

# Лабораторная работа №2

## Основные элементы языка Python

Темы:

1. Типы данных.
2. Строки и форматирование.
3. Ввод вывод.
4. Модули.
5. Обработка ошибок.
6. Классы и метаклассы.
7. Генераторы и итераторы.
8. Декораторы.
9. Дескрипторы.

Критерии приема задач:

- Решение поставленной задачи.
- Хорошее оформление и читаемость кода.
- Теория по теме задач.

Требования:

- Каждое задание - отдельный модуль, который можно вызывать как файл или импортировать и использовать как библиотеку.
- Там где это нужно, создать свои классы исключения для сигнализирования о специфических ошибках или использовать уже существующие. Обрабатывать ошибки вызываемых библиотек.
- В заданиях нельзя просто использовать встроенные аналоги запрашиваемых элементов из языка или библиотек надо реализовывать самостоятельно. Пример: в json преобразователе нельзя использовать встроенный модуль json.

#### Основные задания:

1. Сортировка слиянием во внешней памяти.

На вход поступает файл с числами в произвольном формате. Размер файла должен быть достаточно большим, чтобы на обычную сортировку слиянием не хватало оперативной памяти. На выходе получается файл с этими числами, упорядоченными по возрастанию. Промежуточные результаты хранить во временных файлах (рекомендуется модуль `tempfile`). Временные файлы после использования удаляются.

Создать большой файл с числами можно таким скриптом

```
import random
with open('numbers.txt', 'w') as f:
    f.writelines('{}\n'.format(random.randint(-1000000, 1000000)) for _ in range(500000000))
```

2. Свой преобразователь в JSON. Реализовать функцию `to_json(obj)`, которая на вход получает python объект, а на выходе у неё строка в формате JSON.
3. Класс “n мерный вектор”. У этого класса должны быть определены все естественные для вектора операции - сложение, вычитание, умножение на константу и скалярное произведение, сравнение на равенство. Кроме этого должны быть операции вычисления длины, получение элемента по индексу, а также строковое представление.
4. Декоратор `@cached`, который сохраняет значение функции при каждом вызове. Если функция вызвана повторно с теми же аргументами, то возвращается сохраненное значение, а функция не вычисляется.
5. Юниттесты. Использовать любой фреймворк для тестирования (`unittest`, `nose`, `pytest`). Использовать модуль `coverage` для оценки покрытия кода тестами. На каждое основное задание написать 2+ тестов (корректная работа, некорректная работа).

#### Дополнительные задания:

1. Свой преобразователь из JSON. Реализовать функцию `from_json(text)`, которая возвращает python объект соответствующий json строке. Не использовать стандартные инструменты работы с JSON. (4 балла)
2. Синглтон. Реализовать шаблон проектирования `Singleton`, который можно применять на произвольный класс. Разработать самостоятельно, как этот инструмент будет применяться к целевому классу (например, модифицировать исходный класс или изменять способ вызова конструктора). (2 балла)
3. Реализовать свой устанавливаемый (`setup.py`) пакет со всеми заданиями этой лабораторной, разбитой на модули. Описать зависимости, указать скрипты для запуска заданий из каждого пункта. (2 балла)