



## Fine-tuning, итоги!

Это было весело! В первых двух главах вы узнали о моделях и токенизаторах, и теперь вы знаете как применить finetuning на собственных данных. Напомним, в этой главе вы:

- Узнали о датасетах из <u>Hub</u>
- Узнали как загрузить и предобработать данные (включая динамический padding и collator)
- Реализовали свой fine-tuning и валидировали модель
- Реализовали низко-уровневый обучающий цикл
- Использовали ( Accelerate для легкой адаптации обучающего цикла к нескольким GPU или TPU
- Update on GitHub