## Involo

## Progetto di programmazione funzionale AA 2020/21

May 25, 2021

Un territorio è rappresentato con una griglia  $n \times m$ . Ad ogni posizione della griglia è associato un valore intero  $a_{ij}$  positivo maggiore di zero che rappresenta l'altitudine. Sullo stesso territorio sono presenti insetti di una specie che nello stesso periodo e simultaneamente si accoppiano. L'accopiamento è monogamo, ovvero si accopia un maschio con una femmina per una sola volta. Il numero dei maschi è  $p_m$  e il numero delle femmine è  $p_f$ , non necessariamente  $p_m = p_f$ . Sempre nel territorio in oggetto vi sono ostacoli  $o_{ij}$  (indicati nella griglia con il valore 0) che gli insetti non possono superare (ma possono aggirare). E' possibile che un insetto sia intrappolato da ostacoli e che quindi non gli sia data la possibilità di accoppiarsi. Data una configurazione del territorio con rappresentata la griglia con altitudine, la posizione degli insetti maschi e femmine e la posizione degli ostacoli, determinare il percorso che devono effettuare maschi e femmine per accoppiarsi tenendo conto dell'energia spesa. Gli spostamenti sono possibili solo su caselle adiacenti ma non in diagonale. L'energia per un percorso di k passi è data da  $e = \sum_{w=1}^{k-1} |a_{i'j'}^{w+1} - a_{ij}^w|$  dove  $a_{i'j'}$  è adiacente a  $a_{ij}$  e w indica la k-esima mossa. La formula dell'energia è relativa ad un campo conservativo, quindi se un insetto torna al punto di partenza non consuma energia (ma fallisce il suo obiettivo). L'obiettivo del gioco è raggiungere una configurazione finale, se esiste (se nella configurazione iniziale sono presenti solo maschi o solo femmine il gioco termina). La configurazione finale consiste nell'accoppiamento di tutti gli insetti con la minima energia globale spesa.

Il formato di una configurazione è il seguente:

```
grid={
    {1,2,0,4,5}, -- riga
    {6,7,8,0,10},
    {11,17,8,0,0},
    {1,1,8,0,10}
}
male = {{1,2},{3,1}} --coordinate riga, colonna
female = {{4,2},{4,3},{2,5}}
```

Il programma deve verificare la congruenza dei dati ovvero che la griglia sia rettangolare o quadrata, che i valori in essa contenuti siano valori interi positivi, che le coordinate di maschi e femmine sia all'interno della griglia non in caselle distinte o occupate da un ostacolo L'output del programma deve produrre il valore energetico consumato per la configurazione finale.