1. **Ввод данных:**

* Реализовать ввод количества треугольников (целое число)
* Для каждого треугольника обеспечить ввод координат трех точек (A, B, C)

1. **Функционал перемещения:**

* Реализовать метод перемещения всех треугольников на заданные значения по осям X и Y
* Использовать алгоритм foreach для выполнения перемещения

1. **Вывод информации:**

* Выводить все треугольники до перемещения
* Выводить все треугольники после перемещения
* Реализовать возможность повторного вывода информации через меню

1. **Интерфейс меню:**

* Реализовать меню с использованием switch-case
* Пункты меню:
  + 1. Показать все треугольники
    2. Выполнить перемещение треугольников
    3. Выход

1. **Требования к классам:**

* Создать отдельный класс Point для хранения координат
* Создать отдельный класс Triangle для работы с треугольниками
* Использовать List<Triangle> для хранения коллекции треугольников

1. **Особенности реализации:**

* Все методы перемещения должны изменять состояние объектов
* Координаты точек должны храниться как double
* Предусмотреть обработку возможных ошибок ввода