

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Исследование интерфейсов программных модулей

Студент гр. 9382

Кузьмин Д. И.

Преподаватель

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Исследование интерфейса управляющей программы и загрузочных модулей. Этот интерфейс состоит в передаче запускаемой программе управляющего блока, содержащего адреса и системные данные. Так загрузчик строит префикс сегмента программы (PSP) и помещает его адрес в сегментный регистр. Исследование префикса сегмента программы (PSP) и среды, передаваемой программе.

Задание.

Шаг 1. Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .COM, который выбирает и распечатывает следующую информацию:

- 1) Сегментный адрес недоступной памяти, взятый из PSP, в шестнадцатеричном виде.
- 2) Сегментный адрес среды, передаваемой программе, в шестнадцатеричном виде.
- 3) Хвост командной строки в символьном виде.
- 4) Содержимое области среды в символьном виде.
- 5) Путь загружаемого модуля. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет.

Шаг 2. Оформление отчета в соответствии с требованиями. В отчет включите скриншот с запуском программы и результатами.

Выполнение работы.

1. Были созданы строки, содержащие начальную информацию.
2. Далее были созданы процедуры, извлекающие данные из PSP и выводящие их на экран.
3. Затем в главной процедуре были вызваны все остальные, а затем осуществлен выход из программы.

Контрольные вопросы.

1.1 На какую область память указывает адрес недоступной памяти?

На область графической видеопамати(находится в области основной памяти)

1.2 Где расположен этот адрес по отношению к области памяти, отведенной программе?

Первый байт после памяти, выделенной программе

1.3 Можно ли в эту область памяти писать?

Нельзя, возникнет ошибка переполнения

2.1 Что такое среда?

Множество переменных, хранящих информацию о системе и передаваемых программе

2.2 Когда создается среда? Перед запуском приложения или в другое время?

Создается во время запуска ОС, но во время запуска приложения может меняться.

2.3 Откуда берется информация, записываемая в среду?

Из файла config.sys и autoexec.bat

Выводы.

Был изучен интерфейс управляющей программы и загрузочных модулей. Разработана программа, извлекающая информацию из PSP и выводящая ее на экран.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД

Файл lb2.asm

```
TESTPC SEGMENT
    ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
    ORG 100H
START: JMP BEGIN
; Данные
mem_adress db 'Unavailable memory adress:          ', 0DH, 0AH, '$'
environment_adress db 'Environment adress:          ', 0DH, 0AH, '$'
tail db 'Tail:', 0DH, 0AH, '$'
env_content db 0DH, 0AH, 'Environment content:', 0DH, '$'
path db 0DH, 0AH, 'Path to COM:', 0DH, 0AH, '$'
; Процедуры
TETR_TO_HEX PROC near
    and AL, 0Fh
    cmp AL, 09
    jbe NEXT
    add AL, 07
NEXT:    add AL, 30h
    ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
WRITE_MSG PROC near
    mov AH, 09h
    int 21h
    ret
WRITE_MSG ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
; Байт в AL переводится в два символа шестн. числа в AX
    push CX
    mov AH, AL
    call TETR_TO_HEX
    xchg AL, AH
    mov CL, 4
    shr AL, CL
    call TETR_TO_HEX ; В AL старшая цифра, в AH - младшая
    pop CX
    ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
; перевод в 16 с/с 16-ти разрядного числа
; в AX - число, DI - адрес последнего символа
    push BX
    mov BH, AH
    call BYTE_TO_HEX
    mov [DI], AH
    dec DI
    mov [DI], AL
    dec DI
    mov AL, BH
    call BYTE_TO_HEX
    mov [DI], AH
    dec DI
    ret
```

```

        mov [DI], AL
        pop BX
        ret
WRD_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_DEC PROC near
;Перевод в 10чную с/с, SI - адрес младшей цифры
        push CX
        push DX
        xor AH,AH
        xor DX,DX
        mov CX,10
loop_bd:  div CX
        or DL,30h
        mov [SI],DL
        dec SI
        xor DX,DX
        cmp AX,10
        jae loop_bd
        cmp AL,00h
        je end_l
        or AL,30h
        mov [SI],AL
end_l:    pop DX
        pop CX
        ret
BYTE_TO_DEC ENDP
;-----
PRINT_MEM_ADRESS PROC near
        mov DI, offset mem_adress
        add DI, 29
        mov AX, DS:[02h]
        call WRD_TO_HEX
        mov DX, offset mem_adress
        call WRITE_MSG
        ret
PRINT_MEM_ADRESS ENDP
;-----
PRINT_ENV_ADRESS PROC near
        mov DI, offset environment_adress
        add DI, 22
        mov AX, DS:[2ch]
        call WRD_TO_HEX
        mov DX, offset environment_adress
        call WRITE_MSG
        ret
PRINT_ENV_ADRESS ENDP
;-----
PRINT_TAIL PROC near
        mov DX, offset tail
        call WRITE_MSG
        mov AH, DS:[80h]
        xor DI, DI
        check_num:
        cmp AH, 0
        jle exit
        mov AL, DS:[81h + DI]

```

```

        int 29h
        dec AH
        inc DI
        jmp check_num
    exit:
        ret

PRINT_TAIL ENDP
;-----
PRINT_ENV_CONTENT PROC near
        mov DX, offset env_content
        call WRITE_MSG
        mov     AX, DS:[2ch]
        mov     DS,AX
        xor     SI, SI
        mov     DX,SI

newstr:    call newline
           call print_str

nxt:
           cmp byte ptr [SI+1],0
           jne newstr

           push DS
           mov CX, CS
           mov DS, CX
           mov DX, offset path
           call WRITE_MSG
           pop DS
           lodsw

last:
           mov CX, AX
           call print_str
           loop last
           ret

print_str:
           lodsb
           cmp AL, 0
           jz ex
           int 29h
           jmp print_str
    ex:
           ret

newline:
           mov AX, 0D0Ah
           call print_wrd
           ret

print_wrd:
           int 29h
           xchg AH, AL
           int 29h
           ret
PRINT_ENV_CONTENT ENDP
;-----
; КОД
BEGIN:
           call PRINT_MEM_ADRESS

```

```

call PRINT_ENV_ADRESS
call PRINT_TAIL
call PRINT_ENV_CONTENT
;Выход в DOS
xor AL,AL
mov AH,4Ch
int 21H
TESTPC ENDS
END START ; Конец модуля, start - точка входа

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б. ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

```
H:\>lb2.com -a -b -c -d -f -g
Unavailable memory address:9FFF
Environment address:0188
Tail:
  -a -b -c -d -f -g
Environment content:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Path to COM:
H:\LB2.COM
H:\>
```

Выполнение программы