

## Diagrama de clases del proyecto de software

Danny Julián Perilla Mikán

Jesús David Garcés Díaz

Yesica Paola Garzón Plazas

Marzo, 2025

### 1 Introducción

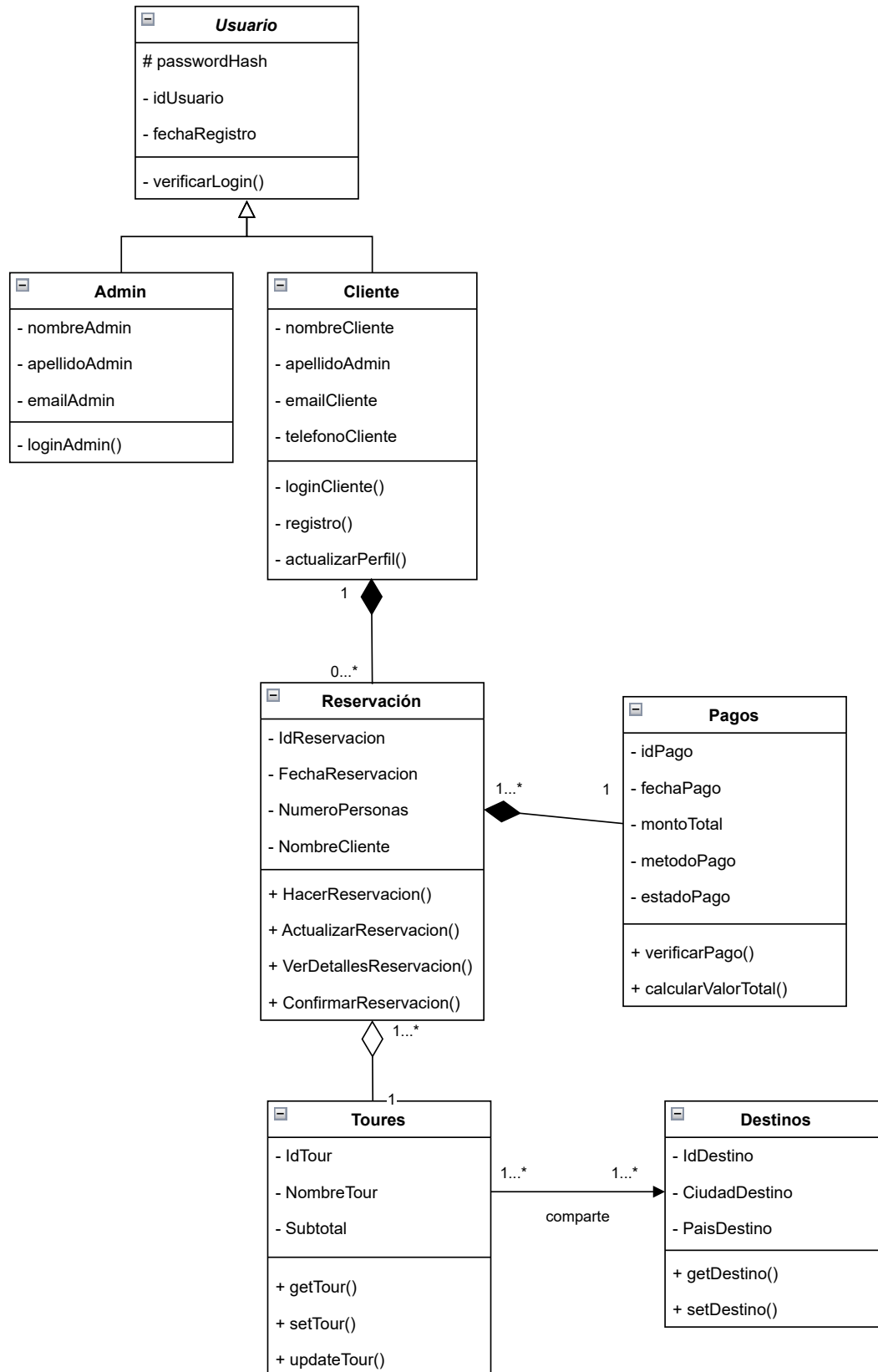
El diagrama de clases es una de las herramientas más importantes en la modelización de software, ya que permite representar la estructura estática del sistema mediante clases, atributos, métodos y relaciones entre objetos. Su importancia radica en que ayuda a visualizar la organización del código, mejorar la reutilización y establecer una base sólida para la implementación. En este trabajo se presenta el diagrama de clases del proyecto **buenviaje.co**, detallando cómo los distintos elementos del sistema interactúan entre sí para cumplir con sus funcionalidades. Comprender y diseñar correctamente este diagrama no solo facilita el desarrollo y mantenimiento del software, sino que también permite identificar posibles mejoras y optimizaciones en la arquitectura del sistema.

## Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 2791446

**Competencia:** Diseñar la solución de software de acuerdo con procedimientos técnicos (220501095)

**Evidencia:** GA4-220501095-AA2-EV04.



## 2 Conclusiones

En conclusión, el diagrama de clases es una herramienta esencial en el desarrollo de software, especialmente en la arquitectura backend, ya que proporciona una estructura clara y organizada del sistema. Contar con un diagrama bien definido no solo facilita la implementación y mantenimiento del código, sino que también optimiza el tiempo de desarrollo al ofrecer una guía precisa sobre las clases, sus atributos y relaciones. Sin una planificación adecuada, el proceso de programación puede volverse desordenado e ineficiente, lo que resalta la importancia de este modelo en la creación de software robusto y escalable.