# Исследование диаметров связных регулярных графов

Подготовила студентка группы 6372 Пульнева Ксения Сергеевна Факультет КТИ

# Цель

Вычислить диаметры всех регулярных связных графов с заданными количеством и степенью вершин

Для достижения поставленной цели требуется решить следующие задачи:

- 1. Сгенерировать все возможные регулярные графы с заданными количеством и степенью вершин
- 2. Выбрать из полученных графов связные
- 3. Вычислить диаметры всех графов

#### Основные понятия

Регулярный граф – граф, степени всех вершин которого равны

**Связный граф** – граф, между любой парой вершин которого существует как минимум один путь

**Эксцентриситет вершины** – расстояние до максимально удаленной от нее вершины

Диаметр графа – наибольший из эксцентриситетов вершин

## Генерация регулярных графов

1. Генерация строк матрицы смежности

Для 6 вершин степени 2:

min 000011

max 110000

2. Генерация матриц смежности из полученных строк

Количество вариантов получаемых матриц:

 $\chi^n$ , где X – количество сгенерированных строк n – количество вершин

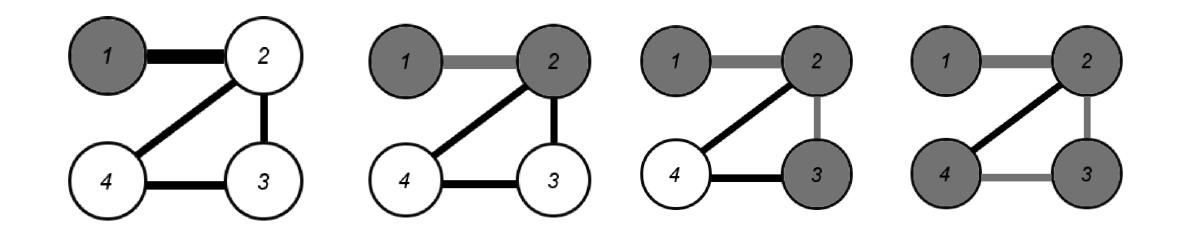
Для 7 вершин степени 5 количество вариантов:

$$(C_7^5)^7 = 1801088541$$

### Проверка на связность

#### Поиск в глубину

Позволяет найти все вершины, в которые возможно попасть из текущей



#### Поиск диаметра

#### Этапы

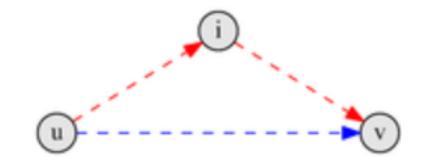
1. Поиск кратчайших расстояний между всеми парами вершин

2. Поиск эксцентриситетов для каждой вершины

3. Поиск диаметра

# Поиск расстояний между всеми парами вершин

Алгоритм Флойда-Уоршалла



$$d_{uv} = \min(d_{uv}, d_{ui} + d_{iv})$$

#### Поиск эксцентриситетов и диаметра

Матрица кратчайших расстояний:

# Пример работы программы

Справка	Сгенери	ровать регулярные графы	Удалить несвязные графы	Рассчитать диаметры
Кол-во ве		6 × 2 ×		
53) Диаметр графа: 3				
01010 10100 01000 1000 00010	00 01 10 01			
54) Диа	метр гр	афа: 3		•

#### Заключение

В результате проведенного исследования был разработан и реализован алгоритм генерации регулярных связных графов, а так же выполнен поиск диаметров сгенерированных графов.

На данный момент алгоритм генерации является слишком трудоемким и в дальнейшем планируется его улучшение.