

Problema H

Dunder Mifflin Bônus

O gerente regional da empresa de papel Dunder Mifflin decidiu inovar no método de bonificação anual dos funcionários da empresa. Neste ano o bônus de desempenho será determinado através de um sorteio. Este sorteio funciona da seguinte forma:

- Existe uma urna que contém 14 bolas.
- Cada bola possui desenhado um caractere que a representa. Os caracteres possíveis são: {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, +, -, *, /}.
- Os caracteres de 0-9 representam números e os caracteres +, -, *, e / representam os operadores matemáticos de soma, subtração, multiplicação e divisão, respectivamente.
- Um funcionário pode retirar até oito bolas da urna. Uma vez retirada, a bola não é reposta.
- Dentre as oito bolas, obrigatoriamente, pelo menos uma deve representar um operador matemático. Além disso, sempre haverá mais bolas representando números do que operadores.
- O bônus do funcionário é determinado pelo maior valor que ele conseguir obter através de uma equação matemática válida formada pelos caracteres das bolas retiradas. Todas as bolas retiradas devem ser usadas na equação.
- Todas as regras matemáticas, incluindo a de precedência de operador, devem ser respeitadas. Além disso, valores negativos serão considerados zero e somente a parte inteira do número será considerada no prêmio. Por fim, sempre será possível formar uma equação válida com as bolas retiradas.

Preocupados com a possibilidade de não conseguirem fazer o cálculo corretamente, os funcionários da Dunder Mifflin encomendaram um software para realizar essa operação para eles.

Entrada

A entrada é composta por uma linha contendo até 8 caracteres separados por espaço.



Saída

A saída é composta pelo valor inteiro que representa o prêmio a ser obtido pelo funcionário.

Exemplos

Entrada 1 2 - 3 0	Saída 321
Explicação: $321 - 0 = 321$	

Entrada 0 2 5 / 9 *	Saída 225
Explicação: $50 / 2 * 9 = 225$	

Entrada 5 8 * 9 6 3 - 7	Saída 83997
Explicação: $875 * 96 - 3 = 83997$	

Entrada 0 1 2 3 / -	Saída 32
Explicação: $32 / 1 - 0 = 32$	

