



Рыштаков Дмитрий Владимирович

Мужчина, 24 года, родился 4 сентября 2001

+7 (916) 3207345 — предпочитаемый способ связи

julbanchick@outlook.com

Проживает: Москва

Гражданство: Беларусь, есть разрешение на работу: Россия, Беларусь

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

160 000 ₺ на руки

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 7 месяцев

Апрель 2025 —
Сентябрь 2025
6 месяцев

Farleg

UX/UI-дизайнер

Задачи:

- Разработка визуальной концепции проекта и айдентики бренда;
- Проектирование UX/UI: пользовательские флоу, прототипы, финальные интерфейсы;
- Создание графики, иллюстраций и анимации для продукта;
- Формирование дизайн-системы и UI-кита для дальнейшего развития проекта;
- Ведение креативной стратегии: от идей до реализации;
- Полное курирование визуальной части продукта — от ресерча до финальной презентации.

Достижения:

- Создана уникальная айдентика и визуальный стиль, выделяющий проект на рынке;
- Увеличение вовлеченности пользователей на сайте и в соцсетях более чем на 50%;
- Оптимизирован пользовательский путь: сокращение времени выполнения целевого действия на 30%;
- Полностью самостоятельное ведение проекта (арт-дирекшн, UX, UI, визуал), что обеспечило цельность и согласованность продукта.

Март 2022 —
Март 2025
3 года 1 месяц

Fond Hvoynickis

UX/UI Дизайнер

1-ый проект

Задачи:

- Разработка пользовательских флоу и CJM для сценариев поиска и заказа треков;
- Проектирование интерфейсов сайта: каталог, карточка трека, плеер, заказ музыки;
- Создание интерактивных прототипов в Figma с использованием компонентов и авто-лейаутов;
- Внедрение и развитие дизайн-системы, подготовка UI-кита для дальнейшего масштабирования;

- Совместная работа с разработчиками над интеграцией плеера и форм заказа.

Достижения:

- Рост конверсии в заказы музыки через сайт на 45%;
- Увеличение вовлеченности в каталоге треков в 2 раза за счёт улучшенной навигации;
- Внедрение UI-кита сократило время на создание новых страниц на 40%.

2-ой проект

Задачи:

- Проектирование интерфейса онлайн-конкурса: страницы регистрации, профили участников, витрина голосования;
- Разработка пользовательских сценариев участия: подача заявки, загрузка материала, голосование;
- Создание прототипов и визуальных решений в Figma с учётом адаптива (desktop/mobile);
- Участие в UX-исследованиях: тестирование регистрации и голосования с реальными пользователями;
- Подготовка дизайн-системы для конкурса, интеграция с бренд-айдентикой студии.

Достижения:

- Увеличение регистраций на конкурс на 70%;
- Повышение активности пользователей в голосовании в 1,8 раза;
- Сокращение времени прохождения регистрации на 35% благодаря оптимизации флоу.

Визуальная поддержка

Задачи:

- Разработка баннеров, афиш и рекламных материалов для онлайн- и офлайн-активностей;
- Создание 3D-анимаций и визуальных эффектов для кампаний (например, Back to School, релизы треков);
- Оформление социальных сетей и подготовка контента под разные форматы (Instagram, TikTok, YouTube);
- Поддержка промо-мероприятий студии за счёт креативных концептов и дизайна.

Достижения:

- Усиление бренда Antex через единый визуальный стиль промо-материалов;
- Рост вовлеченности в соцсетях на 50% за счёт использования динамичного контента;
- Кампании с 3D-анимациями получили более высокий отклик у аудитории и увеличили охват;
- Быстрое производство визуалов сократило время подготовки маркетинговых активностей.

Образование

Среднее специальное

2021

Гомельский Дорожно-строительный колледж
СДС, Геодезия

Навыки

Знание языков

Белорусский — Родной

Навыки

Blender 3D Adobe After Effect 3D-графика Adobe Photoshop
Английский язык Adobe Illustrator Unreal Engine 5 Figma next.js
HTML CSS tree.js Adobe Substance 3D Painter Marvelous Designer

UX-исследования UX/UI Прототипирование A/B тесты User Interface
User Persona User Flow User Experience User Scenario Mindmap
Usability Screen Mapping Human Interface Guidelines Miro Веб-дизайн
Material Design