**setInterval**

**Синтаксис**

|  |
| --- |
| intervalID = window.setInterval(func|code, delay) |

**Аргументы**

**func|code**

Функция или строка кода для выполнения

**delay**

Интервал в миллисекундах, т.е 1000 это 1 секунда

**Описание, примеры**

В отличие от метода [setTimeout](https://javascript.ru/setTimeout), setInterval выполняет код много раз, через равные промежутки времени, пока не будет остановлен при помощи [clearInterval](https://javascript.ru/clearInterval).

В каком виде указывать первый параметр - разницы нет.  
При указании строки кода - динамически создается функция с телом code.

Следующие два вызова почти одинаковы:

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | // (1) |
| 2 | setInterval('alert("прошла секунда")', 1000) | |

|  |  |
| --- | --- |
| 3 |  |
| 4 | // (2) | |

|  |  |
| --- | --- |
| 5 | function sec() { |
| 6 | alert("прошла секунда") | |

|  |  |
| --- | --- |
| 7 | } |
| 8 | setInterval(sec, 1000) // использовать функцию | |

Но более правильным считается объявление функции в явном виде, например так:

|  |
| --- |
| setInterval(function() { alert(...) }, 1000) |

Вызов со строкой существует для совместимости с прежними версиями javascript.

**this**

Функция выполняется в другом контексте, со значением this = window, поэтому о передаче правильного this надо позаботиться отдельно.

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | object = { |
| 2 | func: function() { alert(this) } | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3 | } | |
| 4 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | setInterval( object.func , 1000) // this будет равно window | |
| 6 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 7 | // правильный вариант с передачей this |
| 8 | setInterval( function() { object.func.call(object) } , 1000) | |

**Отмена выполнения**

Вы можете отменить выполнение setInterval при помощи [clearInterval](https://javascript.ru/clearInterval), используя для этого идентификатор intervalID.

|  |  |
| --- | --- |
| var intervalID = setInterval(...) | |
| clearInterval(intervalID) |