Дмитрий Фурье

Продакт менеджер с крепкой экспертизой в финансовом анализе.

Желаемая должность

Ищу работу или стажировку в роли Project manager, Econimy/Balance Gamedesigner, Associate Producer

Связь

Узбекистан, Ташкент

@DmitriyFourier

M dmitriyfurye@gmail.com

Furye#7693

in DmitriyFourier



Education Perm State Technical University (PSTU) Public Relations

Languages Russian Native or bilingual

2010 - 2012

proficiency English Limited working proficiency

Обо мне

6 лет работы на удалёнке в консалтинге, 2 года в роли тим-лида, І год в роли продакт-менеджера

Хочу сменить область с В2В на В2С, моё пристрастие к видео-играм тянет меня в гейм-дев. Понимаю, что придётся начинать с нуля, и я к этому готов, быстро адаптируюсь за счёт наработанных софтскиллов, а харды подтяну достаточно быстро. Подробнее напишу в сопроводительном письме и отдельных блока резюме.

Опыт работы

Noboring Finance

Ноя 2017 — Янв 2023 · 5 лет 3 мес × Moscow, Russia Full-time × Remote

PRODUCT MANAGER

Янв 2022 — Янв 2023 · І год

Ответственность

- Формировал видение продукта (услуга финансовоуправленческого консалтинга на проектной основе) совместно с собственниками и стейкхолдерами компании
- Формировал управленческую и операционную отчётность и презентовал собственникам и топ-менджменту.
- Формировал программы развития подразделения и мониторил
- Формировал плановые показатели и достигал результатов.
- Собирал, инструктировал и прокачивал команду.
- Формировал бизнес-процессы, регламенты и инструкции для команды, в отношении новых функций.
- Участвовал в разработке маркетинговой стратегии совместно с Департаментом продаж и маркетинга.
- Совместно с членами команды и командой отдела продаж организовывал предпродажную подготовку проектов.

Достижения

- Запустил с нуля подразделение по проектной работе в области финансового консалтинга
- Разработал и внедрил бизнес-процесс сопровождения клиента от заявки до закрытия сделки, с привлечением исполнителя к предпродажной подготовке.
- Выстроил систему финансовой и управленческой аналитики.
- Собрал команду. За год команду до 18 человек в команде.
- Выстроил систему коммуникации с командой, и внедрил систему управления задачами.
- Вывод подразделения на рост ×2 каждый квартал.

Skills

Team Leadership Project Management Product Management Financial Analysis Operational Planning Agile Methodologies Team Management Process Improvement Product Development Product Launch People Managment Financial Reporting Financial Management Marketing research

Tools

Google Spreadsheet Trello



ФИНАНСОВЫЙ ДИРЕКТОР (Аутсорс)

Ноя 2017 — Авг 2022 · 4 года 10 месяцев

Выполнял роль Финансового Директора в компаниях клиента и отвечал за постановку управленческого учёта и планирования. Одновременно работал с 4 клиентами в удалённом формате.

За время работы в портфеле проектов следующие отрасли:, Рестораны, Производство пищевого оборудования, Производство образовательных платформ (Hardware/EdTech), Туристическое агентство и другие.

Ответственность

- Ежедневно связывался с Собственниками бизнеса и финансовыми отделами клиентов для продвижения проекта.
- Разрабатывал проектную документацию и дорожные карт по внедрению инструментов управленческого учёта.
- Внедрял управленческие отчёты (CF, Balance Sheet, PnL и другие операционные и финансовые отчёты), выявлял тренды и тендеци.
- Предоставлял обратную связь по результатам команде менеджеров клиента.
- — Проведение перезнтации отчётности и подведения итогов перед собственниками бизнеса и топ. менеджмента до 5 числа каждого месяца.
- Корректировка бизнес-процессов в компаниях клиента и финансовых службах для обеспечения своевременности и релевантности отчётности.
- Постановка систем планирования и бюджетирования. Корректировка систем мотивации, систем учёта складских запасов.

Достижения:

- Поставил систему бюджетирования в сети из 9 ресторанов общественного питания, с точностью планирования 89%
- Передал в основное производство 12 видов отчётов и инструментов, для применения в других командах.
- Составил 52 финансовых модели.
- Средний NPS клиента 9.4
- Повысил у клиента маржинальность по году с 28% до 35% через изменение системы мотивации Отдела продаж клиента и отдела технического сопровождения.
- Обеспечил своевременную и ежемесячную выплату дивидендов клиенту, при Roe
- Обеспечил внедрение стратегии по снижению заёмного капитала в компании и повышению ликвидности.

РУКОВОДИТЕЛЬ ГРУППЫ

Фев 2020 — Янв 2022 - 2 года

Руководил удалённой командой из 4–5 человек, которая сопровождает I6–20 клиентов на продукте Финансовый директор.

Управление работой подопечных, наставничество, инструктажи, поддержка в коммуникации с клиентами, поддержка, контроль за соблюдением стандартов и ведением дорожны карт.

Skills

Financial Operations
Financial Management
Financial Reporting
Forecasting
Financial Analysis
Project Management
Balance Sheets
Financial Modeling
P&L
Cash Flow Managment
Budgeting

Tools

Google Spreadsheet Trello Ic IIKO Tablo

Ответственность

- Нанимал совместно с HR департаментом и проводил onboarding новых сотрудников.
- Ставил задачи, контролировал загрузку и организовывал планирование загрузки и внедрения инструментов командой
- Мотивировал и поддерживал проактивность команды, способствовал чтобы они проявлялись в записи вебинаров, написании статей и трансляции экспертизы.
- Собирал обратную связи от клиентов, реализовывал антикризисные мероприятий и оценка качества работы совместно Google Spreadsheet с QA департаментом.
- Давал обратную связь членам команды, по тому, что можно улучшить, помогал раскрыть сильные стороны и справится со страхом перед вызовами.
- Проводил профилактику возникающих рисков при работе команды с клиентами.

Достижения

- За два года, вырастил 16 человек в команде. Один из них вырос до руководителя производства, 2 до руководителей дивизиона, и 8 до руководителей группы.
- Точность месячного планирования по внедрению инструментов у клиента составила 92%
- Отсутствие оттока людей из команды, по причине увольнения. За 2 года уволили лишь одного по причине нарушения профессиональной этики.
- Средний NPS клиента по команде 9.4

RDW-media (Rabota.ru)

Окт 2016 — Окт 2017 · І год І месяц Moscow, Russia · Full-time × Remote

ANALYST

Это была моя первая работа в маркетинговом агентстве, где я начинал осваивать проектный менеджмент.

Ответственность

- Разработка классификатора и фильтра отбора вакансий для. 2.0.
- Написание документации для парсера текстовых резюме.
- Разработка нового рубрикатора.
- Сбор и компиляция узких специализаций для профессий.
- Написание текстов для новой модели email-рассылки.
- Сбор спикеров для блога.
- Создание базы данных журналистов и отраслевых контактов.
- Разработка редакционной политики для медиа-составляющей сайта rabota.ru.
- Разработка специального проекта по поиску работы в игровой индустрии.
- Поиск партнёров среди организаторов мероприятий.
- Изучение того, как люди ищут работу, по каким запросам.
- Сбор информации и базы данных работодателей для рейтинга Leadership Index 2016.

Skills

Project Management People Management Team Leadership Project Management Financial Analysis Operational Planning Agile Methodologies

Tools

Trello

Skills

Project Management Task Management Web Analytics Content-managment

Tools

Yandex Metrica Slack Jira

Germelon

Aпр 2015 — Май 2016 · I год 2 месяца Perm, Russia · Full-time · On-site

MARKETING MANAGER

Ответственность

- Разработали сайт на WordPress с использованием плагинов без привлечения сторонних подрядчиков. Задача осложнялась тем, что для каждого товара требовался свой макет, со своим набором форм и данных.
- Подключили счётчики аналитики и настроили цели для отслеживания конверсий.
- Внедрил фирменный стиль и подготовил с помощью mocaps изображения товаров на сайте, баннеры для контекстной рекламы.
- Подготовил полиграфические материалы, такие как каталоги, путеводители и печатные материалы.
- Настроил контекстную рекламу AdWords, Яндекс Директ, MyTarget,
- Внедрял процессы в Битрикс 24 CRM.

Достижения

- Самостоятельно развернул 294 страницы сайта.
- Исправил информацию в справочниках, картах и добавил информацию в новые. Устранил проблему, когда клиенты не дозванивались или приезжали не по адресу.
- Увеличил количество заявок на 15% на герметизацию деревянных домов.

Task & Solution Marketing

Янв 2014 — Map 2015 · I год 3 мес Perm, Russia Full-time × On-site

JUNIOR PROJECT MANAGER

Это была моя первая работа в маркетинговом агентстве, где я начинал осваивать проектный менеджмент.

Ответственность

- Руководил проектами графического дизайна презентации, полиграфия, наружная и внутренняя реклама.
- Согласовывал процесс, сроки, результаты и гонорары.
- Согласовывал технические требования с типографиями и подрядчиками.
- Участвовал в разработке рекламной стратегии агентства.
- Помогал в составлении технического задания на разработку сайта. Brand Strategy
- Содействие в проведении аудита колл-центра крупного оператора связи.
- Содействие в сборе данных о конкурентах и клиентах на рынке.
- Помогал в написании инструкций и алгоритмов для типичных повторяющихся задач.

Достижения

- Познакомился с технологией наружной рекламы.
- Понял, как работают рекламные агентства.
- Научился общаться с ранее незнакомыми людьми.
- Был приглашен в состав стекйхолдеров

Skills

Project Management
Task Management
Photoshop
Illustrator
CSS
HTML
Brand-Management
Social Media

Tools

Yandex Metrica Yandex Direct WordPress Google analytics Google Adwords MyTarget

Skills

Project Management
Task Management
Advertising
Technical Writing
Marketing
Brand Management
Brand Strategy

Tools

CRM

Terrasoft

Прочие пет-проекты

Проекты, которые я заводил из разных побуждений но в целом вышли хорошо

Warcraft Hub Perm — местное Пермское комьюнити по World of Warcraft, там же создавали местную Гильдию, где я был ГМ.

Собрались два нищеброда — подкаст про финансовую грамотность для подростков, которые заканчивают школу (закрыт) Добрососедство 2.0 — проект про то, как навести порядок в своем доме (закрыт). Вёрстка сайта, написание статей, smm и все такое.

Игровой опыт

Первый компьютер у меня появился в 2003 году, а первой игрой была на тот момент Space Quest куленная на диске 500 лучших игр Фаргуса.

Чуть позже дедушка мне подарил Syberia, и с тех пор я полюбил мир компьютерных игр. Позже с друзьями зависали в компьтерных клубах, там я прошел Warcraft 3 и с тех пор я полюбил, все что выпускает blizzard. Потом у меня был большой перерыв в играх ,поскольку компьютер сгорел,а на новый денег не хватило.

Потом появились многопользовательские вещи Linage 2, World of Warcraft (на тот момент был I пиратский пермский сервер). Увлечение Wow продлилжается до сих пор, но из за переезда пришлось передать Пермское комьюнити новому админу, а гильдию распустить.

В уже более взрослом возрасте открыл для себя jrpg — так я полюбил FinalFantasy и Persona.

Сейчас изучаю Genshin, и открываю для себя небольшие Indie проекты, временами делаю забеги в Binding of Isaac, с большим удовольствием прошел трилогию The Cat lady, Dawnfall, Lorelai от Harvester Games. Незаментая lisa оставила много впечателений от прождения. Из последнего вызывает восхищение It takes two и disco elysium. Из мобильных сейчас залипаю в PokemonGo, Donut Punks и жду выхода Warcraft Arclight Rumble.

Что могу дать компании

Как я и писал выше, поскольку у меня хорошие софт скиллы, и есть привычка капитализировать свои навыки, смогу поддержать ваш PR или Маркетинговый отдел в производстве контента. Уверенные навыки презентации и публичных выступлений, провел почти 2 десяка вебинаров, записываю подкасты, и пишу статьи как для внутренних медиа, так и для внешних.

Поэтому помимо результатов в основной должности, смогу быть полезен ребятам из других отделов, чтобы достигать общих целей.