БГТУ, ФИТ, ПОИТ, 3 семестр, Языки программирования

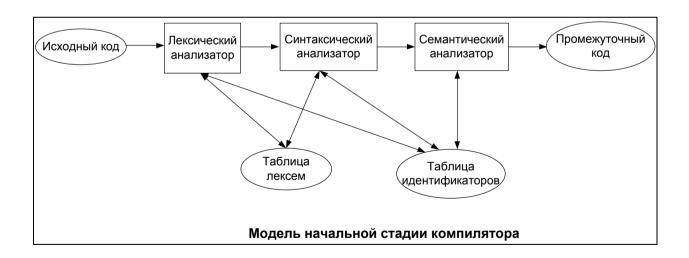
Семантический анализ и подготовка к генерации кода

1. Логическая структура транслятора



Начальная, анализирующая часть транслятора (или front end), отвечает за лексический, синтаксический и семантический анализ исходной программы и порождает промежуточное представление исходного кода. При изменении входного языка фронтальная часть может быть заменена независимо от других частей компилятора.

Заключительная, синтезирующая часть (back end) не зависит от входного языка и может быть изменена для другой целевой машины.



На начальной стадии компилятора анализируется исходная программа и создается промежуточное представление, из которого на заключительной стадии генерируется целевой код.

2. Семантический анализ и подготовка к генерации кода: назначение семантического анализа, этапы семантического анализа.

Назначение семантического анализа – проверка смысловой правильности конструкций языка программирования.

Входные данные для семантического анализатора:

- таблица идентификаторов;
- дерево разбора результат разбора синтаксических конструкций входного языка.

Основные действия семантического анализатора:

- 1) проверка соблюдения в исходной программе семантических правил входного языка;
- 2) дополнение внутреннего представления программы в компиляторе операторами и действиями, неявно предусмотренными семантикой входного языка;
- 3) проверка элементарных семантических (смысловых) норм языка программирования.
- 1). Проверка соблюдения *семантических правил* входного языка сопоставление входных цепочек программы с требованиями семантики входного языка программирования.

Примеры семантических правил:

- каждый идентификатор должен быть объявлен только один раз (с учетом блочной структуры объявлений);
- все операнды в выражениях и операциях должны иметь типы, допустимые для данного выражения или операции;
- типы переменных в выражениях должны быть согласованы между собой;
- при вызове процедур и функций число и типы фактических параметров должны быть согласованы с числом и типами формальных параметров.

Пример. Оператор языка C++:

$$\mathbf{a} = \mathbf{b} + \mathbf{c};$$

1) Если хотя бы один из идентификаторов не объявлен, то это ошибка:

```
{
    int c, a = 1;
    c = a + b;
    std::cout << "c = " << c << "\n";

    int c, a = 1;
    int
```

2) Не допускается, чтобы один из операндов был числовыми, а другой — строковым:

Построение таблицы идентификаторов (ТИ)

Требования:

- структура таблицы идентификатров должна обеспечивать эффективность поиска и вставки в таблицах;
- структура таблицы должна обеспечивать возможность динамического роста объема таблицы.

Необходимые действия:

- поиск имени в таблице идентификатров, соответствующего текущей лексеме, определяющей идентификатор;
- если такое имя найдено, то выдается сообщение об ошибке, в противном случае имя заносится в таблицу со значениями атрибутов.

Использование таблицы идентификаторов

Действия при повторном использовании имени в тексте программы:

- осуществляется поиск имени в ТИ;
- если имя найдено, то сопоставляется текущая семантика с указанной в ТИ (анализируются значения атрибутов, задающих контекст);
 - о при отсутствии противоречий происходит дальнейший разбор;
 - о в противном случае выдается сообщение об ошибке;
- если имя не найдено в ТИ, то формируется сообщение об ошибке.

2). Дополнение внутреннего представления программы операторами и действиями неявно предусмотренными семантикой входного языка.

Инструкции языка С++	Выполняемые действия		
a = b + c;	операция сложения;операция присваивания результата сложения.		
int c = 1; float b = 2.5; double a; a = b + c;	 преобразование целочисленной переменной с в формат чисел с плавающей точкой; сложение двух чисел с плавающей точкой; преобразование результата в число с плавающей точкой удвоенной точности; присвоение результата переменной а. 		

3). Проверка элементарных смысловых норм языков программирования.

Примеры соглашений:

- каждая переменная или константа должна хотя бы один раз использоваться в программе;
- каждая переменная должна быть определена до ее первого использования при любом ходе выполнения программы;
- переменной должно всегда предшествовать присвоение ей какого-либо значения;
- результат функции должен быть определен при любом ходе ее выполнения;
- каждый оператор в исходной программе должен иметь возможность хотя бы один раз выполниться;
- операторы условия и выбора должны предусматривать возможность пути выполнения программы по каждой из своих ветвей;
- операторы цикла должны предусматривать возможность завершения цикла.

Пример.

Найдите в программе «неточности»:

```
int f_test(int a) {
    int b, c;
    b = 0;
    c = 0;
    if (b = 1) { std::cout << "a = " << a << "\n"; return a; }
    c = a + b;
    std::cout << "c = " << c << "\n";
    }
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    f_test(3);
    system("pause");
    return 0;
}</pre>
```

Сообщения компилятора (уровень предупреждений 4 (/W4)):

Результат выполнения:

```
а = 3
Для продолжения нажмите любую клавишу . . . _
```

Семантика учебного компилятора для языка программирования svv-2015:

No॒	Правило					
1	Наличие функции main					
2	Усечение слишком длинных идентификаторов до 5 символов					
3	Сначала осуществляется проверка на ключевые слова, а затем на					
	идентификатор. Не допускаются идентификаторы совпадающие с					
	ключевыми словами					
4	Нет повторяющихся наименований функций					
5	Нет повторяющихся объявлений идентификаторов					
6	Предварительное объявление, применяемых функций					
7	Предварительное объявление, применяемых идентификаторов.					
8	Соответствие типов формальных и фактических параметров при вызове					
	функций					
9	Усечение слишком длинного значения string-литерала					
10	<u> </u>					
11	Если ошибка возникает на этапе лексического анализа, синтаксический					
	анализ не выполняется					
12	При возникновении ошибки в процессе лексического анализа,					
	ошибочная фраза игнорируется (предполагается, что ее нет) и					
	осуществляется попытка разбора следующей фразы. Граница фразы,					
	любой сепаратор (пробел, скобка, запятая, точка с запятой и пр.)					
13	Если 3 подряд фразы не разобраны, то работа транслятора					
	останавливается					
14	При возникновении ошибки в процессе синтаксического анализа,					
	ошибочная фраза игнорируется (предполагается, что ее нет) и					
	осуществляется попытка разбора следующей фразы. Граница фразы –					
	точка с запятой.					

3. Место семантического анализатора в процессе компиляции

Семантический анализ обычно выполняется частично на этапе лексического анализа, на этапе синтаксического разбора и вначале этапа подготовки к генерации кода.

Семантический анализ может быть выделен в отдельную фазу компиляции и выполняться после завершения фазы синтаксического разбора. В этом случае выполняется полный семантический анализ программы.

Дерево синтаксического разбора

Фрагмент контрольного примера:

```
integer function fi(integer x, integer y)
{
  declare integer z;
  z= x*(x+y);
  return z;
};
tfi(ti,ti){dti;i=iv (ivi);ri;};
```

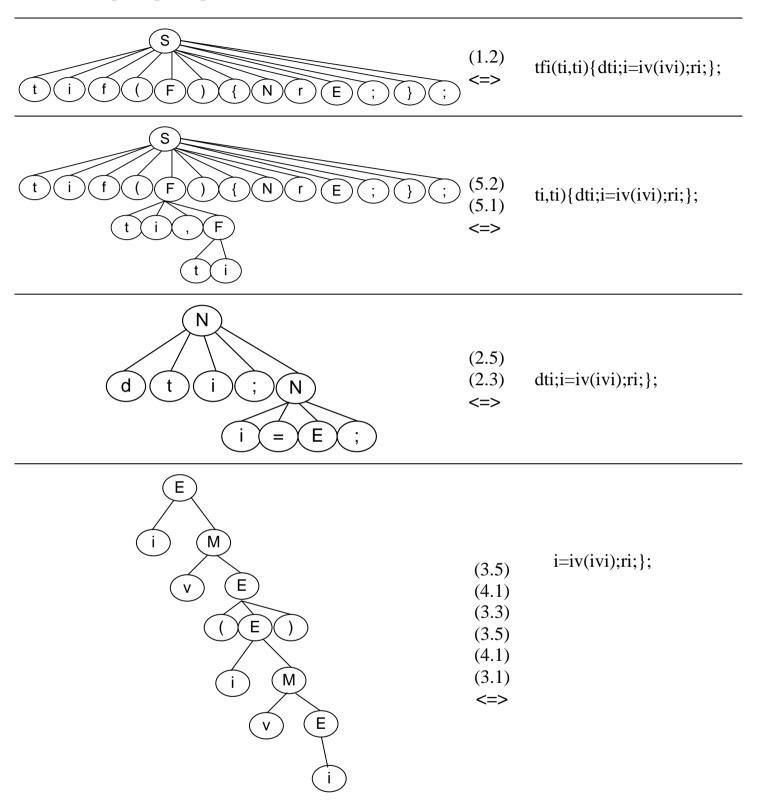
Грамматика:

Правила КС грамматики		Эквивалентная грамматика в нормальной форме Грейбах
$S \rightarrow C; CS;$ $C \rightarrow tfi(F)\{B\}; m\{B\};$ $B \rightarrow NrE;$ $N \rightarrow O ON$ $O \rightarrow dti; rE; i=E; dtfi(F);$ $E \rightarrow i l (E) EvE i(W)$ $F \rightarrow ti ti,F$ $W \rightarrow i l i,W l,W$	=>	1) S→ m{NrE;}; tfi(F){NrE;};S m{NrE;};S 2) N→ dti; rE; i=E; dtfi(F); dti;N rE;N i=E;N dtfi(F);N 3) E→i 1 (E) i(W) iM 1M (E)M i(W)M 4) M→vE vEM 5) F→ti ti,F 6) W→i 1 i,W 1,W

Последовательность правил грамматики

```
| Same | Sauestate | Sauestate
```

Дерево разбора:



Статические семантические проверки — это проверки, которые могут быть выполнены до выполнением кода. Такие проверки могут быть реализованы путем обхода дерева в глубину и использования информации из таблицы идентификаторов.

Динамические семантические проверки – проверки во время выполнения (или интерпретации) программы. Например, проверка того, что нет деления на ноль или, что индекс массива не выходит за допустимые пределы и другое.

Основные функции семантического анализатора:

- *дополнение таблиц идентификаторов*. ТИ формируется на этапе лексического анализа, где в нее помещаются все уникальные имена, распознанные сканером. Для каждого имени заносятся все данные, полученные из текста программы (тип идентификатора, тип значений и т.д.). Во время семантического анализа ТИ может быть дополнена необходимой информацией;
- **выделение неявно заданной информации.** В представлении программ некоторые данные об элементах программы не указаны явно (например, тип переменной может определяться по первому символу имени);
- *обнаружение ошибок*. Синтаксический анализ определяет корректность отдельных конструкций и программы в целом с точки зрения формальных правил грамматики используемого языка, но здесь могут быть ошибки (не согласованы типы правой и левой частей оператора присваивания, несколько одинаковых меток и т.д.).
- *проверка и выполнение некоторых операций программы:* присваивание начальных значений; действия с константами.