<u>Курс</u> > <u>Итоговое тестирование</u> > <u>Итоговое тестирование</u> > Итоговое тестирование

Итоговое тестирование

Этот элемент курса оценивается как 'Итоговое тестирование'

вес: 1.0

Blank Advanced Problem

14/14 points (graded)

1. Что произойдёт при сборке проекта с приведённым ниже Makefile в случае указания цели "run"?

MAIN = Experiment	
default: classes	
<pre>classes: \$(CLASSES:.java=.class)</pre>	
run: \$(MAIN).class \$(JVM) \$(MAIN)	
<pre>clean: \$(RM) *.class</pre>	
(один вариант ответа)	
□ Будет удалён файл Experiment.java.	
□ Будет удалён файл Block.class.	
□ Будет удалён файл Autumn.class.	
□ Будет запущен исполняемый класс Simulator.	
✓ Будет запущен исполняемый класс Experiment.	
□ Будет скомпилирован код из файла Spring.java.	
□ Будет скомпилирован код из файла Autumn.java.	

	□ Будет вызван компилятор javac c флагом -g.
2.	✔ Системный администратор распаковал архив программы, и ему известно, что разработчик использовал autotools для
	автоматической конфигурации ПО. Какая обычная последовательность действий для сборки и установки программы? (один вариант ответа)
	✓ ./configure; make; sudo make install
	/configure; make;
	automake; ./configure; make; sudo make install
	autoconf; automake; ./configure; sudo make install
	/configure; automake; sudo make install
	/configure; sudo automake;

3. Что произойдёт при сборке проекта с приведённым ниже build.xml в случае указания цели "docs"?

```
<?xml version="1.0"?>
cproject name="Ant-Test" default="main" basedir=".">
    cproperty name="src.dir" location="src" />
   cproperty name="build.dir" location="bin" />
   cproperty name="dist.dir" location="dist" />
   cproperty name="docs.dir" location="docs" />
   <target name="clean">
        <delete dir="${build.dir}" />
        <delete dir="${docs.dir}" />
        <delete dir="${dist.dir}" />
   </target>
   <target name="mkdir">
        <mkdir dir="${build.dir}" />
        <mkdir dir="${docs.dir}" />
        <mkdir dir="${dist.dir}" />
   </target>
   <target name="compile" depends="clean, mkdir">
        <javac srcdir="${src.dir}" destdir="${build.dir}">
        </javac>
   </target>
   <target name="docs" depends="compile">
        <javadoc packagenames="src" sourcepath="${src.dir}"</pre>
                  destdir="${docs.dir}">
            <fileset dir="${src.dir}">
                <include name="**" />
            </fileset>
        </javadoc>
   </target>
   <target name="jar" depends="compile">
```

```
<jar destfile="${dist.dir}\dispell-all-students.jar"</pre>
                  basedir="${build.dir}">
             <manifest>
                 <attribute name="Main-Class" value="test.Main" />
             </manifest>
         </jar>
     </target>
     <target name="main" depends="compile, jar, docs">
         <description>Main target</description>
     </target>
 </project>
(несколько вариантов ответа)
 □ Будет удалён каталог $PROJECT_HOME/bin.
  ■ Будет создан каталог $PROJECT_HOME/bin.
 □ Будет удалён каталог $PROJECT HOME/build.
 □ Будет создан каталог $PROJECT_HOME/build.
 □ В каталоге $PROJECT_HOME/dist будет создан исполняемый архив dispell-all-students.jar.
  ✓ Будет вызвана утилита javadoc, которая автоматически сформирует документацию на основании javadoc-комментариев в
    исходном коде.
 ✓ Документация по проекту будет перемещена в каталог $PROJECT_HOME/docs.
```

	□ Будет скомпилирован код, хранящийся в каталоге \$PROJECT_HOME/src.
	✓
4.	Сколько целей будет собрано, если запустить сборку проекта с приведённым ниже build.xml посредством команды "ant clean"?

```
<?xml version="1.0"?>
cproject name="Ant-Test" default="main" basedir=".">
    cproperty name="src.dir" location="src" />
   cproperty name="build.dir" location="bin" />
   roperty name="test.dir" location="src" />
   cproperty name="test.report.dir" location="testreport" />
   <path id="junit.class.path">
        <pathelement location="lib/junit.jar" />
        <pathelement location="${build.dir}" />
   </path>
   <target name="clean">
        <delete dir="${build.dir}" />
        <delete dir="${test.report.dir}" />
   </target>
   <target name="mkdir">
        <mkdir dir="${build.dir}" />
        <mkdir dir="${test.report.dir}" />
   </target>
   <target name="compile" depends="clean, mkdir">
        <javac srcdir="${src.dir}" destdir="${build.dir}">
            <classpath refid="junit.class.path" />
        </javac>
   </target>
   <target name="junit" depends="compile">
        <junit printsummary="on" fork="true" haltonfailure="yes">
            <classpath refid="junit.class.path" />
            <formatter type="xml" />
            <batchtest todir="${test.report.dir}">
                <fileset dir="${src.dir}">
```

	<pre><include name="**/*Test*.java"></include></pre>
<th>unit></th>	unit>
<th>t></th>	t>
	name="main" depends="compile, junit"> escription>Main target et>
(один вариан	ит ответа)
○ Ни одно	рй.
● Одна. ❤	
○ Две.	
○ Три.	
Более тр	pëx.

5. В каком порядке будут вызваны плагины в случае сборки проекта с pom.xml, приведённым ниже, командой "mvn clean package"?

```
(...)
<plugin>
   <groupId>org.apache.maven.plugins
   <artifactId>maven-checkstyle-plugin</artifactId>
   <version>2.6</version>
   <executions>
        <execution>
           <phase>test</phase>
           <goals>
               <goal>check</goal>
           </goals>
       </execution>
   </executions>
</plugin>
<plugin>
   <groupId>ru.ifmo.dispell</groupId>
   <artifactId>student-dispeller-plugin</artifactId>
   <version>2019.1
   <executions>
        <execution>
           <phase>package</phase>
           <goals>
               <goal>dispell-all</goal>
           </goals>
       </execution>
   </executions>
</plugin>
<plugin>
   <groupId>com.github.warmuuh
   <artifactId>libsass-maven-plugin</artifactId>
   <version>0.2.9-libsass_3.4.7
    <executions>
        <execution>
           <phase>generate-sources</phase>
           <goals>
               <goal>compile</goal>
           </goals>
       </execution>
   </executions>
```

```
<configuration>
          <inputPath>${project.basedir}/static/sass</inputPath>
          <outputPath>${project.basedir}/static/css</outputPath>
          <outputStyle>expanded</outputStyle>
     </configuration>
 </plugin>
 (\ldots)
(один вариант ответа)
  maven-checkstyle-plugin, libsass-maven-plugin, student-dispeller-plugin.
  maven-checkstyle-plugin, student-dispeller-plugin, libsass-maven-plugin.
  o student-dispeller-plugin, libsass-maven-plugin, maven-checkstyle-plugin.
  o student-dispeller-plugin, maven-checkstyle-plugin, libsass-maven-plugin.
    libsass-maven-plugin, student-dispeller-plugin, maven-checkstyle-plugin.

    libsass-maven-plugin, maven-checkstyle-plugin, student-dispeller-plugin.
```

6. Что будет выведено в случае сборки проекта с build.gradle, приведённым ниже, командой "gradle -q the_evil"?

```
defaultTasks 'the_good', 'the_bad'
 task the_good {
     doLast {
         print "I'm good! "
 }
 task the_bad {
     doLast {
         print "I'm bad! "
 task the_evil {
     doLast {
         print "I'm evil! "
(один вариант ответа)
  ○ I'm good!
  ○ I'm bad!
  ● I'm evil! ✔
  ○ I'm good! I'm bad!
  ○ I'm bad! I'm good!
```

○ I'm good! I'm bad! I'm evil!

7. К какой категории проблемных ситуаций жизненного цикла ПО относится приведённый ниже пример?

Mistake.



Failure.

○ Error.

"Информационная система банка "Аптекарский" написана на платформе Java EE, состоит из большого числа взаимодействующих компонентов (в первую очередь, EJB), каждый из которых реализует достаточно сложную бизнес-логику, от корректности работы которой зависит эффективность работы банка. Интерфейсы компонентов специфицированы и меняются нечасто". (несколько вариантов ответа)
✓ Модульное тестирование.
✓ Интеграционное тестирование.
Статическое тестирование.
Приёмочное тестирование.
Стресс-тестирование.
 ✓ Программисты Банка "Ваше Богатство" определяет тестовое покрытие для функции вычисления размера процентов на остаток по счету клиента. При наличии на счете до 100 000 руб. ежемесячно начисляется сумма эквивалентная 5.5% годовых; если на счете больше 100 000 руб. то 2%. Сколько эквивалентных участков должно содержать тестовое покрытие, если в функцию могут поступать и некорректные (например отрицательные) данные. (один вариант ответа)
ни одного
три ✓
О четыре
○ ПЯТЬ

8. Какие типы тестирования подходят наилучшим образом для решения задачи, возникающей в описанной ниже ситуации?

с шесть			
Семь			

10. Что будет выведено в результате запуска тестового сценария на JUnit из примера ниже?

```
import org.junit.*;
public class AnnotationTest1 {
    @BeforeClass
    public static void m1() {
        System.out.print("m1 ");
    @AfterClass
    public static void m2() {
        System.out.print("m2 ");
    @Before
    public void m3() {
        System.out.print("m3 ");
    @After
    public void m4() {
        System.out.print("m4 ");
    @Test
    public void m5() {
        System.out.print("m5 ");
    @Test
    public void m6() {
        System.out.print("m6 ");
```

}	
}	
(один вариант ответа)	
○ "m1 m2 m3 m4 m5 m6 "	
○ "m1 m3 m5 m6 m4 m2 "	
○ "m3 m1 m5 m6 m2 m4 "	
● "m1 m3 m5 m4 m3 m6 m4 m2 " ✔	
○ "m3 m1 m5 m2 m1 m6 m2 m4 "	
○ "m1 m3 m5 m4 m2 m1 m3 m6 m4 m2 "	
○ "m3 m1 m5 m2 m4 m3 m1 m6 m2 m4 "	

11. Начинающий программист разбирал модульные тесты нерадивого разработчика. Ему ужасно не нравился код нерадивого разработчика. Дополнительная сложность была в том, что функция, которую тестировал программист, была скрыта в "черном ящике". Помогите начинающему программисту определить функцию, скрытую в модуле, чтобы он мог составить удовлетворительное тестовое покрытие, если известно, что при тестировании некорректно выполняются тест с4.

```
@Test public void c1() {
    assertEquals(0d, f(-2d), 0.0001d);
@Test public void c2() {
    assertEquals(0d, f(2d), 0.0001d);
@Test public void c3() {
    assertEquals(-4d, f(0d), 0.0001d);
@Test public void c4() {
    assertEquals(-16d, f(0d), 0.0001d);
@Test public void c5() {
    assertEquals(0d, f(6d), 0.0001d);
```

(один вариант ответа)

$$f(x) = x^4-16$$

$$f(x) = 2x-4$$

$$f(x) = -2x-4$$

•
$$f(x) = -4\cos(pi*x/4)$$

$$f(x) = x^2-4$$

O 5.	
52. ✓	
O 105.	
O 420.	
памяти второго урог уровне процессора,	вет значение по алгоритму, обрабатывая данные на уровне процессора (1 команда = 1 нс), уровне кэш- вня (20 нс), оперативной памяти (100 нс). Для вычисления значения алгоритма используются 1000 команд в 100 обращений к памяти, из которых 90% кешируются в кэш-памяти второго уровня. На сколько процентов В работы алгоритма, если программист смог уменьшить количество обращений к оперативной памяти до
памяти второго уров уровне процессора, увеличится скорость тридцати раз? (один	вня (20 нс), оперативной памяти (100 нс). Для вычисления значения алгоритма используются 1000 команд і 100 обращений к памяти, из которых 90% кешируются в кэш-памяти второго уровня. На сколько процентою работы алгоритма, если программист смог уменьшить количество обращений к оперативной памяти до вариант ответа)
памяти второго уров уровне процессора, увеличится скорость тридцати раз? (один	вня (20 нс), оперативной памяти (100 нс). Для вычисления значения алгоритма используются 1000 команд і 100 обращений к памяти, из которых 90% кешируются в кэш-памяти второго уровня. На сколько процентов работы алгоритма, если программист смог уменьшить количество обращений к оперативной памяти до вариант ответа)
памяти второго уров уровне процессора, увеличится скорость тридцати раз? (один	вня (20 нс), оперативной памяти (100 нс). Для вычисления значения алгоритма используются 1000 команд і 100 обращений к памяти, из которых 90% кешируются в кэш-памяти второго уровня. На сколько процентов работы алгоритма, если программист смог уменьшить количество обращений к оперативной памяти до вариант ответа) 166% 207% ✔
памяти второго уров уровне процессора, увеличится скорость тридцати раз? (один Увеличится на Увеличится на	вня (20 нс), оперативной памяти (100 нс). Для вычисления значения алгоритма используются 1000 команд в 100 обращений к памяти, из которых 90% кешируются в кэш-памяти второго уровня. На сколько процентов работы алгоритма, если программист смог уменьшить количество обращений к оперативной памяти до в вариант ответа) 166% 207% ✔ 353%

○ Не изменится. Так оптимизировать алгоритм нет необходимости 14. Какие показатели могут говорить о проблемах с производительностью на приведённом ниже скриншоте? top - 11:40:49 up 26 days, 1:30, 1 user, load average: 0.87, 0.79, 0.73 Tasks: 351 total, 1 running, 285 sleeping, 0 stopped, %Cpu(s): 1,2 us, 0,7 sy, 0,0 ni, 98,0 id, 0,1 wa, 0,0 hi, 0,0 si, 0,0 st КиБ Mem : 12188692 total, 131072 free, 8961588 used, 3096032 buff/cache КиБ Swap: 3999740 total. 66032 free, 3933708 used. 212234 avail Mem PID USER NΙ VIRT RES SHR S %CPU %MEM TIME+ COMMAND 0 4423976 449200 84120 S 2,6 3,7 657:57.30 gnome-shell 1837 user 20 20 0 8803704 2230324 185440 S 1.3 1.9 474:39.65 java 1658 user 4624 user 20 0 6770984 1241776 114996 S 1,0 0,3 15:24.29 java (один вариант ответа) 9834 user 51500 4412 3528 R 0,7 0,0 0:00.14 top 20 8 root 20 0 0 I 0,3 0,0 37:57.74 rcu sched 1247 gdm 22712 S 0,3 0,5 17:16.01 gnome-shell 20 0 3592052 55840 1319 root 0 S 0.3 0.0 22:07.02 irg/49-nvi+ -51 0 0,3 0,1 15:34.10 gsd-color 1452 adm 20 0 889868 15288 3728 S 0,3 0,0 22:20.80 teamviewerd 1587 root 0 1104540 0 S 20 1000 0 I 0,3 0,0 0:00.56 kworker/2:1 8726 root 20 0 0 2787916 2261384 113872 S 0,3 2,1 0:07.45 java 9537 user 20 0 3020820 3373248 93828 S 0,3 3,1 0:29.72 java 9718 user 20 1 root 20 0 226180 6292 3728 S 0,0 0,1 5:22.40 systemd Малая доля времени, которое процессор проводит на уровне ядра ОС. ○ Малая доля времени, которое процессор проводит на уровне пользовательского приложения. ○ Короткая очередь процессов. ○ Низкая загрузка процессора. Недостаточный объём свободной памяти.

○ На приведённом скриншоте нет показателей, которые могли бы свидетельствовать о проблемах с производительностью.

Отправить



Каталог курсов Направления подготовки

<u>О нас</u> Вопросы и ответы

Пользовательское соглашение <u>Контакты</u> <u>Помощь</u>

© 2020 Открытое образование 🚺 🚾 😢 🐻 💟









