# Занятие 6.2. Метод главных компонент

Гирдюк Дмитрий Викторович

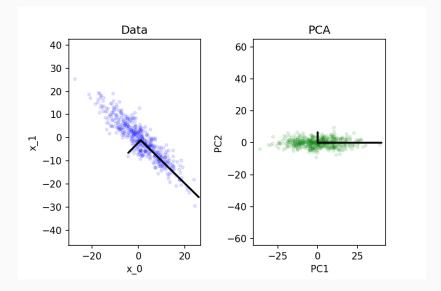
11 октября 2025

СП6ГУ, ПМ-ПУ, ДФС

### Метод главных компонент

- Главными компонентами некоторого набора данных  $X_{[m \times n]}$  является последовательность из n векторов, каждый из которых наилучшим образом (в смысле минимизации средних квадратов расстояний между наблюдениями и текущим вектором) подгоняется под данные, при этом каждый i-ый вектор ортогонален предыдущим i-1 векторам.
- Новый ортогональный базис? Новый ортогональный базис!
- Метод главных компонент (Principal component analysis, PCA) метод снижения размерности, основанный на построении набора из первых k таких ортогональных векторов.

# РСА: визуализация



• Хотим получить такой нормированный ортогональный набор векторов  $v_j \in R^n, j=1,2,\ldots,d$ , которыми можно будет саппроксимировать исходные векторы  $x_i \in R^n, i=1,2,\ldots,m$ 

$$oldsymbol{x}_i pprox \sum_{j=1}^d c_{ij} oldsymbol{v}_j, \quad i=1,2,\ldots,m$$

- Нормируем (опционально шкалируем) данные!
- От простого к сложному: целевая функция (минимизация дисперсии/разброса проекции точек на главную компоненту) в случае d=1

$$\frac{1}{m}\sum_{i=1}^{m}||\boldsymbol{x}_i\perp\boldsymbol{v}||_2^2\longrightarrow \min_{||\boldsymbol{v}||_2=1}$$

3

• Теорема Пифагора позволяет преобразовать целевую цункцию

$$||\mathbf{x}_{i} \perp \mathbf{v}||_{2}^{2} + \langle \mathbf{x}_{i}, \mathbf{v} \rangle^{2} = ||\mathbf{x}_{i}||_{2}^{2} \Longrightarrow$$

$$\Longrightarrow \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \langle \mathbf{x}_{i}, \mathbf{v} \rangle^{2} = \frac{1}{m} (\mathbf{X} \mathbf{v})^{T} (\mathbf{X} \mathbf{v}) = \frac{1}{m} \mathbf{v}^{T} \mathbf{X}^{T} \mathbf{X} \mathbf{v} =$$

$$= \frac{1}{m} \mathbf{v}^{T} \mathbf{A} \mathbf{v} \longrightarrow \max_{||\mathbf{v}||_{2}=1} \quad (1)$$

- Симметричная матрица  $\frac{1}{m} X^T X$  есть ничто иное как эмпирическая ковариационная матрица. Важное свойство: собственные числа такой матрицы неотрицательны.
- ullet Целевая функция для случай d>1, проекция  $oldsymbol{x}_i$  на векторное подпространство  $oldsymbol{V}=\{oldsymbol{v}_1,\dots,oldsymbol{v}_d\}$

$$\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{d} \langle \boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{v}_j \rangle^2 \longrightarrow \max_{\boldsymbol{V}: ||\boldsymbol{v}_j||_2 = 1}$$

ullet Теперь рассмотрим разложение матрицы A

$$A = VDV^T$$

где матрица V есть ортогональная матрица, а D – диагональная.

• Заметим, что если матрица  $A={\sf diag}(\lambda_1,\dots,\lambda_n)$  (пусть еще  $\lambda_1\geqslant\lambda_2\geqslant\dots\geqslant\lambda_n\geqslant0$ ), то максимум для (1) достигается для  $v=e_1$ 

$$oldsymbol{v}^T oldsymbol{A} oldsymbol{v} = \sum_{j=1}^n \lambda_j oldsymbol{v}_j^2$$

ullet Отсюда следует, что для произвольной матрицы  $oldsymbol{A}$ , положив  $oldsymbol{v}_1 = oldsymbol{V} oldsymbol{e}_1$ , получим

$$oldsymbol{v}_1^T oldsymbol{A} oldsymbol{v}_1 = oldsymbol{v}_1^T oldsymbol{V} oldsymbol{V}^T oldsymbol{v}_1 = oldsymbol{e}_1^T oldsymbol{V} oldsymbol{V}^T oldsymbol{V} oldsymbol{e}_1 = oldsymbol{e}_1^T oldsymbol{D} oldsymbol{e}_1 = oldsymbol{e}_1 oldsymbol{e}_1 oldsymbol{e}_1 = oldsymbol{e}_1 oldsy$$

- ullet Более того, для любого другого вектора  $\hat{m{v}}$ ,  $\hat{m{v}}^T m{A} m{v} \leqslant \lambda_1$ .
- Для случая d>1 все выводится аналогичным образом. Оптимальное решение первые d столбцов матрицы V.
- ullet Вопрос: как эту матрицу  $oldsymbol{V}$  искать?
- На самом деле матрица  $m{V}$  в разложении  $m{A} = m{V} m{D} m{V}^T$  есть ничто иное как матрица, столбцы которой являются собственными векторами матрица  $m{A} = m{X}^T m{X}$

$$Av_i = AVe_i = VDV^TVe_i = VDe_i = \lambda_i Ve_i = \lambda_i v_i$$

• Последнее, что тут стоит отметить, это уникальность решения: если все собственные числа уникальны, то и разложение уникально. Если же встречаются кратные, то образуется целое подпространство собственных векторов, решающих задачу.

#### Алгоритмы поиска главных компонент

- Основанный на сингулярном разложении (Singular Value Decomposition, SVD).
- Итерационный алгоритм (Power Iteration).

## Сингулярное разложение (SVD)

• Сингулярное разложение

$$X = USV^T$$

где  $U_{[m imes m]}$  и  $V_{[n imes n]}$  ортогональные матрицы, а S – диагональная матрица размерности m imes n, значения на диагонали которой отсортированы в убывающем порядке.

ullet Столбцы матриц U и V называются левыми и правыми сингулярными векторами матрицы X соответственно.

# Сингулярное разложение (SVD)

- Левые сингулярные векторы матрицы  $m{X}$  есть ничто иное как собственные векторы матрицы  $m{X}m{X}^T$ . Аналогично, правые сингулярные векторы собственные векторы матрицы  $m{X}^Tm{X}$ .
- В самом деле

$$egin{aligned} m{X}m{X}^T &= m{U}m{S}m{V}^Tm{V}m{S}^Tm{U}^T &= m{U}m{S}m{S}^Tm{U}^T &= m{U}m{D}_1m{U}^T \implies \\ &\implies m{X}m{X}^Tm{U} &= m{U}m{D} \end{aligned}$$

$$egin{aligned} oldsymbol{X}^Toldsymbol{X} & = oldsymbol{V}oldsymbol{S}^Toldsymbol{U}^T = oldsymbol{V}oldsymbol{S}^Toldsymbol{S}oldsymbol{V} & = oldsymbol{V}oldsymbol{D}_2oldsymbol{V}^T \implies oldsymbol{X}^Toldsymbol{X}oldsymbol{V} & = oldsymbol{V}oldsymbol{D}_2oldsymbol{V}^T & = oldsymbol{V}oldsymbol{D}_2oldsymbol{D}_2oldsymbol{V}^T & = oldsymbol{V}oldsymbol{D}_2oldsymbol{V}^T & = oldsymbol{V}oldsymbol{V} & = oldsymbol{V}oldsymbol{V} & = oldsymbol{V}oldsymbol{D}_2oldsymbol{V}^T & = oldsymbol{V}oldsymbol{D}_2oldsymbol{V}^T & = oldsymbol{V}oldsymbol{D}_2oldsymbol{V}^T & = oldsymbol{V}oldsymbol{V} & = oldsymbol{V}oldsymbol{V} & = oldsymbol{V}oldsymbol{V} & = oldsymbol{V}oldsymbol{V} & = oldsymbol{V} & = oldsymbol{V}$$

• Отсюда следует алгоритм нахождения главных компонент: с помощью библиотек линейной алгебры построить сингулярное разложение матрицы  $m{X}$ . Правые сингулярные векторы и квадраты сингулярных чисел определяют собственные векторы и собственные числа матрицы  $m{X}^Tm{X}$ .

## Итерационный алгоритм

#### Algorithm 1: Итерационный алгоритм поиска главной компоненты

 ${\sf input}$  : Матрица  ${m A} = {m X}^T {m X}$ 

Выбираем произвольный нормированный вектор  $oldsymbol{u}_0$ ;

- ullet Важно отметить (доказывается по индукции):  $A^{i+1} = A^i A = V D^i V^T V D V^T = V D^{i+1} V^T$
- Как только нашли первую компоненту, проектируем данные ортогонально найденной главной компоненте, т.е. полагаем  $x_i := x_i \langle x_i, v_1 \rangle v_1$  и запускаем итерационный алгоритм заново.

# Итерационный алгоритм: обсуждение

Почему последовательное домножение на вектор  $m{u}_0$  матрицы  $m{A}$  приводит нас в конечном итоге к главной компоненте?

- $A = VDV^T$
- AV = VD
- Учитывая то, что по столбцам у матрицы V стоят собственные векторы, формирующие ортогональный базис, то любой вектор в этом базисе может быть расписан как  $u_0 = c_1v_1 + \ldots + c_nv_n$ .
- Тогда получаем

$$\mathbf{A}^{i}\mathbf{u}_{0} = c_{1}\mathbf{A}^{i}\mathbf{v}_{1} + \ldots + c_{n}\mathbf{A}^{i}\mathbf{v}_{n} = c_{1}\lambda_{1}^{d}\mathbf{v}_{1} + \ldots + c_{n}\lambda_{n}^{d}\mathbf{v}_{n} =$$

$$= \lambda_{1}^{d}(c_{1}\mathbf{v}_{1} + c_{2}\frac{\lambda_{2}^{d}}{\lambda_{1}^{d}}\mathbf{v}_{2} + \ldots + c_{n}\frac{\lambda_{n}^{d}}{\lambda_{1}^{d}}\mathbf{v}_{n})$$

ullet Откуда следует, что при  $i o\infty$ , учитывая  $\lambda_1\geqslant\ldots\geqslant\lambda_n$ ,  $oldsymbol{A}^ioldsymbol{u}_0 o C(i)oldsymbol{v}_1$ 

### Обсуждение і

- Простая интерпретация метода главных компонент: компоненты последовательно выбираются так, чтобы дисперсия проекции данных на нее была максимальной. Следует это из центрированности данных и вида целевой функции (1).
- Выбираем число главных компонент на основе объясненной дисперсии, равной кумулятивной сумме отнормированных собственных чисел, соответствующих собственным векторам (главным компонентам). Или используем правило Кайзера:

$$\lambda_i > \frac{1}{n} \mathrm{trace} oldsymbol{A}$$

- Еще раз, нормализуем (и шкалируем) данные!
- Интерпретация главных компонент зачастую затруднительна.

# Обсуждение іі

- Нелинейная структура в данных используйте другой метод (рассмотрим позже в курсе).
- Например, Kernel PCA! Все отличие лишь в том, что находим собственные векторы не ковариационной матрицы  $m{X}^Tm{X}$ , а ядровой матрицы  $m{K}: k_{ij} = \kappa(m{x}_i, m{x}_j)$ .
- ullet Самое главное:  $oldsymbol{Y} = oldsymbol{X} oldsymbol{V}$  . Но мы можем взять лишь первые d компонент для аппроксимации:  $oldsymbol{Y}_d = oldsymbol{X} oldsymbol{V}_d$  .