

# Manual de usuario - AGROINDUSTRIA

## Tabla de contenido

---

Introducción .....	3
Descripción general del software .....	3
Requisitos del sistema .....	3
Resumen de los menús .....	4
Explicación de los módulos .....	4
Funciones secundarias .....	6
Mejores prácticas .....	6

## Introducción

---

El objetivo de este documento es guiar al usuario sobre como funciona y como debe interactuar con el sistema de "AGROINDUSTRIA" , dandole a conocer los procesos y como interactuar con cada módulo.

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Escribir folletos de EPub para iPad](#)

---

## Descripción general del software

En el Proyecto Agroindustria, nos encontramos dedicados a desarrollar un aplicativo destinado a optimizar los procesos de formación tanto para instructores como para aprendices. El estado actual del cargo implica la creación de una herramienta integral que permita un control eficiente del inventario, agilice el proceso de solicitud de insumos para la formación de manera óptima y facilite el seguimiento del control de producción de manera accesible y práctica. Entre las características destacadas del cargo se encuentran la capacidad de unificar y simplificar tareas relacionadas con la gestión de insumos y producción, proporcionando a instructores y aprendices una plataforma integral para mejorar sus procesos formativos de manera eficaz.

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Producir eBooks para Kindle con facilidad](#)

---

## Requisitos del sistema

### Hardware

- Computador (Portatil o de escritorio).
- Conexión a internet (Wifi o Router).

### Software

- Sistema operativo ( Windows 10 u 11 )
- Navegador ( Google, Microsoft Edge, Firefox )
- Servidor con ( Apache, Mysql, PhpMyAdmin )
- Procesador ( Intel Core i5 o i3 de 11 Generación )
- Ram: 4 Gb mínimo , recomendado 8 GB
- Espacio libre en disco: 250 Gb mínimo

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Haz que tu documentación sea accesible en cualquier dispositivo con HelpNDoc](#)

---

## Resumen de los menús

---

El software cuenta con varios menús, cada menú se muestra dependiendo del rol que tenga el usuario que esté interactuando con el sistema, el menú para el Administrador tiene el modulo de Bajas, al cual solo puede acceder ese rol, el menu de Instructor tiene los modulos de: Unidades, Actividades, Recetas, Labor, Movimientos y Producción, estos modulos tambien los puede ver el Administrador excepto el modulo de Recetas, el menú de Almacenista tiene los modulos de Inventario y Solicitudes. También cada menú cuenta con la opción de cambiar de idioma (Español/Ingles), cerrar sesión y volver a SICEFA, además de la página de Inicio, Productos y Desarrolladores.

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Project Analyzer de HelpNDoc: increíble asistente de documentación](#)

---

## Explicación de los módulos

Como se menciona anteriormente cada rol tiene su menú que cuenta con diferentes modulos los cuales se explicaran a continuación:

- **Inicio:** En este módulo podra observar información general acerca del sector agroindustrial de CEFA.
- **Desarrolladores:** En este módulo encontrará información acerca de las personas encargadas del desarrollor del proyecto, además los créditos a las librerias usadas para el desarrollo.
- **Productos:** En este módulo podra ver la receta de los productos que se crean en agroindustria.
- **Bajas:** Al entrar al modulo de bajas se encontrara con un formulario, en el cual se debe seleccionar una unidad productiva y luego la bodega de esa unidad productiva, para asi filtrar los productos de esa unidad productiva y poder registrar la baja del producto. Despues de registrar la baja la podra ver en la parte de abajo en una tabla.
- **Unidades:** En el módulo de unidades se mostraran las unidades

productivas de Agroindustria, allí deberá seleccionar en cual unidad productiva desea trabajar.

- **Actividades:** En el módulo de actividades se podrá ver la actividades que se llevan a cabo en la unidad productiva que ingrese.

- **Recetas:** En este módulo se encontrara una tabla con un boton de color **verde**, al dar click se abra el formulario para crear la receta, donde deberá seleccionar el nombre del producto que se va a crear, la cantidad que se produce con esa receta, el proceso o el paso a paso de la receta, los ingredientes para la creacion de ese producto y los utencilios. Despues de registrar la receta lo redirigira a la tabla y mostrara la receta creada, tendra 3 botones, uno de color **amarillo** en el cual podrá ver los detalles de la receta, uno de color **azul** donde podrá editar la receta y otro de color **rojo** para eliminar la receta.

- **Labor:** En este módulo encontrara una tabla con un botón de color **verde**, al dar click se abra el formulario para registrar la labor, allí debe seleccionar una actividad y dependiendo de la actividad seleccionada se mostrara la receta para traer los consumibles y que se registren automaticamente, tambien debera registrar la fecha en que se ejecutará la labor, una descripción, las observaciones, el destino, el responsable de la labor, si es una actividad de producción deberea registrar la fecha de expiración, el lote y la cantidad producida, además se debe registrar las herramientas, equipos, recursos y colaboradores de la labor. Al llenar todos los campos das click en el boton **rosa** que dice "Guardar" para registrar la labor, al registrar la labor se redirigira a la tabla nuevamente y mostrará la labor con dos botones, el rojo que es para **cancelar** la labor y el **verde** para dar la labor por realizada.

- **Movimientos:** En este módulo podrá hacer movimientos de salida, al ingresar al módulo encontrara un formulario, en el cual deberá seleccionar la unidad productiva y la bodega que va a recibir los productos que se envíen, si tiene alguna observación la ingresa en el campo de **observaciones** y luego selecciona los productos y la cantidad que desea enviar a la otra bodega, para

guardar el movimiento da click en el botón **rosa**. Al guardar el movimiento se recarga la página y en la parte inferior le muestra la labor registrada, allí podrá cancelar el movimiento con el botón **rojo**. También en la parte superior a la derecha encontrará los movimientos pendientes por dar respuesta, allí podrá devolver el movimiento con el botón **rojo**, se abrirá una ventana en la cual deberá ingresar una observación o el porque se devuelve el movimiento, también puede aprobar el movimiento con el botón **verde**.

- **Producción:** En este módulo podrá ver la producción de la unidad productiva en la que esté trabajando, se verá el producto con su fecha de expiración, lote y la cantidad producida que se registró en la labor realizada.

- **Solicitudes:** En este módulo se podrán ver y aprobar la solicitud de insumos con el botón **verde** cuando el estado de la labor sea "Solicitado", al aprobar la solicitud el campo se pondrá de color **verde** y el botón de aprobar desaparecerá.

- **Inventario:** En este módulo se podrán observar los productos que hay en el inventario de la bodega de cada unidad productiva, al dar click en el botón **amarillo** se abrirá una página donde podrá ver los productos que estén prontos a agotarse.

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Facilita la documentación con la interfaz de usuario limpia y eficiente de HelpNDoc](#)

---

## Funciones secundarias

Todos los menús cuentan con la opción de cambio de idioma (Español/Ingles) y podrá ver las demás opciones de ver el nombre de usuario y el rol con el que inició sesión, cerrar sesión y volver a sicefa, dando click en la imagen que tiene de perfil.

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Generador de EPub con todas las funciones](#)

---

## Mejores prácticas

Para un mejor uso del sistema, verifique con que rol y usuario inicio sesión, asegurese de seleccionar una unidad productiva antes de hacer un registro en alguno de los módulos y al momento de hacer el registro asegurese de llenar todos los campos que

sean requeridos.

---

Creado con el Personal Edition de HelpNDoc: [Crear fácilmente documentación para iPhone](#)

---