

**РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ**  
**Факультет физико-математических и естественных наук**  
**Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей**

**ОТЧЕТ**  
**ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 8**  
дисциплина: Операционные системы

Студент: Абушек Дмитрий Олегович  
Группа: НФИбд-01-20

**МОСКВА**  
**2021**

## Цель работы:

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; ма- нипуляций с ними.

1. Изучили информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.

```
MC(1)           GNU Midnight Commander           MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
[-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
Отключить использование графических символов для рисования
линий.

-b, --nocolor
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

2. Запустили из командной строки mc, изучили его структуру и меню.

mc [doabushuk@dk4n65]:~/lab03a

Левая панель		Файл		Команда		Настройки		Правая панель	
<- ~	Имя	Размер	Время правки	.[^]>		<- ~	Имя	Размер	Время правки
./		-BBERX-	сен 13 10:34			/..		-BBERX-	апр 29 12:59
<b>asdfg.asm</b>		421	сен 22 2020			/.config		4096	сен 13 10:32
421 Б в 1 файле					2048G/2048G (100%)				
asdfg.asm									
2048G/2048G (100%)									

Совет: Автодополнение работает во всех строках ввода. Просто нажмите M-Tab.

doabushuk@dk4n65 ~/lab03a \$

[1 Помощь 2Меню 3Просмотр 4Правка 5Копия 6Перенос 7НвКтлог 8Удалить 9МенюMC 10Выход]

3. Выполнили несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)

Например клавишей F5 можно скопировать файл, все остальные операции и клавиши представлены в скринкасте

mc [doabushuk@dk4n65]:~/lab03a

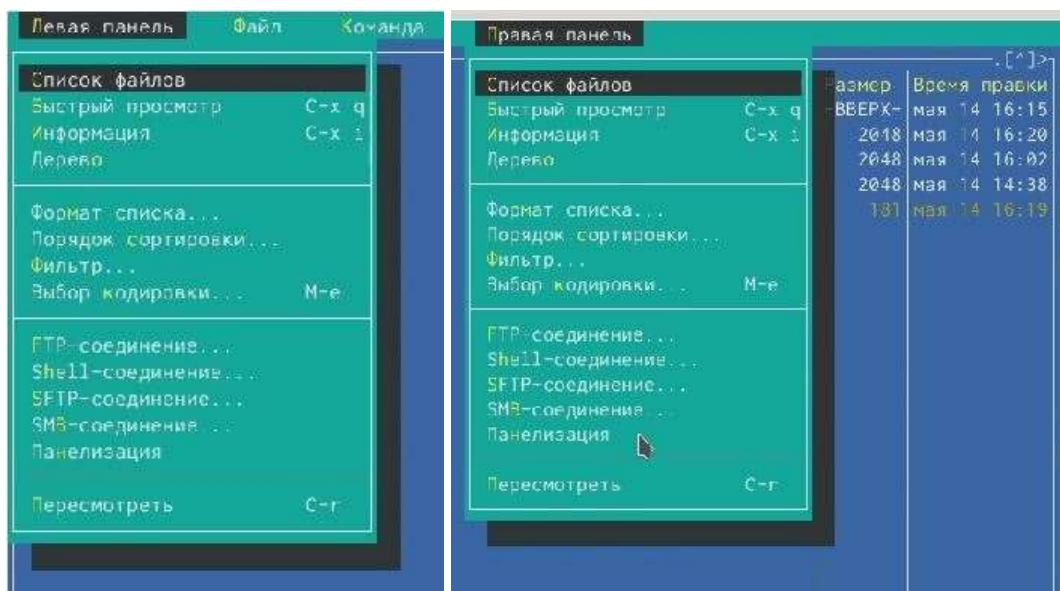
Левая панель		Файл		Команда		Настройки		Правая панель	
<- ~	Имя	Размер	Время правки	.[^]>		<- ~	Имя	Размер	Время правки
./		-BBERX-	сен 13 10:34			/..		-BBERX-	апр 29 12:59
<b>asdfg.asm</b>		421	сен 22 2020			Копирование		4096	сен 13 10:32
Копировать файл "asdfg.asm" с исходным шаблоном:					апр 28 10:33				
					сен 13 10:37				
					сен 13 10:30				
					сен 8 2020				
					сен 8 2020				
					апр 12 10:31				
					сен 13 09:42				
					сен 13 09:46				
					сен 8 2020				
					апр 28 10:21				
					сен 15 2020				
					сен 29 2020				
					сен 22 2020				
					фев 3 2021				
					сен 29 2020				
					сен 8 2020				
					2048G/2048G (100%)				
asdfg.asm									
2048G/2048G (100%)									

Совет: Автодополнение работает во всех строках ввода. Просто нажмите M-Tab.

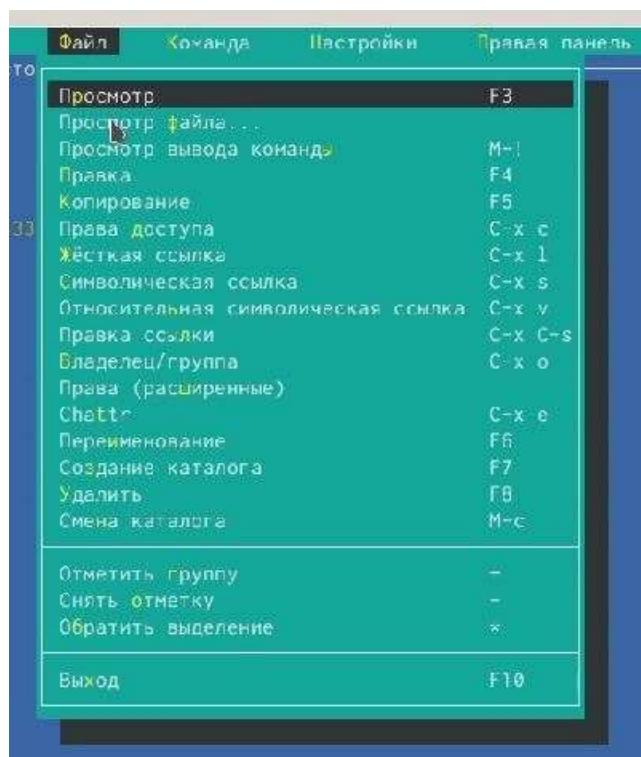
doabushuk@dk4n65 ~/lab03a \$

[1 Помощь 2Меню 3Просмотр 4Правка 5Копия 6Перенос 7НвКтлог 8Удалить 9МенюMC 10Выход]

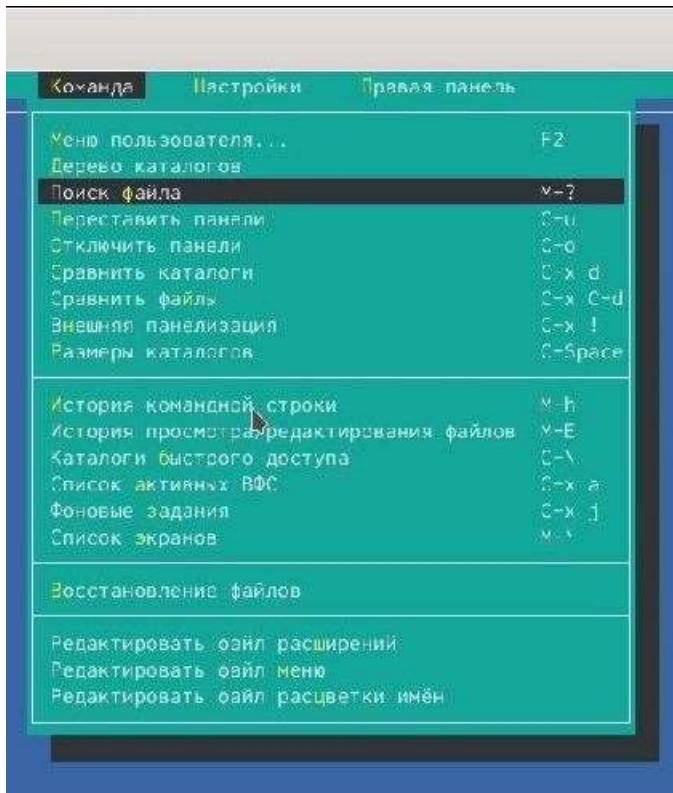
4. Выполнили основные команды меню левой (или правой) панели. Оценили степень подробности вывода информации о файлах.



5. Используя возможности подменю Файл, выполнили: –просмотр содержимого текстового файла; –редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); –создание каталога; –копирование файлов в созданный каталог.



6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществили: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; –анализ файла меню и файла расширений.



7. Вызвали подменю Настройки. Освоили операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)





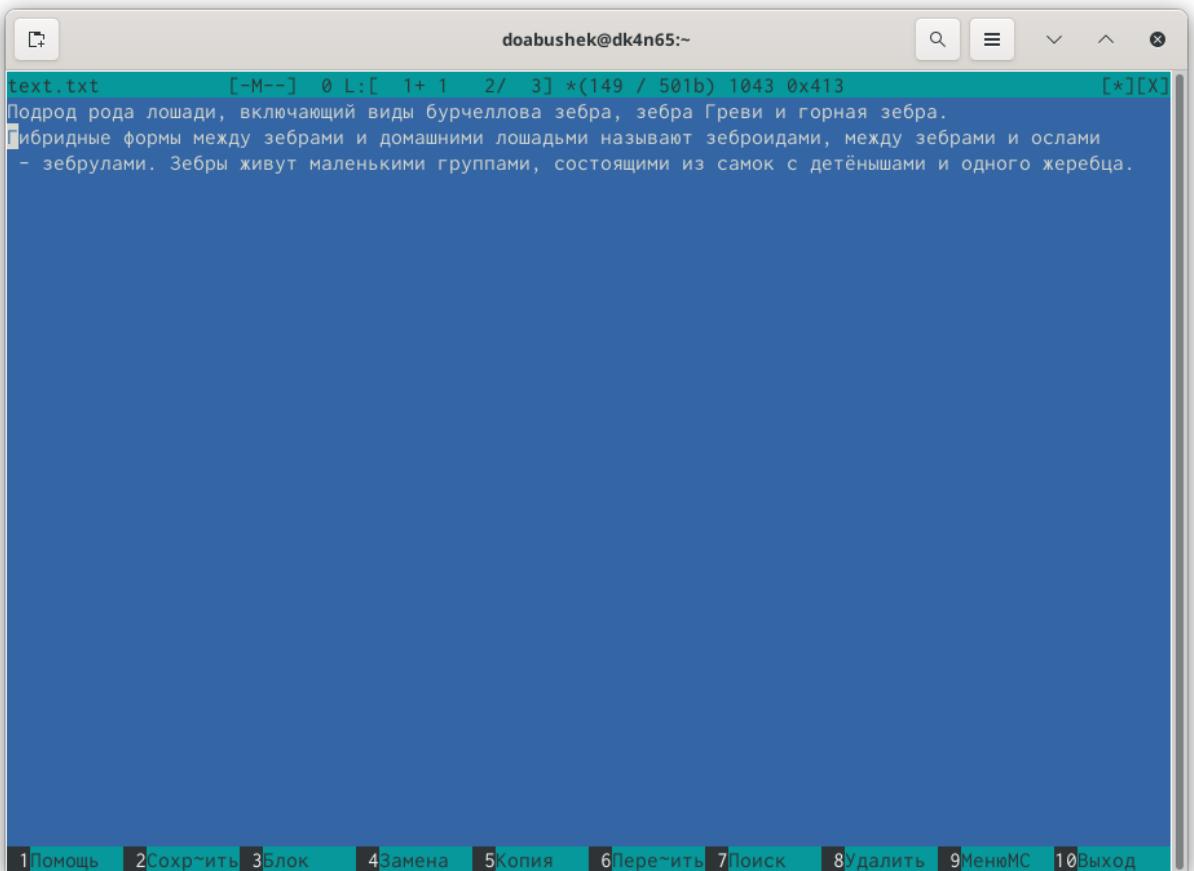
1. Создали текстовой файл text.txt.



```
doabushhek@dk4n65 ~ $ touch text.txt  
doabushhek@dk4n65 ~ $
```

2. Открыли этот файл с помощью встроенного в mc редактора.

Вставили в открытый файл небольшой фрагмент текста.



4. Проделали с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

- 4.1. Удалили строку текста.

- 4.2. Выделили фрагмент текста и скопировали его на новую строку.

- 4.3. Выделили фрагмент текста и перенесли его на новую строку.

- 4.4. Сохранили файл.

- 4.5. Отменили последнее действие.
- 4.6. Перешли в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и написали некоторый текст.
- 4.7. Перешли в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и написали некоторый текст.
- 4.8. Сохранили и закрыли файл.

The screenshot shows a terminal window with the following details:

- Terminal title: doabushhek@dk4n65:~
- File path: text.txt
- File statistics: [ВМ--] 16 L:[ 1+ 0 1/ 11] \*(27 /1889b) 1084 0x43C
- File content:

```
Зебры привет!!! мы между зебрами и домашними лошадьми называют зеброидами, между зебрами и ослами
Подрод рода лошади, включающий виды бурчеллова зебра, зебра Греви и горная зебра.
Гибридные формы между зебрами и домашними лошадьми называют зеброидами, между зебрами и ослами - .
зе
брулами
. Зебры живут маленькими группами, состоящими из самок с детёнышами и одного жеребца.Подрод рода ло
. Гибридные формы между зебрами и домашними лошадьми называют зеброидами, между зебрами и ослами - э
. Подрод рода лошади, включающий виды бурчеллова зебра, зебра Греви и горная зебра. Гибридные формы
. Зебры живут маленькими группами, состоящими из самок с детёнышами и одного жеребца - зебрулами
. Зебры живут маленькими группами, состоящими из самок с детёнышами и одного жеребца.
```
- Text at the bottom: Привет зебрам
- Bottom menu bar: 1 Помощь 2 Сохранить 3 Блок 4 Замена 5 Копия 6 Перенести 7 Поиск 8 Удалить 9 Меню MS 10 Выход

5. Открыли файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)

A screenshot of a terminal window titled "doabushhek@dk4n65:~". The window contains a code editor with the file "example.c" open. The code is:`example.c [----] 0 L:[ 1+ 0 1/ 7] *(0 / 90b) 0035 0x023
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
 printf("Hello World");
 return 0;
}`

The status bar at the bottom shows numbered menu options: 1 Помощь, 2 Сохранить, 3 Блок, 4 Замена, 5 Копия, 6 Перенить, 7 Поиск, 8 Удалить, 9 МенюМС, 10 Выход.

6. Используя меню редактора, включили подсветку синтаксиса.

A screenshot of a terminal window titled "doabushhek@dk4n65:~". The window contains a code editor with the file "example.c" open. The code is:`example.c [----] 0 L:[ 1+ 0 1/ 7] *(0 / 90b) 0035 0x023
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
 printf("Hello World");
 return 0;
}`

The status bar at the bottom shows numbered menu options: 1 Помощь, 2 Сохранить, 3 Блок, 4 Замена, 5 Копия, 6 Перенить, 7 Поиск, 8 Удалить, 9 МенюМС, 10 Выход.

**Вывод:**

Я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрел навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляции с ними.