

**Мета:** навчитись використовувати графічні примітиви в головному або дочірньому вікнах власного проекту для створення графічних об'єктів та подій які їх опрацьовують при скла данні програм на мові Python в інтерактивному режимі IDLE

**Обладнання:** ОС Windows, Microsoft Office2013, середовище програмування IDLE

### Хід роботи

1 Використовуючи головне меню ОС Windows запустив інтерактивний режим інтерпретатора Python – середовище програмування IDLE

2 Створив в своєму каталозі папку ЛР25 для збереження наступного завдання.

3 Для цього створив вікно або декілька вікон за необхідністю, в якому необхідно створити малюнок за зразком (варіант 3)

Код прорами:

```
from tkinter import *
from tkinter.ttk import *
class MainWindow(Tk):
    def __init__(self):
        Tk.__init__(self)
        self.geometry("400x600")
        self.initUI()
        self._do()
    def initUI(self):
        self.can = Canvas(self,width=262,height=422)
        self.can.pack()
    def _do(self):
```

					<b>ДТЗЕ.121РПЗ00ТЕХnn00ЛР</b>			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розроб.		Мітленко Д.А.			Використання графічних примітивів для створення графічних об'єктів		Літ.	Арк.
Перевір.		Саприкіна І.Г.						1
Реценз.							Група ПЗ-19-1/9	
Н. Контр.		Саприкіна І.Г.						
Затверд.		Саприкіна І.Г.						
							3	

```

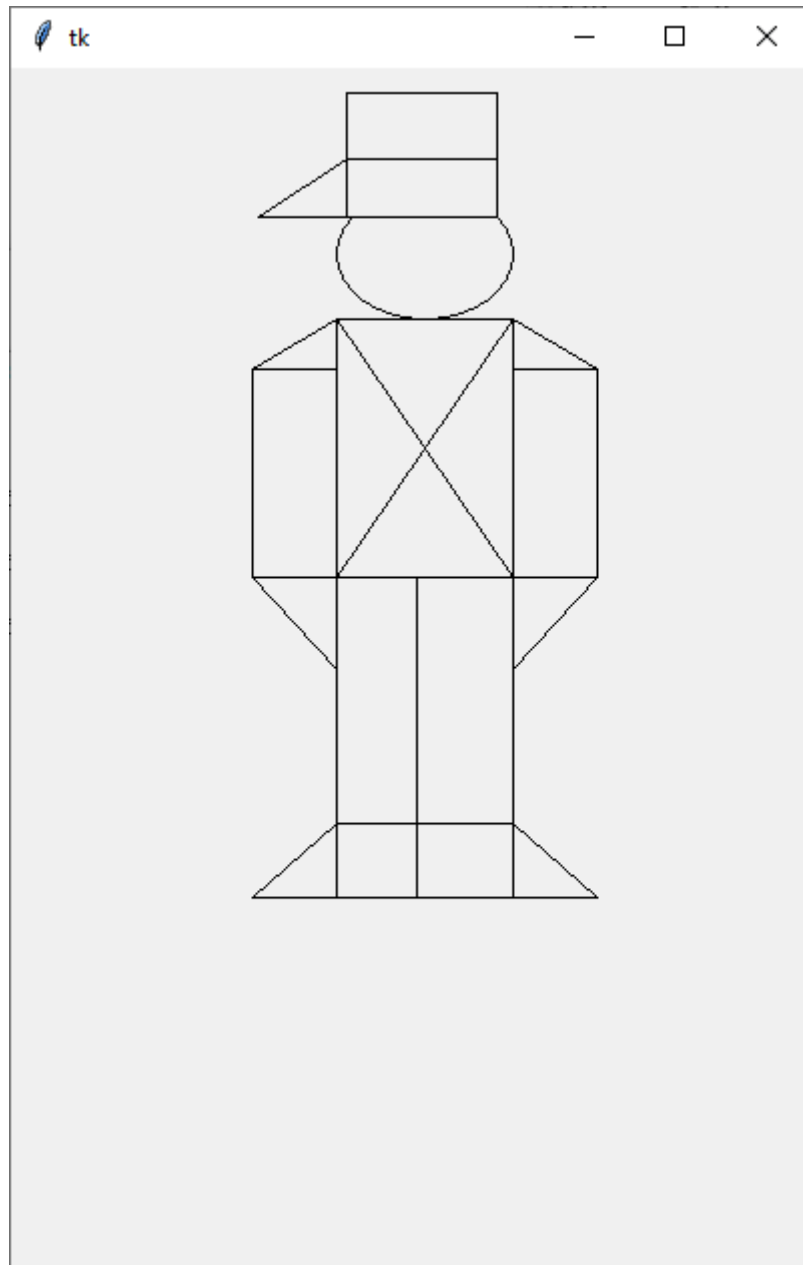
c = self.can
c.create_rectangle(100,12,175,45)
c.create_oval(95,125,183,60)
c.create_rectangle(100,45,175,74,fill='#F0F0F0')
c.create_line(100,45,56,74)
c.create_line(56,74,100,74)
c.create_rectangle(95,125,183,414)
c.create_line(95,125,183,254)
c.create_line(183,125,95,254)
c.create_line(135,254,135,415)
c.create_rectangle(95,254,183,377)
c.create_rectangle(53,150,95,254)
c.create_rectangle(183,150,225,254)
c.create_line(95,125,53,150)
c.create_line(183,125,225,150)
c.create_line(53,254,95,300)
c.create_line(225,254,183,300)
c.create_line(53,414,225,414)
c.create_line(95,377,53,414)
c.create_line(225,414,183,377)

if __name__ == "__main__":
    win = MainWindow()
    win.mainloop()

```

Результат зображено на скріншоті 1

		Мітленко Д.А.			ДТЗЕ.121РПЗ00ТЕХnn00ЛР	Арк.
						2
Змін.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		



Скріншот 1

**Висновок:** я навчився використовувати графічні примітиви в головному або дочірньому вікнах власного проекту для створення графічних об'єктів та подій які їх опрацьовують при скла данні програм на мові Python в інтерактивному режимі IDLE