Лабораторна робота №3

**Тема:** Класи

**Мета:** Використовуючи теоретичне підґрунтя про об’єктно орієнтоване програмування виконати дії що будуть вказано в завданні до лабораторної роботи.

Хід роботи

Ознайомившись з теоретичними відомостями, почав виконувати завдання.

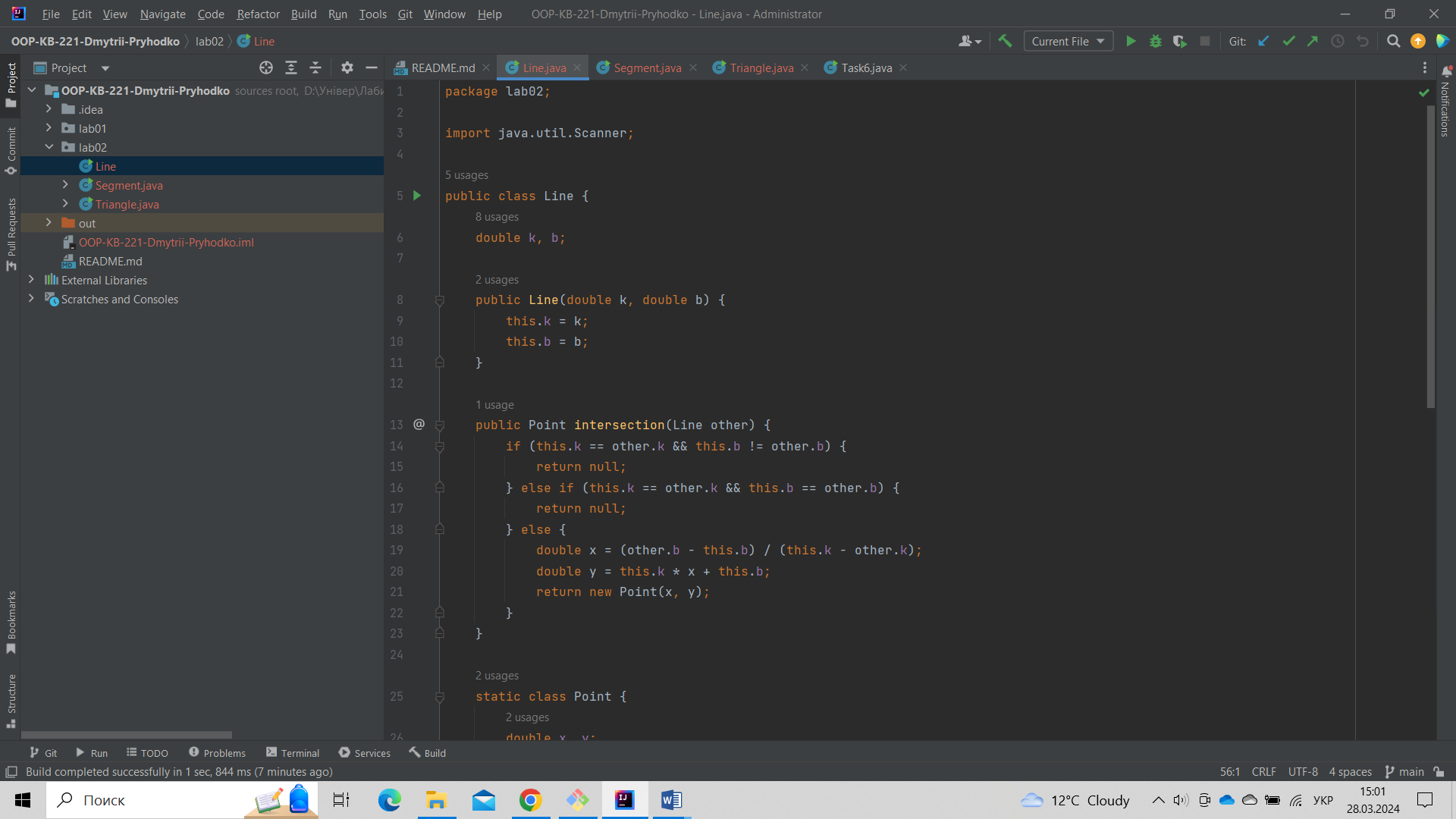
**Завдання 1**

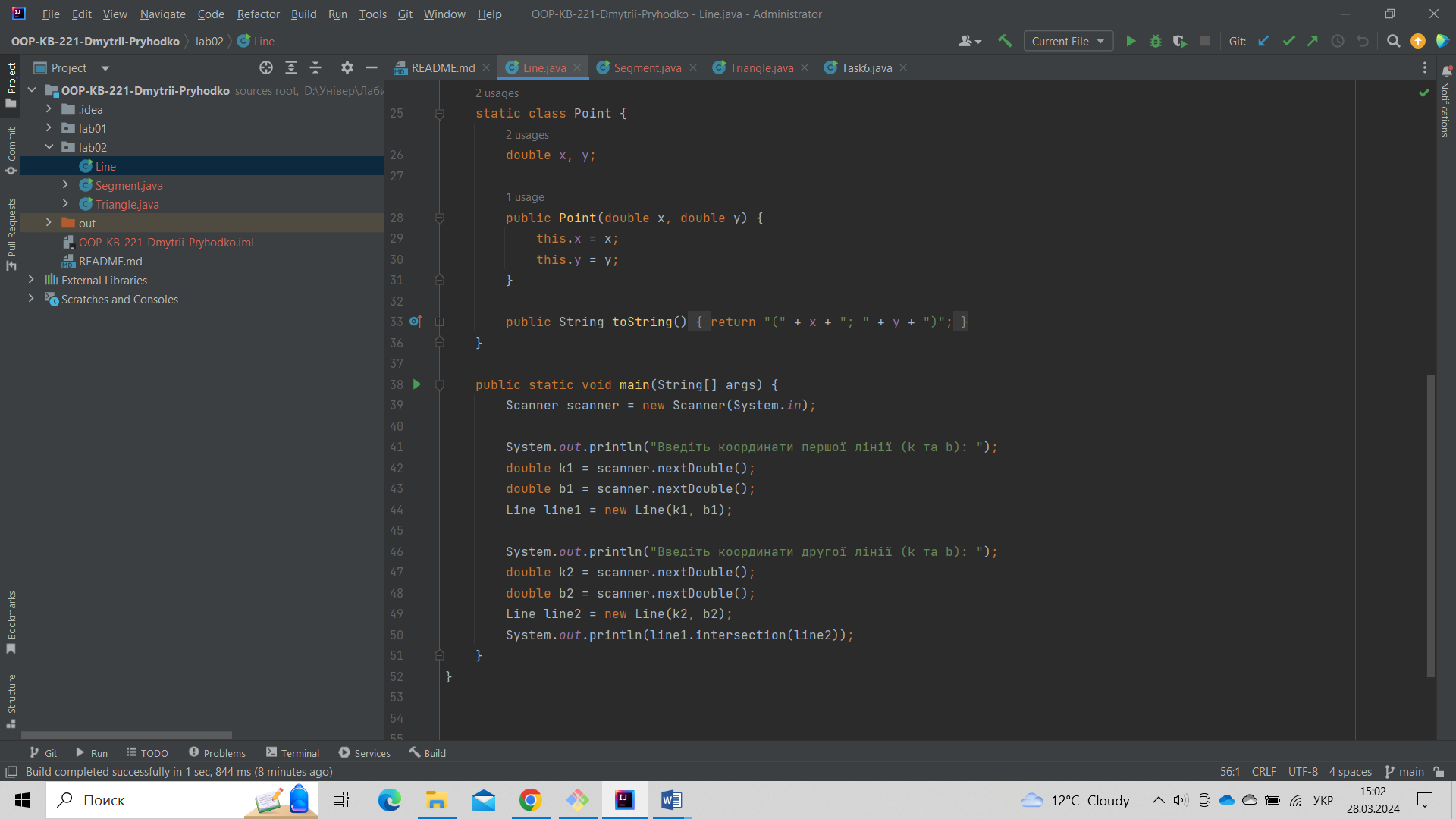
Вам необхідно реалізувати метод intersection у класі Line. Він повинен повертати точку перетину двох ліній (клас Point). Якщо лінії збігаються або перетинаються, метод повинен повертати значення null.

Функція, що описує пряму y = k X + b

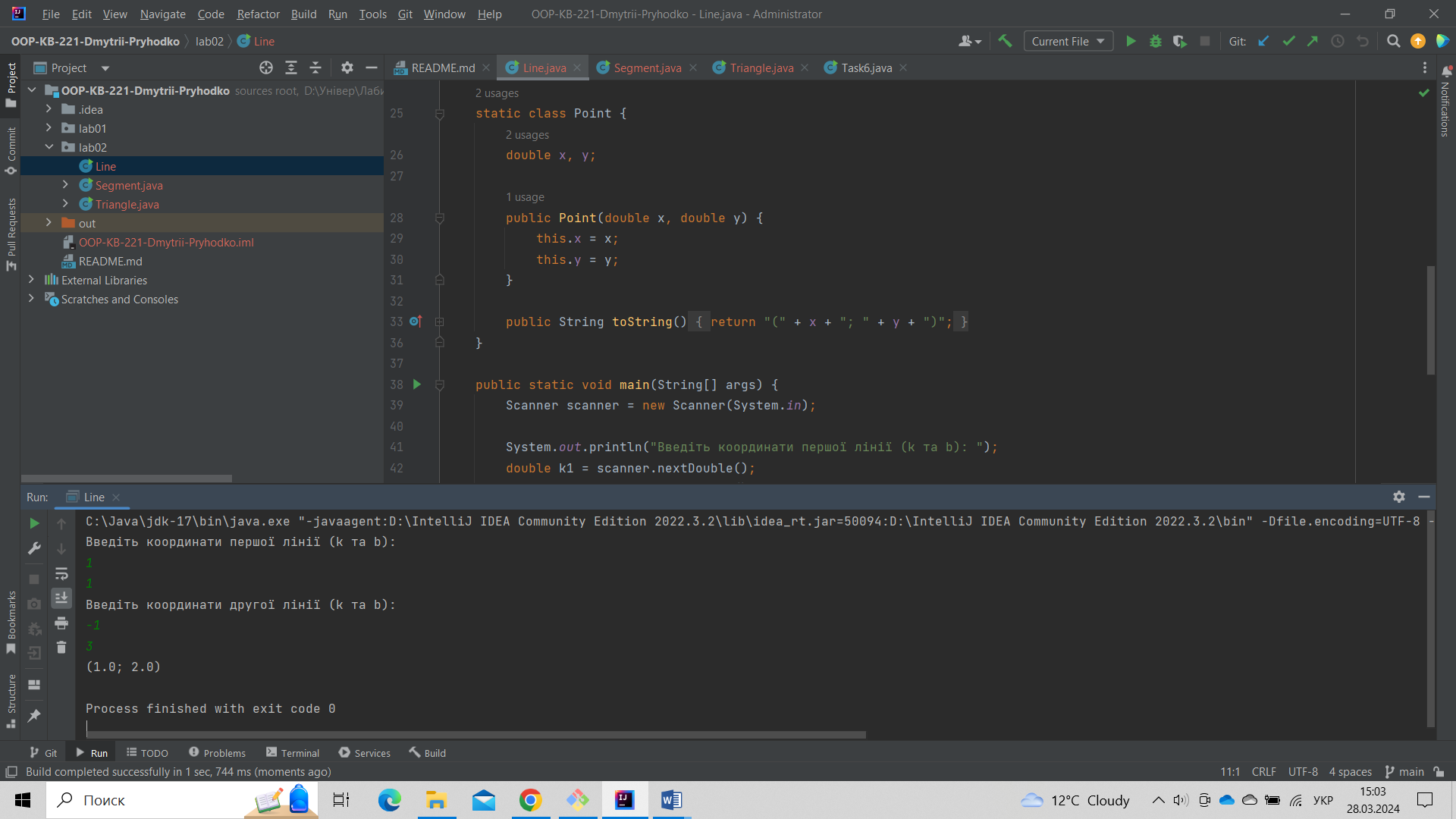
Користувач вводить значення k та b для двох прямих

Код програми





Результат виконання



**Завдання 2**

Реалізуйте методи класу Segment (відрізок):

Конструктор, в який як параметри передаються координати точок початку і кінця відрізка (використовуйте клас Point).

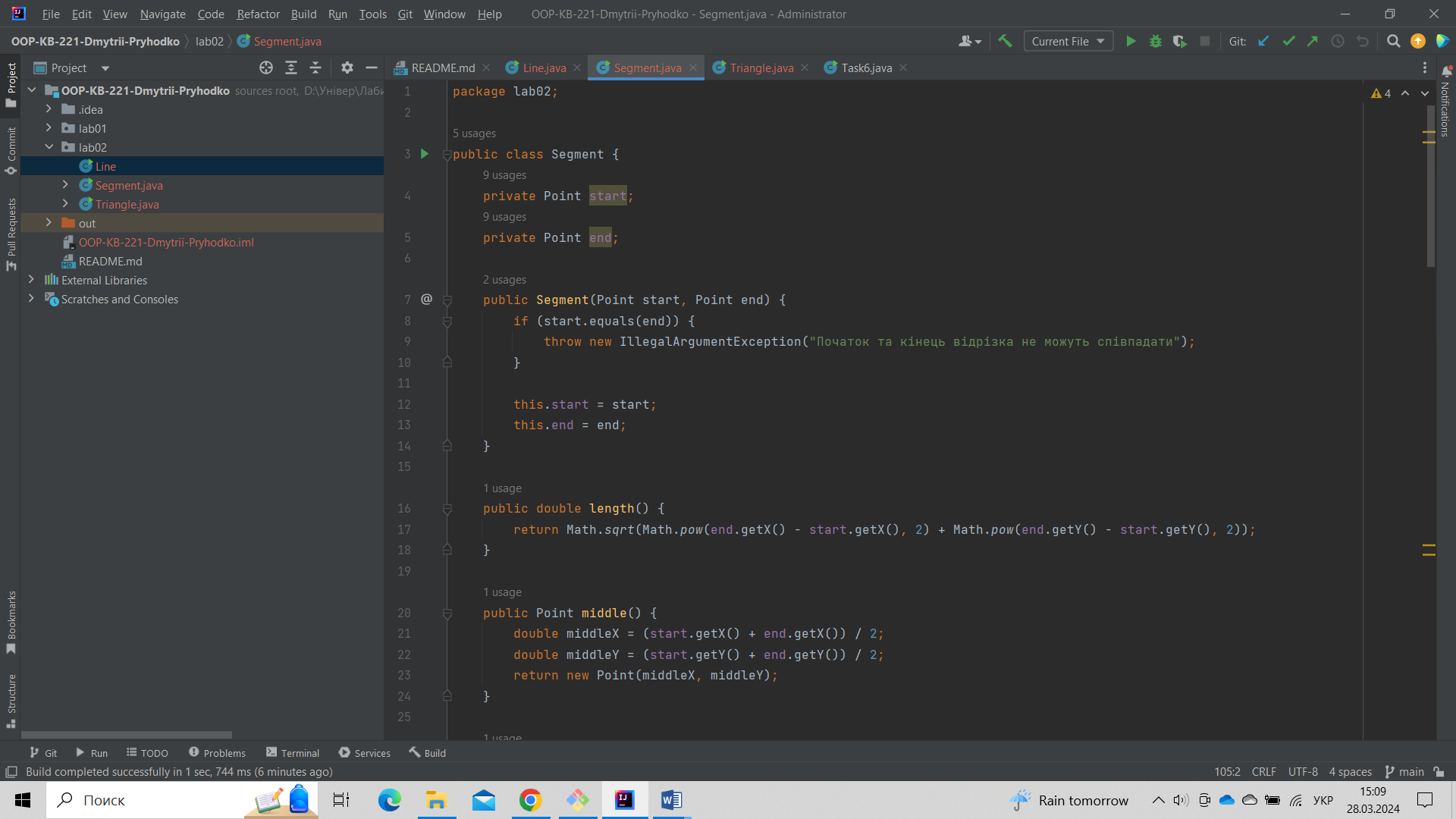
Переконайтеся, що створений відрізок існує і не є виродженим, що означає, що початок і кінець відрізка не є однією точкою.

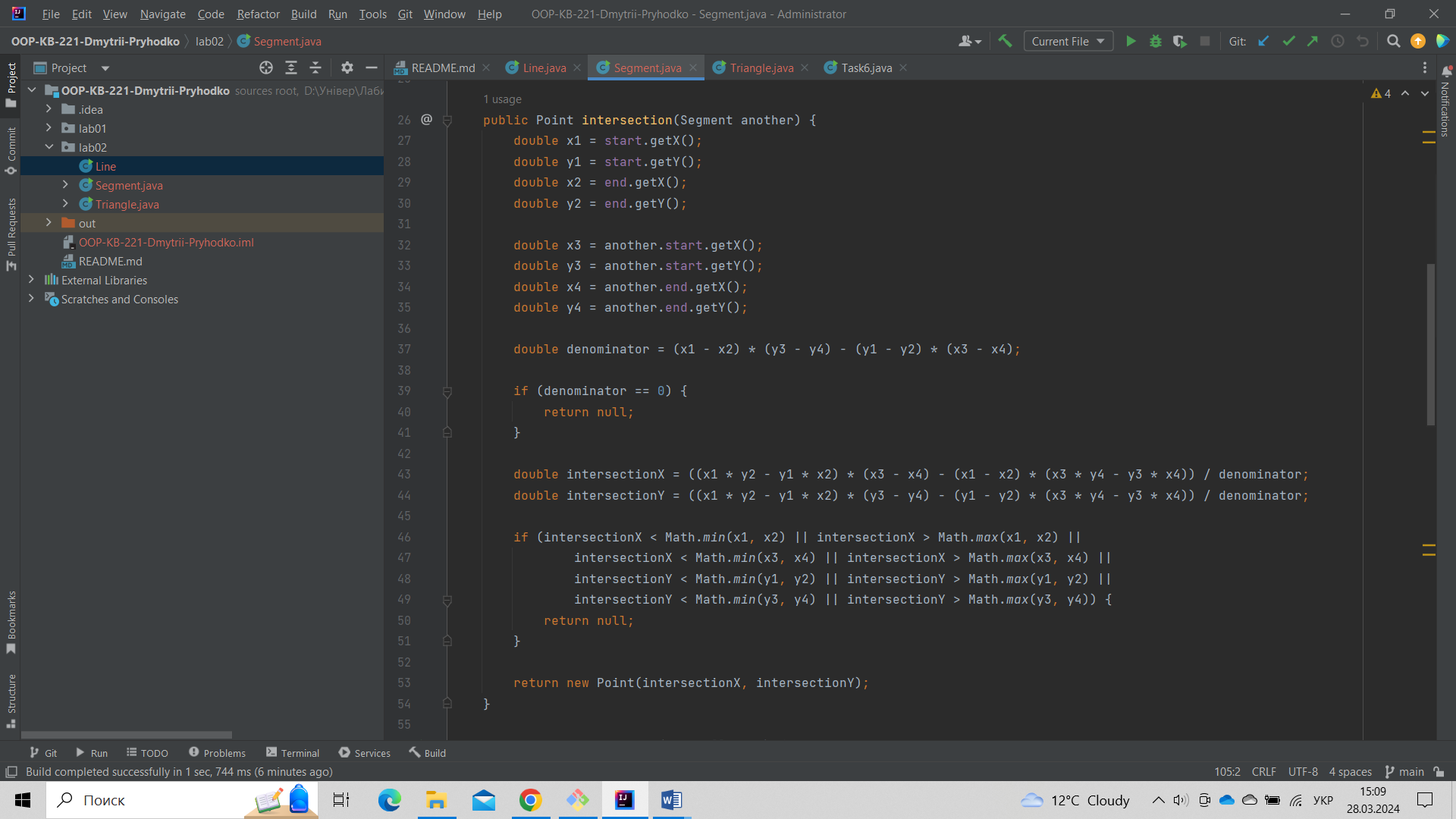
Реалізуйте метод double length() – повертає довжину сегмента.

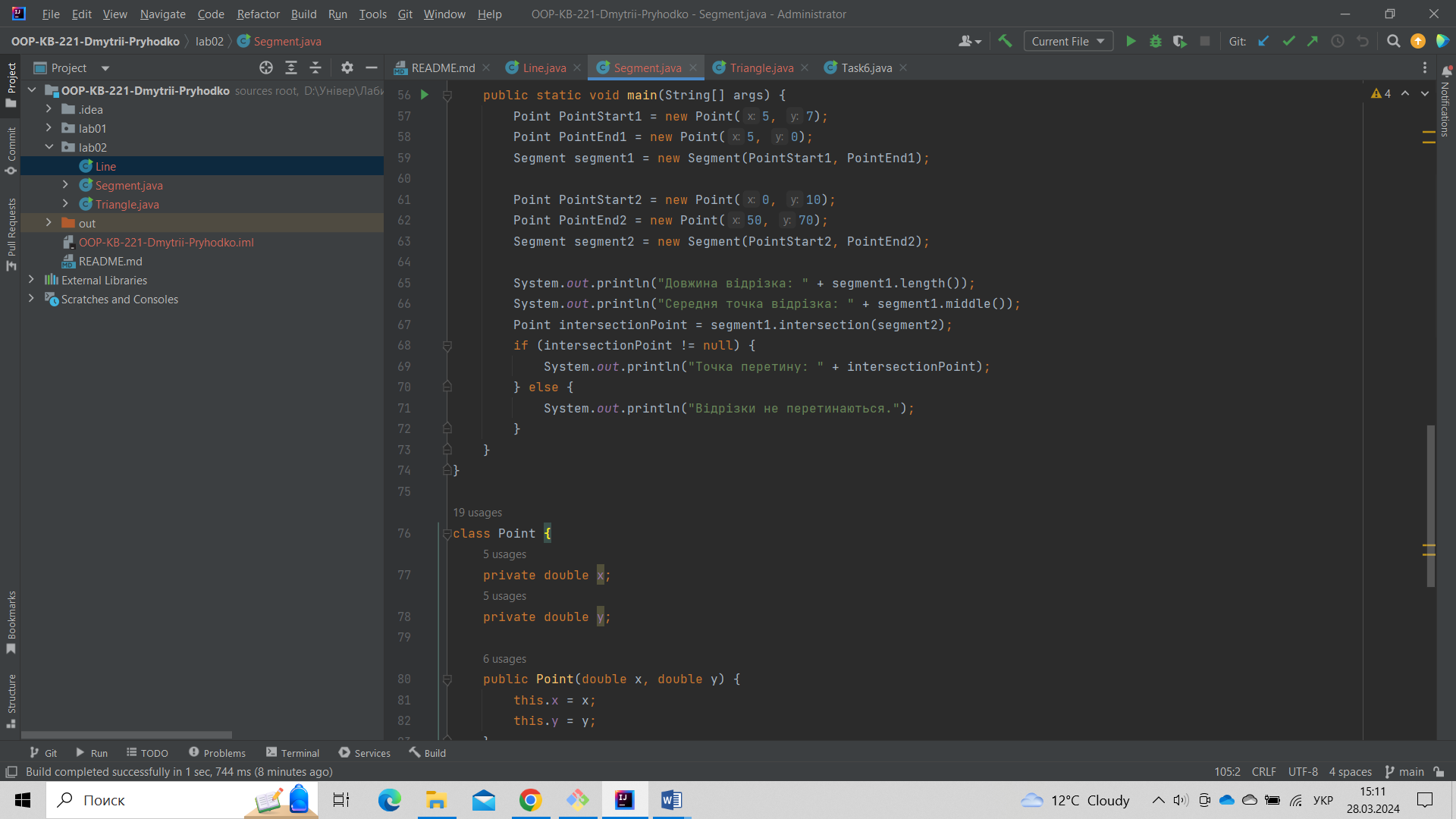
Реалізуйте метода Point middle() – повертає середню точку сегмента.

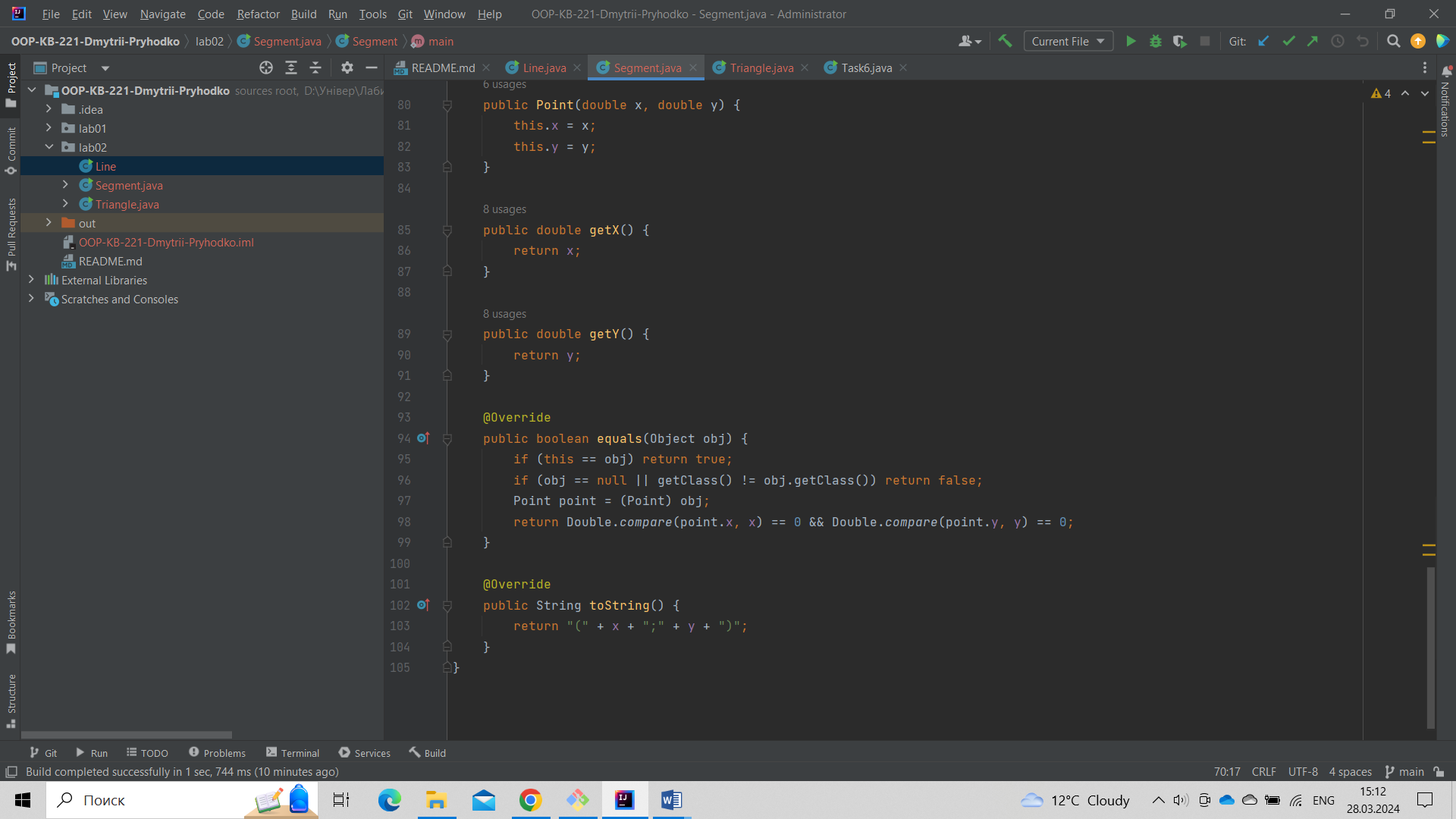
Реалізуйте метод Point intersection(Segment another) – повертає точку перетину поточного відрізка з іншим.

Код програми

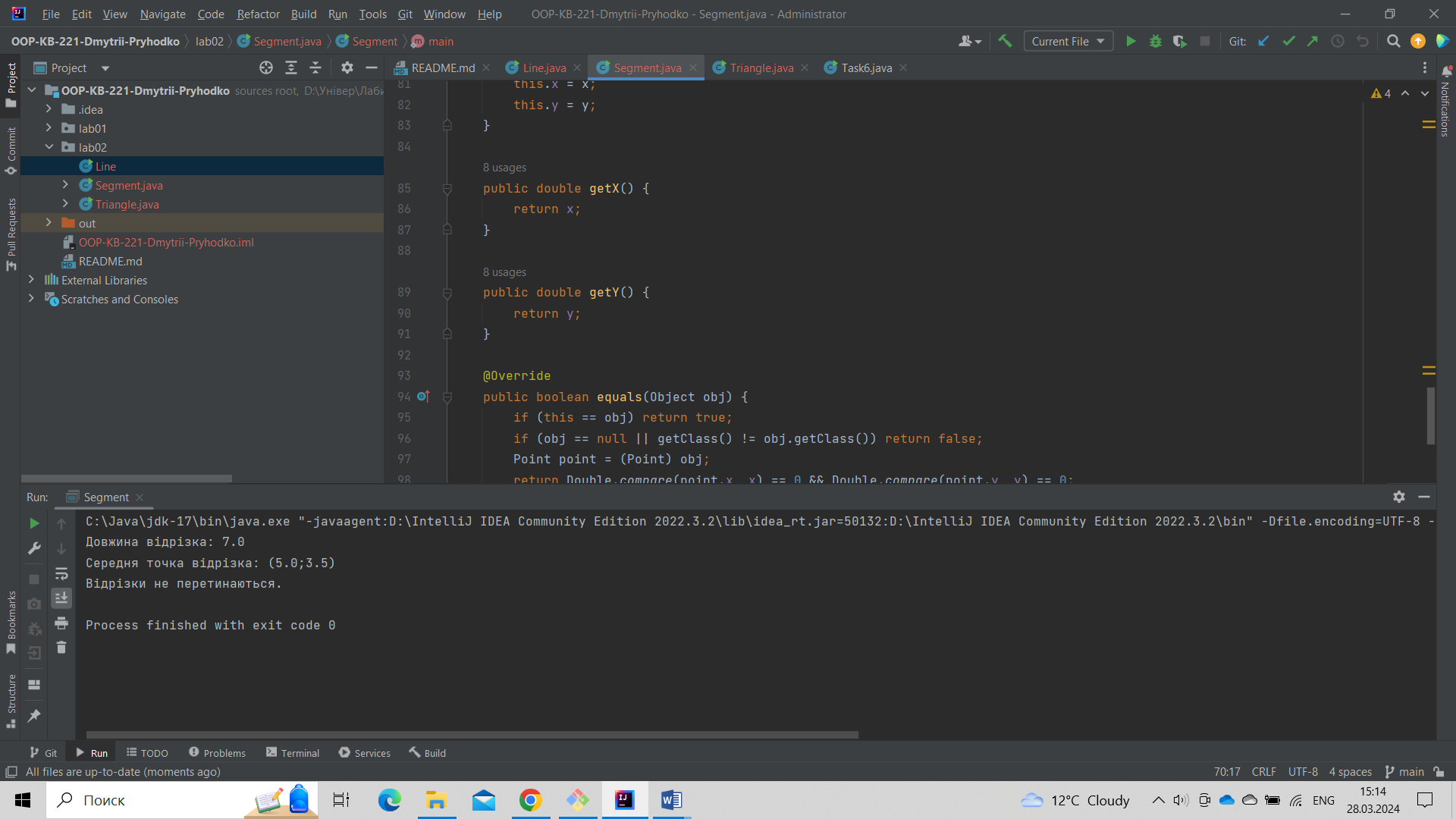








Результат виконання



**Завдання 3**

Реалізуйте методи класу Triangle:

Конструктор, що має як параметри координати трьох вершин (клас Point).

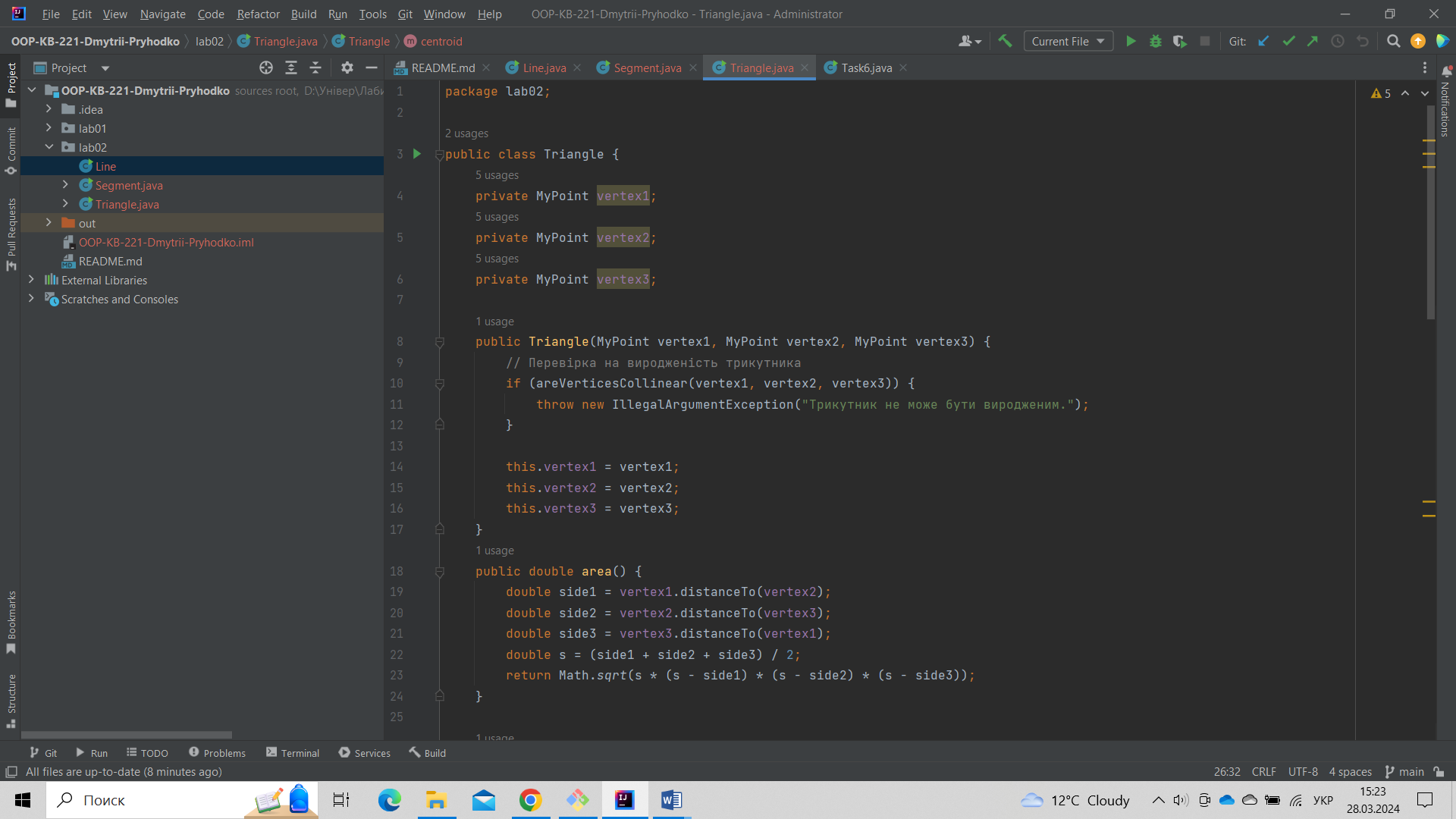
Переконайтеся, що ці точки належать до вершин трикутника.

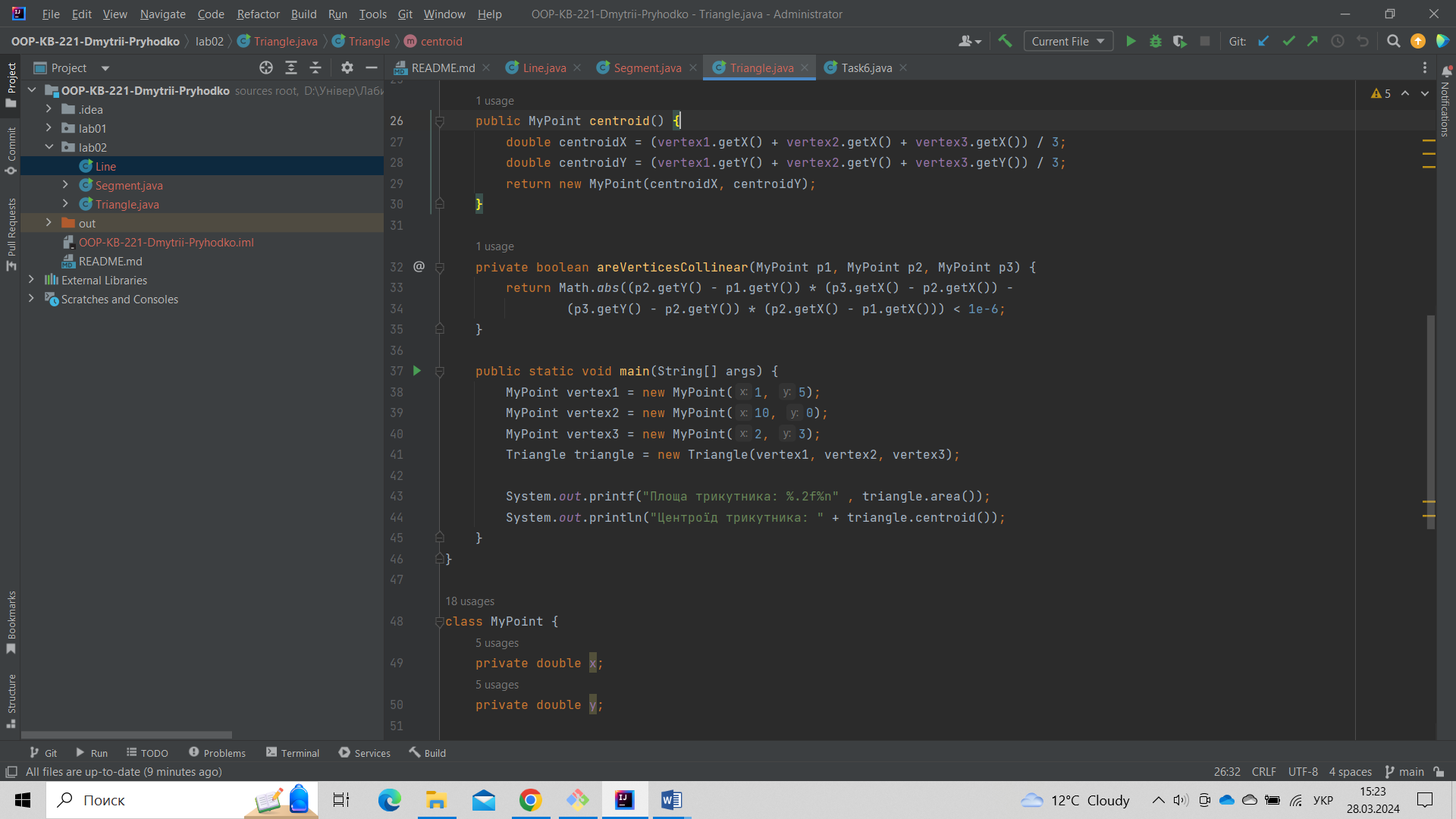
Перевірте, що створений трикутник існує і не вироджений.

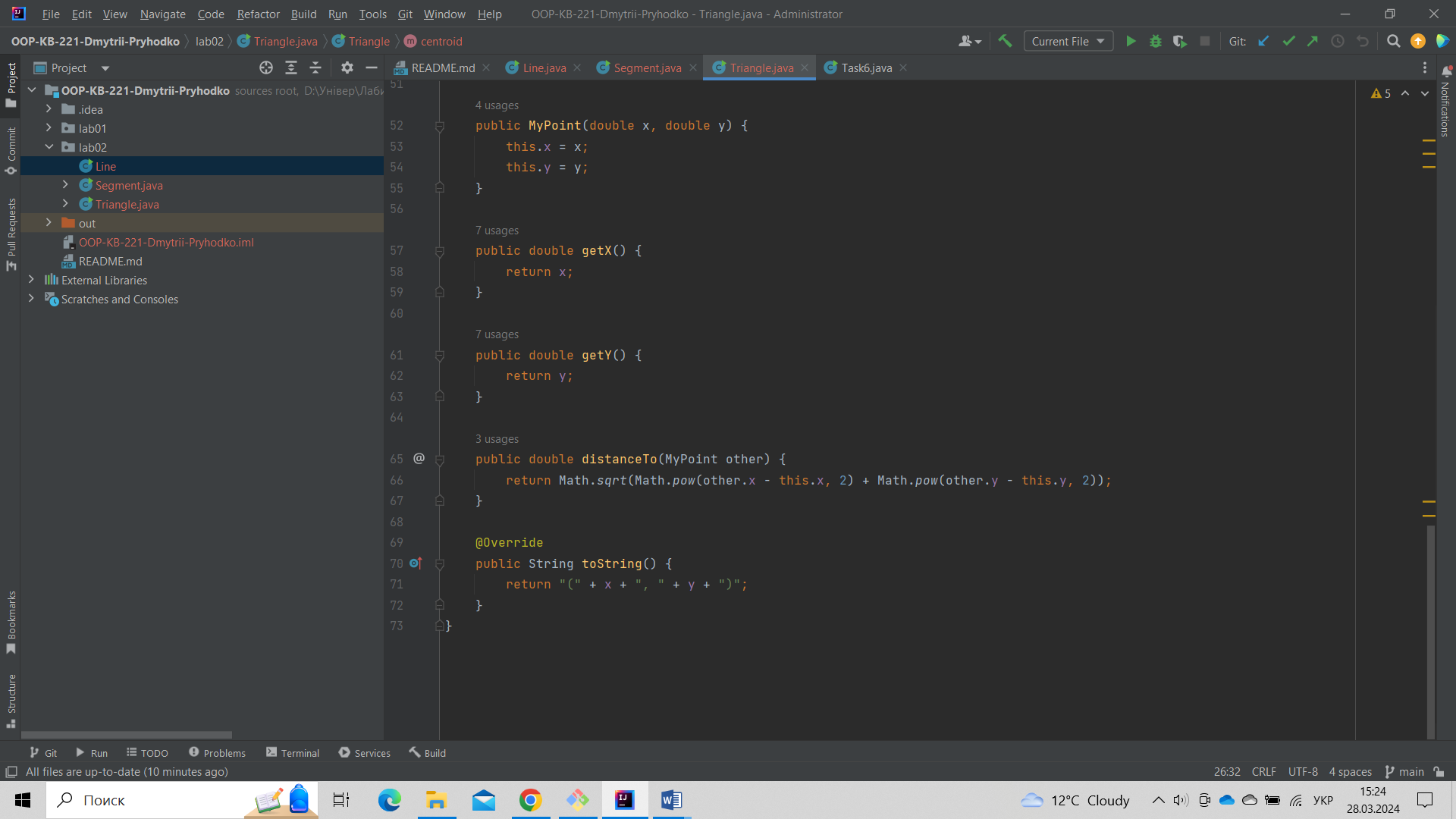
Реалізуйте метод double area() – повертає площу трикутника.

Реалізуйте метод Point centroid() – повертає центроїд трикутника.

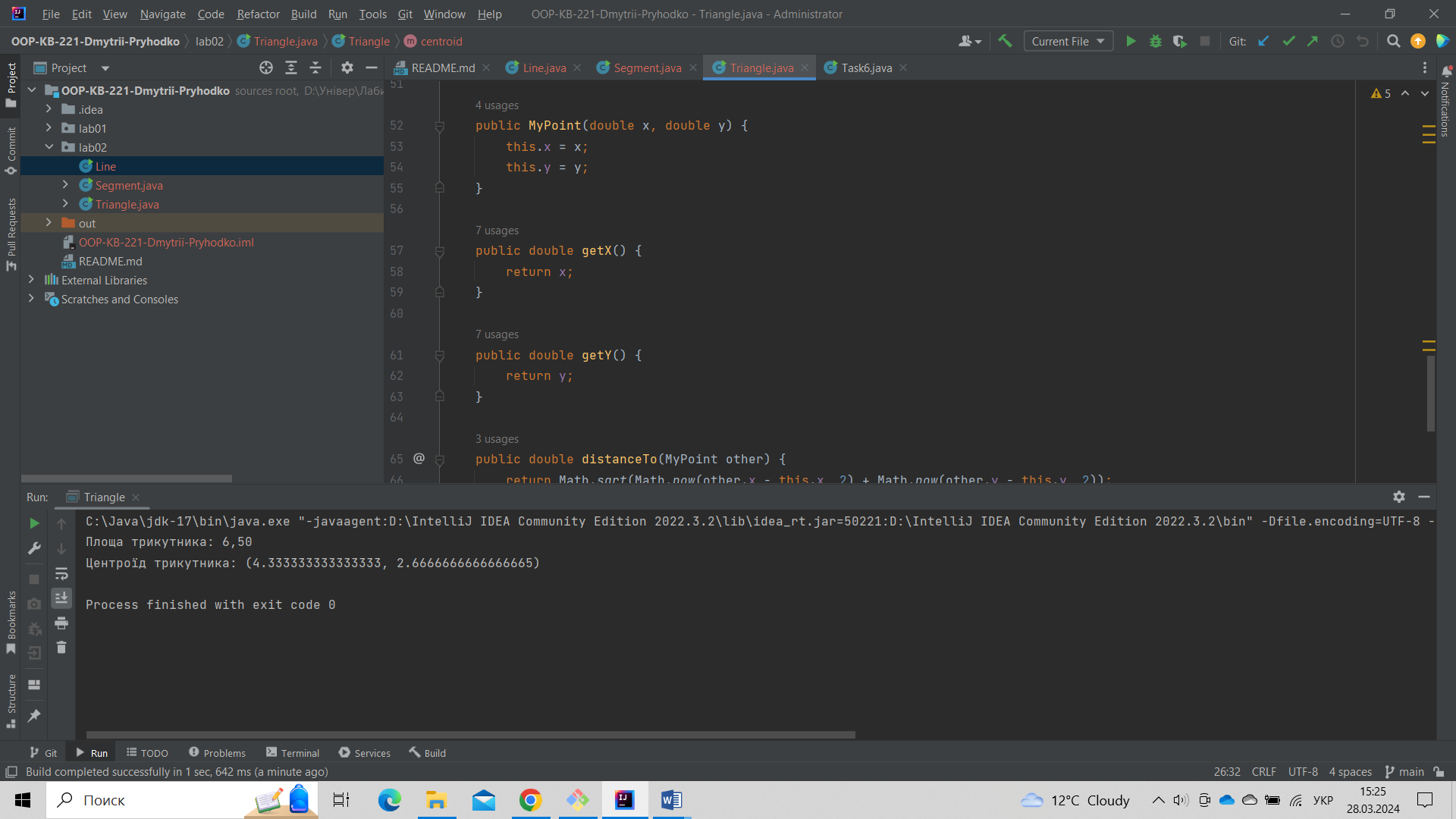
Код програми







Результат виконання



**Висновок:** Під час виконання даної лабораторної роботи, я вивчав принципи об’єктно орієнтованого програмування та застосовував їх у завданнях.