Модуль Tkinter

|  |  |
| --- | --- |
| from tkinter import \*  root = Tk() | Инициализация модуля |
| btn=Button(root,text='ok',width=25,height=5,  bg='black',fg='red',font='arial 14',  command=funktion)  button1.pack() | Кнопка |
| Label (root,text='ok',width=25,height=5,  bg='black',fg='red',font='arial 14',  command=funktion) | отображения какой-либо надписи без возможности редактирования пользователем. |
|  |  |
| cn = Canvas(root, width=500, height=500)  cn.pack() | Создает область для рисования |
| cn.create\_rectangle(10, 10, 30, 30, fill="blue",   outline="black") |  |
| cn.create\_ (название геометрических фигур) | Создает разные геометрические фигуры с уникальными параметрами. |
| cn.bind\_all('<KeyPress-Right>',   lambda event: arc1(event, 5,0))  cn.bind\_all('<KeyPress-Left>',   lambda event: arc1(event, -5,0))  cn.bind\_all('<KeyPress-Down>',  lambda event: arc1(event, 0,5))  cn.bind\_all('<KeyPress-Up>',   lambda event: arc1(event, 0,-5)) | Следит за нажатиями клавиш |
| cn.move(1, x1 ,y1)   root.update()   time.sleep(0.05) | Перемещает фигуру с индексом 1 на Н пикселей по Х и У |
| root.mainloop() | После этой команды начинает отображаться графика |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |