**Основное**

1. **Клиентская часть распределённого в сети приложения**
   1. Основы клиент-серверной архитектуры
   2. Основа WEB
   3. Rest API
   4. SOAP
   5. Сравнение REST API и SOAP
   6. WebSocket
   7. WebRTC
   8. GraphQL.
   9. RPC (gRPC, tRPC)
2. **Браузер**
   1. Архитектура
   2. Браузерный Event Loop; основы концепции однопоточного и многопоточного программирования; асинхронная модель
   3. Стадии рендера. DOM, CSSOM, Render tree, style calculation, layout, paint, composite
   4. Локальное хранение данных
      1. Localstorage
      2. Sessionstorage
      3. Browsercache
      4. Cookie
3. **HTML**
   1. Семантика
   2. Мета-теги
4. **CSS и препроцессоры**
   1. Что такое адаптивная, резиновая и кроссбраузерная верстка
   2. Специфичность селекторов
   3. Размеры: pixel, rem, em
   4. Псевдоклассы
5. **JavaScript**
   1. **Общие вопросы**
      1. strict mode
      2. типы данных
      3. способы объявления функций
      4. прототипное наследование
      5. промисы, async/await
      6. всплытие событий
      7. замыкание
      8. call, apply, bind
      9. garbage collector
      10. == and ===
      11. Spread & rest operators
      12. Map and WeakMap, Set and WeakSet
      13. Функции высшего порядка
   2. **Стандартные встроенные объекты**
      1. Object
      2. Array
      3. String
      4. Function
      5. Promise
      6. RegExp
   3. **Задачи**
6. **UI-frameworks**
   1. React
7. **NextGen UI-frameworks**
   1. Проблематика SPA
   2. Виды рендеринга
   3. Гидратация и регидратация
   4. Next.js
      1. App router
         1. Файловая структура роутинга
            1. Зарезервированные компоненты (layout, template...)
            2. Разделение компонентов на роли (client/server)
            3. Стратегии рендеринга