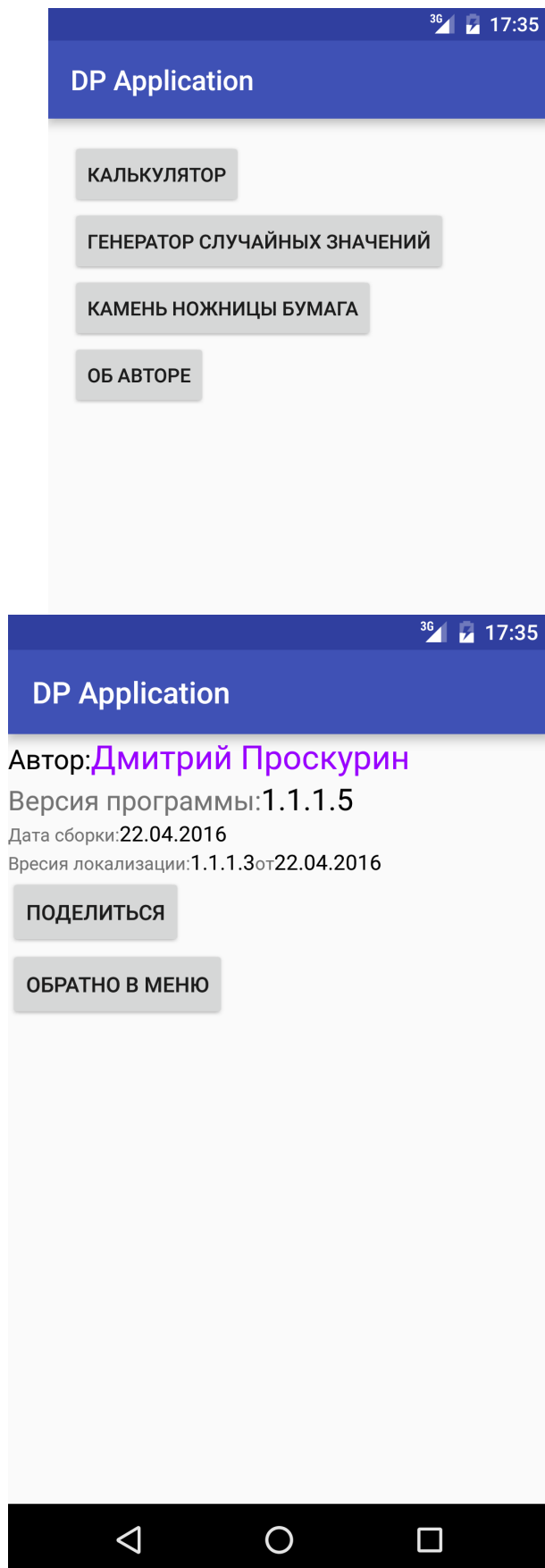


Сборник программ от Дмитрия Проскурина

Данная краткая инструкция к данному приложению расскажет Вам о его возможностях и о скрытых функциях.



Заходя в программу мы сразу попадаем в меню, где нам предлагается на выбор 4 варианта подпрограмм:

- 1) Калькулятор десятичных систем счисления (поддерживаются системы счисления с двоичной по шестнадцатеричную)
- 2) Генератор случайных чисел
- 3) игра Камень-Ножницы-Бумага
- 4) Информация об Авторе

Начнем рассмотрение с информации об Авторе. Перейдя по этому пункту Вы увидите вполне понятную информацию о разработчике данного ПО. Также увидите код сборки и дату сборки программы. Помимо этого выводится информация о версии локализации и ее дате сборки.

Учтите, что коды сборки формируются по следующему принципу:

Вначале идет Номер версии. После этого Тип версии:

- 0 - в разработке
- 1 - альфа тестирование
- 2 - бета тестирование
- 3 - готовое издание

После этого Номер публичного издания и Номер непубличного издания. Отсюда и возникает эти четырехзначные коды версий.

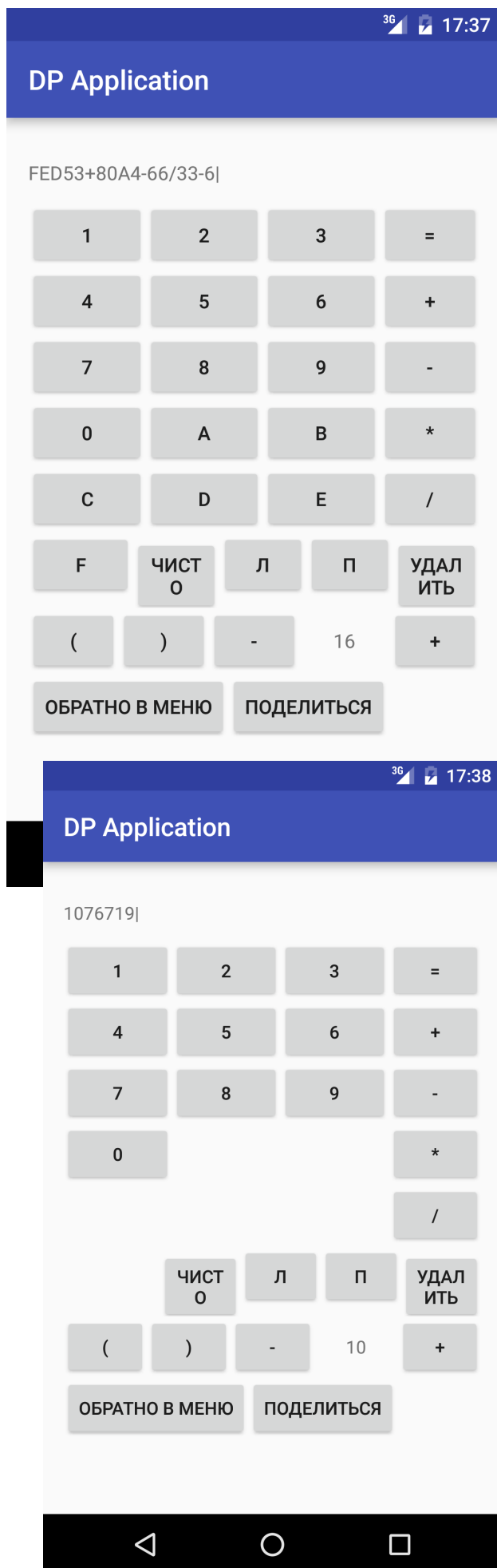
В этом пункте есть две кнопки:

- 1) Поделиться
- 2) Обратно в Меню

При нажатии на 2 кнопку вы просто переходите в главное меню программы. А при нажатии на 1 кнопку вы можете поделиться по электронной почте или каким-либо другим способом информацией о данном ПО со своими друзьями или коллегами.

Также в этом пункте меню есть скрытая кнопка. Это имя автора. Если ее нажать 4-5 раз, то на экране появится информация, о том, что для Вас станут доступны дополнительные возможности, о которых я расскажу далее, и откроется дополнительный пункт в главном меню, с помощью которого можно воспользоваться дополнительными возможностями. А именно появится CheckBox с надписью «Для разработчиков», при нажатии на который появится еще один CheckBox с надписью «Hard-Режим». О том, что они дают я расскажу по ходу дела.

Теперь перейдем к пункту «Калькулятор».



Как было раньше сказано, это калькулятор поддерживает все системы счисления, начиная с двоичной и по шестнадцатеричную. Также с помощью него можно с легкостью переводить числа из различных систем счисления в другие системы. В нем поддерживаются функции:

- Все цифры, начиная с 1 до F (15 в шестнадцатеричной системе) с частичным отключением при смене системы.
- Кнопка «=» - команда вычислить выражение, введенное в поле.
- Курсор, показывающий, куда будет записана текущая операция или цифра. При этом курсор можно передвигать по всему выражению.
- Кнопка «+», которая добавляет по курсору операцию сложения.
- Кнопка «-», которая добавляет по курсору операцию вычитания.
- Кнопка «*», которая добавляет по курсору операцию умножения.
- Кнопка «/», которая добавляет по курсору операцию деления на цело. Эта операция крайне не рекомендуется к использованию в больших выражениях, поскольку в некоторых ситуациях эта операция может дать очень большую погрешность (при тестировании простого выражения с вещественными числами погрешность составила более 0,06. Это очень большая погрешность, поэтому эта операция не рекомендуется к использованию и поэтому вещественные числа отключены)
- Кнопки «(» и «)», которые вставляют по курсору открывающие и закрывающие скобки. При этом, если курсор стоит в конце выражения, то при нажатии на добавление открывающейся скобки автоматически добавится закрывающаяся скобка и курсор поставится между ними.
- Кнопка «Чисто», которая полностью очищает на экране выражение.
- Кнопки «Л» и «П» служат для смены положения курсора на экране. «Л» - это кнопка сдвига курсора влево на 1 позицию. Кнопка «П» - это кнопка сдвига курсора вправо на 1 позицию соответственно.
- Кнопка «Удалить» служит для удаления символа, находящегося перед курсором
- В перед последнем ряду находятся две кнопки «-» и «+», которые отвечают за

систему счисления. Между ними находится TextView, на котором выводится информация о текущей системе счисления. При нажатии на одну из кнопок сменяется система счисления, высчитывается выражение, введенное на экране и выводится его результат в новой системе.

- Кнопка «Поделиться». С помощью нее Вы сможете поделиться со своими друзьями или коллегами Вашим выражением и его результатом с помощью почты или другим способом.
- Кнопка «Обратно в Меню» возвращает пользователя в главное меню.

Сдесь, как было раньше сказано, есть скрытый режим. При включении CheckBox «Для разработчиков» вместо TextView, предназначенного для ввода выражений, будет EditText, с помощью которого Вы сможете с помощью своей Android клавиатуры набирать выражения для вычисления. Помимо этого будут доступны следующие функции для использования:

- \sin , \cos , \tan , \exp
- $\text{Random}()$ - генерация случайного числа в диапазоне $0 < x < 1$

и некоторые другие функции, но нужно учесть, что калькулятор автоматически округляет результат в меньшую сторону.

Есть еще один скрытый режим. При включении CheckBox «Hard-режим» отключаются системы счисления и остается только десятичная система счисления, в которой включается возможность использования вещественных чисел, которые не будут округляться. При включении этого режима лучше использовать режим «Для разработчиков», который откроет дополнительные функции и EditText.

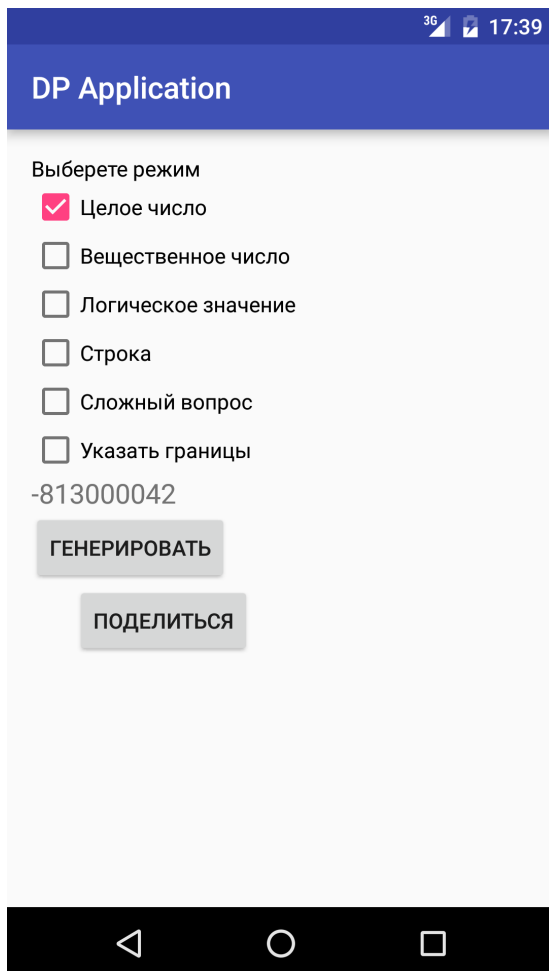
Из-за большой погрешности эти режимы не рекомендуются к использованию.

Внимание: Калькулятор, к сожалению, ограничен максимальным числом, выше которого не получится ничего ввести или посчитать. Это число является числом 7FFFFFFF в шестнадцатеричной системе счисления или же число 2147483647 в десятичной системе. При желании можно это максимальное число узнать для других систем счисления просто введя его переводя его в нужную систему.

Перейдем к следующему режиму — Генератору случайных чисел. Он наделен

следующими возможностями:

- генерация случайного целого числа (как в заданном диапазоне, так и неограниченное целое число)



3G 17:40

DP Application

Выберете режим

☐ Целое число

☒ Вещественное число

☐ Логическое значение

☐ Строка

☐ Сложный вопрос

☒ Указать границы

Минимум

5

Максимум

55

23.052596415485785086

ГЕНЕРИРОВАТЬ

ПОДЕЛИТЬСЯ

- генерация случайного вещественного числа (как в заданном диапазоне, так и неограниченное вещественное число)

3G 17:40

DP Application

Выберете режим

☐ Целое число

☐ Вещественное число

☒ Логическое значение

☐ Строка

☐ Сложный вопрос

true

ГЕНЕРИРОВАТЬ

ПОДЕЛИТЬСЯ

- генерация случайного логического значения

DP Application

Минимальная длина строки:

1

Максимальная длина строки:

30

☐ A-Я

☒ a-я

☒ A-Z

☐ a-z

☒ 0-9

☒ !@;...

Символы строки

1234567890ASDFGHJKLQWERTYUIOPZ;

HJvUXëNтшx7TV=^йрфWY!%R

ГЕНЕРИРОВАТЬ

ПОДЕЛИТЬСЯ

DP Application

Выберете режим

☐ Целое число

☐ Вещественное число

☐ Логическое значение

☐ Строка

☒ Сложный вопрос

Введите свой вопрос, на который можно ответить да/нет

Сегодня будет дождь?

Да

ГЕНЕРИРОВАТЬ

ПОДЕЛИТЬСЯ

- Генерация случайной строки (можно указывать свои значения, из которых будут браться символы для генерируемой строки, можно указывать диапазон длины генерируемой строки (по умолчанию он от 0 до 10), можно добавить в набор символов для генерирования:

- Цифры
- символы
- Все заглавные буквы данного языка, на котором запущена программа
- Все строчные буквы данного языка, на котором запущена программа
- Все строчные буквы английского алфавита
- Все заглавные буквы английского алфавита

при генерации строки по-умолчанию используются все эти данные, если пользователь ничего не ввел)

- Режим «сложный вопрос». Этот режим поможет Вам ответить на вопрос любой сложности, на который Вы сами не в силах ответить и на который можно ответить да или нет.

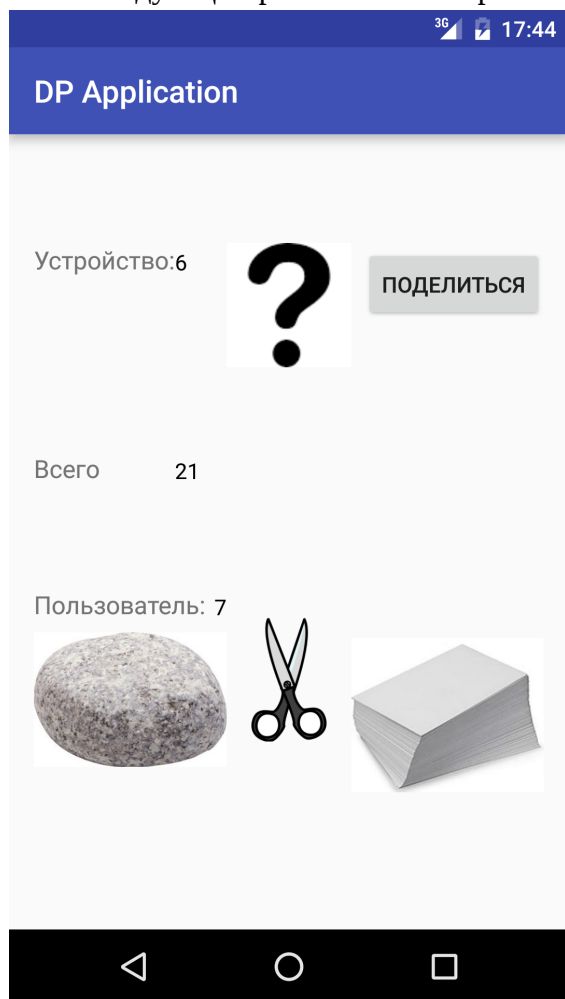
Любым сгенерированным значением можно поделиться с друзьями, коллегами по почте или другим способом.

Следующий режим — это игра «Камень-ножницы-бумага». Этот режим полностью

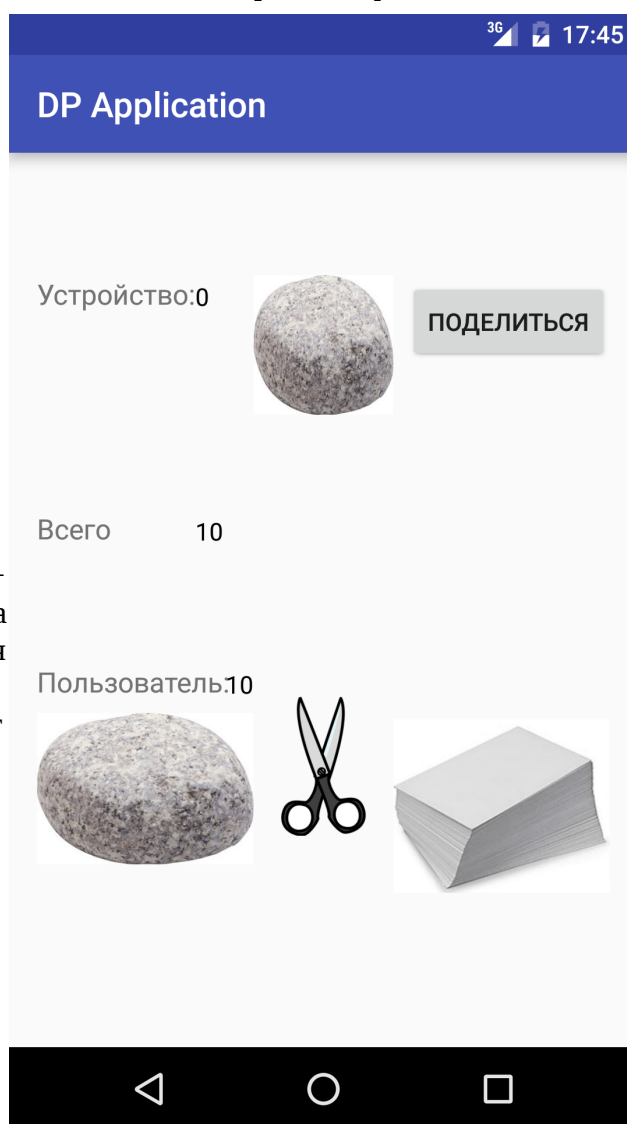
удовлетворяет требованиям к игре за исключением того, что после выбора пользователем одного из предметов, программа не покажет того, что выбрал телефон, но оно все честно учтет и отобразит справедливые результаты. Также результатом игры можно похвастаться перед своими друзьями с помощью кнопки поделиться.

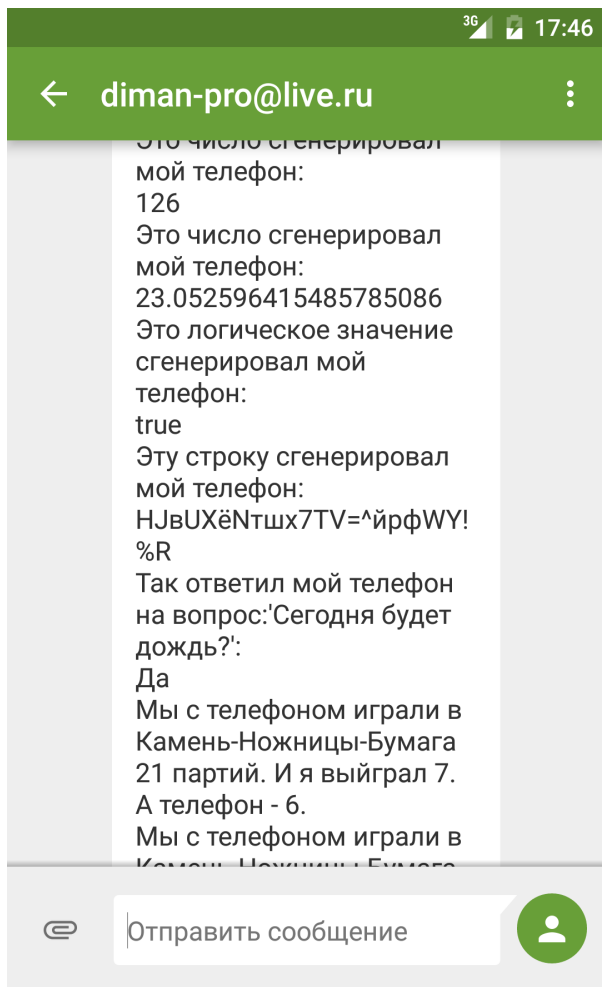
В этом режиме есть скрытые возможности:

- Подсмотр того, что выбрал телефон. Для включения этого чита нужно включить режим «Для разработчиков» в главном меню. И после этого в игре нажать на кнопку вопроса и Вы увидите то, что выбрал телефон:



- Вторая дополнительная возможность — это отключение возможности выигрыша пользователя. После его включения (для этого нужно активировать CheckBox «Hard-режим») пользователь не сможет выиграть ни при каком выборе. При этом первый чит-режим не поможет, поскольку будет отображать то, что телефон выбрал в прошлом раунде.

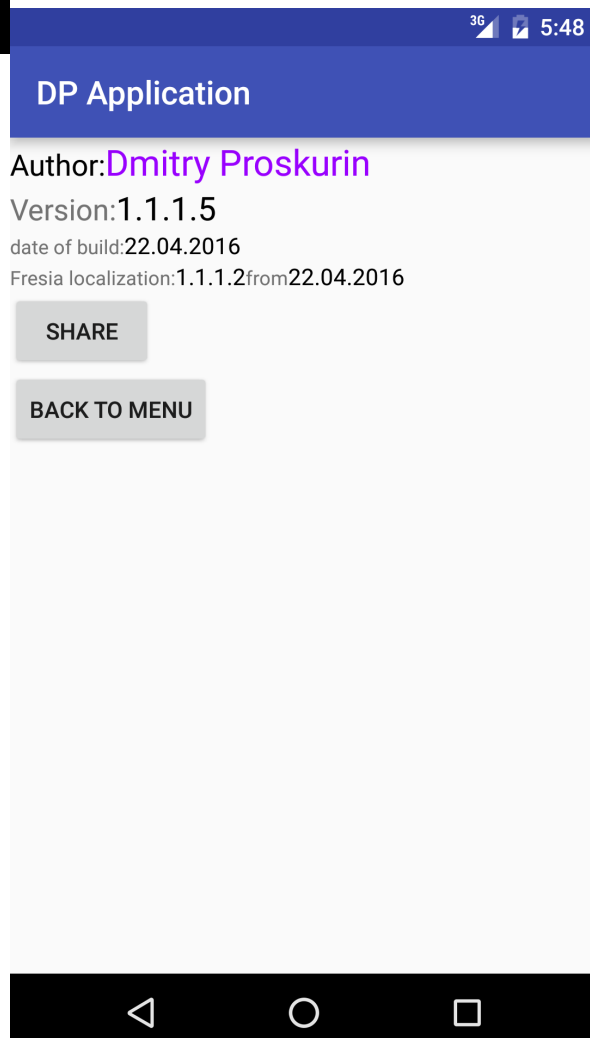




Теперь о кнопках «Поделиться». После того, как Вы нажмете на нее, необходимая строка для публикации будет занесена в буфер памяти специальным отформатированным образом и будет она храниться до тех пор, пока пользователь не закроет приложение или пока не будет нажата кнопка «Отправить» в отдельном меню, которое появится после нажатия кнопки «Поделиться». При этом при помощи этих кнопок Вы сможете собрать результаты работы нескольких режимов и нескольких попыток работы и сможете поделиться с кем угодно через почту или же каким-либо другим способом.

Также программа локализована на следующих языках:

- русский
- немецкий
- английский



Спасибо за просмотр данной демонстрации с описанием возможностей программы. Надеюсь, Вам понравится данная программа. Возможно у Вас появились некоторые вопросы:

- Почему один из дополнительных режимов назван «Hard-режим»?
Это было сделано потому, что изначально планировалось (да и планируется в будущем) сделать игру крестики-нолики или какую-либо карточную игру. Но из-за недостатка времени это практически невозможно. Если бы эти игры были бы внедрены (а они будут внедрены, но пока неизвестно), то этот режим запускал бы очень сложный режим игры со стороны устройства, при котором выиграть было бы почти невозможно или хотя бы не так легко.

Найдете какие-либо баги, ошибки, опечатки — просьба написать об этом на адрес diman-pro@myprogram.us.