Задание 1: Настроить nic teaming между двумя интерфейсами — server1 и server2. Подсеть 192.168.12.0/24 будет находиться теперь на team0-интерфейсе.

- 1) Устанавливаются на оба сервера R1 и R2 #yum install teamd. На обоих серверах будут использоваться интерфейсы enp0s9 и enp0s10. Интерфейсы enp0s9 использовались в ДЗ к вебинару №2 как интерфейсы сети 192.168.12.0/24 для создания сети между серверами R1 и R2, интерфейсы enp0s10 пустые и созданы из VB.
- 2) Создаю логические интерфейсы на R1 и R2.

#touch ifcfg-team0

далее заполнения файла конфигурации интерфейса

DEVICE=nm-team

DEVICETYPE=Team

BOOTPROTO=static

DEFROUTE=NO

PEERDNS=yes

PEERROUTES=yes

IPV4_FAILURE_FATAL=no

IPV6INIT=yes

IPV6 AUTOCONF=yes

IPV6_DEFROUTE=yes

IPV6_PEERDNS=yes

IPV6_PEERROUTES=yes

IPV6_FAILURE_FATAL=no

NAME=team0

UUID=c794ce57-2879-4426-9632-50cf05f8d5b5

ONBOOT=yes

IPADDR=192.168.12.1

NETMASK=255.255.255.0

Для UUID использовал какой-то рандомный генератор из сети.

Далее прописываю интерфейсы enp0s9 enp0s10 в team0

#touch ifcfg-team-slave-enp0s9

далее заполняется файл конфигурации

NAME=team-slave-enp0s9

UUID=9b5d1511-43ee-4184-b20d-540c2820bb6a

DEVICE=ens37

ONBOOT=yes

TEAM_MASTER=c794ce57-2879-4426-9632-50cf05f8d5b5

DEVICETYPE=TeamPort

UUID использовались из генератора UUID и соответственно отнесены все к R1 и R2, и enp0s9 и enp0s10. Так же из файлов конфигурации интерфейсов были удалены строчки IPADDR.

Перезагрузку переживают. IРадреса переназначены согласно методичке 192.168.12.0/24. Продолжают переживать все ребуты dummy0 интерфейсы.

Задание 2: На интерфейсе team0 сервера server2 назначить статический IP из подсети 192.168.12.0/24.

Статический IP адрес прописан в прошлом задании, выдается.

```
4: enp0s9: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast master nm-team state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:23:a0:0e brd ff:ff:ff:ff:ff:
5: enp0s10: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast master nm-team state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:23:a0:0e brd ff:ff:ff:ff:ff:
6: dummy0: <BROADCAST,NOARP,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/ether 96:06:45:0e:6d:44 brd ff:ff:ff:ff:ff:
    inet 2.2.2.2/32 brd 2.2.2.2 scope global dummy0
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::9406:45ff:fe0e:6d:44/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever

7: nm-team: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:23:a0:0e brd ff:ff:ff:ff:ff:
    inet 192.168.12.2/24 brd 192.168.12.255 scope global noprefixroute nm-team
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe23:a00e/64 scope link noprefixroute
    valid_lft forever preferred_lft forever
```

Задание 3: На сервере server2 настроить DHCP-сервер для выдачи динамического IPадреса интерфейсу team0 сервера server1, а также IP-адрес DNS-сервера 3.3.3.3. Ha сервере R2 устанавливается пакет #yum install dhcp Копирую настройки с перезаписью # ср /usr/share/doc/dhcp-4.2.5/dhcpd.conf.example /etc/dhcp/dhcpd.conf Закомментирую все строки конфига sed s/^/#/ /etc/dhcp/dhcpd.conf | tee /etc/dhcp/dhcpd.conf Далее настройка dhcp сервера /etc/dhcp/dhcpd.conf subnet 192.168.12.0 netmask 255.255.12.0 { range 192.168.12.100 192.168.12.199; option domain-name-servers 3.3.3.3; option routers 192.168.12.1; option broadcast-address 192.168.12.255; default-lease-time 600; max-lease-time 7200; Необходимо включить службу DHCP и включить её запуск при старте сервера. systemctl enable dhcpd systemctl start dhcpd systemctl status dhcpd

```
4: enp0s9: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast master nm-team state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:95:8b:cb brd ff:ff:ff:ff:ff:
5: enp0s10: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast master nm-team state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:95:8b:cb brd ff:ff:ff:ff:ff:
6: dummy0: <BROADCAST,NOARP,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/ether ae:b9:36:2b:db:c2 brd ff:ff:ff:ff:ff:
    inet 1.1.1.1/32 brd 1.1.1.1 scope global dummy0
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::acb9:36ff:fe2b:dbc2/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever

7: nm-team: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc noqueue state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:95:8b:cb brd ff:ff:ff:ff:ff:
    inet 192.168.12.101/24 brd 192.168.12.255 scope global noprefixroute dynamic nm-team
        valid_lft 529sec preferred_lft 529sec
    inet6 fe80::a00:27ff:fe95:8bcb/64 scope link noprefixroute
    valid lft forever preferred lft forever
    valid lft forever preferred lft forever
```

В итоге team0 интерфейс получает IP адресс с помощью DHCP в интервале 100-199. Так же можно проверить распределение трафика по интерфейсам enp0s9 enp0s10, стоит roundrobin, где пакеты по очереди отсылаются по интерфейсам.

```
[root@serverl ~] # teamdctl nm-team state
setup:
    runner: roundrobin
ports:
    enp0s10
    link watches:
        link summary: up
        instance[link_watch_0]:
            name: ethtool
            link: up
            down count: 0
enp0s9
    link watches:
        link summary: up
    instance[link_watch_0]:
            name: ethtool
        link up
        down count: 0
```

Задание 4: При помощи DHCP выдать серверу Server1 2 статических маршрута 4.4.4.4/32 и 5.5.5.0/24 с next hop интерфейса team0 на сервере server2.

Для выполнения задания необходимо:

На сервере R2:

touch /etc/sysconfig/network-scripts/route-team0

4.4.4.4/32 via 192.168.12.2

5.5.5.5/32 via 192.168.12.2

cd /etc/dhcp/dhcpd.conf

option classless-routes code 121 = array of unsigned integer 8;

option classless-routes 32, 4,4,4,4, 192,168,12,2,

32, 5,5,5,5, 192,168,12,2;

option classless-routes-win code 249 = array of unsigned integer 8; option classless-routes-win 32, 4,4,4, 192,168,12,2,

32, 5,5,5,5, 192,168,12,2;

В итоге прописывается маршрут до сетей 4.4.4.4/32 через интерфейс 192.168.12.2 и 5.5.5.5/32 через интерфейс 192.168.12.2. Проверяю на R1

```
[root@server1 ~] # traceroute 4.4.4.4

traceroute to 4.4.4.4 (4.4.4.4), 30 hops max, 60 byte packets

1 192.168.12.2 (192.168.12.2) 0.181 ms 0.127 ms 0.081 ms

2 192.168.12.2 (192.168.12.2) 3006.863 ms !H 3006.671 ms !H 3006.615 ms !H

[root@server1 ~] # traceroute 5.5.5.5

traceroute to 5.5.5.5 (5.5.5.5), 30 hops max, 60 byte packets

1 192.168.12.2 (192.168.12.2) 0.307 ms 0.278 ms 0.266 ms

2 192.168.12.2 (192.168.12.2) 3005.978 ms !H 3005.911 ms !H 3005.886 ms !H

[root@server1 ~] #
```

Пакеты идут через 192.168.12.2 но не доходят. А куда им идти, если нет этих IP в сети. Пакеты не уходят за пределы "серверной сети".

Задание 5: Настроить DNS-сервер для зоны example.com на сервере server3. Создать прямую и обратную зоны, а также несколько записей с разными RR. Убедиться, что только запросы на IP-адрес 3.3.3.3 будут обслуживаться этим DNS-сервером.

```
Далее в этом же файле создается PTR-зона.
zone "168.192.in-addr.arpa" {
      type master;
      file "/etc/named/zones/db.168.192"; #файл конфига обратной зоны для 192.168.1.0/24
};
Сервер локальный и зона расширена до 192.168.0.0
Далее создается файл зон внутри /etc/named/zones
chmod 777 /etc/named
mkdir /etc/named/zones
и дополняю файл зон /etc/named/zones/db.example.com
$TTL 604800
      IN
(a)
             SOA
                   ns1.example.com.
                                       admin.example.com. (
      20210806
      604800
      86400
      2419200
      604800)
      IN
             NS
                   ns1.example.com.
                          Α
ns1.example.com.
                   IN
                                 192.168.1.220
ns1.example.com.
                   IN
                          Α
                                 192.168.1.220
text.example.com.
                   IN
                          Α
                                 192.168.1.221
img.example.com.
                   IN
                          A
                                 192.168.1.222
static.example.com.
                   IN
                          Α
                                 192.168.1.223
Далее настройка файла обратной зоны /etc/named/zones/db.168.192
$TTL 604800
             SOA
                   example.com. admin.example.com. (
(a)
      IN
      20210806
      604800
      86400
      2419200
      604800)
      IN
             NS
                   ns1.example.com.
220.1 IN
             PTR
                   ns1.example.com.
             PTR
                   text.example.com.
221.1 IN
                   img.example.com.
222.1 IN
             PTR
223.1 IN
             PTR
                   static.example.com.
Далее проверка созданных файлов named-checkconf и named-checkzone
named-checkconf/etc/named/named.conf.local
named-checkzone example.com /etc/named/zones/db.example.com
zone example.com/IN: loaded serial 20210806
OK
named-checkzone 168.192.in-addr.arpa /etc/named/zones/db.168.192
zone 168.192.in-addr.arpa/IN: loaded serial 20210806
OK
```

```
[root@server3 etc] # named-checkconf /etc/named/named.conf.local
[root@server3 etc] # named-checkzone example.com /etc/named/zones/db.example.com
zone example.com/IN: loaded serial 20210806
OK
[root@server3 etc] # named-checkzone 168.192.in-addr.arpa /etc/named/zones/db.168.192
zone 168.192.in-addr.arpa/IN: loaded serial 20210806
OK
```

Проверка успешна, включаем автозапуск при старте и запускаем рантайм сервис systemctl enable named systemctl start named

Задание 6: Настроить фаерволл на серверах server2 и server3, чтобы разрешить только соответствующие запросы (DHCP/DNS).

Добавление записей в firewalld так же откладываю дальше в ящик, докидываю строки для DHCP и DNS в iptables:

ss -tunap указывает на udp 68 открытый порт для DHCP, tcp/udp 53 порт на DNS.

iptables -A INPUT -p udp --dport 53 -j ACCEPT

iptables - A INPUT -p tcp --dport 53 -j ACCEPT

iptables -A OUTPUT -p udp --sport 53 -j ACCEPT

iptables - A OUTPUT -p tcp --sport 53 -j ACCEPT

iptables -A INPUT -p udp --dport 68 -j ACCEPT

iptables -A OUTPUT -p udp --dport 68 -j ACCEPT

Опять же можно ограничить всё адресами локальной сети для более закрытого микроклимата серверов.