

# 이 동 민 Frontend (React) | [leedmeen@gmail.com](mailto:leedmeen@gmail.com) | 010-3204-0232

Github : [github.com/leedmeen](https://github.com/leedmeen) | Blog : [di-story.tistory.com](https://di-story.tistory.com)

안녕하세요, 프론트엔드 개발자 이동민입니다. 새로운 지식, 새로운 일을 배우는 것에서 재미를 찾고 있습니다. 맡은 일은 포기하지 않고, 끝까지 책임을 다합니다. 잠을 줄이는 능력은 누구보다 뛰어나다고 자부합니다.



## 핵심 역량

- React 기반의 클라이언트 개발
- AWS S3를 활용한 클라우드 개발
- AWS CloudFront를 통한 CDN 적용
- AWS SSL 프로토콜 사용 웹사이트 구성
- Github actions 활용 배포 자동화 구현
- Firebase를 이용한 서버리스 애플리케이션 제작

## 프로젝트 경험

토크부트 (개발자 بوت캠프 커뮤니티 서비스) (<https://talkbout.camp>) '21.07~08, 6주, Github: [bit.ly/3BJonZc](https://github.com/leedmeen)  
개발자 بوت캠프에 대한 정보와 리뷰를 공유하고 소통할 수 있는 커뮤니티  
백엔드 개발자 3명, 디자이너 2명과 6주간 협업

기술: React, AWS S3, AWS CloudFront, Node.js, MySQL, Express, Typescript, AWS EC2

- Media Query를 활용한 데스크탑-태블릿 반응형 웹 구현
- 프로젝트 중반 이후, 프론트엔드 작업 전반을 단독으로 수행(총 커밋의 60% 처리)
- 3일 동안 약 30건의 고객 피드백 수집 후 반영하여 모바일 환경에도 최적화된 화면 구현
- 고객 피드백 적용 기간에 Github actions 통한 자동 배포 적용하여 최신화 유지

## 뉴닉 클론코딩

'21.07, 1주, Github: [bit.ly/3n4arVr](https://github.com/leedmeen)

기술: React, AWS S3, Node.js, MongoDB, Express, Jest, AWS EC2

- 메인(기사 목록) 페이지, 기사 상세 페이지 뷰 작업 및 사이트 전체 데이터 작업
- 백엔드 개발자 포함 5인으로 구성된 팀의 팀장으로서 프로젝트 리드

## 개모임(개발자 스터디/모임 서비스)

'21.07, 1주, Github: [bit.ly/3BG8QsY](https://github.com/leedmeen)

기술: React, AWS S3, Node.js, MySQL, Express, AWS EC2

- 스파르타코딩클럽 사이트 벤치마킹 디자인 적용
- JWT 토큰 사용한 일반 로그인 기능 및 게시판 기본 CRUD 구현
- 프론트엔드 리더로서 백엔드와의 협업 프로세스 주도

## 경력

'19.12 ~ '20.04 **진안군청, 행정공무원**  
인사 및 복무 관리

'16.09 ~ '19.11 **고용노동부 서울지방고용노동청, 행정공무원**  
실업급여, 취업성공패키지, 청년구직활동지원금 등 고용 지원 사업 운영

## 학력, 교육

'21.06 ~ '21.09 스파르타코딩클럽 향해99 2기

'12.03 ~ '16.02 한국전통문화대학교 문화유적학과 (학점: 4.21)

# 자기소개서

## 고고학과 출신 공무원이 개발자를 선택하기까지

어려서부터 제 장래희망은 ‘재미있기’를 기준으로 수도 없이 바뀌었고, 대학교 전공을 선택할 때도 마찬가지였습니다. 하지만 고고학이라는 학문 분야가 실제로는 제 생각만큼 흥미롭지 않다는 것을 깨달았고, 진로 탐색에 지친 나머지 졸업을 앞두고서는 남들 다 한다는 공무원 시험에 도전했습니다. 시험에 단번에 합격하여 취업에 성공했지만 시간이 지날수록 현재의 직업으로는 재미를 찾지 못하는 제 자신을 자꾸만 돌아보게 되었습니다. 그러던 중 우연히 접한 개발이라는 분야가 저를 개발자의 길로 이끌어 지금 이 자리에까지 오게 되었습니다. 사람의 미래는 모르다지만, 지난 3개월 간 주 100시간 이상 몰입했음에도 여전히 재미를 느끼고 있으니 개발자를 택한 처음의 제 선택이 틀리지 않았다는 것만은 확신합니다.

## 개발자로서의 나의 강점: 책임감, 학습능력

개발자로서 꼽을 수 있는 제 첫 번째 강점은 책임감입니다. 실전 프로젝트인 토크부트 개발 당시, 프로젝트 기간 6주간 중 3주가 지났을 때 2명의 프론트엔드 팀원이 갑작스럽게 하차해 저는 팀의 유일한 프론트엔드 개발자가 되었습니다. 현재까지 총 커밋의 60%를 제가 처리했을 정도로 작업량이 증가해 신체적, 정신적 어려움이 있었지만 오히려 프로젝트에 대한 애착과 책임감이 더욱 강해져 프로젝트를 무사히 마무리할 수 있었습니다. 또, 다섯 번의 팀장, 두 번의 프론트엔드 리더를 맡아 수행하며 모두가 함께 참여하는 분위기를 만들기 위해 적어도 1일 2회 작업 상황을 공유하고자 했습니다.

저의 두 번째 강점은 학습 능력입니다. 90여 일 전 HTML조차도 몰랐던 저는 이제 React라는 자바스크립트 라이브러리를 다룰 줄 압니다. 스스로 학습을 통해 리덕스 내부에서의 데이터 흐름 방식을 인지하고 팀원들에게도 자료 공유와 설명을 통해 이해를 돕고자 한 사례도 있습니다. (Notion: [bit.ly/3njYWcP](https://bit.ly/3njYWcP)) 개발자의 길을 걸기로 결심한 지는 네 달이 채 되지 않았지만, 앞에서 설명한 제 학습 능력을 활용해 현업의 지식을 빠르게 습득할 수 있습니다.

## 앞으로의 나의 길

개발자라는 직업 특성상, 또 새로움과 재미를 추구하는 제 적성상, 끊임없이 공부하고 배우고 활용하는 개발자가 되겠습니다. 항해99를 시작하기 전에는 코딩과 개발이 무엇인지도 몰랐던 저는 이제 React라는 자바스크립트 라이브러리를 이용해 웹사이트를 만들어낼 수 있게 되었습니다. 개인적으로 그간 많은 발전을 이루었지만 역시나 시간이 제한적이었던 만큼, 앞으로는 React에 대해, 특히 리덕스 구조와 효율적인 렌더링을 중심으로 더욱 공부하고 싶습니다. 또 React 뿐만 아니라 프론트엔드 기술 스택으로서 자주 함께 언급되는 Vue에 대한 지식도 쌓고, 더 나아가서는 백엔드 분야의 경험도 축적하여 소통과 협업 기술까지 뛰어난, 다방면으로 활약할 수 있는 프론트엔드 개발자가 되고 싶습니다.