

министерство науки и высшего образования российской федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА - Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Институт информационных технологий Кафедра математического обеспечения и стандартизации информационных технологий

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 1

«Поразрядные операции и их применение»

по дисциплине

«Структуры и алгоритмы обработки данных»

| Выполнил студент группы ИКБО-03-22 | | Хохлинов Д.И. |
|------------------------------------|-------------|---------------|
| Принял | | Сорокин А.В. |
| | | |
| Практическая работа выполнена | «»2023 г. | |
| «Зачтено» | « » 2023 г. | |

СОДЕРЖАНИЕ

| 1 ЗАДАНИЕ 1 | 3 |
|---|----|
| 1.1 Постановка задачи | 3 |
| 1.2 Описание алгоритмов | 4 |
| 1.3 Блок-схемы алгоритмов | 5 |
| 1.4 Код программы | 8 |
| 1.5 Тестирование | 10 |
| 2 ЗАДАНИЕ 2 | 12 |
| 2.1 Постановка задачи | 12 |
| 2.2 Описание структуры хранения битового массива в операт | |
| 2.3 Описание алгоритмов | |
| 2.4 Блок-схемы алгоритмов | |
| 2.4 Код программы | 17 |
| 2.5 Тестирование | 20 |
| 3 ЗАКЛЮЧЕНИЕ | 24 |
| 4 СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ | 25 |

1 ЗАДАНИЕ 1

1.1 Постановка задачи

В соответствии с [2] постановка задачи такова:

Разработать программу, которая продемонстрирует выполнение упражнений варианта. Результаты выполнения упражнения выводить на монитор. Требования к упражнениям:

Упражнение 1 - Определить переменную целого типа, присвоить ей значение, используя константу в шестнадцатеричной системе счисления. Разработать оператор присваивания и его выражение, которое установит седьмой, пятый и тринадцатый биты исходного значения переменной в значение 1, используя соответствующую маску и поразрядную операцию.

Упражнение 2 - Определить переменную целого типа. Разработать оператор присваивания и его выражение, которое обнуляет четыре старших бита исходного значения переменной, используя соответствующую маску и поразрядную операцию. Значение в переменную вводится с клавиатуры.

Упражнение 3 - Определить переменную целого типа. Разработать оператор присваивания и выражение, которое умножает значение переменной на 512, используя соответствующую поразрядную операцию. Изменяемое число вводится с клавиатуры.

Упражнение 4 - Определить переменную целого типа. Разработать оператор присваивания и выражение, которое делит значение переменной на 128, используя соответствующую поразрядную операцию. Изменяемое число вводится с клавиатуры.

Упражнение 5 - Определить переменную целого типа. Разработать оператор присваивания и выражение, которое устанавливает n-ый бит в 1, используя маску. Маска инициализируется единицей в старшем разряде. Изменяемое число вводится с клавиатуры.

1.2 Описание алгоритмов

В вышеперечисленных упражнениях будем использовать тип переменной unsigned long (32 бита на переменную). Для решения поставленной задачи будем использовать следующие алгоритмы:

Упражнение 1. Установим для х некоторое константное значение в 16-ичной СС, например, 89ABCDEF. Затем инициализируем переменную mask типа unsigned long выражением (1 << 5) | (1 << 7) | (1 << 13). Оно представляет собой побитовую дизьюнкцию значений, полученных побитовым сдвигом числа 1 на 5, 7 и 13 разрядов влево. Для получения необходимого результата необходимо вычислить побитовую дизьюнкцию переменных х и mask и затем вывести ее на экран.

Упражнение 2. Введем число х с клавиатуры. Затем инициализируем переменную mask, установив все биты в 1 и выполнив побитовый сдвиг полученного значения на 4 разряда вправо. После этого необходимо вычислить побитовую конъюнкцию переменных х и mask и вывести ее на экран.

Упражнение 3. Введем число x с клавиатуры. Затем выполним побитовый сдвиг числа x на 9 разрядов влево (т.к. $2^9 = 512$) и выведем результат на экран.

Например, пусть введено число $17 = 10001_2$. Тогда результатом будет являться число $10001000000000_2 = 8704$.

Упражнение 4. Введем число x с клавиатуры. Затем выполним побитовый сдвиг числа x на 7 разрядов вправо (т.к. $2^7 = 128$) и выведем результат на экран.

Например, пусть введено число $548 = 1000100100_2$. Тогда результатом будет являться число $100_2 = 4$.

Упражнение 5. Введем число x с клавиатуры. Затем введем число n — номер разряда, который необходимо установить в 1. Число n должно находиться в диапазоне [0; 31]; если оно выходит за границы диапазона слева или справа, то принимаем его равным 0 или 31 соответственно. Инициализируем маску константой 80000000_{16} (что эквивалентно 32-разрядному двоичному числу, старший разряд которого равен 1, остальные разряды — 0). Затем выполним побитовый сдвиг маски вправо на 31-n разрядов и вычислим побитовую дизъюнкцию переменных x и mask, после чего выведем ее на экран.

1.3 Блок-схемы алгоритмов

Приведем блок-схемы описанных алгоритмов для упражнений 1-5 (рисунки 1-5):

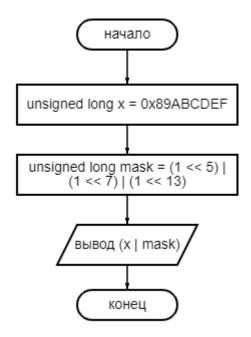


Рисунок 1 – Блок-схема алгоритма упражнения 1

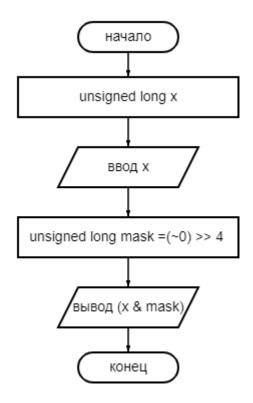


Рисунок 2 – Блок-схема алгоритма упражнения 2

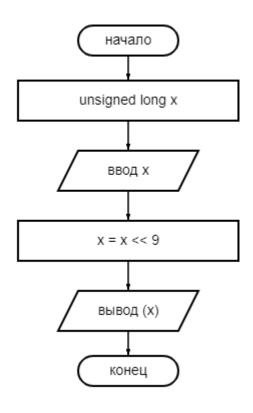


Рисунок 3 — Блок-схема алгоритма упражнения 3

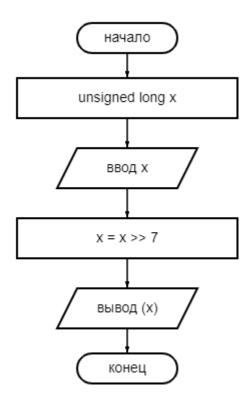


Рисунок 4 — Блок-схема алгоритма упражнения 4

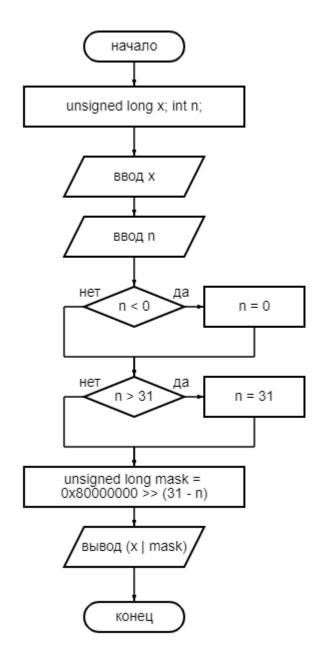


Рисунок 5 — Блок-схема алгоритма упражнения 5

1.4 Код программы

Реализуем алгоритмы, описанные выше, на языке C++. Также для удобства поместим код всех алгоритмов в одну функцию и добавим отображение значения переменной х в двоичной и десятичной СС до и после выполнения алгоритма (листинг 1):

Листинг 1. Код программы, используемой для решения задания 1

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <bitset>
#include <locale.h>
using namespace std;
int main()
     setlocale(LC ALL, "ru");
     cout << "Упражнение 1" << endl;
     unsigned long x = 0x89ABCDEF;
     unsigned long mask = 0;
     mask = (1 << 5) | (1 << 7) | (1 << 13);
     cout << "Значение х до применения маски: " << х << ", в двоичном
виде: " << bitset<sizeof(x) *8>(x) << endl;
     cout << "Значение х после применения маски: " << (x | mask) << ",
в двоичном виде: " << bitset<sizeof(x)*8>(x|mask) << endl;
     system("pause");
     system("cls");
     cout << "Упражнение 2" << endl;
     cout << "Введите х: ";
     cin >> x;
     mask = (\sim 0);
     mask = mask >> 4;
     cout << "Значение х до применения маски: " << х << ", в двоичном
виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x) << endl;
     cout << "Значение x после применения маски: " << (x & mask) << ",
в двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x & mask) << endl;
     system("pause");
     system("cls");
     cout << "Упражнение 3" << endl;
     cout << "Введите х: ";
     cin >> x;
     cout << "Значение х до применения операции: " << х << ", в
двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x) << endl;
     x = x << 9;
     cout << "Значение х после применения операции: " << х << ", в
двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x) << endl;
     system("pause");
     system("cls");
     cout << "Упражнение 4" << endl;
     cout << "Введите х: ";
     cin >> x;
     cout << "Значение х до применения операции: " << х << ", в
двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x) << endl;
     x = x \gg 7;
     cout << "Значение х после применения операции: " << х << ", в
двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x) << endl;
     system("pause");
     system("cls");
```

Продолжение листинга 1

```
cout << "Упражнение 5" << endl;
cout << "Введите х: ";
cin >> х;
cout << "Введите n (0-31): ";
int n;
cin >> n;
if (n < 0) n = 0;
if (n > 31) n = 31;
mask = 0x80000000;
mask = mask >> (31 - n);
cout << "Значение х до применения операции: " << x << ", в
двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x) << endl;
cout << "Значение х после применения операции: " << (x | mask) << ", в
двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x) | mask << endl;
y двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x | mask) << endl;
y двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x | mask) << endl;
y двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x | mask) << endl;
y двоичном виде: " << bitset<sizeof(x) * 8>(x | mask) << endl;
y на компания и макку со применения операции: " << (x | mask) << endl;
y на компания и макку семпания операции: " << endl;
y на компания и макку семпания операции: " << endl;
y на компания и макку семпания операции: " << (x | mask) << endl;
y на компания и макку семпания операции: " << (x | mask) << endl;
y на компания и макку семпания операции: " << (x | mask) << endl;
y на компания и макку семпания операции: " << (x | mask) << endl;
y на компания и макку семпания и макку семпания
```

1.5 Тестирование

Проведем тестирование кода, изложенного в листинге 1. Будем использовать тестовые данные, описанные в пункте 1.2 (рисунки 6-10):

```
■ C:\Users\Дмитрий\source\repos\siaod_p2_1_1\Debug\siaod_p2_1_1.exe
Упражнение 1
Значение х до применения маски: 2309737967, в двоичном виде: 10001001101010111100110111101111
Значение х после применения маски: 2309746159, в двоичном виде: 10001001101010111101111011111
Для продолжения нажмите любую клавишу . . . ■
```

Рисунок 6 – Тестирование упражнения 1

```
■ C:\Users\Дмитрий\source\repos\siaod_p2_1_1\Debug\siaod_p2_1_1.exe
Упражнение 2
Введите х: 2124975845
Значение х до применения маски: 2124975845, в двоичном виде: 01111110101010001000111011100101
Значение х после применения маски: 245927653, в двоичном виде: 000011101010100010001110111100101
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 7 – Тестирование упражнения 2

Рисунок 8 – Тестирование упражнения 3

Рисунок 9 – Тестирование упражнения 4

```
■ Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Упражнение 5
Введите х: 4051
Введите п (0-31): 17
Значение х до применения операции: 4051, в двоичном виде: 000000000000000000111111010011
Значение х после применения операции: 135123, в двоичном виде: 0000000000000000000111111010011
```

Рисунок 10 – Тестирование упражнения 5

По результатам тестирования программы фактические выходные данные совпадают с ожидаемыми, значит, можно говорить о правильности составленных алгоритмов.

2 ЗАДАНИЕ 2

2.1 Постановка задачи

В соответствии с [1]:

Входные данные: файл, содержащий не более $n=10^7$ неотрицательных целых чисел, среди них нет повторяющихся.

Результат: упорядоченная по возрастанию последовательность исходных чисел в выходном файле.

Время работы программы: ~ 10 с (до 1 мин. для систем малой вычислительной мощности).

Максимально допустимый объём ОЗУ для хранения данных: 1 МБ.

2.2 Описание структуры хранения битового массива в оперативной памяти

Очевидно, что максимально допустимого объема ОЗУ не хватит для решения этой задачи (для представления битового массива длины 10^7 требуется 10^7 / 8 / 1024 / 1024 \approx 1,192 МБ), поэтому возникают сомнения о правильности постановки задачи.

Для хранения массива битов в оперативной памяти используется массив типа unsigned char и длины $10\ 000\ 000\ /\ 8 = 1\ 250\ 000$. Каждому целому числу от 0 до 9999999 соответствует свой бит в массиве, как показано на рисунке 11:

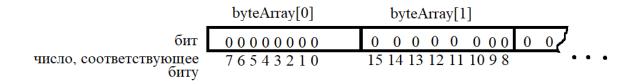


Рисунок 11 – Соответствие чисел битам в массиве

2.3 Описание алгоритмов

Для решения задания будем использовать следующий алгоритм.

Выделим память под битовый массив, реализованный с помощью массива типа unsigned char длиной 1 250 000, и обнулим его. Затем предложим пользователю способ ввода: ручной или автоматический – из файла.

В случае ручного ввода пользователь вводит неповторяющиеся числа в диапазоне [0; 9 999 999], которые сразу же после ввода будем пытаться записать в битовый массив. Если бит, соответствующий очередному числу, равен 1, значит, данное число уже вводилось, и пользователь должен повторить ввод. Сигналом окончания ввода будет служить ввод числа -1.

В случае автоматического ввода пользователь вводит путь к файлу, в котором записаны целые числа в диапазоне [0; 9 999 999], каждое — на своей строке. Эти числа будут считываться в массив, при этом проверка на уникальность числа не требуется, исходя из постановки задачи.

После сортировки каждый бит битового массива считывается: если он равен 1, то на экран выводится соответствующее число.

Дадим более подробное описание алгоритмов занесения числа в массив битов, сортировки массива, заданного файлом, и считывания данных из этого массива.

Для занесения числа в массив битов используем функцию setNumber с аргументами n – int и data – указатель на массив типа unsigned char:

Инициализируем переменную int k = n; создаем маску типа unsigned char выражением 1 << (8 - (k % 8) - 1). Затем, если побитовая конъюнкция элемента data с индексом k / 8 и маски не равна 0, значит, вводимое число уже было записано в массив — тогда выполнение функции заканчивается и возвращается значение «ложь». В противном случае элементу data с

индексом k / 8 присваивается значение побитовой дизъюнкции элемента data с индексом k / 8 и маски и возвращается значение «истина».

Для вывода битового массива используем функцию printNumbers с аргументом data – указателем на массив типа unsigned char:

Инициализируем переменную int n=0. Далее в цикле for перебираем значения переменной і от 0 до 1 250 000 (длина массива). Для каждого прохода цикла создаем объект класса bitset<8> temp, используя в качестве аргумента для конструктора і-ый элемент массива data. Затем объявляем цикл for для переменной ј от 7 до 0 включительно; в теле этого цикла выводим переменную n, если j-ый бит объекта temp paseн 1, и увеличиваем n на 1.

Для заполнения битового массива из файла используем функцию insert с аргументами byte_massive — указатель на массив типа unsigned char и path — строку, содержащую путь к файлу с числами:

Открываем файл с помощью объекта fstream data_source. Затем считываем каждую строку из файла data_source в переменную temp и вызываем функцию setNumber с аргументами temp и byte_massive. После достижения конца файла закрываем его.

2.4 Блок-схемы алгоритмов

Приведем блок-схемы для описанных алгоритмов (рисунки 12-14):

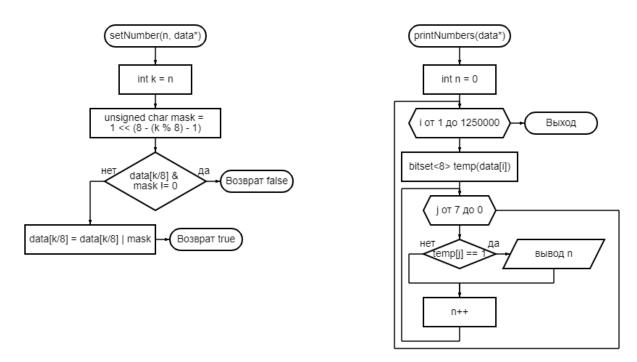


Рисунок 12 — Блок-схема алгоритмов функций setNumber и printNumbers

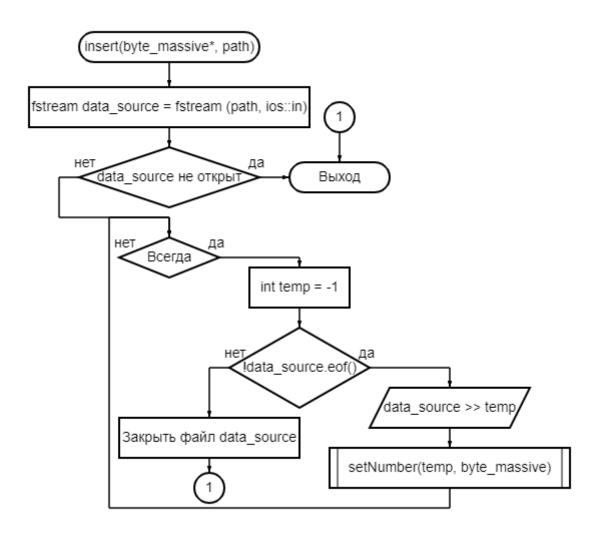


Рисунок 13 – Блок-схема алгоритма функции insert

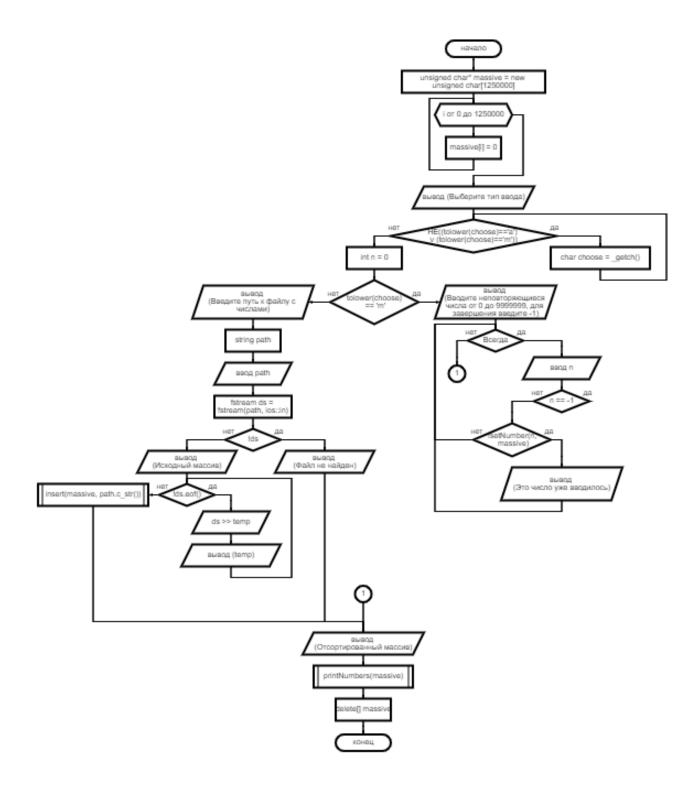


Рисунок 14 — Блок-схема алгоритма основной функции

2.4 Код программы

Реализуем алгоритмы, описанные выше, на языке C++. Также добавим счетчик времени, затраченного на сортировку, в функции insert (листинг 2):

Листинг 2. Код программы, используемой для решения задания 2

```
#include <iostream>
#include <locale.h>
#include <conio.h>
#include <ctime>
#include <cmath>
#include <bitset>
#include <fstream>
#include <chrono>
using namespace std;
const int massive length = 10000000 / 8; //делим на 8 - количество
чисел в одном элементе char,
//чтобы получить необходимую длину массива для сортировки целых чисел
от 0 до 10^7
bool setNumber(int n, unsigned char* data)
     int k = n;
     unsigned char mask = 1 << (8 - (k % 8) - 1);
     if ((data[k / 8] \& mask) != 0)
     {
           return false;
     }
     data[k / 8] = data[k / 8] | mask;
     return true;
}
void printNumbers(unsigned char* data)
     int n = 0;
     for (int i = 0; i < massive_length; i++)</pre>
           bitset<8> temp(data[i]);
           for (int j = 7; j >= 0; j--)
                if (temp[j] == 1)
                 {
                      cout << n << " ";
                 }
                n++;
           }
     }
}
void insert(unsigned char* byte massive, const char* path)
     fstream data source = fstream(path, ios::in);
     if (!data source) return;
     auto start = chrono::steady clock::now();
     while (1)
           int temp = -1;
           if (!data source.eof())
```

Продолжение листинга 2

```
data source >> temp;
                setNumber(temp, byte massive);
           }
           else
           {
                break;
     }
     auto end = chrono::steady clock::now();
     data source.close();
     auto duration = chrono::duration cast<chrono::microseconds> (end
     cout << "Время сортировки данных - " << duration.count() << "
MKC" << endl;
}
int main()
     setlocale(LC ALL, "Russian");
     srand(time(NULL));
     unsigned char* massive = new unsigned char[massive length];
     for (int i = 0; i < massive length; i++)</pre>
     {
          massive[i] = 0;
     char choose = ' ';
     cout << "Выберите тип ввода: [М] - ручной, [А] - автоматический
из файла: " << endl;
     while (!((tolower(choose) == 'm') || (tolower(choose) == 'a')))
     {
           choose = _getch();
     }
     int n = 0;
     switch(tolower(choose))
     case 'm':
           cout << "Вводите не повторяющиеся целые числа в диапазоне
[0; 9999999], для завершения введите -1:" << endl;
           while (true)
           {
                cin >> n;
                if (n == -1) break;
                if (!setNumber(n, massive))
                      cout << "Это число уже вводилось. Введите другое
или введите -1 для завершения." << endl;
          break;
     case 'a':
           cout << "Введите путь к файлу с числами: " << endl;
           string path;
           getline(cin, path);
           fstream ds = fstream(path, ios::in);
           if (!ds) {
                cout << "Файл не найден" << endl;
           else
```

Продолжение листинга 2

```
{
    cout << "Исходный массив: [ ";
    int temp;
    while (!ds.eof()) {
        ds >> temp;
        cout << temp << " ";
    }
    cout << "]" << endl;
    insert(massive, path.c_str());
}

cout << "Отсортированный массив: [ ";
    printNumbers(massive);
    cout << "]" << endl;
    system("pause");
    delete[] massive;
}
```

2.5 Тестирование

Проведем тестирование написанной программы (рисунки 15-19):

С:\Users\Дмитрий\source\repos\siaod_p2_1_2\Debug\siaod_p2_1_2.exe

```
Выберите тип ввода: [M] - ручной, [A] - автоматический из файла:
Вводите не повторяющиеся целые числа в диапазоне [0; 9999999], для завершения введите -1:
17
203
209
23
41
17
Это число уже вводилось. Введите другое или введите -1 для завершения.
9999
9999999
57483
-1
Отсортированный массив: [ 17 23 41 203 209 9999 57483 9999999 ]
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

Рисунок 15 – Пример ручного ввода чисел

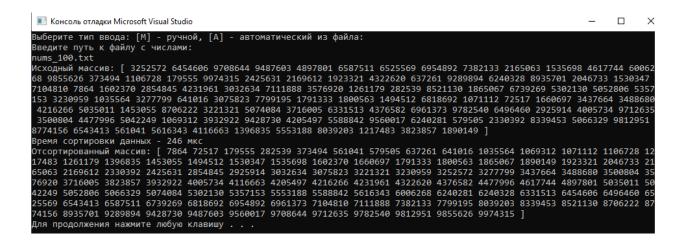


Рисунок 16 – Пример сортировки 100 чисел

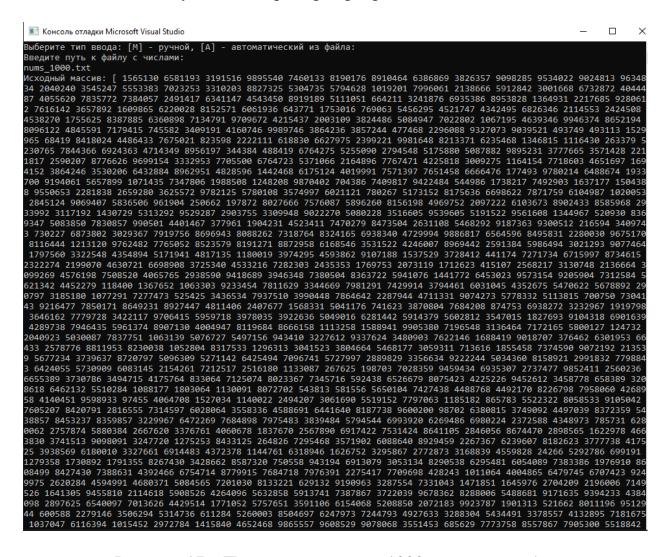


Рисунок 17 – Пример сортировки 1000 чисел, часть 1



Рисунок 18 – Пример сортировки 1000 чисел, часть 2

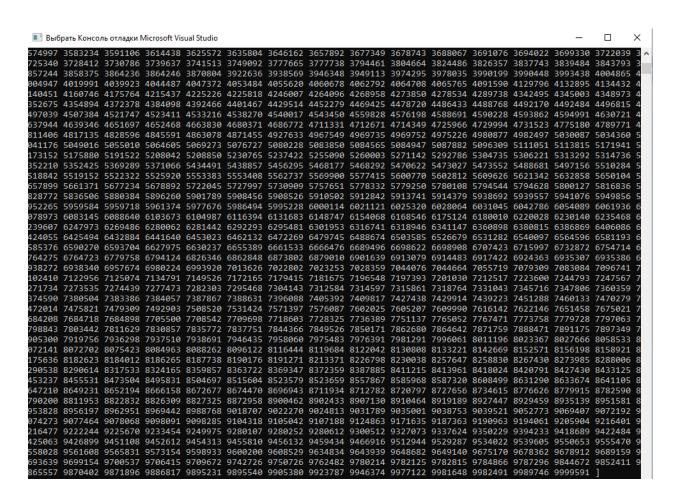


Рисунок 19 – Пример сортировки 1000 чисел, часть 3

По результатам тестирования программы сортировка с помощью битового массива выполнена корректно, значит, можно говорить о правильности составленных алгоритмов. На примере тестов с 100 и 1000 числами видно, что сложность сортировки с помощью битового массива равна O(n), n – число элементов.

3 ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе практической работы были изучены битовые операции и способы их применения, в частности, сортировка чисел битовым массивом. Все написанные в рамках этой работы программы работают корректно, следовательно, можно говорить о правильности применения полученных знаний.

4 СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1) Методические указания к практической работе. URL: <a href="https://online-edu.mirea.ru/pluginfile.php?file=%2F1126230%2Fmod_folder%2Fcontent%2F0%2F%D0%9F%D0%A0-2.1%20%28%D0%91%D0%B8%D1%82.%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80.%29.docx&forcedownload=1, дата обращения: 13.09.23
- Задания ДЛЯ самостоятельной работы №1. URL: https://onlineedu.mirea.ru/pluginfile.php?file=%2F1137386%2Fmod_assign%2Fintroattac hment%2F0%2F%D0%A1%D0%B8%D0%90%D0%9E%D0%94%20%D0 %A1%D0%B0%D0%BC%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%8F% D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F%20%D 1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B0%201%20%28%D0 %BF%D0%BE%D1%80%D0%B0%D0%B7%D1%80%D1%8F%D0%B4% D0%BD%D1%8B%D0%B5%20%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80%D 0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8%29.pdf&forcedownload=1, дата обращения: 13.09.23