

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA
UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT
LUCRAREA DE LABORATOR#6

Lucru in echipa. Aplicatie complexa

Autor:

Ciulcov DUMITRU

lector asistent:

Irina COJANU

lector superior:

Svetlana COJOCARU

Laboratory work #6

1 Scopul lucrarii de laborator

Game Development

2 Obiective

- Crearea unei aplicatii complexe in echipa.
- Divizarea sarcinilor pe membrii echipei

3 Laboratory work implementation

3.1 Tasks and Points

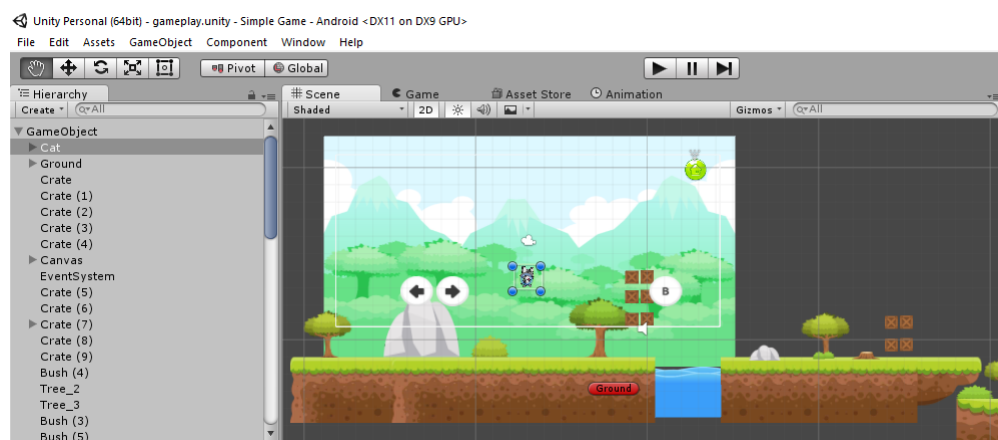
- Basic Level (nota 5 — 6):
- Normal Level (nota 7 — 8):
- Advanced Level (nota 9 — 10): Dezvoltarea unei aplicatii:
 - Desktop
 - Mobile
 - Web
 - Browser Extension
 - Game Development(web,mobile,desktop)
 - Service Application
 - Internet Application
 - Client Application

3.2 Analiza lucrarii de laborator

Linkul la repozitorul Github:

<https://github.com/dmitrii724/MIDPS>

Pentru a realiza acest proiect am utilizat Unity deoarece ne permite posibilitatea de crea aplicatii cross-platform cu usurinta doar avind compnentele necesare instalate pentru platforma dorita.Acest proiect a fost realizat pentru Android si anume Windows(De la versiunea 4.0.1).



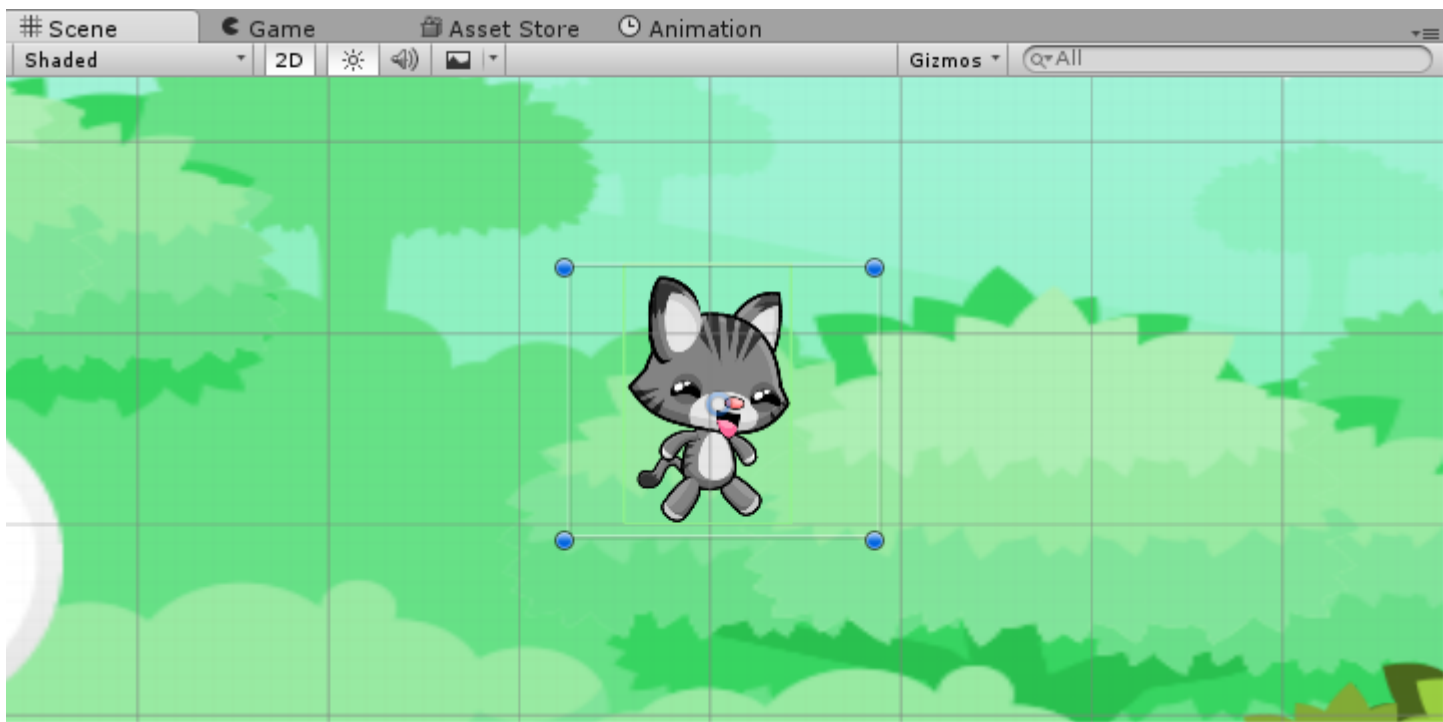
Deoarece acest proiect trebuia de realizat in grup ,pentru aceasta ma divizat task-urile in felul urmator:

-Colegul meu de proiect face coding-ul si combinarea tuturor compnentelor in Unity pentru a primi

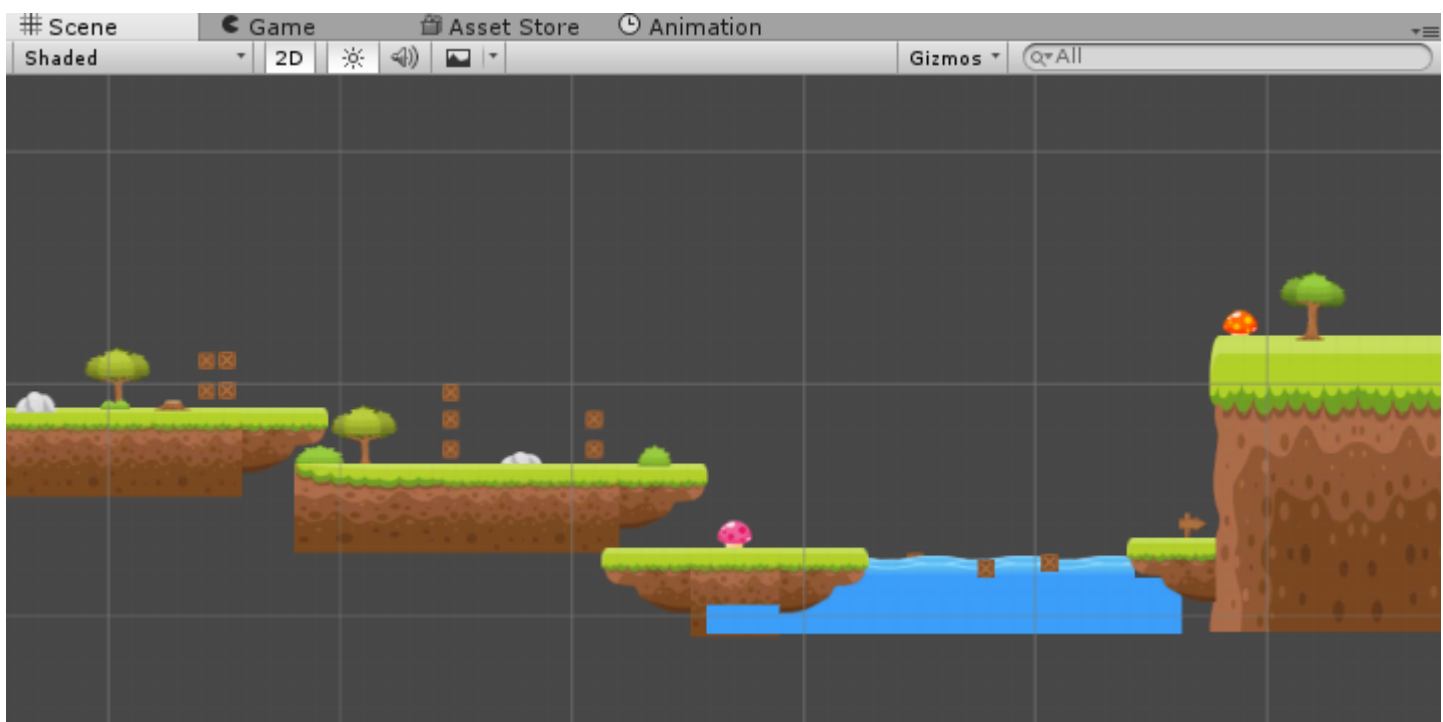
rezultatul final.

-Eu fac meniul pentru joc si raspund de crearea si gasirea modelelor 2D, imaginile 2D, Sunetul, Scena.

Pentru inceput am gasit modele 2D (imagini) ale Motanului pentru joc. Am gasit mai multe imagini cu Pisica data pentru ca in pasii urmasori colegul meu de proiect sa elaboreze animatie la miscarea pisicii pe scenele elaborate de mine.



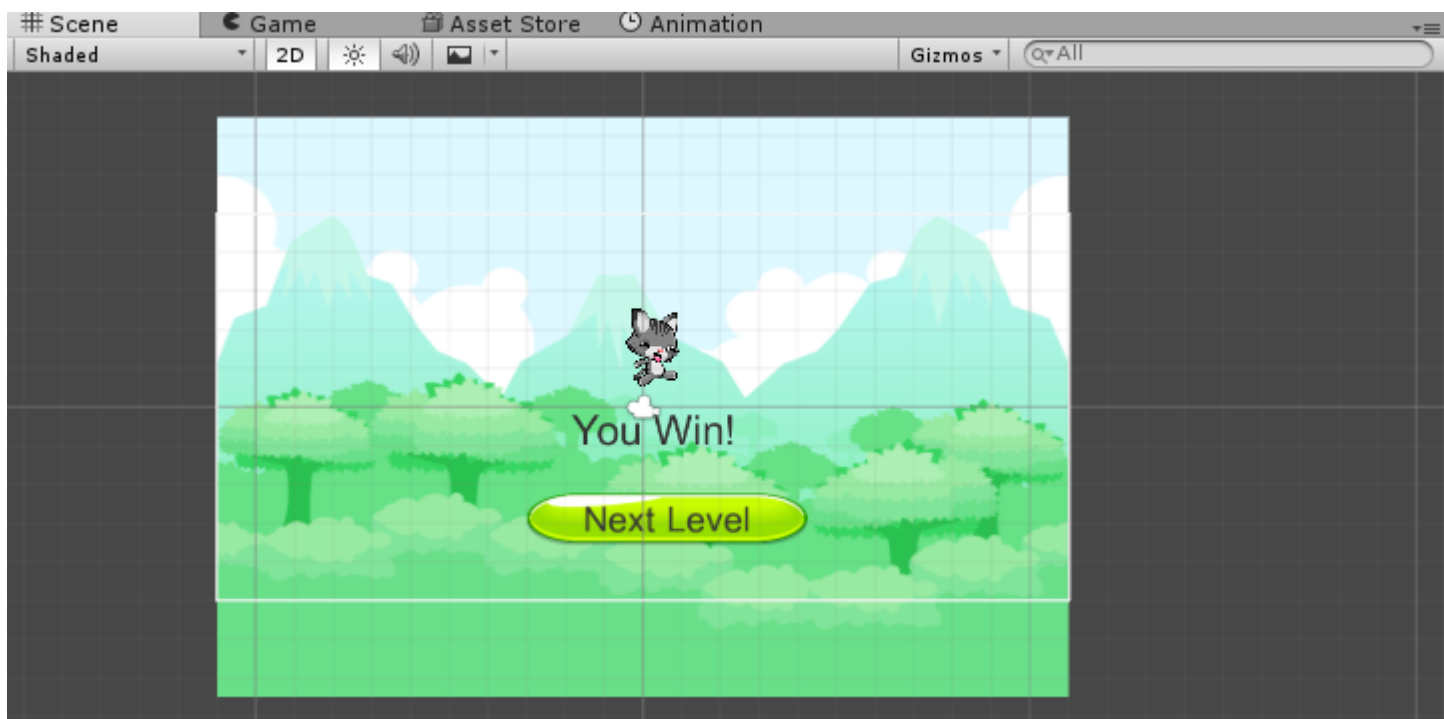
Partea a doua a task-ului meu a fost elaborarea scenei principale ale jocului. In elaborarea acestui punct, am unit detaliile modelelor 2D in niste imagini mai detaliate.



Am elaborat meniul jocului cu butonul necesar pentru a porni joaca "Play".



De asemenea am elaborat si un meniu cu un mesaj pentru sfirsitul jocului in cazul trecerii cu succes a nivelului.



Concluzie

În urma efectuării acestei lucrări de laborator am obținut deprinderi de a lucra în grup, în special utilizând posibilitățile platformei Version Control System Github. Am realizat un joc complex utilizând Unity cu ideea unui joc mmorpg, doar acesta fiind până când un exemplu de start al acestei idei. În joc este prezent un nivel(scenă), un personaj și unele posibilități ca(miscări, sărituri, animații). Pentru a realiza acest proiect am utilizat modele 2D și posibilitatea de a crea prefabs care sunt obiecte cu anumite proprietăți.