

**Мета:** навчитись використовувати графічні примітиви в головному або дочірньому вікнах власного проекту для створення графічних об'єктів та подій які їх опрацьовують при скла данні програм на мові Python в інтерактивному режимі IDLE

**Обладнання:** ОС Windows, Microsoft Office2013, середовище програмування IDLE

### **Хід роботи**

1 Використовуючи головне меню ОС Windows запустив інтерактивний режим інтерпретатора Python – середовище програмування IDLE

2 Створив в своєму каталогі папку ЛР25 для збереження наступного завдання.

3 Для цього створив вікно або декілька вікон за необхідністю, в якому необхідно створити малюнок за зразком (варіант 3)

Код програми:

```
from tkinter import *
from tkinter.ttk import *
class MainWindow(Tk):
    def __init__(self):
        Tk.__init__(self)
        self.geometry("400x600")
        self.initUI()
        self._do()
    def initUI(self):
        self.can = Canvas(self,width=262,height=422)
        self.can.pack()
    def _do(self):
```

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата
Розроб.	Мітленко Д.А.			
Перевір.	Саприкіна І.Г.			
Реценз.				
Н. Контр.	Саприкіна І.Г.			
Замерд.	Саприкіна І.Г.			

**ДТЗЕ.121РП300ТЕХп00ЛР**

*Використання  
графічних примітивів  
для створення  
графічних об'єктів*

Літ.

1

Аркушів

3

*Група ПЗ-19-1/9*

```

c = self.can

c.create_rectangle(100,12,175,45)

c.create_oval(95,125,183,60)

c.create_rectangle(100,45,175,74,fill='#F0F0F0')

c.create_line(100,45,56,74)

c.create_line(56,74,100,74)

c.create_rectangle(95,125,183,414)

c.create_line(95,125,183,254)

c.create_line(183,125,95,254)

c.create_line(135,254,135,415)

c.create_rectangle(95,254,183,377)

c.create_rectangle(53,150,95,254)

c.create_rectangle(183,150,225,254)

c.create_line(95,125,53,150)

c.create_line(183,125,225,150)

c.create_line(53,254,95,300)

c.create_line(225,254,183,300)

c.create_line(53,414,225,414)

c.create_line(95,377,53,414)

c.create_line(225,414,183,377)

if __name__ == "__main__":
    win = MainWindow()
    win.mainloop()

```

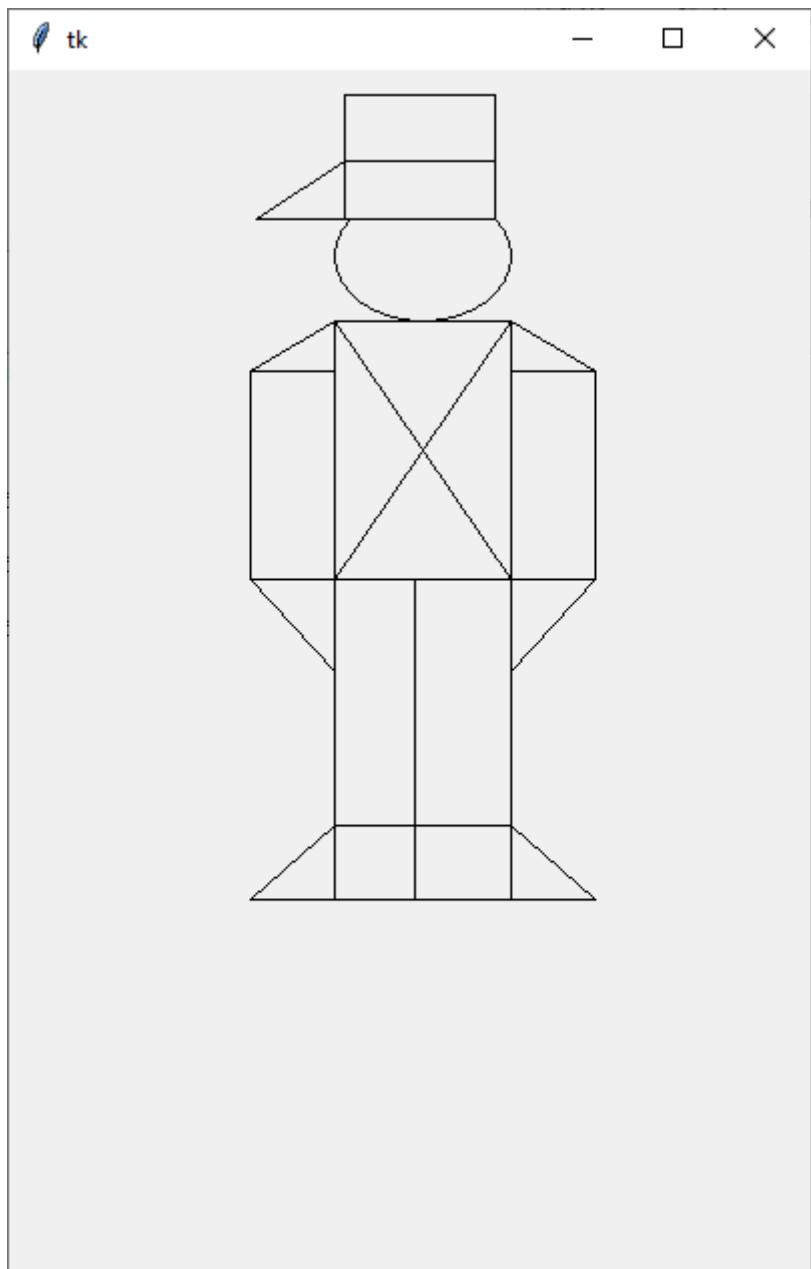
Результат зображеного на скріншоті 1

Змін.	Арк.	Мітленко Д.А.		

ДТЗЕ.121РГ300TEXnn00ЛР

Арк.

2



Скріншот 1

**Висновок:** я навчився використовувати графічні примітиві в головному або дочірньому вікнах власного проекту для створення графічних об'єктів та подій які їх опрацьовують при скла данні програм на мові Python в інтерактивному режимі IDLE

Змін.	Мітленко Д.А.		
Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

ДТЗЕ.121РП300TEXnn00ЛР

Арк.

3