"Разработка мобильного приложения на языке Kotlin под Android"





- Знакомство с языком Kotlin
- Программирование под Android
- Написание приложения "Прогноз погоды"

Содержание



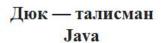
Немного предыстории. Язык программирования Java



Java — язык программирования общего назначения. Относится к объектно-ориентированным языкам программирования.

Создатели: Джеймс Гослинг и Sun Microsystems

Появился: 1995 год



Популярность и сферы использования

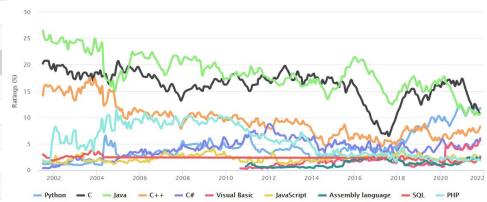


Используется для создания приложений в разных областях:

- от веба до разработки игр
- от мобильного ПО до программ для корпораций и научных институтов.

Nov 2021	Nov 2020	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	2	^	Python	11.77%	-0.35%
2	1	•	G c	10.72%	-5.49%
3	3		Java	10.72%	-0.96%
4	4		○ C++	8.28%	+0.69%
5	5		© C#	6.06%	+1.39%
6	6		VB Visual Basic	5.72%	+1.72%
7	7		JS JavaScript	2.66%	+0.63%
8	16	*	Assembly language	2.52%	+1.35%
9	10	^	SQL SQL	2.11%	+0.58%
10	8	•	PHP PHP	1.81%	+0.02%

Популярность языков программирования на 2021 год, рейтинг TIOBE



Популярность и сферы использования

































Все ли так хорошо?



Другие языки программирования

print('Πρивет!')



Java

```
class Praktikum {
public static void main(String[] args) {
System.out.println("Здравствуйте, сэр, рад
приветствовать вас!");
```

Язык программирования Kotlin

Kotlin (Котлин) — объектно-ориентированный язык программирования, работающий поверх Java Virtual Machine и разрабатываемый компанией JetBrains.

Создатели: JetBrains

Появился: 2017 год



Язык программирования Kotlin

- Появился в 2017
- •Синтаксис языка использует элементы из Паскаля, TypeScript, Haxe, PL/SQL, F#, Go и Scala, C++, Java, C#, Rust и D.
- Авторы ставили целью создать язык более лаконичный и типобезопасный, чем Java, и более простой, чем Scala.
- Ha Google I/O 2019 было объявлено, что язык программирования Kotlin стал приоритетным в разработке под Android



Язык программирования Kotlin





OC Android



Android — операционная система для смартфонов, планшетов, электронных книг, цифровых проигрывателей, наручных часов, фитнес-браслетов, игровых приставок, ноутбуков, нетбуков, смартбуков, очков Google Glass, телевизоров, проекторов и других устройств

11 июля 2005 года корпорация Google купила компанию Android, Inc. за 130 миллионов долларов



Преимущества Kotlin

- 1. Повышенная производительность
- 2. Полная совместимость с Java
- 3. Простая поддержка
- 4. Надежность
- 5. Простота в изучении
- 6. Официальная поддержка Android Studio



Kotlin и Android

Согласно статистике **Google (I/O 2021)**, **Kotlin** сейчас и самый популярный язык разработки. Причем не только самих приложений под **Android**, но и различных библиотек и решений, в том числе серверных и кроссплатформенных.

1000 топовых (по установкам) приложений из Google Play содержат **80%** кода на **Kotlin**. **60%** всех разработчиков **Android** пишут свой код именно на **Kotlin**.

Kotlin и Android

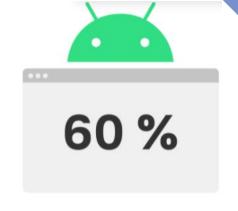
Больше **70** приложений самой компании **Google** написаны на **Kotlin**.

Сервисы Maps, Places, Firebase и другие давно используют **Kotlin**.

Также Google отмечают, что благодаря их совместной работе с **JetBrains** над компилятором, разработка на **Kotlin** становится быстрее и производительнее, чем на **Java**.



Top 1 000 apps contain Kotlin code



Professional Android developers use Kotlin

Программа Hello world



```
//пример на языке Kotlin

fun main() {
    println("Hello world")
}
```

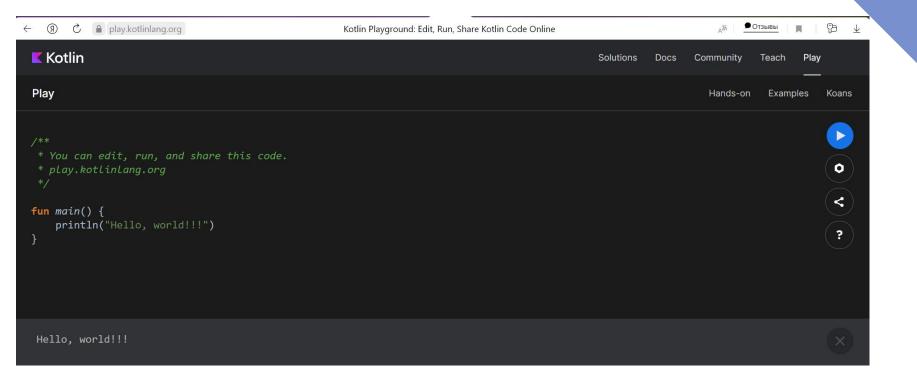


Среда разработки

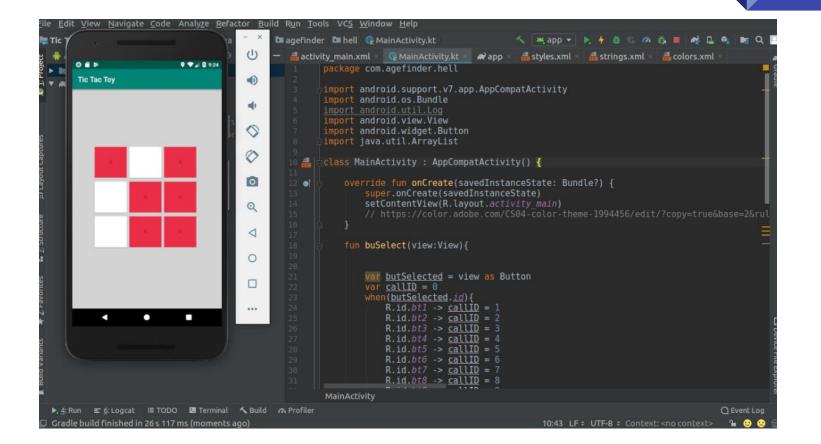
- IntelliJ IDEA интегрированная среда разработки программного обеспечения для многих языков программирования, в частности Java, JavaScript, Python, разработанная компанией JetBrains
- **Eclipse** свободная интегрированная среда разработки модульных кроссплатформенных приложений.
- Android studio интегрированная среда разработки (IDE) для работы с платформой Android, анонсированная 16 мая 2013 года на конференции Google I/O.



play.kotlinlang



Пример Android приложения



Пример Android приложения

```
package com.pratamawijaya.androidrecyclerview
import android.os.Bundle
                                                                                                                           15 10:44
import android.support.v7.app.AppCompatActivity
import android.support.v7.widget.GridLayoutManager
                                                                                                                                         AndroidRecyclerview
import com.pratamawijaya.androidrecyclerview.domain.Hero
import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.rvMain
class MainActivity : AppCompatActivity() {
                                                                                             Spider-Man
                                                                                                                                         0
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
       setContentView(R.layout.activity main)
       val listHeroes : List<Hero> = listOf(
                Hero(name = "Spider-Man", image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/n
                                                                                                                                         0
                Hero(name = "Black Panther", image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel
                Hero(name = "Iron Man", image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg
                                                                                                                                          0
                                                                                             Spider-Man
                Hero(name = "Ant Man",image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/6/
                Hero(name = "Spider-Man", image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/
                                                                                                                                          1
                Hero(name = "Iron Man", image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/
                Hero(name = "Dead Pool",image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg
                Hero(name = "Captain Marvel", image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel,
                Hero(name = "Ant Man",image = "https://i.annihil.us/u/prod/marvel/i/mg/6/
       val heroesAdapter = HeroAdapter(listHeroes)
                                                                                                                                          ...
       rvMain.apply { this: RecyclerView!
                                                                                                                         layoutManager = GridLayoutManager( context: this@MainActivity, spanCount: 3)
            <u>adapter</u> = heroesAdapter
```

Написание мобильного приложения для прогноза погоды

Наши цели:

- Познакомиться со средой разработки Android Studio.
- С использованием языка **Kotlin** написать свое первое мобильное приложение.
- Изучить работу с **API**, на примере **openweathermap**.
- Поработать с асинхронными операциями с помощью библиотеки anko.
- Научиться работать с текстовыми файлами формата json.

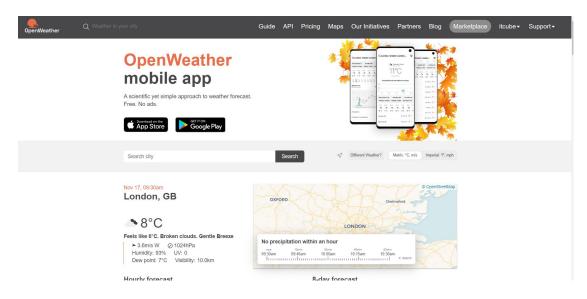






Откуда будем получать информацию о погоде?

OpenWeatherMap — онлайн сервис, который предоставляет платный API для доступа к данным о текущей погоде, прогнозам и историческим данным. В качестве источника данных используются официальные метеорологические службы, данные из метеостанций аэропортов, и данные с частных метеостанций.

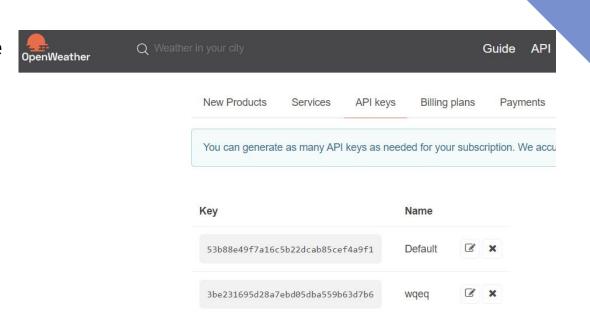


Каким образом будем получать информацию?

OpenWeatherMap использует **API** (программный интерфейс), чтобы предоставить данные текущей погоды.

Что делаем?

- 1. Регистрируемся на сайте
- 2. Генерируем API key.
- 3. Отправляем один из запросов на сервер openweathermap.
- 4. Получаем текстовую информацию о погоде в каком либо городе.



Примеры запросов и полученных данных



Шаблон запроса:

api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q={city name}&appid={API key}



Наш запрос:

api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=Rostov-on-Don&appid=53b88e49f7a16c5b

22dcab85cef4a9f1



Ответ:

{"coord":{"lon":39.7139,"lat":47.2364},"weather":[{"id":804,"main":"Clouds","description":"overcast clouds","icon":"04d"}],"base":"stations","main":{"temp":274.33,"feels_like":270.61,"temp_min":274.33,"temp_max":275.2,"pressure":1030,"humidity":40},"visibility":10000,"wind":{"speed":3.58,"deg":82,"gust":0},"clouds":{"all":85},"dt":1637224773,"sys":{"type":2,"id":2000995,"country":"RU","sunrise":1637209776,"sunset":1637242999},"timezone":10800,"id":501175,"name":"Rostov-on-Don","cod":200}

Пример работы в браузере

A api.openweathermap.org



```
{"coord":{"lon":39.7139,"lat":47.2364},"weather":[{"id":804,"main":"Clouds","description":"overcast clouds","icon":"04d"}],"base":"stations","main":
{"temp":274.33,"feels_like":270.61,"temp_min":274.33,"temp_max":275.2,"pressure":1030,"humidity":40},"vis ibility":10000,"wind":{"speed":3.58,"deg":82,"gust":0},"clouds":{"all":85},"dt":1637224773,"sys":
{"type":2,"id":2000995,"country":"RU","sunrise":1637209776,"sunset":1637242999},"timezone":10800,"id":501 175,"name":"Rostov-on-Don","cod":200}
```

api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=Rostov-on-Don&appid=53b88e49f7a16c5b22dcab85cef4a9f1



<u>Что на счет приложения?</u>

- 1. Запрос будем осуществлять с помощью класса **URL** из пакета **java.net**
- 2. Запрос будем производить асинхронно, с помощью библиотеки **anko**, от компании **JetBrains**. Используем метод **doAsync {...}**
- 3. Полученные текстовые данные формата json будем обрабатывать с помощью класса **JSONObject**.



Полезные ссылки

- 1. https://kotlinlang.org
- 2. https://developer.android.com/kotlin
- 3. https://github.com/Kotlin/anko
- 4. https://openweathermap.org/

Ссылка на презентацию и приложение:

https://github.com/dmitriybulanov/ItFestMobDevKotlin

Почта: bulanov.dmitry@itcube61.ru

