Реализуйте консольное приложение, выполняющее обработку строк по следующему алгоритму:

Алгоритм (согласно блок-схеме):

1. Объявить и ввести переменные.
2. Ввести строку tmp.
3. Проверить, заканчивается ли строка знаком препинания:

если да — продолжить обработку;

если нет — завершить программу.

1. Выделить новый блок памяти для строки (создать копию строки).
2. Обработать строку: изменить порядок символов на обратный.
3. Вывести результат.
4. Повторить ввод и обработку (переход к шагу 2).