## Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»

Кафедра информатики

Выполнил: Сенькович Дмитрий Сергеевич магистрант кафедры информатики группы №858642

Проверил: Стержанов Максим Валерьевич доцент, кандидат технических наук

# Оглавление

1 Постановка задачи	2
2 Чтение данных и формирование выборок	3
3 Архитектура и результаты для собственной сети	9
4 Готовые сети	12

# 1 Постановка задачи

Имеется две выборки по 25000 изображений: тренировочная и тестовая. Выборки наполовину состоят из изображений котов и собак. Требуется создать модель для классификаций животных на изображении.

## 2 Чтение данных и формирование выборок

Покажем, как будем преобразовывать, считывать данные и дополнять данные:

```
def crop and resize images (dataset name):
   processed dataset directory = PROCESSED DIRECTORY PREFIX + dataset name
    if os.path.isdir(processed dataset directory):
        return
    os.makedirs(processed dataset directory)
    for image file name in os.listdir(dataset name):
        full file name = dataset name + '/' + image file name
        image = cv2.imread(full file name)
        resized image = cv2.resize(image, (64, 64))
        cv2.imwrite(processed dataset directory + '/' + image file name,
resized image)
def augment vertical flip():
    augmented dataset directory = AUGMENTED VERTICAL FLIP DIRECTORY
    if os.path.isdir(augmented dataset directory):
        return
    os.makedirs(augmented dataset directory)
    processed dataset directory = PROCESSED DIRECTORY PREFIX +
TRAIN DATASET NAME
```

```
for image file name in os.listdir(processed dataset directory):
        full file name = processed dataset directory + '/' + image file name
        image = cv2.imread(full file name)
        flipped = np.flipud(image)
        cv2.imwrite(augmented dataset directory + '/' + image file name,
flipped)
def augment horizontal flip():
    augmented dataset directory = AUGMENTED HORIZONTAL FLIP DIRECTORY
    if os.path.isdir(augmented dataset directory):
        return
    os.makedirs(augmented dataset directory)
   processed dataset directory = PROCESSED DIRECTORY PREFIX +
TRAIN DATASET NAME
    for image file name in os.listdir(processed dataset directory):
        full file name = processed dataset directory + '/' + image file name
        image = cv2.imread(full file name)
        flipped = np.fliplr(image)
        cv2.imwrite(augmented dataset directory + '/' + image file name,
flipped)
def augment blur():
```

```
augmented dataset directory = AUGMENTED BLUR FLIP DIRECTORY
    if os.path.isdir(augmented dataset directory):
        return
    os.makedirs(augmented dataset directory)
   processed dataset directory = PROCESSED DIRECTORY PREFIX +
TRAIN DATASET NAME
    for image file name in os.listdir(processed dataset directory):
        full file name = processed dataset directory + '/' + image file name
        image = cv2.imread(full file name)
        blurred = cv2.GaussianBlur(image, (11, 11), 0)
        cv2.imwrite(augmented dataset directory + '/' + image file name,
blurred)
def build all train dataset (use vertical flip=False, use horizontal flip=False,
use blur=False):
    original dataset, original labels = load dataset(PROCESSED DIRECTORY PREFIX
+ TRAIN DATASET NAME)
    all train dataset = original dataset
    all train labels = original labels
    if use vertical flip:
        vertical flip dataset, vertical flip labels =
load dataset(AUGMENTED VERTICAL FLIP DIRECTORY)
        all train dataset = np.concatenate((all train dataset,
vertical flip dataset))
        all train labels = np.concatenate((all train labels,
vertical flip labels))
```

```
del vertical flip dataset
        del vertical flip labels
    if use horizontal flip:
        horizontal flip dataset, horizontal_flip_labels =
load dataset(AUGMENTED HORIZONTAL FLIP DIRECTORY)
        all train dataset = np.concatenate((all train dataset,
horizontal flip dataset))
        all train labels = np.concatenate((all train labels,
horizontal flip labels))
        del horizontal flip dataset
        del horizontal flip labels
    if use blur:
        blur dataset, blur labels = load dataset(AUGMENTED BLUR FLIP DIRECTORY)
        all train dataset = np.concatenate((all train dataset, blur dataset))
        all train labels = np.concatenate((all train labels, blur labels))
        del blur dataset
        del blur labels
    print(all train dataset.shape)
    print(all train labels.shape)
    batch remainder = all train dataset.shape[0] % TPU BATCH SIZE
    all train dataset = all train dataset[:-batch remainder]
    all train labels = all train labels[:-batch remainder]
    return all train dataset, all train labels
def load dataset(directory):
    dataset = []
    labels = []
```

```
for image file name in os.listdir(directory):
        full file name = directory + '/' + image file name
        dataset.append(io.imread(full file name) / 255)
        if "dog" in image file name:
            labels.append(1)
        else:
            labels.append(0)
   print(np.array(dataset).shape)
    return np.reshape(np.array(dataset), (len(dataset), 64, 64,
3)).astype('float32'), np.array(labels)
def build test dataset():
    dataset = []
   processed dataset directory = 'processed rgb ' + TEST DATASET NAME
    for image file name in os.listdir(processed dataset directory):
        full file name = processed dataset directory + '/' + image file name
        dataset.append(io.imread(full file name) / 255)
    return np.reshape(np.array(dataset), (len(dataset), 64, 64,
3)).astype('float32')
```

Здесь, мы сначала приводим все изображения к единому формату - 64x64. Затем, мы создаем 3 дополнительных датасета для увеличения объема информации для обучения. Изменять изображения будем тремя способами:

- Отображать изображение по вертикали
- Отображать изображение по горизонтали
- Добавлять эффект размытия

Также, для ускорения вычислений будет приводить все компоненты цветов к диапазоны 0,1. Для использования TPU к Google Colab дополнительно требуется привести данные к виду float32.

# 3 Архитектура и результаты для собственной сети

Будем использовать почти такую же сеть, как и в прошлой лабораторной работе:

```
resolver = tf.distribute.cluster resolver.TPUClusterResolver(tpu='grpc://'
+ os.environ['COLAB TPU ADDR'])
    tf.config.experimental connect to cluster(resolver)
    tf.tpu.experimental.initialize tpu system(resolver)
    strategy = tf.distribute.experimental.TPUStrategy(resolver)
    with strategy.scope():
        model = keras.Sequential()
        model.add(keras.layers.Input(shape=(64, 64, 3)))
        add conv layer (model, 48, 0.2)
        add conv layer (model, 64, 0.25)
        add conv layer (model, 128, 0.3)
        add conv layer (model, 160, 0.4)
        add conv layer (model, 192, 0.5)
        model.add(keras.layers.Flatten())
        model.add(keras.layers.Dense(512, kernel initializer='he normal',
activation="relu"))
        model.add(keras.layers.Dropout(0.5))
        model.add(keras.layers.Dense(512, kernel initializer='he normal',
activation="relu"))
        model.add(keras.layers.Dropout(0.5))
        model.add(keras.layers.Dense(1, activation='sigmoid'))
```

```
t = TicToc('learning')
        t.tic()
       model.compile(optimizer='adam', loss='binary crossentropy',
metrics=['accuracy'])
       model.fit(train dataset, train labels, batch size=TPU BATCH SIZE,
epochs=EPOCHS NUMBER)
        t.toc()
        print("Elapsed: %f" % (t.elapsed / 60))
        del train dataset
        del train labels
        loss, acc = model.evaluate(validation dataset, validation labels)
        del validation dataset
        del validation labels
       print("Accuracy: %s" % acc)
        test dataset = build test dataset()
       print(test dataset.shape)
        predicted = model.predict(test dataset)
        submission = pd.DataFrame({'id': np.array(range(1, len(test dataset) +
1)), 'label': predicted.ravel()})
        submission.to csv('submission.csv', index=False)
```

Выходной файл будет содержать вероятности принадлежности изображения животного к собакам. Так как оригинальное соревнование уже закрыто, то результат будем проверять в этом:

#### https://www.kaggle.com/c/dogs-vs-cats-redux-kernels-edition

Тестовые и тренировочные данные здесь такие же, как и в оригинальном соревновании, но система оценки - значения логарифмической функции потерь. Покажем пример оценки с помощью kaggle:

~/.local/bin/kaggle competitions submit -c dogs-vs-cats-redux-kernels-edition -f submission vgg16.csv -m "Second"

## После свой score можно посмотреть здесь:

## https://www.kaggle.com/c/dogs-vs-cats-redux-kernels-edition/leaderboard#score

## Для собственной архитектуры сети результаты получились следующие:

Данные	Accuracy (validation, %)	Score
Без augmentation	78.83	7.07994
blur	95.45	9.25319
horizontal flip	94.31	10.71458
vertical flip	90.75	7.95446

#### 4 Готовые сети

В лабораторной работе предлагается использовать и сравнить результаты с какой-нибудь готовой сетью. Я выбрал сеть VGG16, это сеть предназначена для классификации изображений, ее архитектура представлена ниже:

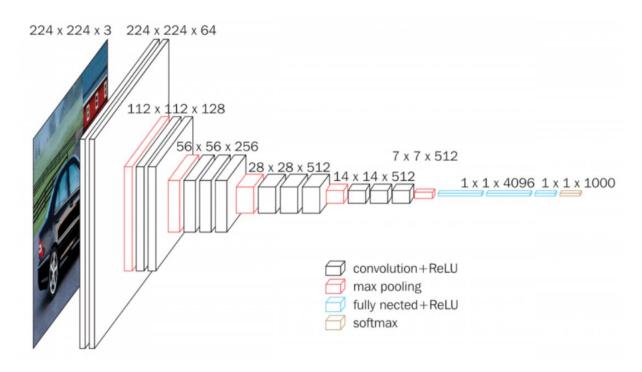


Рисунок 4.1. Архитектура сети VGG16

Мы будем использовать ее без ее последнего softmax слоя с добавлением двух полносвязных слоев по 512 нейронов. Основные варианты обучения: "заморозить" веса VGG16 и обучить свои слои, второй "дообучить" всю сеть. В первом случае не удалось получить ассигасу больше 82%, поэтому этот вариант далее не рассматривался. Покажем, как выглядит модель с использованием VGG16 с помощью transfer learning:

```
output = vgg.layers[-1].output

output = Flatten()(output)

vgg_model = Model(vgg.input, output)

model = Sequential()

model.add(vgg_model)

model.add(Dense(512, activation='relu', input_dim=input_shape))

model.add(Dropout(0.5))

model.add(Dense(512, activation='relu'))

model.add(Dropout(0.5))

model.add(Dropout(0.5))

model.add(Dense(1, activation='sigmoid'))

...

model.compile(optimizer=keras.optimizers.RMSprop(lr=1e-5),
loss='binary_crossentropy', metrics=['accuracy'])
```

#### Покажем результаты обучения данной сети:

Данные	Accuracy (validation, %)	Score
Без augmentation	93.62	9.25319
blur	91.51	13.42928
horizontal flip	95.04	14.67481
vertical flip	91.38	13.09858

Таким образом, лучший ассигасу получилось достичь именно с помощью собственной архитектуры сети с blur augmentation (95.45%) а лучший score вообще без augmentation (7.07994) также с собственной архитектурой. Однако видим, что сеть, обученная на основе VGG16 дает значительно лучшие результаты без augmentation. Также стоит заметить, что эта сеть с легкостью обучается до 100% ассигасу на тренировочной выборке в течение

500 эпох, поэтому при дальнейшей борьбе с переобучением с ней получился бы результат лучше.