Painel do utilizador ► Linguagens e Tecnologias Web ► Exams ► Exame 2018-01-17 (Português)

Início	Quarta, 17 Janeiro 2018, 13:36
Estado	Teste enviado
Data de submissão:	Quarta, 17 Janeiro 2018, 15:22
Tempo gasto	1 hora 46 minutos
Nota	12,7 de um máximo de 20,0 (63 %)

Informação

Nota: Nas perguntas de escolha múltipla pode escolher **mais do que uma** resposta. Cada resposta errada **desconta** 1/3 da cotação.

Pergunta 1

Correto

Pontuou 0,500 de 0,500

No elementos HTML, os atributos booleanos podem ser declarados como:

Selecione uma ou mais opções de resposta:

- ☑ a. De duas formas: attribute ou attribute="attribute". ✓
- ☐ b. Os elementos HTML não podem conter atributos booleanos.
- c. Apenas como: *attribute="attribute".*
- d. Apenas como: attribute.

A resposta correta é: De duas formas: attribute ou attribute="attribute".

Pergunta 2 Incorreto Pontuou -0,167 de 0,500
Em relação ao atributo global <i>id</i> de um documento HTML:
Selecione uma ou mais opções de resposta:
a. O id tem de ser único mas cada elemento pode ter vários ids. **
 b. O id pode ser repetido e cada elemento pode ter vários ids.
c. O <i>id</i> pode ser repetido mas cada elemento apenas pode ter um <i>id</i> .
d. O <i>id</i> tem de ser único e cada elemento apenas pode ter um <i>id</i> .
A resposta correta é: O <i>id</i> tem de ser único e cada elemento apenas pode ter um <i>id.</i>
Pergunta 3 Incorreto Pontuou -0,167 de 0,500
Pergunta 3 Incorreto Pontuou -0,167 de 0,500 Em HTML 5, o elemento <i>article</i> representa:
Em HTML 5, o elemento <i>article</i> representa:
Em HTML 5, o elemento <i>article</i> representa: Selecione uma ou mais opções de resposta:
Em HTML 5, o elemento <i>article</i> representa: Selecione uma ou mais opções de resposta: a. Uma notícia num jornal.
Em HTML 5, o elemento <i>article</i> representa: Selecione uma ou mais opções de resposta: a. Uma notícia num jornal. b. Um post num blog.
Em HTML 5, o elemento <i>article</i> representa: Selecione uma ou mais opções de resposta: a. Uma notícia num jornal. b. Um post num blog. c. Um elemento que pode ser facilmente substituído. ★

Pergunta 4 Incorreto Pontuou -0,167 de 0,500
Em CSS, ao alterarmos as propriedades <i>top</i> , <i>right</i> , <i>bottom</i> e <i>left</i> de um elemento com posição <i>(position) absolute</i> , estamos a alterar a sua posição em relação a:
Selecione uma ou mais opções de resposta: ② a. Janela do <i>browser</i> . ×
□ b. Documento HTML.
C. Pai do elemento.
d. Primeiro pai não estático (<i>static</i>).
A resposta correta é: Primeiro pai não estático (<i>static</i>).
Pergunta 5 Correto Pontuou 0,500 de 0,500
Em CSS, qual é a forma correcta de seleccionar o primeiro elemento de cada uma das seguintes listas?
Seleccionar
Não Seleccionar
Não Seleccionar
<selectionar< li=""></selectionar<>
Não Seleccionar
Não Seleccionar
Selecione uma ou mais opções de resposta:
a. ul :first-child li
a. ul :first-child lib. ul li :first-child

A resposta correta é: ul li:first-child

Perguilla 6 Incorreto Pontuou -0,333 de 0,500
Em CSS, por omissão, os atributos <i>width</i> e <i>height</i> representam:
Selecione uma ou mais opções de resposta:
a. A largura e altura do conteúdo do elemento mais o seu padding. **
 b. Apenas a largura e altura do conteúdo do elemento.
🗹 c. A largura e altura do conteúdo do elemento mais o seu <i>padding</i> e <i>border</i> . 🗙
d. A largura e altura do conteúdo do elemento mais o seu <i>padding, border</i> e <i>margin</i> .
A resposta correta é: Apenas a largura e altura do conteúdo do elemento.
Pergunta 7 Correto Pontuou 0,500 de 0,500
Em PHP, para além de compararem os valores da variáveis, os operadores de comparação strict também verificam:
Selecione uma ou mais opções de resposta:
a. Se é possível converter uma variável na outra.
🔲 b. Se as variáveis têm a mesma posição de memória.
☑ c. Se os tipos das variáveis são os mesmos. ✓
d. Se ambas as variáveis são diferentes de <i>null</i> .
A resposta correta é: Se os tipos das variáveis são os mesmos.

Pergunta 8

Parcialmente correto

Pontuou 0,333 de 0,500

Qual é o significado do termo **global** no seguinte pedaço de código PHP?

```
function foo() {
  global $bar;
  ...
}
```

Selecione uma ou mais opções de resposta:

- 🗹 a. Depois da função ser chamada, a variável bar passa a ser global. 💢
- ☐ b. A variável *bar* é sempre passada por referência para a função.
- 🗹 c. Dentro da função, a variável *bar* refere-se a uma variável global. 🗸
- d. A variável *bar* é global mesmo que a função não seja chamada.

A resposta correta é: Dentro da função, a variável bar refere-se a uma variável global.

Pergunta 9

Incorreto

Pontuou -0,167 de 0,500

Considere o seguinte código JavaScript.

```
function changeColor(color) {
        this.style.color = color;
}
let foo = document.getElementById('foo');
...
```

Qual deverá ser a próxima linha de forma a que o elemento *foo* mude para azul quando *clicado*?

Selecione uma ou mais opções de resposta:

- a. foo.addEventListener('click', changeColor.bind(foo, 'blue'));
- b. foo.addEventListener('click', changeColor('blue')); *
- c. foo.addEventListener('click', changeColor.bind('blue'));
- d. foo.addEventListener('click', changeColor.call(foo, 'blue'));

A resposta correta é: foo.addEventListener('click', changeColor.bind(foo, 'blue'));

Pergunta 10 Não respondida Pontuação 0,500
Qual das seguintes é uma propriedade fundamental de uma arquitectura REST?
Selecione uma ou mais opções de resposta: a. URLs devem identificar recursos e não acções.
 b. Quantidade de dados transferida deve ser o mais pequena possível.
c. URLs <i>bonitos</i> (e.g. http://www.example.com/employees/1234/ em vez http://www.example.com/employees.php?id=1234)
d. URLs devem identificar acções e não recursos.
A resposta correta é: URLs devem identificar recursos e não acções.
Pergunta 11 Não respondida Pontuação 0,500
Os <i>browsers</i> vêm pré-instalados com alguns certificados digitais <i>root</i> . Para que servem?
Selecione uma ou mais opções de resposta:
a. Para verificar a autenticidade das chaves públicas dos servidores.
 b. Para criar chaves privadas criptograficamente seguras.
 c. Para permitir o armazenamento de palavras-chave localmente de uma forma segura.
d. Para garantir que os ficheiros chave do <i>browser</i> não foram alterados.

Qual das seguintes não é uma medida eficaz contra ataques de força bruta a <i>palavras-chave</i> ?
Selecione uma ou mais opções de resposta: a. Forçar a que todos os utilizadores tenham <i>palavras-chave</i> diferentes.
☑ b. Aumentar o tempo entre tentativas consecutivas de <i>login</i> . 💢
 c. Usar controlos de qualidade de forma a forçar que os utilizadores usem palavras- chave mais seguras.
d. Usar uma função de <i>hash</i> lenta.

A resposta correta é: Forçar a que todos os utilizadores tenham *palavras-chave* diferentes.

Pergunta 12 Incorreto Pontuou -0,167 de 0,500

Informação

```
Considere o seguinte excerto de código HTML:
```

```
<section id="foo">

        A
        B
        C
        D
        </section>
```

E as seguintes regras CSS:

```
#foo ul {font-size: 12px} /*R1*/
section ul li {font-size: 13px} /*R2*/
section#foo > :first-child {font-size: 14px} /*R3*/
.bar :first-child {font-size: 15px} /*R4*/
section .bar li + li {font-size: 16px} /*R5*/
ul.bar {font-size: 17px} /*R6*/
```

Usando a seguinte notação:

```
a,b,c,d
```

Por exemplo:

```
0,2,0,1
```

Indique a especificidade de cada regra.

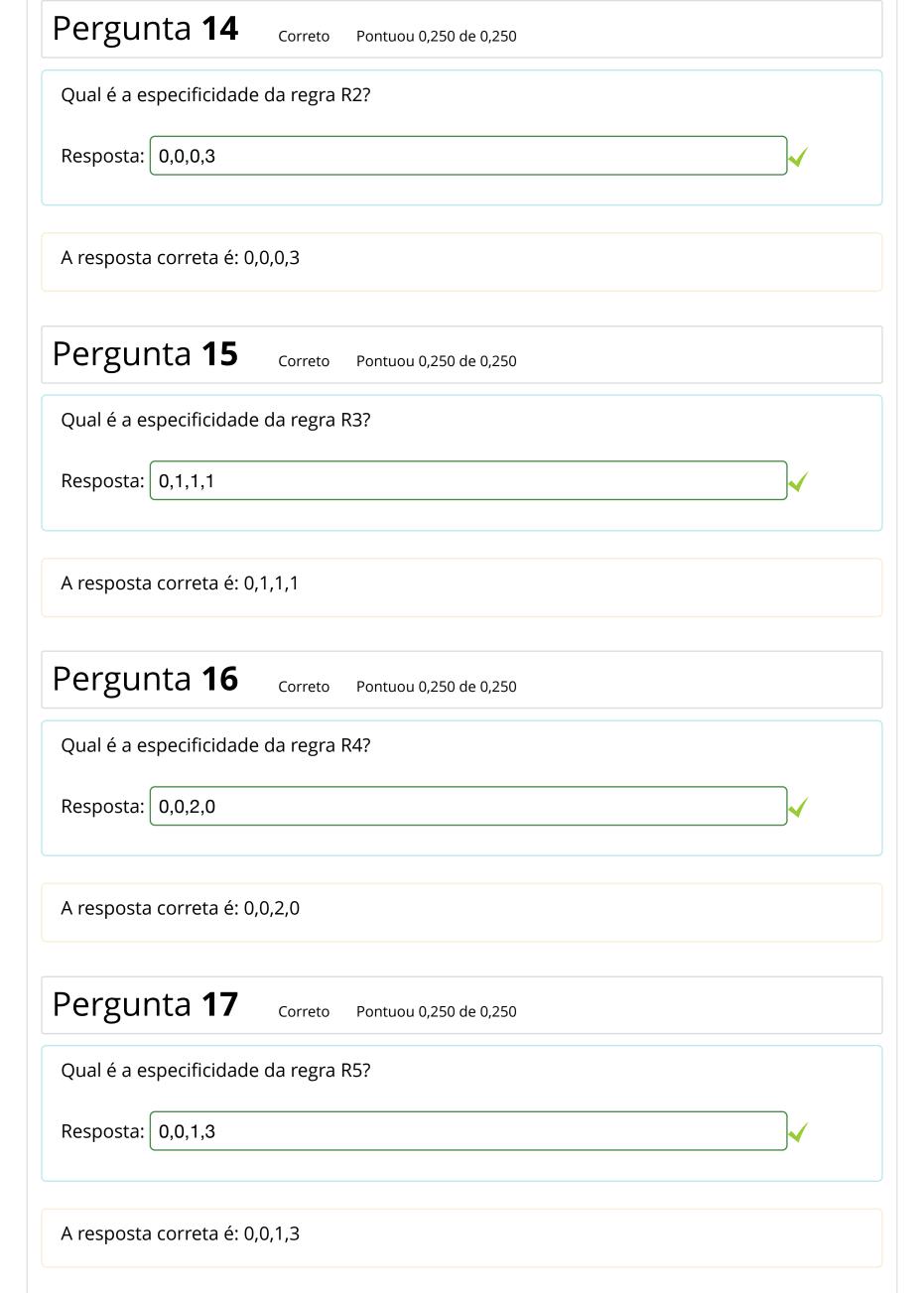
Pergunta **13**

Correto Pontuou 0,250 de 0,250

Qual é a especificidade da regra R1?

Resposta: 0,1,0,1

A resposta correta é: 0,1,0,1



Pergunta 18 Correto Pontuou 0,250 de 0,250 Qual é a especificidade da regra R6? Resposta: 0,0,1,1 A resposta correta é: 0,0,1,1 Pergunta **19** Correto Pontuou 1,000 de 1,000 Sabendo que o valor por omissão do atributo font-size para o elemento section é 20px e que todos os outros elementos têm font-size inherit, qual será o valor do font-size do primeiro elemento da lista depois de todas as regras serem aplicadas? Resposta: 15 A resposta correta é: 15

Informação

Considere a seguinte string:

How many cookies could a good cook cook If a good cook could cook cookie s

Para cada uma das expressões regulares apresentadas de seguida, copie a *string* e acrescente parênteses rectos em volta do **primeiro** *match*. Não altere a string de nenhuma outra forma.

Exemplo de resposta:

How many [cookies]could a good cook cook If a good cook could cook cook ies

Se a expressão regular não fizer qualquer *match*, responda com a string original sem alterações.

Pergunta **20**

Parcialmente correto

Pontuou 0,250 de 0,500

/c.+k/

How many [cook]ies could a good cook cook If a good cook could cook co



A resposta correta é: How many [cookies could a good cook cook If a good cook could cook cooklies

Pergunta 21

Correto

Pontuou 0,500 de 0,500

/[co]{3}/

Resposta: How many [coo]kies could a good cook cook If a good cook could cook co



A resposta correta é: How many [coo]kies could a good cook cook If a good cook could cook cookies

Pergunta **22**

Incorreto

Pontuou 0,000 de 0,500

/[^c](.)\1/

Resposta: How many c[oo]kies could a good cook cook If a good cook could cook co



A resposta correta é: How many cookies could a [goo]d cook cook If a good cook could cook cookies

Pergunta **23**

Correto Pontuou 0,500 de 0,500

/c.{1,10}\$/

Resposta: How many cookies could a good cook cook If a good cook could cook [cook



A resposta correta é: How many cookies could a good cook cook If a good cook could cook [cookies]

Pergunta 24

Correto

Pontuou 0,500 de 0,500

/(?<=oo)d/

Resposta: How many cookies could a goo[d] cook cook If a good cook could cook co



A resposta correta é: How many cookies could a goo[d] cook cook If a good cook could cook cookies

Pergunta **25**

Parcialmente correto

Pontuou 0,167 de 0,500

/(c.+?k).*?\1/

Resposta: How many cookies could a good [cook cook] If a good cook could cook co



A resposta correta é: How many [cookies could a good cook] cook If a good cook could cook cookies

Informação

Considere o seguinte excerto de código HTML:

```
<section id="game">
    >0RAD
<input type="text" name="guess">
    <input type="button" name="reset" value="Reset">
    <input type="button" name="send" value="Send">
    </section>
```

Considere ainda que a página pode conter outros elementos do tipo section, ul, li e input.

Pergunta 26

Respondida Pontuou 1,100 de 1,500

Escreva o código *JavaScript* necessário para que, quando o utilizador *clique* num dos itens da lista e esse item não contiver a classe "*used*":

- A classe "*used*" seja acrescentada ao item.
- O texto (letra) do item *clicado* seja adicionado ao fim do *input* de texto.

Nota: Considere que o *script* foi carregado usando o atributo *defer*.

```
let itens = document.querySelectorAll('section#game ul li');
let textInput = document.querySelector('section#game input[type=text]
');

for(let i = 0; i < itens.length; i++) {
   if(itens[i].class !== 'used') {
     itens[i].addEventListener('click', function() {
        itens[i].class = 'used';
        textInput.value = textInput.value + itens[0].innerHTML;
     });
   }
}</pre>
```

});

Escreva o código *JavaScript* necessário para que, quando o utilizador *clique* no botão de reset:

- A classe "*used*" seja retirada de todos os elementos da lista.
- O *input* de texto seja limpo.

```
let itens = document.querySelectorAll('section#game ul li');
let textInput = document.querySelector('section#game input[type=text]');
let resetBtn = document.querySelector('section#game input[name=reset]');
resetBtn.addEventListener('click', function() {
  for(let i = 0; i < itens.length; i++) {
    itens[i].class = null;
    textInput.value = "";
}</pre>
```

Escreva o código *JavaScript* necessário para que, quando o utilizador *clique* no botão *send*:

- Seja feito um pedido *Ajax* do tipo *POST* para uma página chamada *is_guess_correct.php*.
- Este pedido deve enviar um pârametro de texto, chamado *guess*, contendo o valor actual do *input* de texto.
- O resultado pode ser um dos seguintes:

```
{"result":"wrong"}
```

Nesse caso deve ser mostrada uma caixa de diálogo com o texto "WRONG", ou:

```
{"result":"correct","word":["C","A","T"]}
```

Nesse caso:

- O *input* de texto deve ser limpo.
- Os itens da lista devem ser substituídos por itens novos contendo as letras recebidas no parâmetro *word.*

Nota: Pode assumir que existe uma função de ajuda chamada encodeForAjax().

```
let sendBtn = document.querySelector('section#game input[name=send]')
;
let textInput = document.querySelector('section#game input[type=text]
');
let list = document.querySelector('section#game ul');
let itens = document.querySelectorAll('section#game ul li');

sendBtn.addEventListener('click', function() {
   let request = new XMLHttpRequest();
   request.open('POST', 'is_guess_correct.php', true);
   request.addEventListener('load', function(event) {
    let reply = this.responseText;
   if(reply.result === "wrong")
        alert('WRONG');
   else {
```

Informação

Considere o seguinte documento XML:

```
<recipes>
  <recipe difficulty="medium">
    <name>Apple Pie</name>
    <description>A delicious type of pie</description>
    <ingredients>
      <ingredient>Apple</ingredient>
      <ingredient>Butter</ingredient>
      <ingredient>Sugar</ingredient>
      <ingredient>Flour</ingredient>
   </ingredients>
  </recipe>
  <recipe difficulty="low">
    <name>Mixed Toast</name>
    <ingredients>
      <ingredient>Bread</ingredient>
      <ingredient>Ham</ingredient>
      <ingredient>Cheese</ingredient>
    </ingredients>
  </recipe>
</recipes>
```

Considere ainda que o nodo de contexto é a raiz do documento. Escreva as expressões XPath que seleccionem os seguintes elementos:

Pergunta 29

Correto

Pontuou 0,500 de 0,500

O nome de todas as receitas.

Resposta: //recipe/name/text()

A resposta correta é: recipes/recipe/name/text()

