasser en un point déjà parcouru. La première fois que cela arrive, on obtient ainsi un cycle, qui est de longueur au moins k + 1.

Correction de l'exercice 84 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. • Montrons que la propriété a) implique la propriété b). Soit G' un arbre maximal de G. Un arbre est connexe donc G' est connexe. Soit $e = \{s, t\}$ une arête de G qui n'est pas dans G'. Si on l'ajoute à G', alors G' n'est plus un arbre (sinon on contredit la maximalité) : cela veut dire que g et g sont connectés dans g, donc qu'ils sont dans g, donc g est couvrant. Comme g est un arbre, si on enlève une arête à g, il n'est plus connexe. Donc g est bien un sous-graphe connexe couvrant minimal.
 - Montrons que la propriété b) implique la propriété a). Soit G' un sous-graphe connexe couvrant minimal. S'il contenait un cycle, on pourrait enlever une arête de ce cycle, tout en restant connexe, et couvrant. Ceci contredit la minimalité. C'est donc bien un arbre. Comme G' est couvrant et connexe, lui ajouter une arête crée un cycle, donc G' est bien un arbre maximal.
 - Si a) alors b): D'après la condition *a*, si on rajoute une arête à un arbre maximal, il cesse d'être un arbre c'est-à-dire acquiert un cycle: l'arête rajoutée relie donc deux sommets appartenant déjà à l'arbre. Ceci montre que l'arbre contient déjà tous les sommets du graphe, donc est **couvrant**. De plus, enlever une arête à un arbre le déconnecte (les deux extrémités de l'arête enlevée ne sont plus reliées, autrement il y aurait un cycle dans l'arbre ce qui est impossible). Donc un arbre maximal est bien un sous-graphe connexe couvrant minimal.

- Si b) alors a): Réciproquement, considérons un sous-graphe connexe couvrant minimal. S'il contenait un cycle, on pourrait enlever une arête de ce cycle, tout en restant connexe, et couvrant. Ceci contredit la minimalité.
- 2. Vu la première question, les arbres couvrants existent toujours, et en pratique il y a deux façons naturelles d'en construire.
 - On part d'un sommet et on ajoute successivement des arêtes adjacentes (avec leurs extrémités), en prenant soin de ne pas faire apparaître de cycles. Lorsque ce n'est plus possible, autrement dit lorsqu'on a un arbre maximal, celui-ci est automatiquement couvrant par la première question.
 - On part du graphe entier ou du moins d'un sous-graphe couvrant connexe, et on enlève des arêtes en prenant soin de ne pas déconnecter le graphe. Lorsque ce n'est plus possible, le sous-graphe connexe couvrant est un arbre.

Correction de l'exercice 85 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Avec l'exercice 83, on sait qu'un graphe dont tous les sommets sont de degré ≥ 2 , contient un cycle de longueur au moins 3.

Montrons maintenant qu'il existe au moins deux tels sommets.

Considérons un chemin $(s_1, s_2, ..., s_k)$ élémentaire, c'est-à-dire ne passant pas plus d'une fois par sommet, et **maximal pour cette propriété**. Montrons que son extrémité s_1 est de degré 1. Supposons que ce ne soit pas le cas, et que s_1 ait donc au moins deux voisins. On peut alors concaténer une arête supplémentaire s_0s_1 au chemin. De plus, le point ajouté s_0 ne peut être égal à un des autres sommets du chemin, mettons s_k , car sinon le chemin fermé $(s_0, s_1, s_2, ...s_k = s_0)$ serait un cycle. Le chemin obtenu est donc plus long et toujours élémentaire. Mais ceci contredit la maximalité du chemin initial, ce qui est absurde. Donc s_1 est de degré 1. Le raisonnement s'applique également à l'autre extrémité du chemin, ce qui montre que l'arbre contient au moins deux sommets de degré 1.

Correction de l'exercice 86 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On a déjà vu une preuve par récurrence forte dans l'exercice **??**. Si on désire faire une preuve par récurrence simple, il faut trouver un sommet de degré 1, pour l'enlever. C'est l'exercice précédent. On finit ensuite la récurrence, même si la récurrence forte était plus belle.

Correction de l'exercice 87 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Considérons un graphe connexe avec k arêtes. On part d'une arête, et on ajoute successivement les arêtes, de sorte qu'à chaque ajout le sous-graphe obtenu soit connexe. Après la première arête, on a connecté deux sommets, et chaque ajout d'arête connecte au plus un nouveau sommet : au final, on connecte donc au plus k+1 sommets.

Considérons un graphe G connexe avec n sommets et n-1 arêtes. Un arbre couvrant de ce graphe comporte n sommets, et avec la première partie, possède au moins n-1 arêtes, donc cet arbre couvrant coïncide avec G et G est un arbre.

Correction de l'exercice 88 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On considère c un chemin reliant A à B. Si d est un autre tel chemin, alors c et d s'intersectent en un point de c différent de A et de B

Soit G_1 l'union des chemins partant de A et disjoints de c sauf en A. Soit C le point de c le plus lointain de A qui soit adjacent (dans G) à un point de G_1 . Alors, $C \neq B$ car sinon on aurait deux chemins reliant A à B et disjoints sauf aux extrémités. Le point C est séparateur. Finir la preuve.

Correction de l'exercice 89 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour un chemin c, on note |c| sa longueur, c'est-à-dire son nombre d'arêtes. Si c contient plusieurs fois une même arête, on la compte dans la longueur de c autant de fois qu'elle apparaît dans c.

Soit c_1 un plus court chemin entre A et B et c_2 un plus court chemin entre B et C: en mettant les deux bout à bout, on fabrique un chemin c entre A et C, qui n'est pas forcément le plus court :

$$dist(A, C) \le |c| = |c_1| + |c_2| = dist(A, B) + dist(B, C).$$

Ensuite, on remarque que dist(A, B) = dist(B, A) et donc

```
dist(A, B) \le dist(A, C) + dist(C, B) donc dist(A, B) - dist(B, C) \le dist(A, C),

dist(B, C) \le dist(B, A) + dist(A, C) donc dist(B, C) - dist(A, B) \le dist(A, C).
```

Comme $|x| = \max(x, -x)$, on obtient le résultat.

Correction de l'exercice 90 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) La condition est nécessaire parce que si un tel chemin fermé existe, alors les sommets sont forcément de degré pair : à chaque fois que le chemin arrive en un sommet, il en repart. Montrons que la condition est suffisante. Il y a une preuve par l'absurde, mais voici une preuve constructive.

Choisissons un sommet A_1 et construisons un chemin c_1 sur le graphe, en imposant de ne jamais repasser par une arête déjà utilisée, jusqu'à retomber sur A_1 . Ceci est possible car les degré des sommets sont pairs, donc on ne peut rester bloqué à aucun sommet : s'il y a un moyen d'arriver à un sommet, il y a un moyen d'en repartir et le nombre d'arêtes adjacentes à ce sommet et inutilisées est toujours pair.

Si c_1 utilise toutes les arêtes du graphe, on a gagné. Sinon, comme le graphe est connexe, il existe un sommet A_2 du chemin c_1 dont toutes les arêtes n'ont pas été utilisées (et son nombre d'arêtes non utilisées est pair). On commence un nouveau chemin \tilde{c}_2 en partant de A_2 et en n'utilisant que les arêtes non encore utilisées, jusqu'à retomber sur A_2 . En insérant \tilde{c}_2 dans c_1 au point A_2 , on obtient un nouveau circuit c_2 qui ne contient pas deux fois la même arête et qui contient strictement plus d'arêtes que c_1 .

Tant qu'on n'a pas utilisé toutes les arêtes, on recommence. Comme le nombre d'arête est fini, et que le nombre d'arêtes libres diminue strictement à chaque étape, il vient un moment où le graphe est entièrement couvert par une marche fermée eulérienne. Cet algorithme est dû à Hierholzer (1873) qui a publié la première preuve rigoureuse du résultat.

Correction de l'exercice 91 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Supposons qu'il existe un chemin eulérien. Si c'est un cycle, l'exercice 90 assure que tous les sommets sont de degrés pairs. Si ce n'est pas un chemin fermé, alors les sommets qui ne sont pas à ses extrémités sont forcément de degré pair : à chaque fois que le chemin arrive en un sommet, il en repart. Et les extrémités sont de degré impair.

Réciproquement, notons N le nombre de sommets de degré impair.

- Si N = 0, le graphe est eulérien, donc en particulier semi-eulérien.
- \bullet Si N=2, rajoutons une arête entre les deux sommets en question : les degrés des deux sommets en question augmentent chacun de un, donc deviennent pairs. Par l'exercice 90, le graphe devient eulérien . Il existe alors un chemin eulérien fermé . Ensuite, on enlève l'arête ajoutée, ce qui donne un chemin eulérien (non fermé).

Pour les ponts de Königsberg, on en déduit que c'est impossible : le graphe n'est pas semi-eulérien, car il a quatre sommets impairs.

Correction de l'exercice 92 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

 Notons, pour tout entier a naturel, P(a) l'assertion suivante: « Tout arbre ayant a arêtes vérifie l'inégalité s ≤ a+k, avec k le nombre de composantes connexes du graphe et s son nombre de sommets. » Montrons que P(a) est vraie pour tout a, par récurrence.

```
Initialisation. Pour a = 0, on a s = k donc s \le a + k.
```

- **Hérédité.** Soit $a \in \mathbb{N}$. Supposons que P(a) soit vraie. Démontrons P(a+1). Soit G un graphe ayant a+1 arêtes. Notons k le nombre de ses composantes connexes et s le nombre de ses sommets. Si on enlève une arête de ce graphe, on obtient un sous-graphe G' ayant a arêtes. En ce qui concerne les composantes connexes, il y a deux cas :
- Soit G' a toujours k composantes connexes. Dans ce cas, par hypothèse de récurrence appliquée à G', on a $s \le a + k$ donc forcément $s \le (a + 1) + k$.

— Soit G' a k+1 composantes connexes. Dans ce cas, par hypothèse de récurrence appliquée à G', on a $s \le a + (k+1) = (a+1) + k$.

Dans les deux cas, on a bien $s \le (a+1) + k$. Donc P(a+1) est vraie.

Par le principe de récurrence, ceci montre que pour tout graphe ayant s sommets, a arêtes et k composantes connexes, on a $s \le a + k$.

2. Il y a égalité ssi le graphe est une union disjointe d'arbres.

Correction de l'exercice 93 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On sait que 2a est égal à la somme des degrés de tous les sommets. Or, cette somme vaut au moins $4 \times 0 + 4 \times 1 + 4 \times 2 \dots + 4 \times l$ (plus les degrés supérieurs à l). Donc cette somme vaut au moins $4(0+1+2+\dots+l)=4\frac{l(l+1)}{2}=2l(l+1)$. En en déduit que $a \ge l(l+1) \ge l^2$, ce qui donne $l \le \sqrt{a}$.

Correction de l'exercice 94 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Supposons par l'absurde le contraire, c'est-à-dire que tout le monde a perdu au moins trois parties. La situation est modélisée par un graphe orienté à cinq sommets et quatorze arêtes orientées, sachant qu'une arête orientée (s, s') correspond à une partie jouée entre s et s' et gagnée par s.

Considérons la somme, pour tous les sommets, du nombre d'arêtes entrantes du sommet, c'est-àdire du nombre de parties perdues par chaque joueur. Ce nombre est égal au nombre total de parties, donc 14 (ou moins s'il y a des parties nulles). D'autre part si tout le monde a perdu au moins trois parties, ce nombre doit être au moins égal à $3 \times 5 = 15$, ce qui est absurde.

Remarque : la technique utilisée est la version orientée de $\sum_{x \in S} \deg(x) = 2a$.

Correction de l'exercice 95 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Il s'agit de montrer qu'au moins n-3 des degrés valent n-1.

Première preuve. Supposons que l'ensemble des points de degré $\leq n-2$, c'est-à-dire non reliés à tous les autres, soit de cardinal plus de quatre.

Prenons quatre points dans cet ensemble de sorte que A et B ne soient pas reliés, et C et D ne soient pas reliés (justifier que c'est possible). Contradiction avec l'hypothèse.

Deuxième preuve, avec le graphe complémentaire. Dans le graphe complémentaire G^c (celui avec les mêmes sommets, et avec des arêtes exactement là où G n'en avait pas), il s'agit de montrer qu'il y a au moins n-3 points isolés, donc que l'ensemble des composantes connexes non triviales comporte moins de trois sommets.

L'hypothèse elle, est que sur tout sous-ensemble de quatre sommets, au moins un sommet est relié aux trois autres, donc, en ce qui concerne le graphe dual, que pour tout sous-ensemble de quatre sommets, il y a au moins un point isolé *dans ce sous-graphe de quatre sommets* (pas forcément isolé dans G^c).

Or, si l'ensemble des composantes connexes a plus de quatre sommets, on peut trouver *A*, *B*, *C* et *D* tels que *A* et *B* sont adjacents, et *C* et *D* aussi. Dans le sous-graphe formé par ces quatre points, il n'y pas de point isolé, contradiction.

Correction de l'exercice 96 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour le premier, il y a sept personnes, personne ne peut avoir discuté avec sept interlocuteurs.

Pour le deuxième, la somme des degrés est impaire, alors qu'elle devrait être paire.

Pour le troisième, il y a deux personnes qui connaissent tout le monde, or la dernière personne ne connaît qu'une personne, impossible.

Pour la dernière, c'est plus compliqué. Considérons les arêtes adjacentes aux trois premiers sommets. Ces arêtes aboutissent soit à ces trois sommets, soit aux autres. Mais pour chacun des autres points, il ne peut y avoir que $min(3,d_i)$ arêtes qui partent vers les trois premiers sommets au maximum.

La quantité $d_1 + d_2 + d_3$ est égale à 2(arêtes entre les trois premiers sommets)+(arêtes entre les

trois premiers sommets et les suivants), et est donc bornée par $6 + \sum_{i=4}^{n} \min(3, d_i)$.

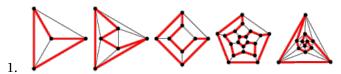
Ici, on obtient $7+7+6=20 \le 6+3+3+3+2+2=19$, contradiction. De façon générale, on doit avoir :

$$\forall k \le n, \sum_{i=1}^{k} d_i \le k(k-1) + \sum_{i=k+1}^{n} \min(k, d_i).$$

C'est le théorème d'Erdős-Gallai. La preuve est une généralisation de l'argument expliqué ci-dessus. Voir https://en.wikipedia.org/wiki/Erd%C5%91s%E2%80%93Gallai_theorem

Correction de l'exercice 97 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Une solution est de construire un arbre couvrant de *G* par exploration en largeur à partir de *x* : une branche de l'arbre finit par contenir *y* et le chemin dans l'arbre est un chemin de longueur minimale.

Correction de l'exercice 98 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)



- 2. Soit n le nombre de sommets du graphe. Les sommets sont tous de degré n-1. D'après un exercice de la feuille 1, il existe un cycle de longueur n, que l'on peut construire étape par étape, en partant de n'importe quel sommet. A l'étape k, avec $1 \le k \le n-1$, on dispose donc d'un chemin élémentaire ayant k sommets distincts. Parmi les n-1 sommets adjacents du dernier sommet, il y a les k-1 prédécesseurs du dernier sommet, on choisit un successeur parmi les n-k voisins restants. Ceci construit un chemin hamiltonien passant par tous les sommets. Comme le graphe est complet, on peut relier le premier au dernier point, ce qui donne un cycle hamiltonien.
- 3. Par récurrence sur le nombre de sommets.

Correction de l'exercice 100 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Sur le côté [AB] du triangle, les couleurs des sommets de la triangulation changent un nombre impair de fois (autrement, les couleurs de A et B seraient les mêmes).

On en déduit que le sommet du graphe extérieur au triangle est de degré impair.

Or, on sait que dans un graphe, le nombre de sommets de degré impair est pair. Il reste donc un nombre impair de sommets impairs à l'intérieur du triangle.

Dans le triangle, le degré d'un sommet peut être 0, 1 ou 2 mais pas 3, et le cas du degré 1 correspond au cas d'un triangle dont les sommets sont de trois couleurs distinctes. C'est aussi le seul cas où le degré est impair.

On en déduit qu'il existe à l'intérieur du triangle un nombre impair de sommets du graphe de degré 1, et donc qu'il existe dans le triangle *ABC* un nombre impair de triangles tricolores.

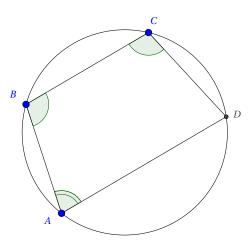
Correction de l'exercice 101 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Construisons un triangle AIB isocèle rectangle en I et le cercle de centre I et de rayon IA. Ce cercle intersecte la médiatrice de [AB] en un point O qui vérifie $\widehat{AOB} = \pm \pi/4$, par le théorème de l'angle au centre. C'est donc le centre d'un octogone appuyé sur [AB]. En traçant le cercle de centre O et de rayon OA, on peut terminer la construction de cet octogone.

Correction de l'exercice 102 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Commençons par rappeler deux points :

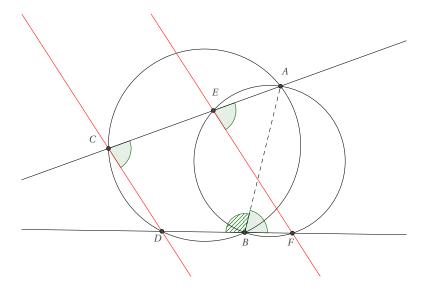
1. dans un trapèze, deux angles non adjacents à une même base sont supplémentaires, puisque les deux bases sont parallèles.

2. un quadrilatère non croisé est inscriptible ssi les angles opposés sont supplémentaires.

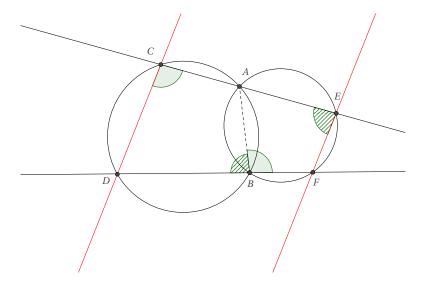
Un trapèze est isocèle ssi les angles adjacents à une même base sont égaux, donc (par le premier point ci-dessus) ssi les angles opposés sont supplémentaires, donc (par le deuxième point) ssi il est inscriptible.



Correction de l'exercice 104 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Traçons une figure. *On marque dès à présent quelques égalités d'angles obtenues par le théorème de l'angle inscrit :*



Les égalités d'angles repérées sur la figure permettent de voir la solution, au moins dans la configuration particulière dessinée. On voit en effet que les angles \widehat{ECD} et \widehat{AEF} sont égaux. Attention toutefois, les angles géométriques sont trompeurs et les égalités que l'on voit sur une figure peuvent dépendre de la façon de tracer la figure. Sur la figure ci-dessous par exemple, les angles en question ne sont pas égaux mais supplémentaires.



Il ne reste plus qu'à rédiger rigoureusement la solution avec des angles orientés de droites, en s'appuyant sur l'intuition donnée par la figure.

Pour montrer que (CD) et (EF) sont parallèles, il suffit par exemple de montrer qu'elles forment le même angle avec la droite (CA). Or on a la suite d'égalités d'angles de droites :

$$(CD, CA) = (BD, BA)$$
 car $CDAB$ est inscriptible
= (BF, BA) car $(BD) = (BF)$
= (EF, EA) car $BFAE$ est inscriptible
= (EF, CA) car $(EA) = (CA)$.

Correction de l'exercice 105 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Pour montrer le résultat, il suffit de montrer que IBC et JBC sont isocèles en I et J.

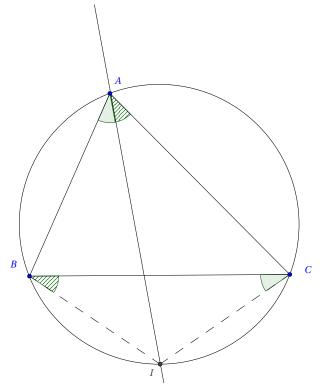
On rédige avec des angles de droites, ce qui a l'avantage de démontrer simultanément le résultat pour la bissectrice intérieure et extérieure.

En effet, les angles de droites ne voient pas la différence entre une bissectrice intérieure et extérieure : étant données deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' , une droite Δ est une bissectrice si

$$(\mathcal{D}, \Delta) = (\Delta, \mathcal{D}').$$

Deux droites ont deux bissectrices. On ne peut distinguer les deux bissectrices que si on fixe des vecteurs directeurs des droites.

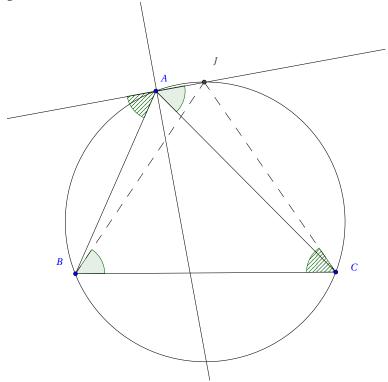
On prend donc une bissectrice (intérieure sur la figure mais ça ne changera rien), et on marque les angles égaux sur la figure :



Pour montrer que BCI est isocèle en I, il suffit de montrer que (BC, BI) = (CI, CB). Or, on a

(BC, BI) = (AC, AI) car ABIC est inscriptible = (AI, AB) car (AI) est une bissectrice de (AC) et (AB)= (CI, CB) car ABIC est inscriptible.

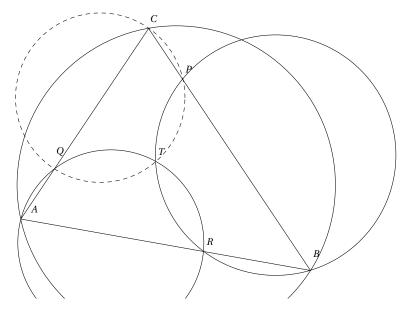
On vérifie que la même preuve marche pour l'autre bissectrice en remplaçant I par J, tracée sur la figure ci-dessous :



Si on rédige avec des angles orientés de vecteurs et non de droites, on doit faire attention aux éventuels facteurs π qui apparaissent suivant si on considère la bissectrice intérieure ou extérieure d'un

couple de vecteurs.

Correction de l'exercice 106 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)



Il suffit de montrer que T, P, C, Q sont cocycliques. Voici plusieurs rédactions possibles.

Rédaction avec des angles non orientés :

Il suffit par le cours de montrer que les angles \widehat{TPC} et \widehat{TQC} sont supplémentaires. Or par construction, les couples suivants d'angles sont supplémentaire :

 \widehat{TQC} et \widehat{TQA} car $Q \in [AC]$,

 \widehat{TQA} et \widehat{TRA} car TQAR est inscriptible dans cet ordre,

 \widehat{TRA} et \widehat{TRB} car $R \in [AB]$,

 \widehat{TRB} et \widehat{TPB} car TRBP est inscriptible dans cet ordre,

 \widehat{TPB} et \widehat{TPC} car $P \in [BC]$.

On en déduit immédiatement que $\widehat{TQC} = \widehat{TRA} = \widehat{TPB}$ et $\widehat{TQA} = \widehat{TRB} = \widehat{TPC}$ sont supplémentaires.

Une rédaction avec des angles non orientés est difficile à suivre sans figure : il faut bien justifier la cocyclicité dans un ordre précis pour que les angles inscrits soient supplémentaires et non égaux, et cela peut dépendre de la figure. Il faut donc parfois distinguer artificiellement plusieurs cas. La rédaction qui suit élimine ce problème.

Rédaction avec des angles de droites :

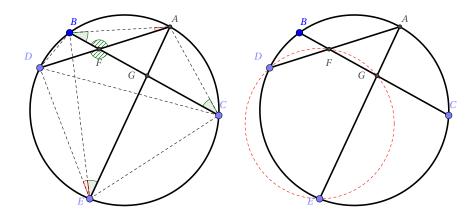
Par $\overline{\text{le cours}}$, il suffit de montrer l'égalité d'angles de droites (QT,QC) = (PT,PC). Or on a :

$$(QT,QC) = (QT,QA) \text{ car } (QC) = (QA)$$

= $(RT,RA) \text{ car } AQTR \text{ est inscriptible}$
= $(RT,RB) \text{ car } (RA) = (RB)$
= $(PT,PB) \text{ car } PTRB \text{ est inscriptible}$
= $(PT,PC) \text{ car } (PB) = (PC).$

La rédaction avec des angles de droites est sans doute la plus efficace pour ce type d'exercice : elle conserve les avantages des angles orientés de vecteurs (Chasles, calculs faciles à suivre même sans figure), et simplifie la rédaction lorsqu'il y a des angles supplémentaires.

Correction de l'exercice 107 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Traçons une figure :



[Sur la figure, on voit que les angles \widehat{GFD} et \widehat{GED} sont supplémentaires, car $\widehat{GFD} = \widehat{BFA}$ et $\widehat{GED} = \widehat{GEB} + \widehat{BED} = \widehat{FBA} + \widehat{BAF}$. Il ne reste plus qu'à rédiger cette preuve un peu plus rigoureusement avec des angles de droites.]

Montrons que (FD, FG) = (ED, EG), ce qui prouve que EDFG est inscriptible.

Tout d'abord, comme (FD) = (FA) et (FG) = (FB), on a

$$(FD, FG) = (FA, FB).$$

Ensuite, la somme des angles du triangle ABF vaut π , donc en termes d'angles de droites on a la relation (FA, FB) + (AB, AF) + (BF, BA) = 0, c'est-à-dire :

$$(FA, FB) = (AF, AB) + (BA, BF).$$

Calculons chacun de ces deux angles. D'une part, on a :

$$(AF, AB) = (AD, AB) \operatorname{car} (AD) = (AF)$$

= $(ED, EB) \operatorname{car} ABDE$ est inscriptible.

Et d'autre part :

$$(BA, BF) = (BA, BC)$$
 car $(BF) = (BC)$
= (CB, CA) car ABC est isocèle en A
= (EB, EA) car $ABCE$ est inscriptible.

Finalement, on obtient donc:

$$(FD, FG) = (FA, FB)$$

$$= (AF, AB) + (BA, BF)$$

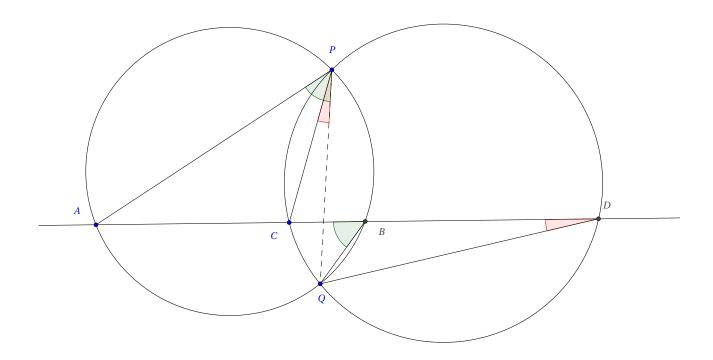
$$= (ED, EB) + (EB, EA)$$

$$= (ED, EA)$$

$$= (ED, EG) car (EG) = (EA),$$

ce qu'il fallait démontrer.

Correction de l'exercice 108 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Traçons une figure. [Comme d'habitude, le fait de marquer toutes les égalités d'angles disponibles donne le résultat. Sur la figure, on ne marque que celles utilisées dans la rédaction proposée.]

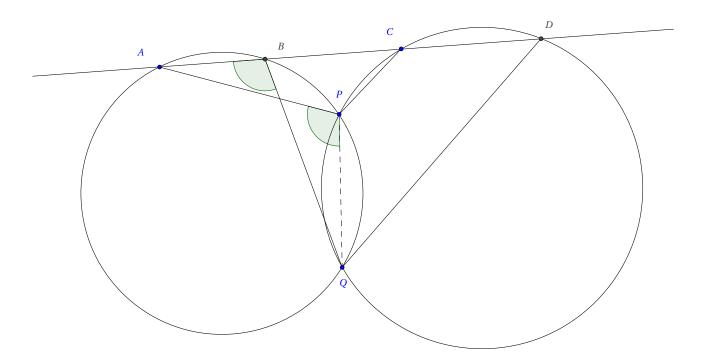


Montrons que (PA, PC) = (DQ, BQ). On a :

$$(PA, PC) = (PA, PQ) + (PQ, PC)$$

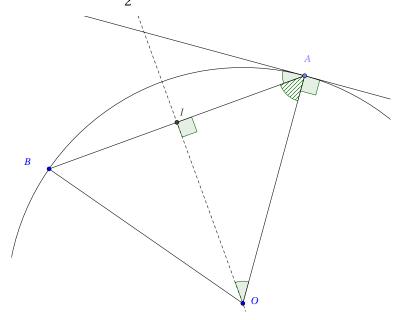
= $(BA, BQ) + (DQ, DC)$ par cocyclicité dans chaque cercle
= $(BA, BQ) + (DQ, BA)$ car $(DC) = (BA)$
= (DQ, BQ) .

[Voici une autre configuration possible pour la figure, la preuve reste inchangée :]



Correction de l'exercice 109 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Le point A appartient au cercle de diamètre [EH].

Correction de l'exercice 110 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Traçons la figure, où on a placé I le milieu de [AB], de telle sorte que $\frac{1}{2}(OA,OB)=(OA,OI)$.



Les angles (AO, \mathcal{T}) et (AI, IO) sont droits. On a d'une part :

$$0 = (\mathcal{T}, \mathcal{T}) = (\mathcal{T}, AI) + (AI, AO) + \pi/2,$$

et d'autre part, dans le triangle AIO :

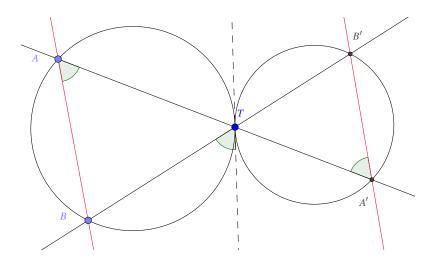
$$0 = (AI, AO) + (IO, IA) + (OA, OI) = (AI, AO) + \pi/2 + (OA, OI).$$

Finalement, on a donc:

$$(\mathcal{T},AB)=(\mathcal{T},AI)=-(AI,AO)-\pi/2=(OA,OI)=\frac{1}{2}(OA,OB),$$

ce qu'il fallait démontrer. □

Correction de l'exercice 111 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Soit \mathcal{T} la tangente commune aux deux cercles.



Par le cas limite du théorème des angles inscrits, on a

$$(AB, AT) = (BT, \mathcal{T}) = (B'T, \mathcal{T}) = (A'B', A'T)$$

Comme (AT) = (A'T), on en déduit que

$$(AB, AT) = (A'B', AT),$$

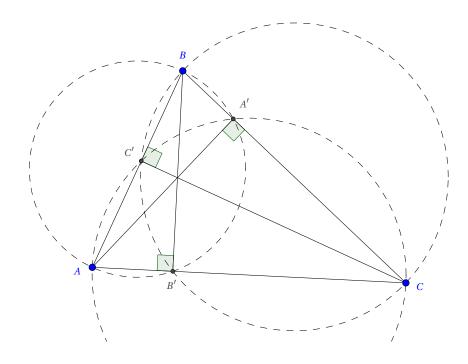
et donc que (AB)//(A'B').

Autre preuve : considérer une homothétie de centre T qui envoie un cercle sur l'autre.

Correction de l'exercice 112 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Le quadrilatère ABA'B' est inscriptible dans un cercle de diamètre [AB]. En effet, les triangles ABA' et ABB' sont par définition rectangles en A' et B', et ont même hypoténuse [AB].

De même, les quadrilatères BCB'C' et CAC'A' sont inscriptibles dans des cercles de diamètre [BC] et [CA].



Montrons que la hauteur (BB') est une bissectrice des droites (B'C') et (B'A'). Pour cela, on montre que (B'C', B'B) = (B'B, B'A').

On a:

$$(B'C', B'B) = (CC', CB)$$
 (car $BCB'C'$ est inscriptible)
= (CC', CA') (mêmes droites)
= $(AC'AA')$ (car $ACA'C'$ est inscriptible)
= (AB, AA') (mêmes droites)
= $(B'B, B'A')$ (car $ABA'B'$ est inscriptible)

Correction de l'exercice 115 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Si *ABC* est rectangle, l'orthocentre coïncide avec un des sommets et la vérification de l'assertion est relativement facile. Dans la suite on suppose qu'on n'est pas dans ce cas.

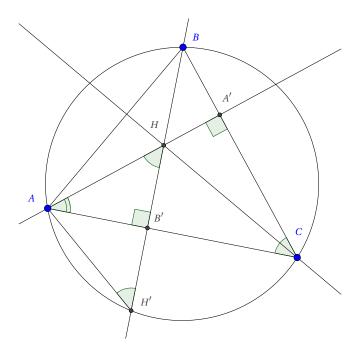
Par définition, H' est le symétrique de H par rapport à (AC) si (AC) est la médiatrice de [HH']. C'est cela qu'on doit montrer.

D'autre part, par définition, on a $(AC)\perp (HH')$, donc (AC) est la hauteur de AHH' issue de A.

Donc si AHH' est isocèle en A, alors cette hauteur de AHH' est aussi la médiane issue de A et c'est encore la médiatrice du côté opposé à A c'est-à-dire [HH'].

Il suffit donc de montrer que AHH' est isocèle en A. Pour cela, il suffit de montrer que les angles adjacents à la base sont égaux, autrement dit $\widehat{AHH'} = \widehat{AH'H}$ avec des angles géométriques non orientés, ou plus précisément avec des angles orientés (H'A, H'H) = (HH', AH).

Suivant la méthodologie habituelle, on marque de façon systématique les angles égaux (ou complémentaires, supplémentaires etc) sur la figure. Ceci indique la marche à suivre pour la preuve.

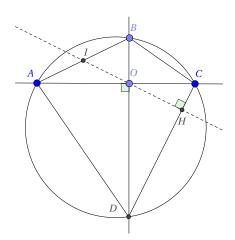


Montrons que (H'A, H'H) = (HH', AH). On a :

$$(H'A, H'H) = (H'A, H'B)$$
 (car $(H'H) = (HB)$)
 $= (CA, CB)$ (car $ABCH'$ est inscriptible)
 $= (CA, AH) + (AH, CB)$ (par Chasles)
 $= (CA, AH) + \pi/2$ (car (AH) est une hauteur de ABC)
 $= (CA, AH) + (HH', CA)$
 $= (HH', AH)$ (par Chasles)

Correction de l'exercice 116 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Rappelons la figure:



1. On rappelle que le milieu de l'hypoténuse d'un triangle rectangle est le centre de son cercle circonscrit (une autre façon de le dire est que l'hypoténuse est un diamètre du cercle circonscrit).

Si IO = IA, cela signifie que I est sur la médiatrice de [OA]. D'autre part, AOB est rectangle en O et I est par définition sur l'hypoténuse [AB]. Donc I est l'intersection de l'hypoténuse et d'une médiatrice d'un autre côté, c'est donc le milieu de l'hypoténuse par la propriété rappelée plus haut. Il est donc suffisant de montrer que IO = IA.

2. Pour montrer que IO = IA, il suffit de montrer que IOA est isocèle en I, c'est-à-dire que (AI, AO) = (OA, OI). Or, on a :

```
(AI, AO) = (AB, AC) (mêmes droites)

= (DB, DC) (car ABCD est inscriptible

= (DO, DH) (mêmes droites)

= (DO, OH) + (OH, DH) (par Chasles)

= (DO, OH) + \pi/2 (par définition de H)

= (OB, OI) + \pi/2 (mêmes droites)

= (OB, OI) + (OA, OB) (car (OA) \perp (OB) d'après l'énoncé)

= (OA, OI) (par Chasles)
```

Correction de l'exercice 117 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)



Correction de l'exercice 118 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Voici la preuve par récurrence sur le nombre $n \ge 1$ de sommets.

Initialisation. si l'arbre possède un seul sommet, alors il est bien sûr planaire : on peu placer le sommet n'importe où dans le plan.

Hérédité. Supposons que tout arbre à n sommets possède une représentation planaire. Soit G un graphe à n+1 sommets. Soit s_0 une « feuille » de G, c'est-à-dire un sommet de degré 1. (On a déjà montré que cela existe mais revoici la preuve : on considère un chemin de longueur maximale dans l'arbre : les deux extrémités d'un tel chemin sont forcément de degré 1.) Considérons alors G' l'arbre déduit de G en enlevant le sommet s_0 ainsi que l'arête qui aboutit à ce sommet. On notera s_1 le sommet de G' qui était auparavant relié à s_0 . Le graphe G' possède n sommets et c'est un arbre (le graphe est toujours connexe et on ne peut pas avoir créé de circuits en enlevant une arête). Il possède donc une représentation planaire. Il est alors possible de rajouter un point dans le voisinage de s_1 et de le relier à s_1 sans intersecter le reste de la représentation planaire de G'.

Correction de l'exercice 120 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Première preuve, en utilisant les arbres couvrants.

Commençons par montrer que le résultat est vrai pour les arbres (planaires, mais on a vu plus haut que tout arbre est planaire). Un arbre à s sommets possède a = s - 1 arêtes.

D'autre part, comme un arbre ne possède pas de circuits, toute représentation planaire n'a qu'une face, la face infinie. En effet, toute autre face serait bordée par un cycle. On a donc s - a + f = s - (s - 1) + 1 = 2, et la formule d'Euler est vraie pour les arbres.

Revenons au cas d'un graphe planaire général.

Le graphe $\mathcal G$ possède un arbre couvrant, d'après les feuilles d'exercices précédentes. Soit $\mathcal A$ un tel arbre, qui est planaire (si la représentation de G est planaire, alors celle de tout sous-graphe l'est aussi). Cet arbre vérifie la formule d'Euler, c'est-à-dire s'-a'+f'=2.

Il reste des arêtes à placer pour obtenir une représentation planaire de \mathcal{G} .

Montrons qu'ajouter une telle arête ne change pas la caractéristique d'Euler : à chaque arête ajoutée, le nombre de faces augmente de un (et le nombre d'arêtes augmente de 1 aussi). Donc la quantité s-a+f reste constante.

Correction de l'exercice 121 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) S'il était planaire, en appliquant la formule d'Euler, on aurait s - a + f = 2 c'est-à-dire qu'il y aurait 7 faces, en comptant la face infinie.

Si on somme, pour toutes les faces, le nombre d'arêtes dans le bord de la face, on compte chaque arête deux fois. Comme le bord d'une face possède au moins trois arêtes, on en déduit que s'il y a 7 faces, il y a au moins $a \ge (3 \times 7) \div 2 > 10$ arêtes. Mais d'autre part, on sait que K5 a 10 arêtes, contradiction.

Correction de l'exercice 122 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Ce n'est pas possible. Le graphe correspondant est $K_{3,3}$, le graphe complet biparti à 3+3 sommets, qui possède six sommets et 9 arêtes.



S'il était planaire, il aurait un nombre de faces égal à f = 2 + a - s = 5 en comptant la face extérieure. Les faces ne peuvent être de degré trois, autrement il existerait des arêtes entre deux maisons ou entre deux usines. Donc les faces sont de degré au moins 4, et on a

$$2a = \sum_{F} \deg(F) \ge 4f = 20,$$

ce qui est absurde puisque a = 9.

Correction de l'exercice 123 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

1. Une face est au moins de degré trois, donc $2a = \sum_{F} \deg(F) \ge 3f = 3(2-s+a) = 6-3s+3a$, d'où :

$$a \le 3s - 6$$
.

En utilisant s - a + f = 2 et donc a = s + f - 2, on obtient $s + f - 2 \le 3s - 6$ c'est-à-dire :

$$f \le 2s - 4$$
.

2. Preuve pour les degrés des sommets : Considérons le degré moyen \overline{d} , la moyenne de tous les degrés du graphe. On a donc $\overline{d} = \frac{2a}{s}$. Par l'exercice précédent, on a

$$\overline{d} = \frac{2a}{s} \le \frac{6s - 12}{s} < 6.$$

Puisque la moyenne des degrés est < 6, il existe au moins un sommet de degré ≤ 5.

3.

4.

Correction de l'exercice 124 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Correction de l'exercice 125 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

1. Il s'agit de montrer qu'on peut colorier un graphe planaire à l'aide de seulement six couleurs. On procède par récurrence sur le nombre $n \ge 1$ de sommets.

Initialisation. Pour un seul sommet c'est clair.

Hérédité. Soit $n \in \mathbb{N}$, supposons que tout graphe planaire à n côtés peut être colorié à l'aide de six couleurs, et soir G un graphe planaire à n+1 côtés. D'après l'exercice précédent, il existe au moins un sommet S de degré ≤ 5 . Soit G' le graphe obtenu en enlevant S (ainsi que les arêtes qui y aboutissent). On peut colorier G' à l'aide de moins de six couleurs. Lorsqu'on rajoute le sommet S ainsi que les arêtes enlevées, on voit que S n'a pas plus de cinq voisins, donc on peut colorier S en utilisant la sixième couleur disponible.

2. On procède par récurrence comme précédemment. L'initialisation est claire. Montrons l'hérédité.

Soit $n \ge 1$, et supposons que tout graphe planaire à n sommets peut être colorié à l'aide de moins de cinq couleurs. Soit maintenant G un graphe à n+1 sommets.

Comme à l'exercice précédent, il existe un sommet S ayant degré ≤ 5 . Notons G' le graphe obtenu en enlevant S. Par hypothèse de récurrence, on peut colorier G' à l'aide de moins de cinq couleurs.

Si les voisins de *S* sont coloriés avec moins de quatre couleurs c'est terminé, on colorie *S* avec la cinquième couleur.

Sinon, il a cinq voisins de cinq couleurs différentes, notons-les $S_1, ..., S_5$ (l'ordre étant obtenu en choisissant arbitrairement S_1 puis en tournant dans le sens positif autour de S).

On va montrer qu'on peut soit colorie S_1 et s_3 de la même couleur, soit S_2 et S_4 .

Soit G_{13} le sous-graphe constitué par les sommets de couleur 1 et 3. Si S_1 et S_3 sont dans deux composantes connexes différentes, on peut permuter les deux couleurs dans la composante de S_3 . Sinon, on considère le sous-graphe G_{24} de couleur 2 et 4. Et là, on voit que S_2 et S_4 sont forcément dans deux composantes connexes différentes, car G_{13} et G_{24} sont disjoints. (argument de topologie de type théorème de Jordan)

Correction de l'exercice 126 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Le principe de la solution est qu'en prenant l'union de deux graphes planaires, on doit avoir un graphe complet, qui possède donc beaucoup d'arêtes. Mais un graphe planaire a « peu » d'arêtes.

Le nombre total de voies est de $\binom{11}{2}$ = 55.

On doit séparer ça en deux graphes planaires (non forcément connexes). L'un d'entre eux a forcément au moins 28 arêtes, et $s \le 11$, or on devrait avoir $a \le 3s - 6 \le 33 - 6 = 27$.

Correction de l'exercice 127 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Notons $d_s \ge 3$ le degré des sommets, et d_f le degré des arêtes. Procédons par l'absurde, c'est-àdire supposons $d_f \ge 6$ et essayons d'aboutir à une contradiction.

Comme le polyèdre est convexe, le graphe des sommets et des arêtes est un graphe planaire. La formule d'Euler est donc vérifiée et on a donc

$$s - a + f = 2$$
.

Ces quantités sont inconnues, on va donc essayer de les écrire (autant que possible) en fonction de d_s et d_f .

Si l'on somme le degré de tous les sommets on obtient le double du nombre d'arêtes, et donc, comme tous les sommets ont même degré, on a :

$$s \cdot d_s = 2a$$
.

D'autre part, un raisonnement similaire montre qu'en sommant tous les degrés de toutes les faces, on obtient également le double du nombre d'arêtes, et comme tous les faces ont même degré, on obtient la relation :

$$f \cdot d_f = 2a$$
.

Ces deux relations permettent d'écrire s et f en fonction de a et des degrés :

$$s = \frac{2a}{d_s} \text{ et } f = \frac{2a}{d_f}$$

Comme $d_s \ge 3$ et $d_f \ge 6$, on a les majorations suivantes :

$$s = \frac{2a}{d_s} \le \frac{2a}{3}$$
 et $f = \frac{2a}{d_f} \le \frac{2a}{6} = \frac{a}{3}$.

Donc, en utilisant la formule d'Euler:

$$2 = s - a + f \le a(\frac{2}{3} - 1 + \frac{1}{3}) = 0,$$

ce qui est absurde. Ceci montre donc bien que $d_f \le 5$: les faces d'un polyèdre combinatoirement régulier dont les sommets sont de degré ≥ 3 sont des polygones à moins de cinq faces.

La condition sur le degré des sommets sert à éliminer le « polyèdre » obtenu en recollant deux hexagones l'un sur l'autre, par exemple.

Correction de l'exercice 128 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. Les cinq cartes d'une main sont distinctes et ne sont pas ordonnées : il y a donc $\binom{52}{5}$ = 2598960 mains possibles.
- 2. Les valeurs des 5 cartes composant une quinte flush sont fixées, on peut seulement choisir la couleur : il y a donc 4 quintes flush possibles, une par couleur.
- 3. Pour compter les quintes flush non royales, on compte les valeurs possibles pour la plus petite des cartes : elle peut aller de l'as au 9 (si c'est un dix, ce sera une quinte flush, si c'est au dessus du 10, il n'y aura pas la place pour constituer une suite de 5 cartes). On a ensuite 4 choix de couleur possibles. Ca fait donc au total $9 \times 4 = 36$ quintes flush non royales.
- 4. Comptons les carrés. On a 13 choix pour la valeur du carré, et une fois cette valeur choisie, il nous reste à compléter la main en prenant n'importe laquelle des 48 cartes qui ne sont pas dans le carré. On obtient donc $13 \times 48 = 624$ carrés possibles.
- 5. Pour compter les full houses, on doit choisir la valeur commune pour le brelan (donc 13) valeurs possibles, puis on doit choisir les couleurs des trois cartes du brelan (donc 4 : il suffit de choisir la couleur qu'on ne prend pas) ; ensuite on choisit la valeur commune pour la paire (12 valeurs possibles seulement, puisque l'une des valeurs est déjà prise), et finalement les couleurs des deux cartes de la paire (il y a $\binom{4}{2}$ = 6 façons de choisir 2 couleurs parmi 4 possibles. Au total, on trouve $13 \times 4 \times 12 \times 6 = 3744$ full houses possibles.
- 6. Pour compter les configurations de trois cartes de même valeur, on fait comme avant : $12 \times 4 = 48$ choix possibles. Ensuite, il faut compléter avec deux cartes qui n'ont pas la même valeur entre elles, ni la même valeur que celle du brelan. On choisit donc 2 valeurs parmi les 12 disponibles (on exclut la valeur du brelan) : $\binom{12}{2} = 66$ choix possibles. On peut attribuer à chacun de ces cartes n'importe quelle couleur, soit $4 \times 4 = 16$ choix de couleurs possibles pour les deux cartes complétant le brelan. Au total on trouve $48 \times 66 \times 16 = 50688$ brelans possibles.

Correction de l'exercice 129 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. Il y a $n! = n(n-1)(n-2)...\cdot 3\cdot 2\cdot 1$ ordres possibles : n choix pour le premier livre, (n-1) choix pour le deuxième etc.
- 2. On commence par placer les (n-3) livres restants, il y a (n-3)! choix. Ensuite, on choisit où insérer les trois livres restants, il y a (n-2) emplacements possibles. Et enfin, les trois livres, même s'ils doivent être côte à côte, peuvent être rangés dans 3! = 6 ordres différents. Il y a donc $3! \cdot (n-2)!$ choix.
 - Une autre solution consiste à commencer par ranger les trois livres qui doivent rester ensemble entre eux : il y a 3! = 6 ordres possibles. On les considère maintenant comme un seul gros livre : on a donc (n-3)+1=n-2 livres à classer, donc (n-2)! choix possibles. Au total 6(n-2)! choix possibles.
- 3. Il y a k! façons d'ordonner les auteurs, et ensuite, pour chaque auteur, il y a $n_i!$ façons d'ordonner les n_i livres de chaque auteur. Il y a donc $k! \cdot n_1! \cdot ... \cdot n_k!$ choix au total.

Correction de l'exercice 130 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Un chemin est constitué de neuf segments en ligne droite, orientés vers le nord ou vers l'est. Il s'agit de choisir donc parmi les 9 segments, les quatre qui seront orientés vers l'est (et les 5 autres seront automatiquement orienté vers le nord).

Il y a donc $\binom{9}{4}$ chemins. (Ou $\binom{9}{5}$, mais c'est pareil : $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$.)

On peut calculer ce nombre avec un calculette ou par d'autres moyens, on trouve 126, donc ça ne suffit pas à changer de chemin tous les jours pendant un an., mais ça laisse quand même pas mal de possibilités!

Correction de l'exercice 131 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Numérotons les employés de 1 à k. Pour $1 \le i \le q$, on note f(i) le nombre de cadeaux donnés aux employés $1, \ldots, k$. La fonction f est alors une fonction croissante, de $\{1, \ldots, k\}$ dans $\{0, \ldots, n\}$, telle que f(k) = n. Si on la trace comme une fonction en escalier de [1, k] dans [0, n], on voit apparaître un chemin comme dans l'exercice précédent : on a un chemin de n + k - 1 segment de longueur 1, horizontaux ou verticaux, et il faut choisir la position des k - 1 pas horizontaux (ou des n pas verticaux). On trouve donc $\binom{n + k - 1}{k - 1}$ choix possibles.

Autre méthode : numérotons les employés de 1 à k. Répartir n objets sur les k employés revient à placer k-1 séparateurs entre les entiers 1,2,...,n (avec éventuellement plusieurs séparateurs entre les mêmes entiers). Cela revient à se donner une liste de n+k-1 cases dont on doit en noircir k-1. Il y a donc $\binom{n+k-1}{k-1}$ choix.

Correction de l'exercice 132 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. La suite commence par 1, 2, 3, 5, 7, 11, 15, 22
- 2. Partitionnons les partages en k parts de l'entier n entre ceux qui contiennent des parts égales à 1 et ceux qui n'en contiennent pas. Dans le diagramme de Ferrers d'un partage ne contenant pas de part égale à 1, si on efface la ligne du bas du diagramme, on obtient un partage de n-k en k parts. Dans le diagramme de Ferrers d'un partage contenant au moins une part égale à 1, si on efface la part égale à 1 la plus à droite, on obtient un partage de n-1 en k-1 parts. Ainsi, $p_k(n) = p_{k-1}(n-1) + p_k(n-k)$.

Correction de l'exercice 133 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Si on ne compte pas la symétrie consistant à retourner le collier, il y a 2^n colliers possibles. Parmi ceux-là, certains sont symétriques, d'autre pas.

Rappel: on note $\lceil x \rceil$ l'entier n tel que $n-1 < x \le n$.

Pour concevoir un collier symétrique, on doit choisir $\lceil n/2 \rceil$ perles : les perles restantes ont une couleur déterminée par la symétrie. Il y a donc $2^{\lceil n/2 \rceil}$ colliers symétriques, les autres, au nombre de $2^n - 2^{\lceil n/2 \rceil}$, ne le sont pas, et peuvent être donc classés par paires (deux colliers symétriques l'un par rapport à l'autre. Chacune de ces paires de colliers constitue en fait un seul « type » de collier.

Il y a donc

$$2^{\lceil n/2 \rceil} + \frac{2^n - 2^{\lceil n/2 \rceil}}{2} = \frac{2^n + 2^{\lceil n/2 \rceil}}{2}$$

types de colliers.

Par exemple, il y a 20 types de colliers à cinq perles.

L'exercice devient bien plus difficile si l'on autorise les rotations du collier. Le cadre général est celui du comptage du nombre d'orbites dans une action de groupe, en général à l'aide de la formule de Burnside.

Correction de l'exercice 134 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. On commence par placer Alice. On pourrait dire qu'elle a n places possibles, mais faire tourner la table ne change rien: on considère donc qu'on la place sur la place numéro 1. On numérote ensuite les n-1 places restantes de 2 à n, dans le sens des aiguilles d'une montre. Il nous reste à placer n-1 convives sur n-1 places, donc (n-1)!.
- 2. On place Alice et Maxime sur les places 1 et 2 (et il y a deux façons possibles) puis on place les n-2 convives restants sur n-2 places restantes, donc $2 \cdot (n-2)!$.
- 3. On suppose donc que n = 2k est pair et qu'il y a k filles et k garçons. On imagine qu'on fait une table de k filles avec Alice à la place 1 : il y a (k-1)! choix possibles. On fait aussi une table de kgarçons avec Maxime à la place 1 : il y a aussi (k-1)! choix possibles. Il nous reste à intercaler les deux tables, ce qu'on peut faire de k manières possibles. Donc au final, $k \cdot (k-1)!^2$ plans de table possibles.

Correction de l'exercice 135 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. La suite des nombres de Bell commence par :1, 1, 2, 5, 15, 52, 203...
- 2. On trie les partitions de $\{1, \dots, n+1\}$ en fonction du nombre k d'éléments qui ne sont pas dans la même partie que n+1: ce cardinal varie de 0 à n. On commence par choisir les k éléments de $\{1,...,n\}$ qui ne sont pas dans la même partie que n+1: il y a $\binom{n}{k}$ façons de le faire, puis on choisit une partition de cette partie à k éléments, et il y en a B(k). Donc au final,

$$B_{n+1} = \sum_{k=0}^{n} \binom{k}{n} B_k.$$

Correction de l'exercice 136 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

Première méthode. On place les deux «1», il y a $\binom{9}{2}$ choix. Ensuite, on place les deux « u », il y a $\binom{7}{2}$ choix. Puis on place les cinq lettres qui restent : 5! choix. Finalement, on a $\binom{9}{2} \cdot \binom{7}{2} \cdot 5! = 90720$.

Deuxième méthode. Si on distingue les deux « l » et les deux « u » en les coloriant en bleu et rouge par exemple, on a donc neuf lettres distinctes. Il y a 9! mots possibles avec ces neuf lettres.

Si on veut oublier la distinction, on voit que chaque mot est compté quatre fois avec la première méthode de comptage. Par exemple, « Guillaume » est compté quatre fois de la façon suivante :

- 1. Guillaume
- 2. Guillaume
- 3. Guillaume
- 4. Guillaume

On divise donc 9! par quatre, ce qui redonne bien le résultat trouvé précédemment : 9!/4 = 90720.

Ce qu'il y a derrière : coefficients multinomiaux La deuxième méthode fait penser au calcul des coefficients binomiaux avec les factorielles. En filigrane, il y a les coefficients multinomiaux, des généralisations des coefficients binomiaux, qui servent exactement à compter les anagrammes. Voire par exemple https://fr.wikipedia.org/wiki/Formule_du_multin%C3%B4me_de_Newton et https: //fr.wikipedia.org/wiki/Permutation_avec_r%C3%A9p%C3%A9tition

Correction de l'exercice 137 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) $C_4 = 14$ et $C_5 = 42$. Formule de récurrence $C_{n+1} = \sum_{k=0}^{n} C_k C_{n-k}$.

Formule de récurrence
$$C_{n+1} = \sum_{k=0}^{n} C_k C_{n-k}$$

Il existe une formule close:

$$C_n = \binom{2n}{n} - \binom{2n}{n+1}$$

(Tous les mots, moins les mots qui ne sont pas de Dyck.)

Correction de l'exercice 142 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) C'est un cas particulier du théorème de Borsuk-Ulam en dimension un, mais ce théorème est beaucoup plus difficile que le TVI. Montrons le résultat demandé en utilisant uniquement le TVI.

On note h l'altitude de l'avion, en fonction du point au sol (ce n'est pas le temps, c'est l'abscisse curviligne de la projection au sol de sa trajectoire, en d'autres termes c'est l'angle θ qui paramètre le cercle.)

On a donc h(0) = 0 et $h(2\pi) = 0$. On peut regarder $g(\theta) = h(\theta) - h(\theta + \pi)$, définie sur $[0, \pi]$.

On a $g(0) = h(0) - h(\pi)$, et $g(\pi) = h(\pi) - h(\pi - \pi) = -g(0)$.

Donc si g(0) = 0, cela signifie que $h(0 = h(\pi)$. Sinon, la fonction g doit s'annuler entre 0 et π , en u certain angle θ . On a donc $g(\theta) = 0 = h(\theta) - h(\theta + \pi)$, autrement dit $h(\theta) = h(\theta + \pi)$.

Correction de l'exercice 143 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

C'est l'exercice 21 de Deslandes et Deslandes, qui donnent la correction suivante :

On trace un graphe de la distance au domicile d'Aline en fonction du temps, en superposant le graphe pour l'aller et celui pour le retour, en alignant les abscisses sur 8 heures du matin et du soir.

On voit que les deux graphes doivent forcément se croiser à un moment.

Précisons un peu l'argument : on a une fonction d qui est la position d'Aline au cours du temps. On sait juste que d(8) = 0 et d(20) = 1 (si le lieu de travail est à 1km), et que la fonction est 24-périodique.

On peut regarder la fonction f(t) = d(t) - d(t+12). Cette fonction vaut -1 en t=8, et 1 en t=20 Elle s'annule donc entre 8 et 20, à un instant t_0 . À cet instant, on a donc $0 = g(t_0) = d(t_0) - d(t_0+12)$, donc $d(t_0) = d(t_0+12)$: Aline se trouve exactement au même endroit que 12h plus tard.

Correction de l'exercice 145 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On regarde h(1), h(2), h(3). Si toutes les valeurs sont identiques (ou même si deux sont identiques), c'est bon. Sinon, on prend le max ou le min, qui ne soit pas h(0) = h(3).

Ceci correspond à un temps t différent de 0 et de 3. Alors, on regarde la fonction h(t-1) - h(t) sur [t, t+1]. Cette fonction change de signe, elle s'annule donc.

Remarque 15.3. On peut se demander si la fraction 1/n ne pourrait pas être remplacée par une fraction quelconque. Ce qui suit montre que non.

Soit $h:[0,1]\to\mathbb{R}$ une fonction continue avec h(0)=h(1). Montrer qu'il n'existe pas forcément de réel $a\in[0,1]$ tel que $h(a)=h(a+\frac{2}{5})$. (En trouvant un exemple de fonction h qui ne satisfait pas la condition.)

Correction de l'exercice 146 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Considérons deux points distincts A et B. Soit ils sont à la même température et c'est gagné, soit non. Dans ce cas, notons a et b les deux températures, et on suppose que a < b. Soit $c \in a, b$. Pour tout chemin continu reliant les points A et B, il existe un point sur ce chemin à température c. Il suffit de considérer deux chemins entre A et B n'ayant aucun point en commun à part leurs extrémités.

Bien sûr, pour une température donnée il existe en général une infinité de points à cette température (une ligne de niveau de la température)...

Correction de l'exercice 147 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) En fait on peut prouver plus que ce qui est demandé. Rappelons d'abord qu'un grand cercle est un cercle tracé sur le globe, dont

le centre est le centre du globe. Par exemple, un méridien est un grand cercle (mais pas un parallèle). L'équateur est aussi un grand cercle.

On peut alors prouver le résultat suivant : tout grand cercle $\mathscr C$ possède deux points diamétralement opposés (et donc diamétralement opposés sur le globe), où la température est la même.

Correction de l'exercice 148 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Il y a aussi la preuve où on considère la symétrie centrale de centre *O* et on regarde l'image de la courbe : Les points d'intersection conviennent (mais il faut montrer qu'ils existent...)

Autre formulation de l'exercice : Soit f une fonction continue du cercle dans \mathbb{R} . Montrer qu'il existe deux points du cercle diamétralement opposés ayant la même image.

On peut formuler ça par exemple avec la distance d'un point du cercle à un point du plan donné (mais c'est résoluble directement de façon géométrique, on prend la médiatrice), ou bien une température ou autre chose etc etc.

Correction de l'exercice 151 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour les nombres dont

- 1. la somme vaut 5 et le produit vaut 4 : on trouve 1 et 4;
- 2. la somme vaut 5 et le produit vaut 6 : on trouve 2 et 3;
- 3. la somme vaut 3 et le produit vaut -4: on trouve 4 et -1;
- 4. la somme vaut -6 et le produit vaut -7: on trouve -7 et 1;
- 5. la somme vaut 6 et le produit vaut 8 : on trouve 2 et 4;
- 6. la somme vaut 1 et le produit vaut -6: on trouve -2 et 3.

Correction de l'exercice 152 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Soit L la longueur du terrain et l sa largeur. On a donc

$$\begin{cases} 2L + 2l &= 44 \\ L \cdot l = 120 \end{cases}$$

C'est-à-dire L + l = 22 et $L \cdot l = 120$.

On « voit » alors la solution L = 12 et l = 10.

Si on ne voit pas la solution, on peut aussi supposer que l'exercice n'est pas trop méchant et que les solutions sont des nombres entiers. Ceci revient à chercher L et l parmi les diviseurs de 120. Or, on peut décomposer 120 en produit de facteurs premiers :

$$120 = 2 \times 2 \times 2 \times 3 \times 5,$$

et utiliser cette décomposition pour déterminer tous les diviseurs de 120. On peut résoudre cet exercice par un raisonnement général et c'est un très bon exercice, mais si on est paresseux on peut aussi simplement énumérer les diviseurs de 120, en espérant qu'il n'y en ait pas trop (ceci devient irréalisable pour des nombres plus grands!). Dans un problème d'énumération, il est capital de fixer une règle pour classer de façon cohérente les objets : compter les objets de façon chaotique est le meilleur moyen d'en oublier.

Ici, on peut énumérer les diviseurs en les classant par nombre de facteurs premiers :

- aucun facteur premier: 1;
- un facteur premier : 2, 3, 5;
- deux facteur premiers : 4, 6, 10, 15;
- trois facteur premiers: 8, 12, 20, 30;
- quatre facteur premiers : 24, 40, 60;
- cinq facteur premiers: 120.

Donc au total 16 diviseurs dont deux triviaux, donc quatorze choix à tester pour α .

Il suffit ensuite de ne garder que les combinaisons vérifiant L + l = 22, s'il en existe (si les dimensions n'étaient en fait pas des nombres entiers, il n'en existerait pas).

Cette méthode ne marche que si les dimensions du terrain sont des nombres entiers.

La méthode générale consiste à trouver les racines d'un trinôme, comme on le verra dans les exercices qui suivent.

Correction de l'exercice 153 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On a $4X^2 - 8X + 2 = 4(X^2 - 2X + 1/2)$.

$$X^{2} - 2X + 1/2 = (X - 1)^{2} - \frac{1}{2}$$
$$= (X - 1)^{2} - \frac{1}{\sqrt{2}}(X - 1) + \frac{1}{\sqrt{2}}(X - 1)$$

Correction de l'exercice 154 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) D'après les formules de Viète, si S et P sont des nombres et que α et β sont les racines du trinôme $X^2 - SX + P$, alors $\alpha + \beta = S$ et $\alpha \cdot \beta = P$. Donc ici, le but est d'essayer de reconnaître la somme et le produit. Par exemple, pour le premier, on « voit » que 3 = 1 + 2 et $2 = 1 \times 2$. Les deux racines sont 1 et 2. On vérifie : $(X - 1)(X - 2) = X^2 - 3X + 2$. Pour les autres, on trouve :

$$X^2 - X - 2 = (X+2)(X-1)$$
; $X^2 + 5X + 6 = (X+2)(X+3)$; $X^2 + 5X - 6 = (X+6)(X-1)$
 $X^2 - X - 6 = (X-3)(X+2)$; $X^2 - 3X - 4 = (X-4)(X+1)$

Correction de l'exercice 155 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) D'après les formules de Viète, ces deux nombres sont les racines du polynôme $X^2 - 4X + 2$, que l'on met sous forme canonique puis qu'on factorise :

$$X^{2}-4X+2=(X-2)^{2}-2=(X-2+\sqrt{2})(X-2-\sqrt{2})=(X-(2-\sqrt{2}))(X-(2+\sqrt{2}))$$

Les racines sont donc $2 - \sqrt{2}$ et $2 + \sqrt{2}$, et ce sont les deux nombres que l'on cherche. On peut vérifier que leur somme vaut bien 4 et leur produit, 2.

Correction de l'exercice 156 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

1. On a

$$\alpha^2 + \beta^2 = (\alpha + \beta)^2 - 2\alpha\beta = \boxed{S^2 - 2P} = (-4)^2 + 4 = 20.$$

2. La même approche donne

$$\alpha^{3} + \beta^{3} = (\alpha + \beta)^{3} - 3\alpha^{2}\beta - 3\alpha\beta^{2}$$
$$= (\alpha + \beta)^{3} - 3\alpha\beta(\alpha + \beta)$$
$$= S^{3} - 3SP$$
$$= -64 - 24 = -88.$$

Et enfin:

$$\alpha^{4} + \beta^{4} = (\alpha + \beta)^{4} - 6\alpha^{3}\beta - 4\alpha^{2}\beta^{2} - 6\alpha\beta^{3}$$

$$= S^{4} - 6P(\alpha^{2} + \beta^{2}) - 4P^{2}$$

$$= S^{4} - 6P(S^{2} - 2P) - 4P^{2}$$

$$= S^{4} - 6S^{2}P + 8P^{2}$$

$$= 256 + 192 + 8 = 456$$

Évidemment, la valeur numérique n'est pas importante, ce qui compte est le calcul de l'expression en fonction de S et P. Pour pouvoir l'effectuer, il faut connaître ses coefficients binomiaux ou savoir les calculer rapidement.

Correction de l'exercice 157 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) On a

$$(\alpha - \beta)^2 = \alpha^2 - 2\alpha\beta + \beta^2$$
$$= (\alpha + \beta)^2 - 4\alpha\beta$$
$$= S^2 - 4P$$
$$= \left(\frac{-b}{a}\right)^2 - 4\frac{c}{a}$$
$$= \frac{b^2 - 4ac}{a^2}$$

Ceci ne coïncide pas exactement avec la définition du discriminant donnée au lycée, mais c'est la « vraie ». L'autre n'est donnée que pour simplifier la formule en fonction des coefficients, mais a le désavantage de cacher un peu le sens géométrique du discriminant : c'est le carré de la distance entre les deux racines. Les deux racines sont confondues (racine double) si et seulement si cette distance est nulle.

Correction de l'exercice 158 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

1. Les racines du polynôme proposé ne sont pas nulles, donc leur inverse est bien défini. On a

$$\frac{1}{\alpha} + \frac{1}{\beta} = \frac{\beta + \alpha}{\beta \alpha} = \frac{S}{P} = -\frac{5}{3}$$

2. On a cette fois

$$\frac{1}{\alpha^2} + \frac{1}{\beta^2} = \frac{\beta^2 + \alpha^2}{\alpha^2 \beta^2} = \frac{(\alpha + \beta)^2 - 2\alpha\beta}{\alpha^2 \beta^2} = \frac{S^2 - 2P}{P^2} = \frac{25 - 6}{9} = \frac{19}{9}$$

Correction de l'exercice 159 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Pour les deux questions, notons S = x + y et P = xy. D'après les exercices précédents, on a

$$x^{2} + y^{2} = S^{2} - 2P$$
 et $x^{3} + y^{3} = S^{3} - 3SP$.

On en déduit que les systèmes sont équivalents à

$$\begin{cases} S^2 - 2P = 10 \\ S = 4 \end{cases} \text{ et } \begin{cases} S^3 - 3SP = 9 \\ S = 3 \end{cases}$$

Sous cette forme, on résout facilement. Dans le premier cas, on troue S=4 et P=3, ce qui donne, de préférence de tête ou alors en résolvant le trinôme associé, $\{x,y\}=\{1,3\}$, c'est-à-dire

$$(x, y) = (1,3)$$
 ou $(x, y) = (3,1)$

Pour le deuxième système, on trouve P = 2 et S = 3, donc, après résolution, $\{x, y\} = \{1, 2\}$.

$$(x, y) = (1, 2)$$
 ou $(x, y) = (2, 1)$

Chaque système a donc deux (couples de) solutions.

Correction de l'exercice 160 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons S = x + y et P = xy. Le système est donc équivalent à $\begin{cases} S + P &= -1 \\ SP &= -6 \end{cases}$. Les nombres S et P peuvent donc être calculés. Si on pense que ce sont des entiers, on peut regarder les diviseurs de $-6 = -2 \times 3$, dans ce cas on voit assez.

pense que ce sont des entiers, on peut regarder les diviseurs de $-6 = -2 \times 3$, dans ce cas on voit assez vite que 2 et -3 conviennent pour S et P mais sinon on peut résoudre le trinôme associé. En résumé, on trouve que :

$${S, P} = {2, -3}$$

Attention, ceci ne dit pas qui est *S* ou *P*, il y a deux possibilités.

Premier cas. Si (S, P) = (2, -3), alors x et y sont les racines de $X^2 - 2X - 3$, c'est-à-dire x et y sont les deux nombres 3 et -1, ce que l'on peut aussi trouver de tête.

Deuxième cas. Si (S, P) = (-3, 2), alors x et y sont les racines de $X^2 + 3X + 2$, c'est-à-dire x et y sont les deux nombres -1 et -2, ce que l'on peut aussi trouver de tête.

Conclusion. Il y a quatre couples de solutions :

$$(-1,3)$$
 $(3,-1)$ $(-2,-1)$ $(-1,-2)$

Correction de l'exercice 161 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Notons L et l la longueur et la largeur du terrain. L'énoncé équivaut au système $\begin{cases} l^2 + L^2 = 13^2 \\ 2l + 2L = 34 \end{cases}$.

On a alors les équivalences :

$$\begin{cases} l^2 + L^2 = 13^2 \\ 2l + 2L = 34 \end{cases} \iff \begin{cases} l^2 + L^2 = 169 \\ l + L = 17 \end{cases} \iff \begin{cases} (L+l)^2 - 2L \times l = 169 \\ l + L = 17 \end{cases} \iff \begin{cases} L \times l = 60 \\ l + L = 17 \end{cases}$$

Les nombres l et L sont donc racines de $X^2 - 17X + 60$, après calcul on obtient 12 et 5.

Correction de l'exercice 162 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. Par hypothèse, P est de degré deux donc $a \neq 0$ et on peut diviser par a. Écrivons $P(X) = a\left(X^2 + \frac{b}{a}X + \frac{c}{a}\right)$. D'après les formules de Viète, la somme des racines vaut $-\frac{b}{a}$, qui est un rationnel. Si l'une des racines α est un rationnel, l'autre aussi, puisqu'elle est égale à $-\frac{b}{a} \alpha$. (Et la somme de deux rationnels est rationnelle.)
- 2. Considérons le polynôme $P(X) = (X-3)(X-\frac{2}{3})$. Ses racines son 3 et $\frac{2}{3}$ par construction. En développant, on voit que $P(X) = X^2 \frac{11}{3}X + 2$. Ce polynôme n'est pas à coefficients entiers, mais en le multipliant par trois, on obtient le polynôme $3X^2 11X + 6$ qui est bien à coefficients entiers et dont une des racines est entière et l'autre non.
- 3. D'après les formules de Viète, la somme des racines valant cette fois $-\frac{b}{a} = -b$ qui est entier. Donc si une racine est entière, l'autre aussi.

Correction de l'exercice 163 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

1. Soit α une racine entière. On a donc

$$a\alpha^2 + b\alpha + c = 0.$$

On peut écrire ceci sous la forme :

$$\alpha(a\alpha+b)=-c.$$

Comme α est entier, $a\alpha + b$ aussi, et le produit de ces deux nombres entiers vaut -c, qui est également entier. On en déduit que α divise -c (et donc c).

2. On commence par chercher les racines entières. Par ce qui précède, une telle racine divise $63 = 9 \times 7$, donc une racine entière ne peut valoir que ± 1 , ± 7 ou ± 9 . Dans ce cas, l'autre racine est également entière car leur somme vaut 2 d'après les formules de Viète. On voit alors que -7 et 9 remplissent cette condition, et sont donc les deux racines du polynôme.

- 3. Comme à la question précédente, si une racine est entière l'autre aussi, et ces racines doivent valoir ± 1 , ± 7 ou ± 9 . Par contre, leur somme doit cette fois être égale à 1, et ceci est impossible (il suffit de tester toutes les possibilités). On en déduit donc que le polynôme n'a pas de racines entières. Après calcul, ses racines sont $\frac{1}{2} \pm \frac{\sqrt{253}}{2}$.
- 4. Si α est une racine entière de $2X^2 5X + 2$, alors α divise le dernier coefficient : 2. On en déduit qu'une telle racine entière doit appartenir à l'ensemble $\{-2, -1, 1, 2\}$. En testant toutes les possibilités, on voit qu'effectivement $\alpha = 2$ est racine du polynôme. Le polynôme $X^2 5X + 2$ s'écrit donc sous la forme (X 2)(?X + ?), et on trouve relativement facilement que

$$X^{2} - 5X + 2 = (X - 2)(2X - 1) = 2(X - 2)(X - \frac{1}{2})$$

L'autre racine est donc $\frac{1}{2}$. Cet exemple montre qu'un polynôme à coefficients entiers peut parfaitement avoir une racine entière, et une non entière.

Correction de l'exercice 164 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

- 1. On multiplie par q^2 , et on trouve que $p^2 = q(-ap bq)$. Donc q divise p^2 . Comme par hypothèse ils sont premiers entre eux, q = 1.
- 2. Non d'après Euler-Gauss : de telles racines seraient entières, elles seraient donc égales à ± 1 , or ces deux nombres ne sont pas des racines. (Les racines réelles sont $1 \pm \sqrt{2}$.)

Correction de l'exercice 165 (retour à l'énoncé, retour à l'indication) Supposons d'abord m entier. Les racines rationnelles sont forcément entières, d'après Euler-Gauss.

Les racines rationnelles possibles sont donc 1 et 3, ou bien -1 et -3. Dans ces cas, on a $m=\pm 4$. Réciproquement, pour ces valeurs de m, on a bien des racines entières, donc rationnelles.

Traitons maintenant le cas où *m* est rationnel.

S'il existe une racine rationnelle, comme la somme des deux racines vaut -m qui est rationnel, on en déduit que les deux racines sont dans \mathbb{Q} . D'autre part, aucune des deux racines n'est nulle car leur produit vaut 3. Si l'une s'écrit p/q, alors l'autre vaut $\frac{3q}{p}$. La somme des deux racines vaut alors

$$-m = \frac{p}{q} + \frac{3q}{p} = \frac{p^2 + 3q^2}{pq}.$$

Réciproquement, si m qui s'écrit sous la forme $\frac{-p^2-3q^2}{pq}$, le trinôme admet pour racines les rationnels $\frac{p}{q}$ et $\frac{3q}{p}$.

Correction de l'exercice 166 (retour à l'énoncé, retour à l'indication)

1. Si $\alpha = \frac{p}{q}$ est une fraction irréductible qui annule *P*, on a donc

$$a\frac{p^2}{q^2} + b\frac{p}{q} + c = 0.$$

En multipliant par q^2 et en groupant les membres, on obtient

$$ap^2 = -bpq - cq^2 = -q(bp + cq).$$

Tous les symboles représentant des entiers, on en déduit que q divise ap^2 , et comme p et q sont premiers entre eux par hypothèse, q divise a. Le même type de raisonnement permet de montrer que p divise c.

- 2. Si une fraction irréductible p/q est racine de P, elle est également racine du trinôme à coefficients entiers $14X^2 + 13X + 3$. On en déduit que p divise 3 et q divise 14. Finalement on trouve que les racines sont -1/2 et -3/7.
- 3. Si $\alpha = p/q$ est une racine, alors p divise 3 et q divise 14. Les racines positives possibles sont donc :

Et on peut aussi avoir les deux racines négatives.

Si les racines sont rationnelles, le paramètre entier m peut donc prendre les valeurs ± 13 , ± 17 , ± 23 et ± 43 . Le cas m=13 correspond à la question précédente.