# MTM帮助文档

目录

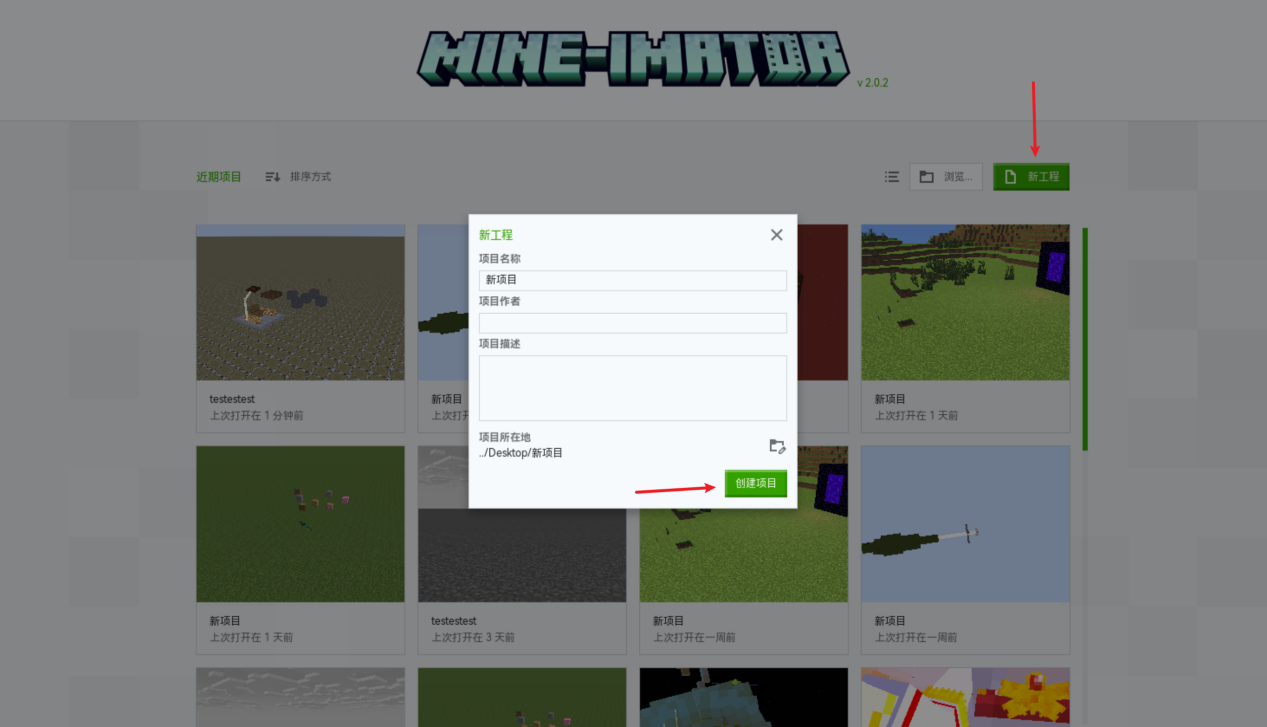
* 使用教程
* 注意事项（必看！！！）

\*本文档以**Mine Imator 2.0.2 汉化版**（以下简称MI） 和 **Minecraft 1.20.4**（以下简称MC） 为例，实际MI和MC版本可以有差别。

**使用教程**

1. 在MI 中点击“新工程”来创建一个工程。

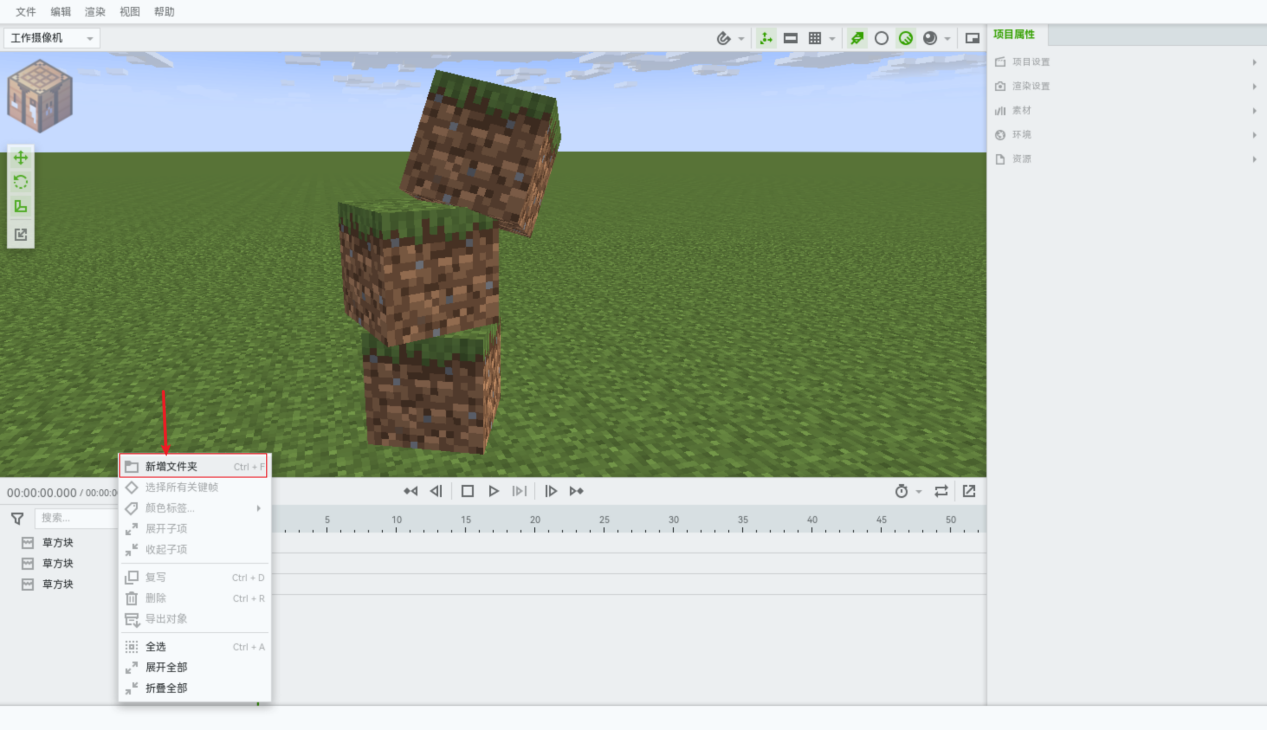
（MI软件可前往<https://www.mineimator.com/download> MI官网下载，或者前往mine\_imator百度贴吧或bilibili找汉化版资源和教程）



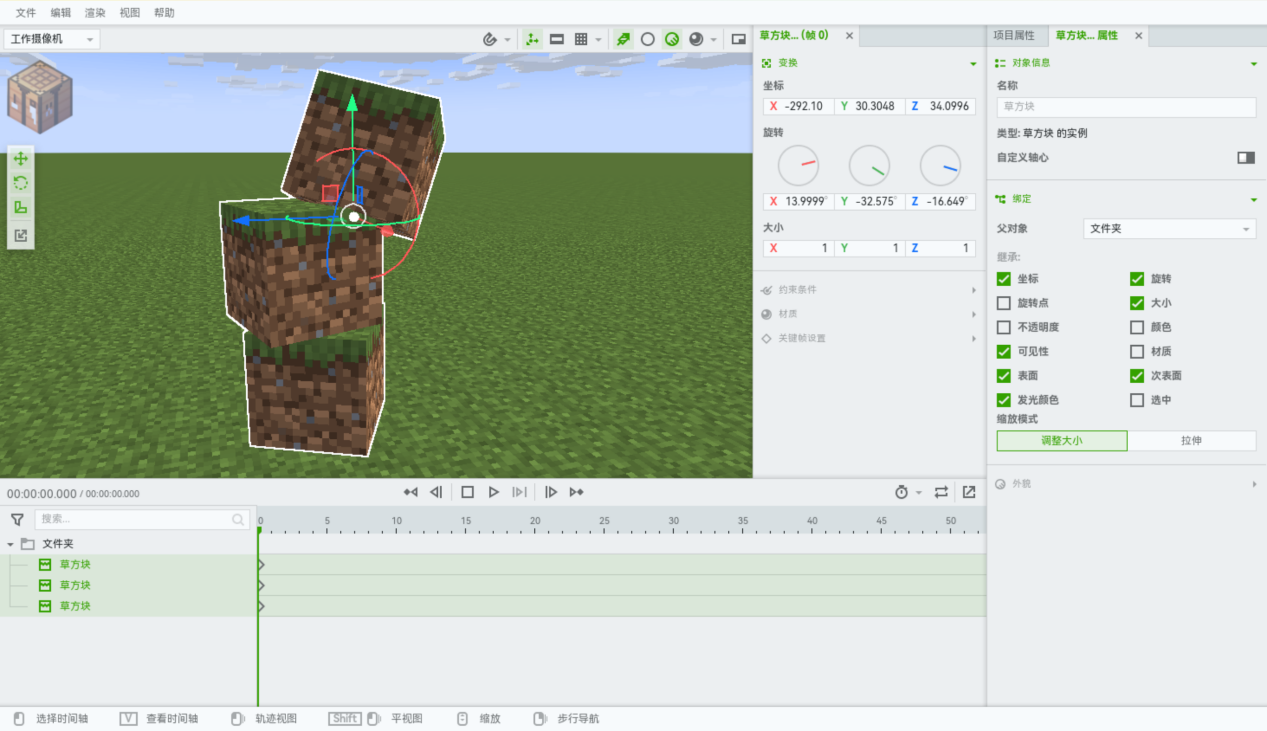
1. 点击工作台，里面有各类模型可以创建。选择完毕后点击“创造”即可创建一个模型。



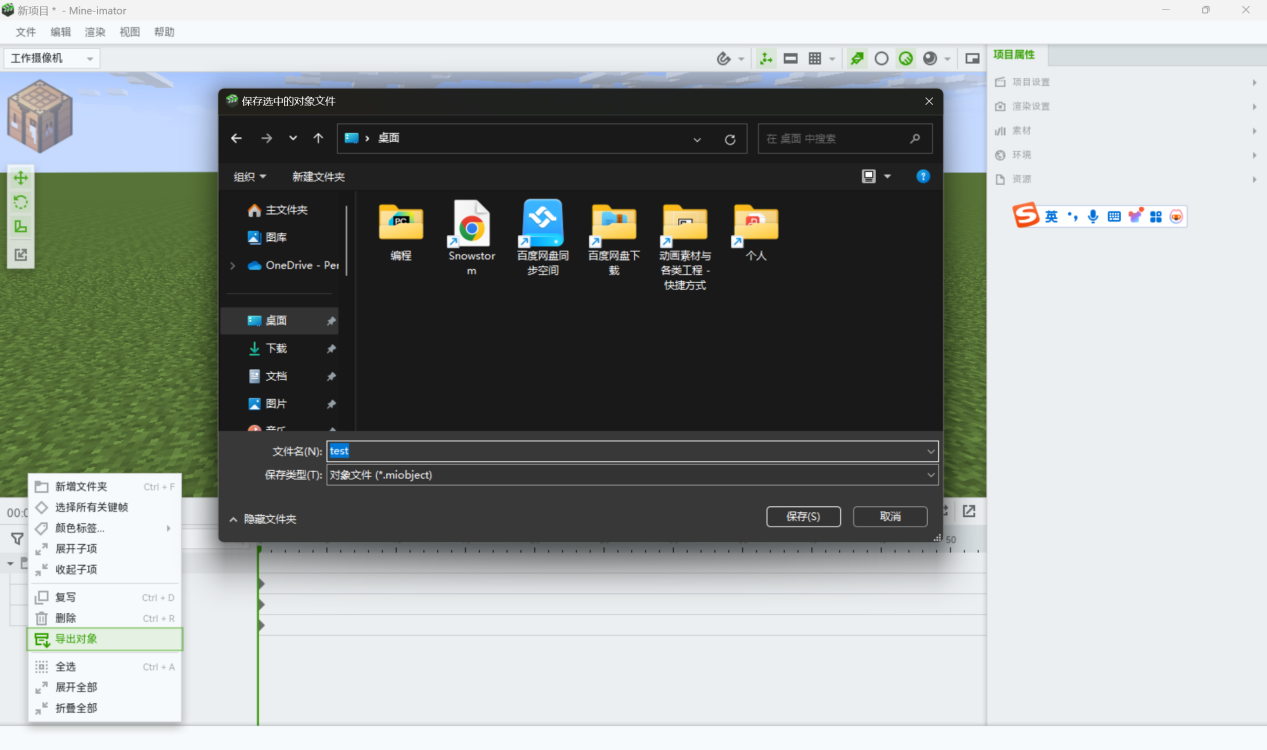
1. 模型搭建完后，按住Shift选中全部模型或者长按框选全部模型，对其按右键，菜单中选择“新增文件夹”；或 右键空白处再在菜单中选择“创建文件夹”，再把全部模型拖到文件夹中。



这样我们所有的模型就都置于一个文件夹下。



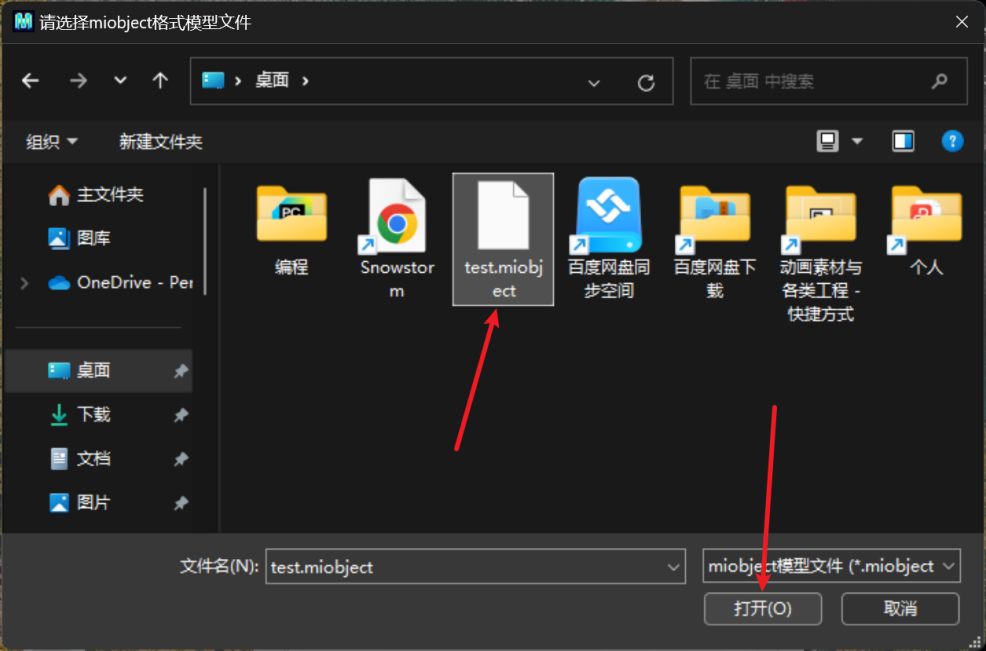
4.右键文件夹，在菜单中选择“导出对象”，即可导出miobject格式模型文件。



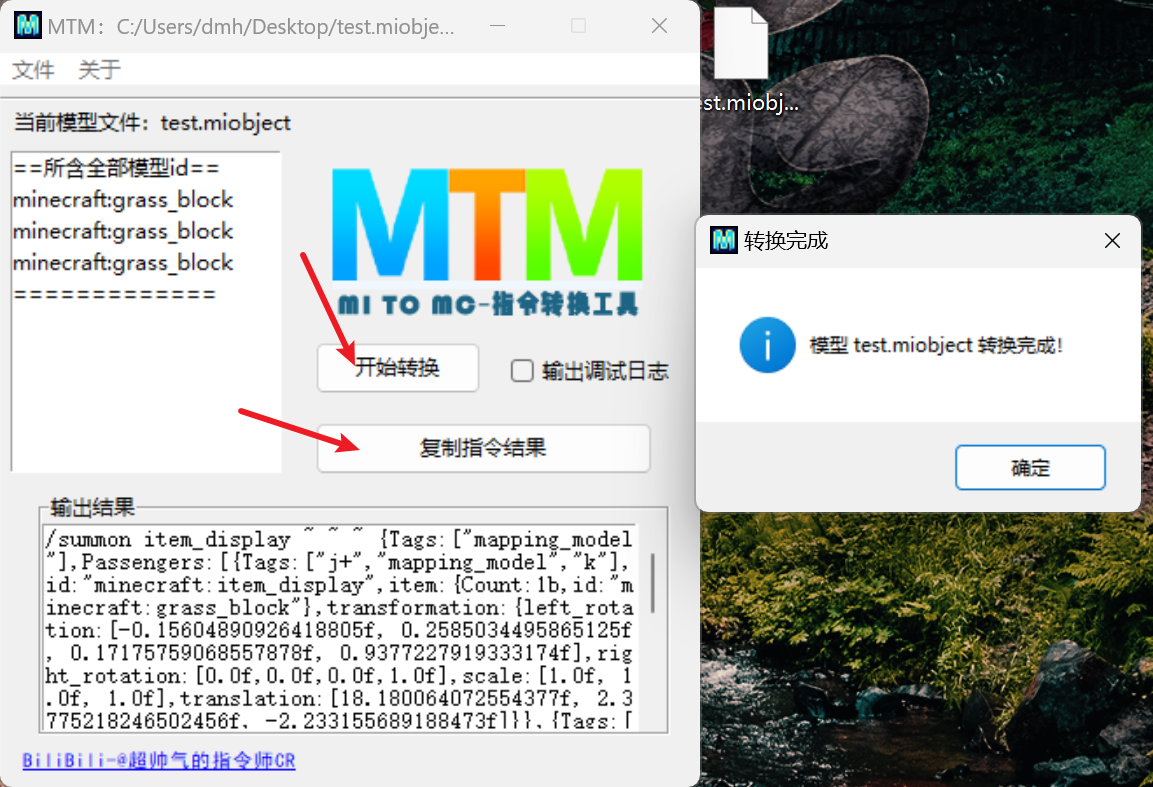
1. 打开我们的MTM指令转换工具程序，依次点击“文件”->“打开miobject模型文件”



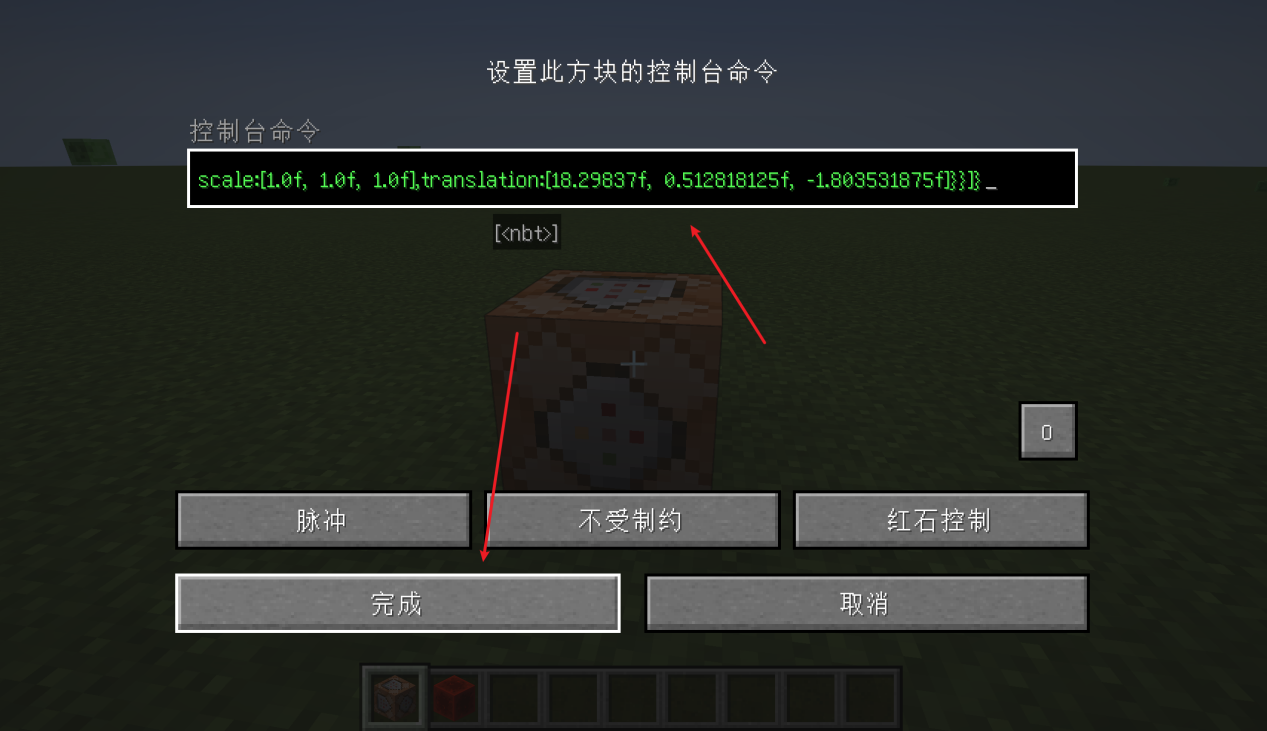
5.选择我们刚刚导出的miobject格式的模型文件



6.打开模型文件后，点击开始“开始转换”，弹出提示窗口后转换即完成，点击“复制指令结果”即可复制最终指令。



1. 打开我的世界，在命令方块中按Ctrl + V 粘贴指令进去



8.将命令方块激活后即可生成我们刚才做的模型啦。



**注意事项**

1. MI创建模型时，尽量**不要按住Shift 的同时点击“创造”按钮**，虽然这会使创建出来的模型处于世界原点位置(0,0,0)，但这种模型如果**不经过特意全方向移动处理，就容易报错**，很麻烦。

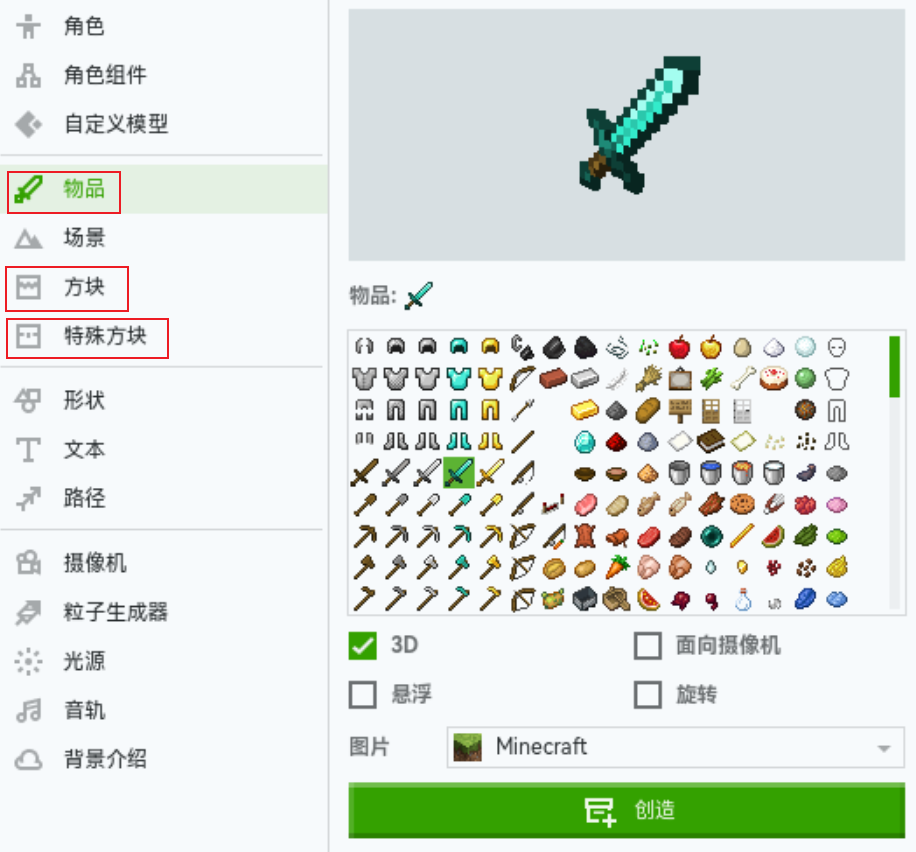
如果你要使一个模型位于世界原点位置，那么请先随意正常创建一个模型，然后在左边面板中的坐标选项直接设置坐标为(0,0,0)。

1. 目前程序**只**支持MI中的“物品”“方块”“特殊方块”的转换，且其中的**部分模型**由于程序本身限制**无法正常转换**。

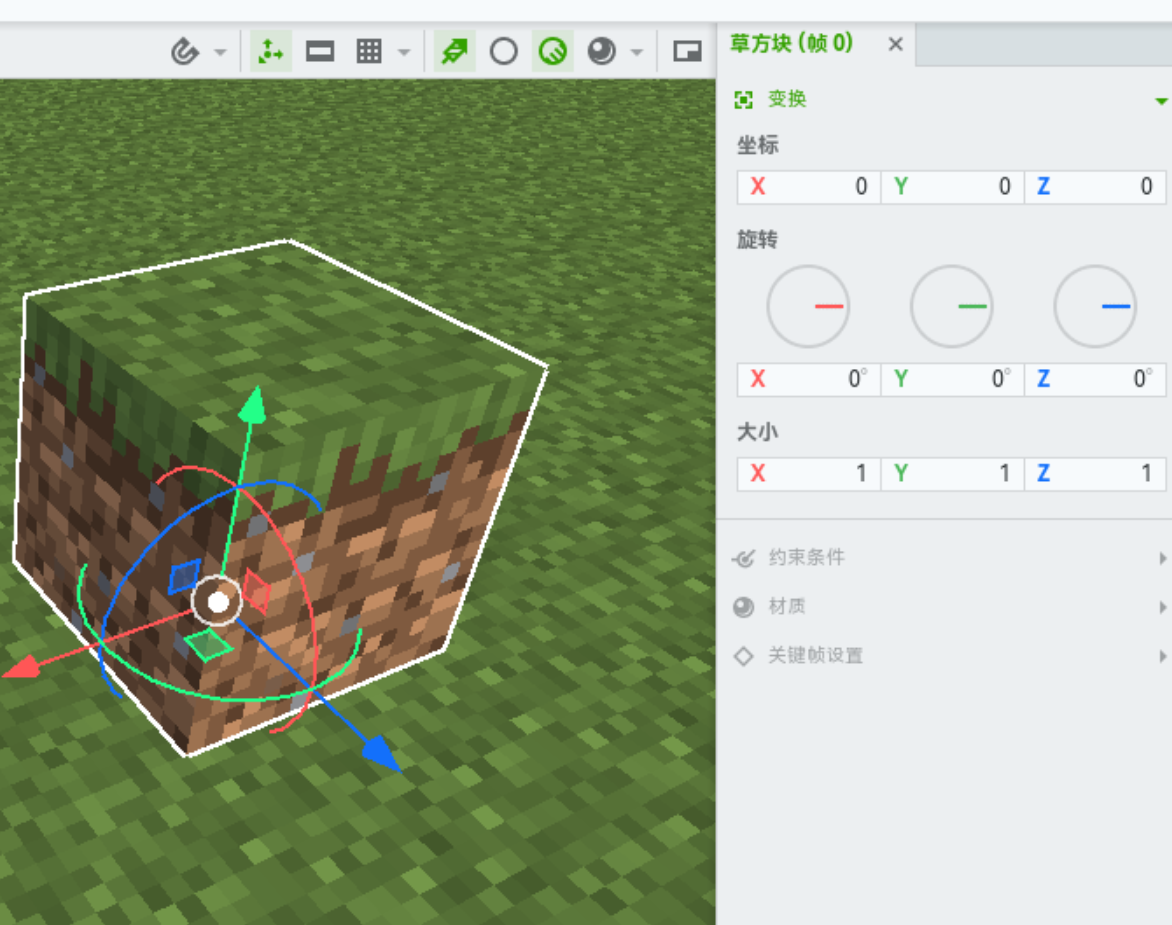
能使用的模型均**以mc创造背包内的物品模型为基准**，若一个MI的模型是3D的，但其作为物品时在mc创造背包内为2D状态，则其**无法正常转换**，在指令中会被替换为**屏障**（详见结尾**黑名单列表**）

若存在模型**无法被程序识别**，其会被替换为**结构空位**

部分模型由于其**自身的mc展示实体原点有特殊性**，故**无法加载**，会背替换为**屏障**（如各色羊毛地毯等，详见结尾**黑名单列表**）。



1. 程序只会读取**MI模型的默认状态**（即没有任何帧时）和**第0帧时的状态**，不会读取其他帧时的状态，故在MI中记录时请确保不是在其他帧位置时修改的模型状态。
2. 在制作模型时**尽量**靠近世界原点位置（0,0,0），因为转换后的模型是以生成实体位置（即summon的位置）为原点的，制作时靠近世界原点位置可使转换后的模型位于你summon的位置附近，**更方便**。



5.由于mc诡异的2D模型旋转机制，在MI中创建的2D物品模型请尽量不要进行旋转操作，否则极有可能旋转错位

**如果遇到无法解决的BUG，欢迎加交流群反馈咨询问题**

**QQ群：496604302**



黑名单列表

（位于其中的**MI方块**（MI物品不会）在转换的指令中会被替换为屏障）

cake

iron\_door

oak\_door

spruce\_door

birch\_door

jungle\_door

acacia\_door

dark\_oak\_door

crimson\_door

warped\_door

mangrove\_door

bamboo\_door

cherry\_door

oak\_sign

spruce\_sign

birch\_sign

acacia\_sign

jungle\_sign

dark\_oak\_sign

crimson\_sign

warped\_sign

mangrove\_sign

bamboo\_sign

cherry\_sign

oak\_hanging\_sign

spruce\_hanging\_sign

birch\_hanging\_sign

acacia\_hanging\_sign

cherry\_hanging\_sign

jungle\_hanging\_sign

dark\_oak\_hanging\_sign

crimson\_hanging\_sign

warped\_hanging\_sign

mangrove\_hanging\_sign

bamboo\_hanging\_sign

repeater

comparator

hopper

structure\_void

barrier

campfire

soul\_campfire

bell

cauldron

brewing\_stand

candle

flower\_pot

torch

redstone\_torch

soul\_torch

lantern

soul\_lantern

chain

lever

tripwire\_hook

turtle\_egg

sniffer\_egg

amethyst\_cluster

small\_amethyst\_bud

medium\_amethyst\_bud

large\_amethyst\_bud

pointed\_dripstone

mangrove\_propagule

pink\_petals

oak\_sapling

spruce\_sapling

birch\_sapling

jungle\_sapling

acacia\_sapling

dark\_oak\_sapling

azalea

flowering\_azalea

mangrove\_propagule

cherry\_sapling

dandelion

poppy

blue\_orchid

allium

azure\_bluet

red\_tulip

orange\_tulip

white\_tulip

pink\_tulip

oxeye\_daisy

cornflower

lily\_of\_the\_valley

wither\_rose

torchflower

dead\_bush

fern

large\_fern

tall\_grass

sunflower

lilac

peony

rose\_bush

pitcher\_plant

weeping\_vines

twisting\_vines

crimson\_roots

warped\_roots

glow\_lichen

hanging\_roots

tube\_coral

brain\_coral

bubble\_coral

fire\_coral

horn\_coral

suger\_cane

bamboo

bamboo\_sapling

spore\_blossom

seagress

sea\_pickle

kelp

cobweb

sculk\_vein

nether\_sprouts

brown\_mushroom

red\_mushroom

crimson\_fungus

warped\_fungus

mushroom\_stem

lily\_pad

nether\_wart

sweet\_berries

glow\_berries

white\_carpet

orange\_carpet

magenta\_carpet

light\_blue\_carpet

yellow\_carpet

lime\_carpet

pink\_carpet

gray\_carpet

light\_gray\_carpet

cyan\_carpet

purple\_carpet

blue\_carpet

brown\_carpet

green\_carpet

red\_carpet

black\_carpet