ЗМІСТ

[Вступ 3](#_Toc415767035)

[1 Огляд проблем МСДР 4](#_Toc415767036)

[1.1 Аналіз мобільних систем доповненої реальності 4](#_Toc415767037)

[1.1.1 Опис МСДР 4](#_Toc415767038)

[1.1.2 Поширені архітектури 4](#_Toc415767039)

[1.2 Проблеми МСДР 4](#_Toc415767040)

[1.3 Можливі рішення для проблем ПрО 4](#_Toc415767041)

[1.4 Необхідність використання програмної інженерії для рішення проблеми 4](#_Toc415767042)

[1.5 Постановка задачі 4](#_Toc415767043)

[2 Теоретичні відомості для прототипу ПЗ 5](#_Toc415767044)

[2.1 Огляд існуючих фреймворків та можливих архітектур 5](#_Toc415767045)

[2.2 Огляд можливих методів рішення для адаптивного управління ресурсами 5](#_Toc415767046)

[2.3 Вибір методу рішення для адаптивного управління ресурсами 5](#_Toc415767047)

[3 Проектування системи 6](#_Toc415767048)

[3.1 Моделювання системи в нотації IDEF0 6](#_Toc415767049)

[3.2 Створення дерева цілей 6](#_Toc415767050)

[3.3 Морфологічний аналіз 6](#_Toc415767051)

[3.3.1 Створення дерева AND/OR 6](#_Toc415767052)

[3.3.2 Створення морфологічного ящика 6](#_Toc415767053)

[3.4 Вибір архітектури системи 6](#_Toc415767054)

[3.5 Створення пакета діаграм 6](#_Toc415767055)

[3.5.1 Діаграма прецедентів 6](#_Toc415767056)

[3.5.2 Діаграма розгортання 6](#_Toc415767057)

[4 Розробка системи 7](#_Toc415767058)

[4.1 Вибір інструментів розробки 7](#_Toc415767059)

[4.2 Реалізація прототипу на основі вибраної архітектури 7](#_Toc415767060)

[5 Тестування прототипу 8](#_Toc415767061)

[5.1 Розробка тестів для прототипу 8](#_Toc415767062)

[5.2 Виконання тестів 8](#_Toc415767063)

[5.3 Аналіз результатів 8](#_Toc415767064)

[6 Економічне обґрунтування 9](#_Toc415767065)

[7 Охорона праці 10](#_Toc415767066)

[Висновки 11](#_Toc415767067)

[Список джерел інформації 12](#_Toc415767068)

# Вступ

//1-2 стр

# 1 Огляд проблем МСДР

## 1.1 Аналіз мобільних систем доповненої реальності

//12-15 стр

### 1.1.1 Опис МСДР

### 1.1.2 Поширені архітектури

## 1.2 Проблеми МСДР

//1-2 стр

## 1.3 Можливі рішення для проблем ПрО

//3-4 стр

## 1.4 Необхідність використання програмної інженерії для рішення проблеми

//1-2

## 1.5 Постановка задачі

//1-2 стр

# 2 Теоретичні відомості для прототипу ПЗ

## 2.1 Огляд існуючих фреймворків та можливих архітектур

//6-8 стр.

## 2.2 Огляд можливих методів рішення для адаптивного управління ресурсами

//6-7 стр

## 2.3 Вибір методу рішення для адаптивного управління ресурсами

//1-2 стр

# 3 Проектування системи

## 3.1 Моделювання системи в нотації IDEF0

//2 стр

## 3.2 Створення дерева цілей

//2 стр.

## 3.3 Морфологічний аналіз

//2 стр

### 3.3.1 Створення дерева AND/OR

//1 стр

### 3.3.2 Створення морфологічного ящика

//2 стр

## 3.4 Вибір архітектури системи

//2 стр

## 3.5 Створення пакета діаграм

//1 стр

### 3.5.1 Діаграма прецедентів

//1 стр

### 3.5.2 Діаграма розгортання

//1 стр

# 4 Розробка системи

## 4.1 Вибір інструментів розробки

//1 стр

## 4.2 Реалізація прототипу на основі вибраної архітектури

//5 стр.

# 5 Тестування прототипу

## 5.1 Розробка тестів для прототипу

//1-2 стр.

## 5.2 Виконання тестів

//1-2 стр

## 5.3 Аналіз результатів

//1 стр

# 6 Економічне обґрунтування

//7-9 стр

# 7 Охорона праці

//9-11 стр

# Висновки

//1 стр

# Список джерел інформації