МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Обработка стандартных прерываний

Студент гр. 9382	 Юрьев С.Ю.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Построить обработчик прерываний сигналов таймера.

Ход работы.

Был написан и отлажен программный модуль lab4.exe.

Процедуры, используемые в программе:

- 1) ROUT процедура обработчика прерываний.
- 2) СНЕСК процедура проверки установки резидента.
- 3) LOADP процедура загрузки резидента.
- 4) UNLOADP процедура выгрузки резидента.
- 5) CHECKUN процедура проверки наличия "/un".
- 6) PRINT вывод строки из DX на экран.

Вывод программы представлен на рис. 1.

Рис. 1. Результат выполнения lab4.exe.

По рисунку видно, что при первом запуске программа сообщает о загрузке, при повторном запуске - о том, что загрузка уже была выполнена. При запуске с параметром "/un" - о том, что выгружена, если была загружена, и о том, что не была загружена при соответствующих событиях.

Вывод программы lab3_1.com после запуска lab4.exe представлен на рис. 2.

C:\>LAB4.EXE Interruption load	ed				
C:\>LAB3_1.COM	(4405()	394	394 interruptions		
Available memory: Extended memory:					
MCB: 1 Owner:			Size:	16	
last 8 bytes:	110 200		0120.	10	
MCB: 2 Owner:	free		Size:	64	
last 8 bytes:					
MCB: 3 Owner:	0040		Size:	256	
last 8 bytes:					
MCB: 4 Owner:	0192		Size:	144	
last 8 bytes:	2422			4400	
MCB: 5 Owner:			Size:	4480	
last 8 bytes: LAB					
MCB: 6 Owner:	02B5		Size:	4144	
last 8 bytes:	2075				
MCB: 7 Owner:			Size:	644256	
last 8 bytes: LAB	3_1				

Рис. 2. Результат выполнения lab3_1.exe после запуска lab4.exe.

По рисунку видно, что процедура прерывания осталась резидентной в памяти и располагается в пятом блоке.

Вывод программы lab3_1.com после после запуска lab4.exe/un представлен на рис. 3.

```
C:\>LAB4.EXE
Interruption loaded
C:\>LAB4.EXE/un
                              080 interruptions
Interruption has been unloaded
C:\>LAB3_1.COM
Available memory: 648912 b
Extended memory: 15360 kb
     1 Owner: MS DOS
                                   Size:
                                             16
last 8 bytes:
                                   Size:
                                             64
MCB: 2 Owner: free
last 8 bytes:
     3 Owner: 0040
                                            256
                                   Size:
ICB:
last 8 bytes:
    4 Owner: 0192
                                   Size:
                                            144
last 8 bytes:
1CB: 5 Owner: 0192
                                   Size: 648912
last 8 bytes: LAB3_1
```

Рис. 3. Результат выполнения lab3 1.exe после запуска lab4.exe/un.

По рисунку видно, что память для резидентного обработчика была освобождена.

Ответы на контрольные вопросы

1) Как реализован механизм прерывания от часов?

Ответ: когда происходит сигнал часов, то сохраняется состояние регистров для того, чтобы вернуться в текущую программу, затем определяется источник прерывания, из вектора прерывания считываются CS и IP обработчика прерывания, прерывание обрабатывется, затем управление возвращается прерванной программе

2) Какого типа прерывания использовались в работе?

Ответ: аппаратные(1Ch) и программные(int 10h, int 21h)

Выводы.

В ходе выполнения данной работы была реализована программа, загружающая и выгружающая прерывание от системного таймера в память.

приложение А.

Исходный код программы.

```
CODE SEGMENT
     ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
; Процедуры
;-----
ROUT PROC FAR
; обработчик прерываний
     jmp startrout
routdata:
                           '000 interruptions'
                     DB
     counter
     signature DW
                     2910h
     keep ss
                     dw
                           ?
     keep sp
                     dw
                     dw
                           ?
     keep ax
     KEEP IP
                DW
                     0
     KEEP_CS
                DW
                     0
     KEEP PSP
                DW
                     0
     rout stack
                dw
                     16
                           dup(?)
     end_stack
                dw
                     ?
startrout:
     mov keep ss, ss
     mov keep sp, sp
     mov keep_ax, ax
     mov ax, seg
                     rout stack
     mov ss, ax
     mov sp, offset end stack
     PUSH AX; сохранение изменяемых регистров
     push bx
     push cx
     push dx
     push si
     push es
     push ds
     mov ax, seg counter
     mov ds, ax
           AH, 03h
     mov
     mov
           BH, 0h
        10h; получение позиции курсора
     int
; выход: DH,DL = текущие строка, колонка курсора
; CH,CL = текущая начальная, конечная строки курсора
     push dx
     mov ah, 02h
```

```
mov bh, 0h
     mov dx, 1820h
     int
           10h
                       ; установка курсора
     mov ax, seg counter
     push ds
     mov ds, ax
     mov si, offset counter
     add si, 2
     mov cx, 3
cycle:
     mov ah, [si]
     inc
           ah
     mov [si], ah
     cmp ah, ':'
     jne
           endc
     mov ah, '0'
     mov [si], ah
     dec
           si
     loop cycle
endc:
     pop
           ds
; print
     push es
     push bp
     mov ax, seg counter
     mov es, ax
     mov bp, offset counter
     mov ah, 13h
     mov al, 1h
     mov bl, 2h
     mov bh, 0
     mov cx, 17
     int 10h
                       ;вывод
     pop
           bp
     pop
           es
     pop
           dx
                       ; восстановление курсора
     mov ah, 02h
     mov bh, 0h
     int
           10h
     pop ds
     pop es
     pop si
     pop
           dx
     pop
           \mathsf{CX}
     pop bx
     POP AX
                       ; восстановление регистров
     mov ax, keep_ax
     mov ss, keep_ss
```

```
mov sp, keep_sp
       MOV AL, 20H
       OUT 20H,AL
       IRET
ROUT ENDP
;-----
last byte:
:-----
CHECK proc
       push ax
       push bx
       push si
       MOV AH, 35H; функция получения вектора
       MOV AL, 1CH; номер вектора
       INT 21H
       mov si, offset signature
       sub si, offset rout
       mov ax, es:[bx+si]
       cmp ax, signature
       ine
             endcheck
       mov loaded, 1
endcheck:
       pop si
       pop bx
       pop
             ax
      ret
CHECK
           endp
;-----
LOADP proc
       push ax
       push bx
       push cx
       push dx
       push es
       push ds
       MOV AH, 35H; функция получения вектора
       MOV AL, 1CH; номер вектора
       INT 21H
       MOV KEEP_IP, BX; запоминание смещения
       MOV KEEP CS, ES; и сегмента
       MOV DX, OFFSET ROUT; смещение для процедуры в DX

      MOV AX, SEG ROUT
      ; сегмент процедуры

      MOV DS, AX
      ; помещаем в DS

      MOV AH, 25H
      ; функция установки вектора

      MOV AL, 1CH
      ; номер вектора

      INT 21H
      ; мондом прорывание

       INT 21H
                                 ; меняем прерывание
       POP DS
       mov DX,offset LAST BYTE; размер в байтах от начала
       mov CL,4
                                         ; перевод в параграфы
       shr DX,CL
```

```
add dx, 10fh
     inc DX
                                       ; размер в параграфах
     mov AH,31h
     int 21h
     pop es
     pop
           dx
     pop
           \mathsf{CX}
     pop
           bx
     pop
           ax
     ret
LOADP
           endp
;-----
UNLOADP
           proc
     cli
     push ax
     push bx
     push dx
     push ds
     push es
     push si
     MOV AH, 35H; функция получения вектора
     MOV AL, 1CH; номер вектора
     INT 21H
     mov si, offset keep ip
     sub si, offset rout
     mov dx, es:[bx+si]
     mov ax, es:[bx+si+2]
     push ds
     mov ds, ax
     MOV AH, 25H
MOV AL, 1CH
                           ; функция установки вектора
                           ; номер вектора
     INT 21H
                           ; меняем прерывание
     POP DS
     mov ax, es:[bx+si+4]
     mov es, ax
     push es
     mov ax, es:[2ch]
     mov es, ax
     mov ah, 49h
           21h
     int
           es
     pop
     mov ah, 49h
     int
           21h
     sti
     pop
           si
     pop
           es
          ds
     pop
     pop
           dx
     pop
           bx
     pop
           ax
```

```
ret
UNLOADP
          endp
;-----
CHECKUN proc
     push ax
     push es
     mov ax, keep psp
     mov es, ax
     cmp byte ptr es:[82h], '/'
     jne
          endun
     cmp byte ptr es:[83h], 'u'
          endun
     ine
     cmp byte ptr es:[84h], 'n'
     jne
          endun
     mov un, 1
endun:
     pop es
     pop ax
     ret
CHECKUN endp
;-----
PRINT proc near
     mov ah, 09h
     int 21h
     ret
PRINT endp
;-----
; Код
MAIN PROC
    push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
    sub AX,AX ; > для последующего восстановления по
    push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.
    то АХ, DATA ; Загрузка сегментного
    mov DS,AX ; регистра данных.
     mov keep_psp, es
     call check
     call checkun
     cmp un, 1
     je unload1
     mov al, loaded
     cmp al, 1
     jne
         load1
                   loaded inf
     mov dx, offset
     call print
     jmp exit
load1:
     mov dx, offset
                   load inf
     call print
     call loadp
```

```
exit
      jmp
unload1:
      cmp loaded, 1
            notloaded1
      jne
      call UNLOADP
      mov dx, offset unload_inf
      call print
      jmp
            exit
notloaded1:
      mov dx, offset not_load_inf
      call print
exit:
; Выход в DOS
      xor AL,AL
      mov AH,4Ch
      int 21H
MAIN ENDP
CODE ENDS
AStack SEGMENT STACK
    DW 128 DUP(0)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
load inf
                  db
                        'Interruption loaded',0DH,0AH,'$'
                        'Interruption already loaded',0DH,0AH,'$'
loaded inf
                  db
                        'Interruption has been unloaded',0DH,0AH,'$'
unload inf
                  db
not load inf db
                  'Interruption not loaded',0DH,0AH,'$'
loaded
                  db
                        0
                        0
un
                  db
DATA ENDS
```

END MAIN