

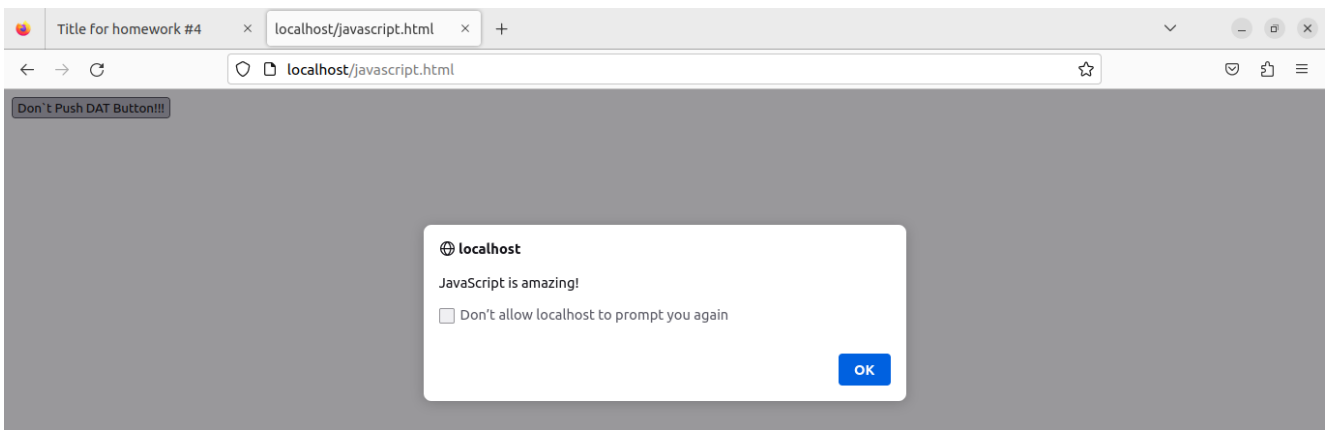
Выполнил Мешечкин Д. Инфобез-2345

Задание 1: Создать страницу **javascript.html** с кнопкой, при нажатии на которую появлялся алерт с текстом **JavaScript is magic!**

В корне **/var/www/html/** создаётся файл **javascript.html** и наполняется скриптом:

```
GNU nano 6.2 javascript.html
<body>
<button onclick="showText()">Don't Push DAT Button!!!</button>
<script>
    function showText(text) {
        alert("JavaScript is amazing!");
    }
</script>
</body>
```

Проверяю работоспособность. При нажатии на кнопку открывается окно алерта с необходимым текстом.

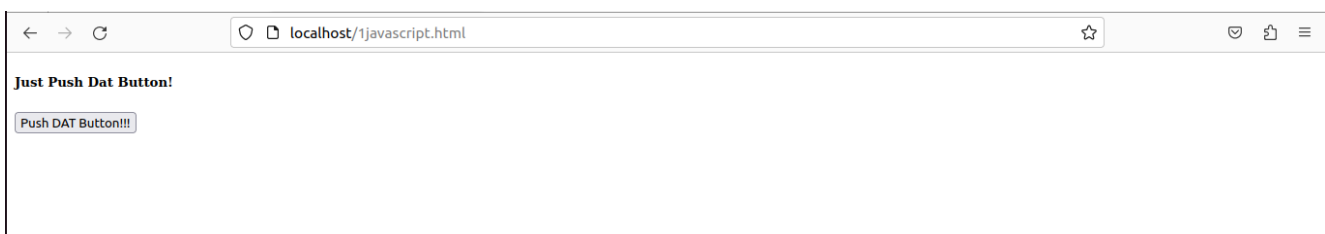


Задание 2: Написать функцию на языке **JavaScript**, которая будет создавать тег с картинкой и вставлять картинку в **HTML**.

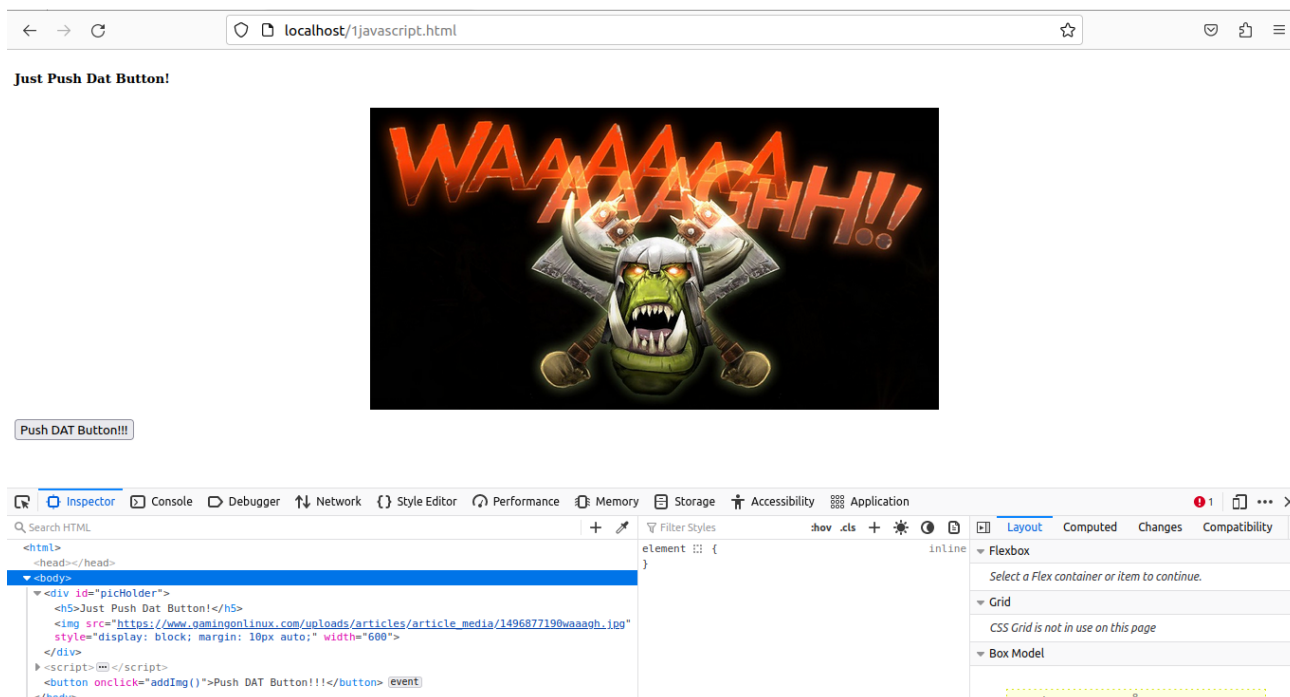
Первым делом файл из первого задания переведу в **1javascript.html** и в нём корректируется скрипт и сам html.

```
GNU nano 6.2 1javascript.html
<body>
<div id="picHolder">
<h5>Just Push Dat Button!</h5>
</div>
<script>
    function addImg() {
        var picHolder = document.getElementById("picHolder");
        var img = document.createElement("img");
        img.src = "https://www.gamingonlinux.com/uploads/articles/article_media/1496877190waaagh.jpg";
        picHolder.appendChild(img);
        img.width=600;
        img.style.cssText = "display: block; margin: 10px auto;";
        picHolder.appendChild(img);
    }
</script>
<button onclick="addImg()">Push DAT Button!!!</button>
</body>
```

Далее проверяю что выдаёт браузер:



Жму кнопку.



Через консоль разработчика видно, что картинка добавилась после прожатия кнопки в элемент `<div>`.

Последующие нажатия кнопок так же будут добавлять эту же картинку столько раз, сколько будет нажата кнопка.

WAAAAAGH!!!

Задание 3: Создать файл **array.json** и разместить его в корневом каталоге своего сервера. Содержимое файла **array.json**:

```
{  
  "summe": [10, 0, -2, 114, 125]  
}
```

Написать программу на языке **JavaScript**, которая будет делать XHR запрос на **http://localhost/array.json**, парсить полученный **JSON** и выводить сумму чисел массива **summe**.

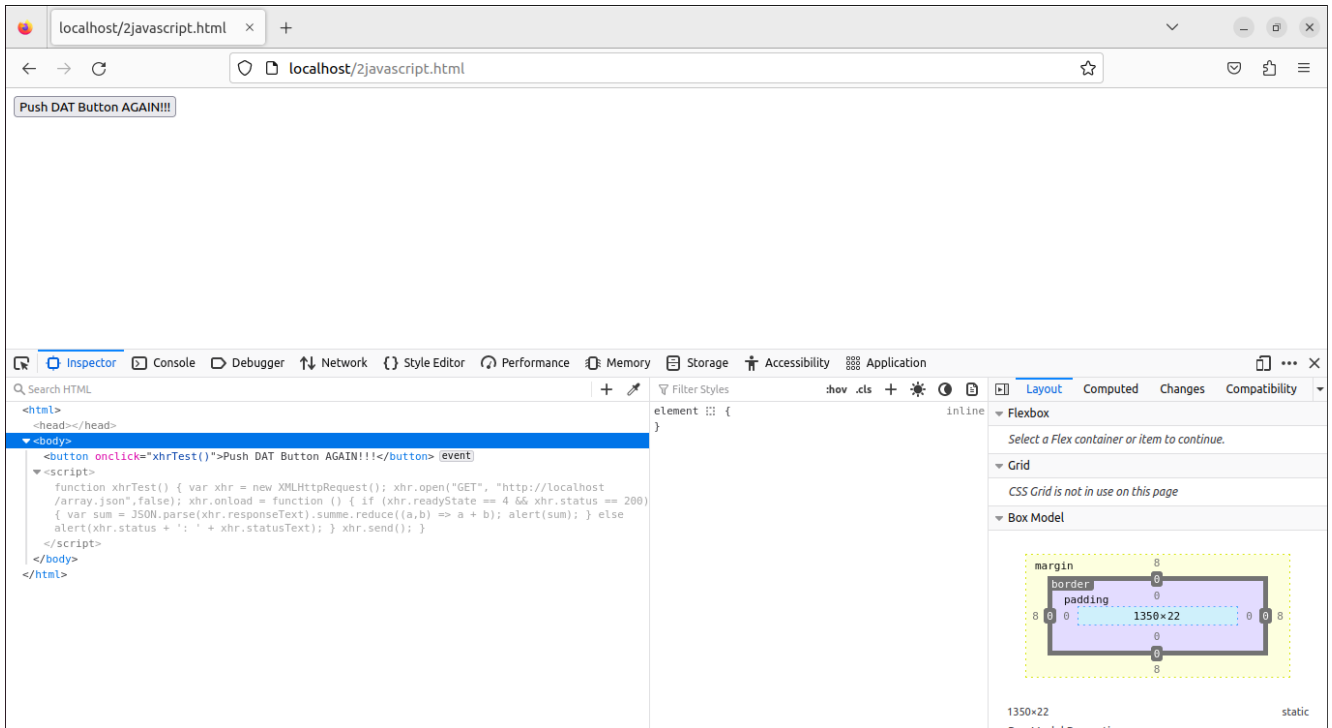
Создается и наполняется файл **array.json**

```
GNU nano 6.2 array.json  
{  
  "summe": [10, 0, -2, 114, 125]  
}
```

Далее создам файл **2javascript.html** с запуском парсера json через кнопку.

```
GNU nano 6.2 2javascript.html  
<body>  
<button onclick="xhrTest()">Push DAT Button AGAIN!!!</button>  
<script>  
  function xhrTest() {  
    var xhr = new XMLHttpRequest();  
    xhr.open("GET", "http://localhost/array.json", false);  
    xhr.onload = function () {  
      if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {  
        var sum = JSON.parse(xhr.responseText).summe.reduce((a,b) => a + b);  
        alert(sum);  
      }  
      else alert(xhr.status + ' : ' + xhr.statusText);  
    }  
    xhr.send();  
  }  
</script>  
</body>
```

Проверяю всё в браузере.



Нажимаю на кнопку. Получаю результат?

