









1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat	Nom : MEILI	Prénom : Dmitri
	 Dmitri.meili@cpnv.ch	 078.851.50.08
Lieu de travail :	CPNV, Ste Croix	
Orientation :	<input type="checkbox"/> 88601 Développement d'applications <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes	
Chef de projet	Nom : ANDOLFATTO	Prénom : Frédérique
	 frederique.andolfatto@cpnv.ch	 : 077 206 66 45
Expert 1	Nom :	Prénom :
		 :
Expert 2	Nom :	Prénom :
		
Période de réalisation :	Du 1er février 2022 au 1 ^{er} avril 2022	
Horaire de travail :	12 périodes par semaine (sauf jours fériés)	
Nombre d'heures :	66 heures	
Planning (en H ou %)	Analyse : 12 heures	
	Implémentation : 30 heures	
	Tests : 12 heures	
	Documentations : 12 heures	

2 PROCÉDURE

- Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
- Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
- Le candidat a connaissance de la feuille d'évaluation avant de débiter le travail.
- Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
- Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Création d'un site web permettant de publier des tests/critiques concernant des jeux vidéo, des films, des séries TV et des livres.

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

- 1 PC en configuration standard CPNV avec accès à internet (windows 10)
- Environnement de développement Web/PHP
- Serveur web local
- Outil de modélisation de base de données
- Base de données
- Outil de gestion de versions tel git
- Liste non exhaustive pouvant dépendre des choix techniques effectués et de l'expérience du candidat

5 PRÉREQUIS

- Compétences en développement Web (HTML5, CSS, PHP, Javascript)
- Compétences en modélisation et gestion de base de données

6 DESCRIPTIF DU PROJET

L'application proposée permet de stocker les résultats de tests ou des critiques sur des jeux vidéo, des séries TV, des films et des livres (mangas, romans...) nommés médias dans la suite du document.

L'application doit couvrir les cas suivants :

- Partie « public »
 - L'utilisateur pourra voir les critiques écrites effectuées sur les différents médias énoncés ci-dessus. En cliquant sur la critique, plus de détails apparaîtront (descriptif du test plus complet, information sur le support testé).
 - Un utilisateur pourra s'enregistrer sur le site. Un email lui sera envoyé pour confirmer sa demande de connexion.
- Partie « utilisateur connecté »
 - Un utilisateur connecté pourra publier des critiques écrites sur les différents médias proposés. Dans le cas des jeux vidéo, il sera possible d'indiquer le support sur lequel le test a été fait (Play Station, PC, Xbox, Switch...), la date de sortie du jeu, le nom du / des développeurs. Le candidat pourra ajouter toute information qui pourrait être utile. Pour les autres médias testés, le candidat définira lui-même les informations utiles à préciser. L'utilisateur soumettra son commentaire à l'administrateur qui devra l'approuver pour qu'il soit publié.

- Partie « administrateur »
 - Un administrateur jouera le rôle de modérateur en validant les propos écrits par les utilisateurs connectés.
 - Il pourra aussi bloquer un utilisateur si celui-ci publie des propos inappropriés.

Toutes les informations persistantes seront stockées dans une base de données. Celle-ci sera laissée au choix du candidat.

Le candidat sera libre de choisir sa méthode de gestion de projet. Il devra justifier son choix.

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet

- Une planification initiale
- Un journal de travail
- Un rapport de projet (avec la planification mise à jour)
- Un dépôt Github contenant :
 - le script de création de la base de données
 - le code complet du site
- Un lien vers le site en ligne

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. *Ergonomie de l'application : visibilité des informations, navigation conviviale adaptée à tout support*
2. *Utilisation de données réalistes, en nombre suffisant pour tester le bon fonctionnement de l'application*
3. *Choix, modélisation et intégration de la base de données*
4. *Qualité et lisibilité du code source, respect des conventions de nommage standards et du CPNV*
5. *Affichage des tests/critiques concernant les différents médias*
6. *Insertion d'un test/critique sur un média donné avec approbation par l'administrateur*
7. *L'enregistrement sécurisé d'un utilisateur sur le site*

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n°2 :		
Chef de projet :		