

Создание карты поверхности цилиндрических труб, отражающей количество пыли в токамаке

Команда "Al Innovators"

Бехтин Артём Владимирович Суббот Диана Сергеевна Логвинова Элина Сергеевна Васильев Дмитрий Владимирович

ПРЕДПОСЫЛКИ ПРОЕКТА



Ключевые предпосылки, проблема:

Большое время обработки видеозаписей из токамака человеком.

Решение:

Обработка видеозаписей нейронными сетями позволит сократить время анализ.

Возможность, которую адресует проект:

Наш проект поможет команде инженеров, работающим с ядерным реактором, получать результаты исследований более эффективно.

ЦЕЛИ ПРОЕКТА:



Ожидаемый бизнес-эффект

Снижение времязатрат при анализе количества пыли.

Как следствие:

- уменьшение показателя чел/ч;
- 2. увеличение работоспособности сотрудников.

Критерии успеха проекта

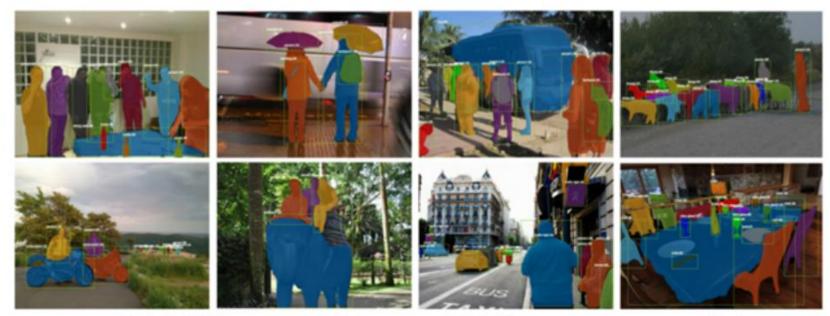
- 1. Автоматизированный процесс поиска пыли, заменяющий работу человека, будет использоваться очень часто.
- 2. Продукт выгоден команде инженеров МИФИ.

АНАЛИЗ АНАЛОГОВ



Mask Region-based Convolutional Network (Mask R-CNN)

Еще одно расширение модели Faster R-CNN добавленной параллельной ветви к обнаружению ограничивающей рамки, чтобы предсказать маску объекта. Маска объекта — это его сегментация по пикселям на изображении. Эта модель превосходит современную в четырех задачах СОСО: сегментация экземпляра, обнаружение ограничивающей рамки, обнаружение объекта и обнаружение ключевой точки.



Примеры применения Mask R-CNN в тестовом наборе данных СОСО. Модель определяет каждый объект изображения, его локализацию и точную сегментацию по пикселям. Источник: К. He and al. (2017)

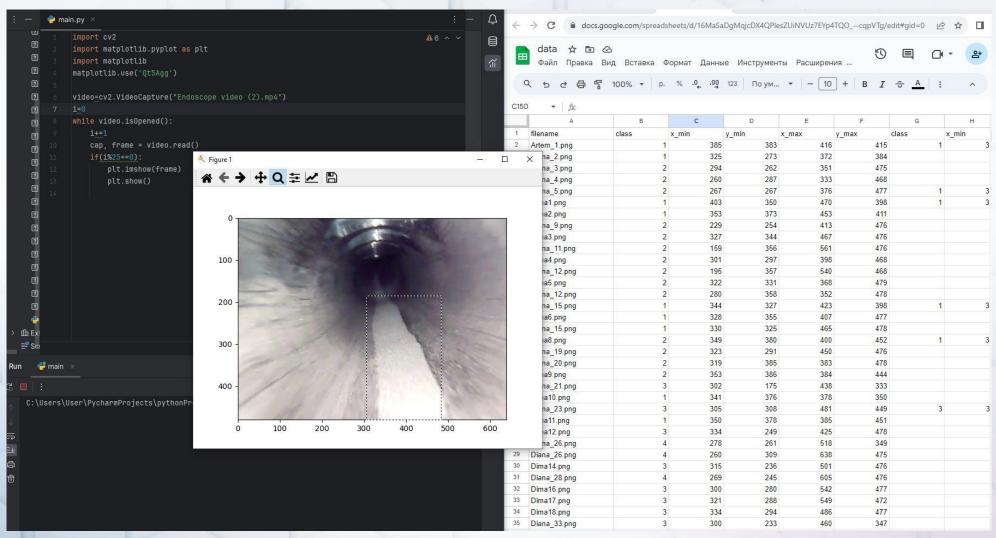
ЭТАПЫ ПРОЕКТА И ТЕХНОЛОГИИ, КОТОРЫЕ МЫ ИСПОЛЬЗОВАЛИ



- 1. Определение плана работ, распределение ролей. (отв. Бехтин Артем)
- 2. Подготовка DataSet с помощью OpevCV, matplotlib. (отв. Суббот Диана, Васильев Дмитрий)
- 3. Обучение модели Faster-RCNN на подготовленных данных. (отв. Бехтин Артем)
- 4. Написание функции, отвечающей за создание карты, с помощью OpevCV. (отв. Логвинова Элина, Васильев Дмитрий)
- 5. Тестирование альфа-версии продукта. (отв. Бехтин Артем, Суббот Диана)
- 6. Исправление недочетов. (отв. Бехтин Артем, Суббот Диана)
- 7. Тестирование конечного продукта. (отв. Бехтин Артем, Суббот Диана)

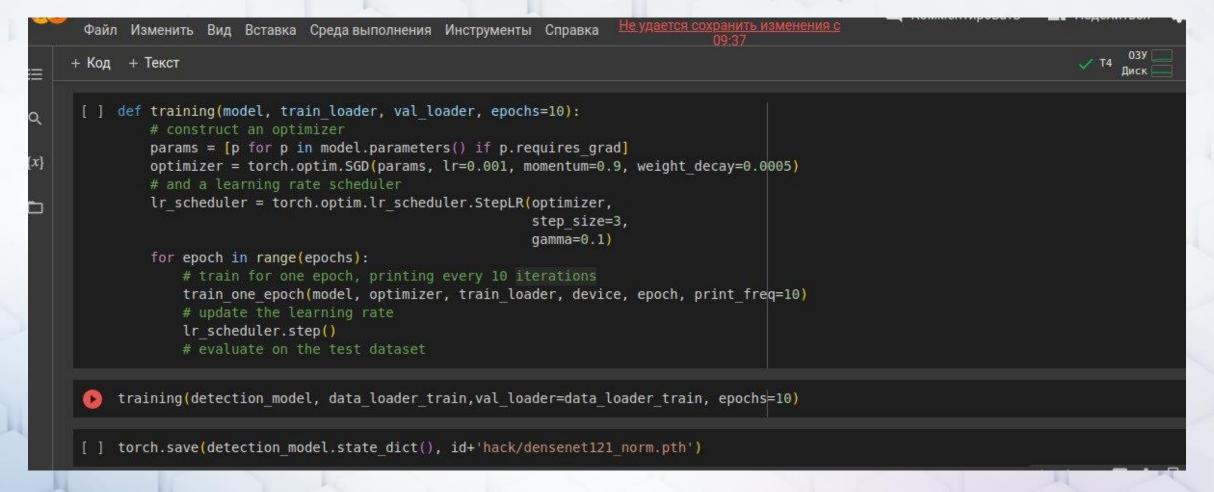
ПРОЦЕСС. Подготовка данных





ПРОЦЕСС. Обучение модели





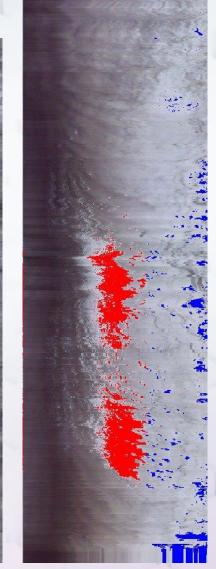
РЕШЕНИЕ. УДОБСТВО ЕГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Красным цветом обозначена пыль, синим - отверстия в трубе.









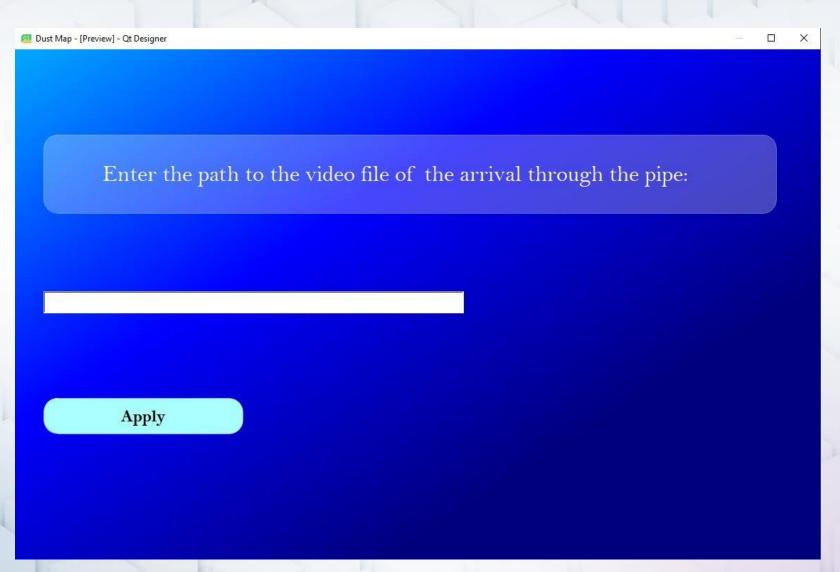


нияу

MUCDN

ИНТЕРФЕЙС ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ВИДЕО, КОТОРОЕ НУЖНО ОБРАБОТАТЬ





БУДУЩЕЕ ПРОЕКТА. КАК МОЖНО РАЗВИТЬ НАШЕ РЕШЕНИЕ?



- 1. Обучение модели на большем количестве данных.
- 2. Использование различных архитектур моделей (использование других методов распознавания объектов).
- 3. Изучение и использование методов стабилизации изображения с минимизацией потерь.
- 4. Интеграция проекта в работу инженеров.





Остались вопросы? Есть предложения по сотрудничеству?

email: diasubbot@gmail.com

tg: @AVBekhtin

GitHub:

