Общие положения:

Главной директорией проекта является директория Mikhailo, в которой содержаться директории Bin, Build, Doc и Src и файлы %%%

В директории Bin %%%

В директории Build %%%

В директории Doc %%%

В директории Src находятся директории, названия которых являются именами модулей. Модуль, в идеологии АПК "Михайло", это совокупность устройства (печатная плата с различными элементами и микроконтроллер, управляющий ее работой), прошивки микроконтроллера и плагина (динамическая библиотека для конкретной ПЭВМ).

Правила именования модулей рассмотрим на примере модуля MikhailoDisplayAdapter:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mikhailo | Display | Adapter |
| 1 | 2 | 3 |

1 – Mikhailo – означает, что разработано с использованием АПК «Михайло»;

2 – Display – Название устройства. При выборе имени используются правила именования классов в C++;

3 – **Adapter** – указывается, если конкретное устройство используется для преобразования каких-то величин, принимаемых с других устройств или сенсоров, перед их передачей на мастер устройство.

**Controller** – указывается, если конкретное устройство управляет работой, других устройств, например настраивает их или отправляет на них данные.

**Device** – указывается, если конкретное устройство является физически обособленным (все, что требуется для его работы находится на это же плате) и самодостаточным, то есть не отправляет, не принимает данные с других устройств и

**MasterDevice** – указывается, если конкретное устройство является самый главным (такое устройство как правильно одно, *хе-хе, до тех пор не разработаем распределенную систему, но это будет еще очень не скоро*). MasterDevice может выполнять какие угодно функции, а также сочетать в себе то, что описано в **Adapter, Controller, Device.** И более того, в исключительных случаях (которые не так уж и редки) **MasterDevice** может работать один, без каких-либо устройств.

Следует учесть, что если п. 3 имени модуля называется, например Adapter, то это означает, что хотя основной работой модуля является именно то, что написано в п. 3, он может также и «немного» управлять теми устройствами, с которых принимает данные. Это же допущение применимо к **Device и Controller, но не применимо к MasterDevice**

Рекомендуется, именование новых разработанных модулей, выполнять с учетом приведенных пояснений\*.

\*авторы всегда готовы к диалогу по вопросу модификации правил для именования модулей.

Внутри директории с модулем находятся:

директория firmware, там лежит прошивка микроконтроллера устройства, и файлы хелперы к ней. Создавать директории в firmware и переименовывать firmware не допускается. Создавать хелперов можно сколько требуется, но рекомендуется их логически разделять по заложенному в них функционалу.

Директория Schematic содержит схему устройства, и чертежи, по которым его без труда можно изготовить.

Вписать сюда про плагин