

Proyecto de Investigación

Informática II

Daniel Ovany Mesa López



**UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA**

1 8 0 3

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2020

Índice

1. Sección introductoria	1
2. Sección de contenido	1
3. Conclusión	2

1. Sección introductoria

Esta es la primera sección, podemos agregar algunos elementos adicionales y todo será escrito correctamente. Más aún, si una palabra es demasiado larga y tiene que ser truncada, babel tratará de truncarla correctamente dependiendo del idioma.

2. Sección de contenido

Esta sección es para ver qué pasa con los comandos que definen texto

El paquete también agrega un comportamiento especial a «estas marcas para hacer citas textuales» tal como lo indican las reglas de la RAE.

```
#include <stdio.h>
#define N 10
/* Block
 * comment */

int main()
{
    int i;

    // Line comment.
    puts("Hello world!");

    for (i = 0; i < N; i++)
    {
        puts("LaTeX is also great for programmers!");
    }

    return 0;
}
```

A continuación se presenta el logo de C++ Figura (1)

En la sección de teoremas (2)



Figura 1: Logo de C++

3. Conclusión

Referencias

MEMORIA DE UN COMPUTADOR

Introducción:

Un sistema informático es un dispositivo electrónico que consta de dos componentes básicos: hardware y software, puede programarse para realizar diversas operaciones según las necesidades del usuario, necesita de un programa para realizar una operación específica. El sistema operativo asigna los recursos necesarios para ejecutar el programa en términos de espacio de memoria y tiempo de procesamiento de la CPU, esta inicia la ejecución del programa obteniendo la información del sistema de memoria.

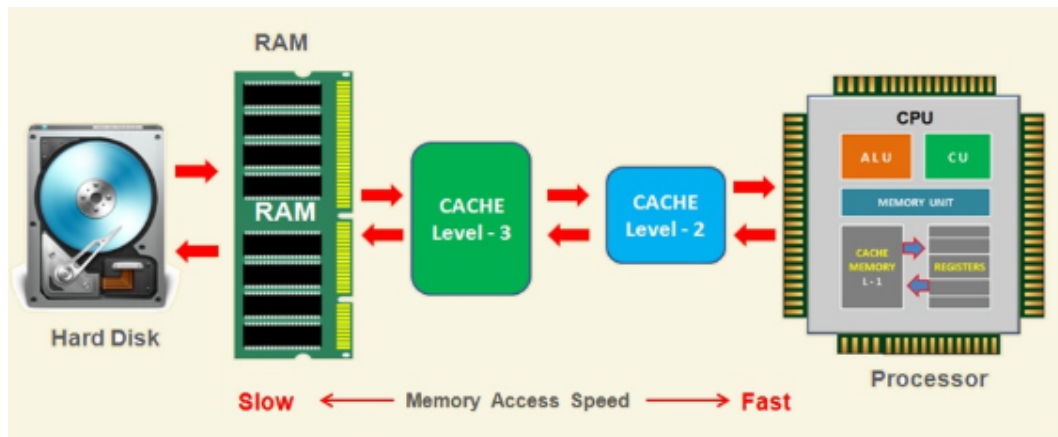


Figura 2: Jerarquía de la memoria del sistema de un computador

- **Definición:** Una memoria es como un cerebro humano, se usa para almacenar información (Datos) o instrucciones (Programas de cómputo), el propósito de almacenamiento es guardar datos que el computador no esté utilizando.
- **Tipos de memorias:**
 - Disco duro:** Es el dispositivo mecánico o de estado sólido en donde se puede almacenar la información e instrucciones a largo plazo, tienen la capacidad de leer o escribir la información que se le suministra.
 - RAM:** Es un dispositivo electrónico que puede acceder a toda la información en cualquier momento, el procesamiento de esta es más rápido que el disco duro, una vez apagada la computadora la información se elimina lo cual su almacenamiento es a corto plazo.
 - Memoria flash:** Su funcionamiento es similar al de la RAM con la diferencia que son estables, incluso cuando no hay energía eléctrica almacenan de forma segura la información, y cuentan con una capacidad de almacenamiento mucho mejor que el disco duro.

-**ROM:** Los datos almacenados no pueden ser modificados ya que su acceso es solo para lectura, siempre mantiene la información independientemente si hay energía eléctrica o no, tiene una batería en el sistema y permite que se inicie la computadora cuando se requiera.

- **Gestión:** La memoria tiene como unidad básica de almacenamiento el dígito binario, cada uno de estos se almacenan en una celda de la memoria, la información e instrucciones contienen millones de bits que son procesados en la unidad de procesamiento central (CPU), cuando se hace un cambio en la información, el sistema operativo asigna un espacio dentro de la memoria RAM para dicho cambio, el tiempo requerido para hacerlo se conoce como latencia de la memoria. El intercambio de información entre la CPU y RAM es de baja latencia con respecto a la memoria caché interna que contiene la CPU, los cambios se pueden almacenar solo siempre y cuando la computadora esté encendida, entonces para que no se eliminen cuando se apague la computadora hay que transferirlos a un dispositivo de almacenamiento de largo plazo llamado disco duro.
- **Caracterización:** La estructura de la memoria en cualquier sistema informático se conforma por varios tipos de memoria que dependiendo del cambio que se realice con la información, sus componentes de fabricación y diseño físico controlarán el flujo de bits lo cual hará que una sea más rápida respecto a otra obteniendo una mayor eficiencia temporal y energética.

Referencias