

Exercice : Serrure numérique V2

Descriptif

Améliorer le cadenas à 3 chiffres de l'exercice 2.

Cahier des charges

- Le programme comporte 2 VI : un principal pour le programme en lui-même et un secondaire pour stocker les variables globales.
- Les 3 chiffres du cadenas sont des entiers compris entre 0 et 9
- La combinaison est modifiable dans le fichier secondaire. Elle est initialisée aléatoirement à l'exécution du programme.
- Un compteur de la tentative en cours est présent et vaut 1 à l'exécution du programme.
- L'utilisateur sélectionne dans le VI principal la combinaison à l'aide de 3 boutons rotatifs puis appuie sur un bouton « OUVRIR ».
- Si la combinaison est fausse, le compteur de nombre de tentatives est incrémenté de 1.
- Si la combinaison est bonne, le bouton « OUVRIR » est désactivé et l'image ci jointe apparaît. Un bouton pour arrêter le programme apparaît aussi.
- Un nombre maximal de tentative est modifiable dans le fichier secondaire. Il est initialisé à 5 à l'exécution du programme. Si le nombre maximal de tentatives est dépassé, le programme s'arrête de lui-même.
- Une LED est présente. Tant que le coffre est fermé, elle s'allume en rouge. Si l'utilisateur sélectionne la bonne combinaison, la LED s'allume en vert.
- Le typage des données dans le VI est choisi avec soin et en vue de minimiser l'espace mémoire utilisé.
- Le VI n'est pas exécuté en continu.

Maquette visuelle (VI principal)

