

CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE



PLANIFICACIÓN

En esta primera fase se realiza el planteamiento del problema, se definen alcances y objetivos del software. Se hace el estudio de viabilidad y se realiza una planificación detallada.

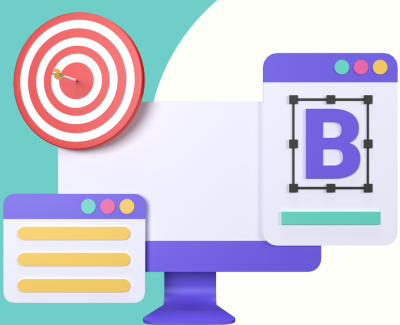
ANÁLISIS

Esta fase busca definir los requisitos que son los que dirigirán el desarrollo del proyecto de software. Se busca conocer los requisitos y asegurar que los requisitos son alcanzables además de formalizar acuerdo con el cliente.



DISEÑO

En esta fase se estudian opciones de implementación para el software y su estructura. Se identifican soluciones tecnológicas, se asignan recursos materiales, se establecen métodos de validación, y se ajustan las especificaciones.



PRUEBAS

Esta fase busca detectar fallos cometidos en las etapas anteriores para corregirlos y realizar los ajustes necesarios para corregir posibles errores o inconsistencias.



MANTENIMIENTO

En esta fase se realizan tres puntos referenciados: mantenimiento correctivo, mantenimiento adaptativo y mantenimiento perfectivo.



PARADIGMAS Y MODELOS

TRADICIONAL

Los paradigmas tradicionales se identifican, fundamentalmente, por ser lineales. Tenemos los modelos de cascada, iterativo, espiral, por prototipos, Kanban y XP.

En el paradigma orientado a objetos, se conforma, las etapas se conforman de clases, análisis de requisitos y el diseño. El código fuente es reutilizable para otros proyectos.

ORIENTADA A OBJETOS

DESARROLLO ÁGIL

El objetivo de este paradigma es el desarrollo de proyectos en poco tiempo, se simplifican procesos, se agilizan las fases del desarrollo y las interacciones se hacen en corto tiempo.