Модуль Random

|  |  |
| --- | --- |
| Import random | Генератор случайных событий |
| random.randint(1, 100) | Генератор случайного целого числа |
| desserts = ['мороженое', 'блинчики', 'кекс', 'печенье'**,** 'конфеты']  print(random.choice(desserts)) | choice выбрать случайный элемент списка. |
| desserts = ['мороженое', 'блинчики', 'пирог', 'печенье'**,**'конфеты']  random.shuffle(desserts)  print(desserts)  >>>['блинчики', 'печенье', 'пирог', 'конфеты', 'мороженое'] | Изменяет хаотически порядок элементов в списке.  Удобно при создании карточной игры |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |