# Лабораторная работа №2

### Выполнил студент Абушек Дмитрий Олегович

#### 1032203018

#### Цель лабораторной работы

• Изучить основы языков программирования Julia и OpenModelica. Освоить библиотеки этих языков, которые используются для построения графиков и решения дифференциальных уравнений. Решить задачу о погоне.

#### Задание лабораторной работы

Задания лабораторной работы разделены по вариантам. Мой вариант 1

(исходя из формулы  $N \{\text{student}\} \mod K \{\text{of variants}\} + 1$ ).

#### Задание лабораторной работы

#### Задача о погоне. Вариант 1:

На море в тумане катер береговои □ охраны преследует лодку браконьеров. Через определенныи □ промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 9 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинеи □ но в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 3 раза больше скорости браконьерскои □ лодки.

#### Задачи:

- 2. Построи □те траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Наи □дите точку пересечения траектории катера и лодки

#### Теоретическая справка (1)

#### Справка о языках программирования

• Julia — высокоуровневый высокопроизводительный свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений. Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков (например, MATLAB и Octave), однако имеет некоторые существенные отличия. Julia написан на Cu, C++ и Scheme. Имеет встроенную поддержку многопоточности и распределённых вычислений, реализованные в том числе в стандартных конструкциях.

### Теоретическая справка (1)

#### Справка о языках программирования

• OpenModelica — свободное открытое программное обеспечение для моделирования, симуляции, оптимизации и анализа сложных динамических систем. Основано на языке Modelica. Активно развивается Open Source Modelica Consortium, некоммерческой неправительственной организацией. Open Source Modelica Consortium является совместным проектом RISE SICS East AB и Линчёпингского университета. По своим возможностям приближается к таким вычислительным средам как Matlab Simulink, Scilab xCos,

имея при этом значительно более удобное представление системы уравнений исследуемого блока.

### Теоретическая справка (2)

#### Математическая справка

• Дифференциальное уравнение — уравнение, которое помимо функции содержит её производные. Порядок входящих в уравнение производных может быть различен (формально он ничем не ограничен). Производные, функции, независимые переменные и параметры могут входить в уравнение в различных комбинациях или отсутствовать вовсе, кроме хотя бы одной производной. Не любое уравнение, содержащее производные неизвестной функции, является дифференциальным.

### Теоретическая справка (3)

#### Физические термины

- Тангенциальная скорость составляющая вектора скорости, перпендикулярная линии, соединяющей источник и наблюдателя. Измеряется собственному движению угловому перемещению источника.
- Радиальная скорость проекция скорости точки на прямую, соединяющую её с выбранным началом координат.
- Полярная система координат двумерная система координат, в которой каждая точка на плоскости определяется двумя числами — полярным углом и полярным радиусом.

# Ход выполнения лабораторной работы

### Построение математической модели (1)

- 1. Примем за момент отсчета времени момент первого рассеивания тумана. Введем полярные координаты с центром в точке нахождения браконьеров и осью, проходящей через катер береговой охраны. Тогда начальные координаты катера (12,2; 0). Обозначим скорость лодки \$v\$.
- 2. Траектория катера должна быть такой, чтобы и катер, и лодка все время были на одном расстоянии от полюса. Только в этом случае траектория катера пересечется с траекторией лодки. Поэтому для начала катер береговой охраны должен двигаться некоторое время прямолинейно, пока не окажется на том же расстоянии от полюса, что и лодка браконьеров. После этого катер береговой охраны должен двигаться вокруг полюса удаляясь от него с той же скоростью, что и лодка браконьеров.

### Построение математической модели (2)

3. Чтобы найти расстояние х (расстояние после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить следующие уравнение. Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии х от полюса. За это время лодка пройдет \$x\$, а катер \$12,2 + x\$ (или \$12,2 - x\$, в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как \$x\over v\$ или \${12,2 - x}\over {4,1v}\$ (\${12,2 + x}\over {4,1v}\$). Так как время должно быть одинаковым, эти величины тоже будут другу равны. Из этого получаем объединение из двух уравнений (двух из-за двух разных изначальных позиций катера относительно полюса):

 $\left\{ \left( \left( x \right) = \left( 12,2-x \right) \right) \right\} \\ \left( x \right) = \left( 12,2-x \right) \\ \left( x \right) \right\} \\ \left( x \right) \\ \left( x \right)$ 

### Построение математической модели (3)

Из данных уравнений можно найти расстояние, после которого катер начнёт раскручиваться по спирали. Для данных уравнений решения будут следующими:  $x_1 = \{\{122\} \lor \{51\}\}\}$ ,  $x_2 = \{\{122\} \lor \{31\}\}\}$ . Задачу будем решать для двух случаев. После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки v. Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие:  $v_r = \{dr \lor t\}$  – радиальная скорость и  $v_r = \{dr \lor t\}$  – тангенциальная скорость.

## Построение математической модели (4)

4. Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений:

 $\$  \left{\begin{array}{cl} {dr\over dt} = v \ r{d\theta\over dt} = {{\sqrt{1581}v}\over{10}} \end{array} \right. \$\$

#### Построение математической модели (5)

С начальными условиями:

```
\ \left{\begin{array} {cl} \theta 0 = 0 \ r 0 = x 1 = {{122}\over{51}} \end{array} \right. $$
```

ипи

```
\ \left{\begin{array} {cl} \theta_0 = -\pi \ r_0 = x_2 = {{122}\over{31}} \end{array} \right. $$
```

### Построение математической модели (5)

Исключая из полученной системы производную по t, можно перейти к следующему уравнению (с неизменными начальными условиями):

```
\ {dr\over d\theta} = {10r\over\sqrt{1581}} $$
```

Решением этого уравнения с заданными начальными условиями и будет являться траектория движения катера в полярных координатах.

# Решение с помощью программ

### **OpenModelica**

К сожалению, OpenModelica не адаптирована к использованию полярных координат, поэтому адекватное отображение результатов данный задачи там невозможно.

#### Julia

Решить дифференциальное уравнение, расписанное в постановке задачи лабораторной работы, поможет библиотека DifferentialEquations. Итоговые изображения в полярных координатах будут строиться через библиотеку Plots. [1]

- Установим Julia
- Установим нужные библиотеки, проверим их установку

#### Результаты работы кода на Julia (1)

На рис. @fig:004 и @fig:005 изображены итоговые графики траектории движения катера и лодки для случая обоих случаев.

#### Анализ полученных результатов

Мною были построены графики для обоих случаев. На них получилось отрисовать трактерию катера, траекторию лодки и получилось наглядно найти их точки пересечения. Мы успешно решили задачу о погоне.

# Вывод

#### Вывод

Были изучены основы языков программирования Julia и OpenModelica. Освоены библиотеки этих языков, которые используются для построения графиков и решения дифференциальных уравнений. Поскольку OpenModelica не работает с полярными координатами, она пока что не была использована в данной лабораторной работе.

## Список литературы. Библиография

[1] Документация по Julia: https://docs.julialang.org/en/v1/

[2] Документация по OpenModelica: https://openmodelica.org/

[3] Решение дифференциальных уравнений: <a href="https://www.wolframalpha.com/">https://www.wolframalpha.com/</a>