

# Почему GIT?

Независимо от выбранного языка или направления разработки, код, который пишет программист, остаётся обычным текстом, записанным в множестве файлов на диске. Эти файлы регулярно добавляются, удаляются и изменяются. Некоторые из них могут содержать сотни строчек кода, а другие тысячи. Файлы в тысячу строк кода, вполне нормальное явление в программировании.

Пока проект состоит из пары-тройки файлов, его разработка не создаёт никаких сложностей. Программист пишет код, запускает его и радуется жизни. Клиент доволен, заказчик тоже. С ростом кодовой базы, появляются определённые неудобства, которые затем превращаются в реальные проблемы:

- Как не потерять файлы с исходным кодом?
- Как защититься от случайных исправлений и удалений?
- Как отменить изменения, если они оказались некорректными?
- Как одновременно поддерживать рабочую версию и разработку новой?

Решением является контроль версий. Выполняется он с помощью специальных программ, которые умеют отслеживать изменения кода. Вот некоторые из многочисленных возможностей данных систем:

- Возврат к любой версии кода из прошлого
- Просмотр истории изменений
- Совместная работа без боязни потерять данные или затереть чужую работу

**Git** – распределенная система управления версиями (VCS). Это универсальный, свободный и удобный инструмент для командной работы программистов над проектами любого уровня. **Git** позволяет нескольким разработчикам работать одновременно над своими подзадачами, создавая равноправные ветви. При этом каждое сохранение (коммит) в **Git** не перезаписывает предыдущее, и в любой момент Вы сможете вернуться к исходной версии кода.

## Как будет использоваться GIT на данном курсе?

В ходе данного курса, Вы будете использовать **Git** для отправки Ваших решений домашних заданий. (Код программы, без лишних локальных файлов, должен заливаться в [Гитхаб](#) или [ГитЛаб](#) в открытый репозиторий, решение задачи оформляется в пакете с номером задачи , например `part1.lesson01.task01` )

Подробнее об отправке Ваших решений в репозиторий (удаленное хранилище кода) читайте в правилах оформления ДЗ, либо уточняйте у Вашего наставника на первой встрече.

# Где искать необходимую информацию по изучению GIT?

Полное руководство по Git:

<https://git-scm.com/book/ru/v2>

Быстрый старт:

<https://githowto.com/ru>

(главы 1 -8)

Самая короткая инструкция на русском языке:

<http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.ru.html>

Визуальная справка по командам:

<http://marklodato.github.io/visual-git-guide/index-ru.html>

Полноценный курс по Git:

[https://ru.hexlet.io/courses/intro\\_to\\_git](https://ru.hexlet.io/courses/intro_to_git)

Шпаргалка по командам:

<https://github.github.com/training-kit/downloads/ru/github-git-cheat-sheet/>

**Устанавливается Git как и любая другая программа:**

- MacOS: **brew install git** ( чтобы устанавливать через brew, нужно сначала установить homebrew)
- Ubuntu/Debian: **sudo apt install git**
- Windows: **choco install git** (Chocolatey либо Git for Windows, если вы не знакомы с пакетными менеджерами)

(Более подробно по [ссылке](#).)

Проверяем, что Git установился:

```
$ git --version
```

Первым делом, необходимо выполнить настройку Git. С помощью команд указанных ниже, установите имя и почту.

```
$ git config --global user.name "Mona Lisa"
```

```
$ git config --global user.email "mona@lisa.io"
```

Эти данные используются в коммитах для понимания того, кто был автором коммита.

## Инициализация репозитория

Для инициализации нужно выполнить команду `git init` внутри той директории, которая станет репозиторием.

```
~$ mkdir example
```

```
~$ cd example/
```

*# Команда инициализации*

```
example$ git init
```

```
Initialized empty Git repository in .../example/.git/
```

Инициализация создаёт директорию `.git`.

```
example$ ls -la
```

```
total 0
```

```
drwxr-xr-x  3 mokevnin wheel  96 Mar  4 08:51 .
```

```
drwxrwxrwt 11 root    wheel 352 Mar  4 08:50 ..
```

```
drwxr-xr-x  9 mokevnin wheel 288 Mar  4 08:51 .git
```

Внутри неё содержится конфигурация репозитория (в файле `.git/config`) и все изменения, которые когда-либо делались с репозиторием. Её удаление равносильно удалению репозитория. При этом код, с которым мы непосредственно работаем (то, что лежит вне `.git`) находится в так называемой рабочей копии. Рабочая копия называется копией не случайно. Удалив все её содержимое, мы ничего не теряем. Git всё помнит и позволяет восстановиться до исходного состояния.

Убедиться в том, что репозиторий инициализирован и находится в работоспособном состоянии можно командой `git status`:

```
example$ git status
```

```
On branch master
```

```
No commits yet
```

```
nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)
```

Если выполнить команду `git status` вне директории содержащей `.git`, то Git «пожалуется» на отсутствие репозитория:

```
tmp$ git status
```

```
fatal: Not a git repository (or any of the parent directories): .git
```

## Коммит

```
# Создаём файл
example$ touch README.md
# Меняем содержимое
example$ echo '# Hi' > README.md
# Так Git увидит новый файл
example$ git add README.md
# Коммит с сообщением 'init project'
example$ git commit -m 'init project'
[master (root-commit) 679e31d] init project
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 README.md
```

В коде выше две новых команды. Первая **git add** подготавливает изменённый или добавленный файл к коммиту. Без её выполнения сделать коммит не получится. А вот команда **git commit** непосредственно фиксирует изменения в репозитории. Ключ **-m** позволяет добавить короткое описание коммита. Если выполнить коммит без этого ключа, то откроется редактор с информацией о коммите. Git ожидает, что вы оставите описание коммита и выйдете из редактора. Дальше Git самостоятельно завершит свою работу.

Коммит в Git невозможно выполнить, не добавив к нему описание. Благодаря описанию мы можем просматривать историю коммитов и анализировать её без необходимости изучать изменения произведённые коммитом. Поэтому хорошее описание коммита очень важно. На просторах сети можно найти множество статей, посвящённых тому, как их именовать.

## Рабочий процесс

Дальнейший рабочий процесс выглядит так:

1. Добавляем или изменяем файлы и директории.
2. Подготавливаем новое содержимое к коммиту командой **git add**. Эту команду нужно применять даже в том случае, если файл был просто изменён.
3. Выполняем коммит.

```
example$ echo 'my first change' >> README.md # Добавляем новую строку в файл
example$ git add README.md # Подготовка к коммиту
example$ git commit -m 'update readme'
[master 3a64fcc] update readme
1 file changed, 1 insertion(+)
```

```
example$ cat README.md
# Hi
my first change
```

История: **git log**

Теперь можно посмотреть историю коммитов:

```
example$ git log
```

```
commit 3a64fccf14725593b7486ff09d6a6c325a5f8fcc
```

```
Author: Kirill Mokevnin <mokevnin@gmail.com>
```

```
Date: Mon Jun 26 15:01:22 2017 +0300
```

```
update readme
```

```
commit 679e31d62ac734e3074f092e417ba741be767a0d
```

```
Author: Kirill Mokevnin <mokevnin@gmail.com>
```

```
Date: Mon Jun 26 14:35:47 2017 +0300
```

```
init project
```

В выводе лога каждый коммит описывается таким набором данных:

- Идентификатор коммита, например, 679e31d62ac734e3074f092e417ba741be767a0d.
- Информация об авторе. Имя и адрес электронной почты, которые вводились во время конфигурации Git.
- Дата коммита.
- Описание коммита. Сообщение, которое вводилось при выполнении коммита.

Идентификатор коммита играет очень важную роль в жизненном цикле репозитория, и мы не раз к нему ещё вернёмся. Главное, что сейчас можно отметить: идентификатор представляет из себя хеш, а не последовательный номер (как в некоторых других системах).

Команда **git log** – очень мощный инструмент, у неё огромное количество опций, которые способны извлекать из истории все, что угодно в совершенно разных представлениях. Как правило, для нормальной повседневной работы, достаточно буквально нескольких разновидностей запросов к истории. Остальное легко ищется в интернете по мере надобности. Очень полезен такой вариант использования:

```
example$ git log -p
```

```
commit 3a64fccf14725593b7486ff09d6a6c325a5f8fcc
```

```
Author: Kirill Mokevnin <mokevnin@gmail.com>
```

```
Date: Mon Jun 26 15:01:22 2017 +0300
```

```
update readme
```

```
diff --git a/README.md b/README.md
```

```
index 76f177f..13f5a93 100644
```

```
--- a/README.md
```

```
+++ b/README.md
```

```
@@ -1 +1,2 @@
```

```
# Hi
```

```
+my first change
```

```
commit 679e31d62ac734e3074f092e417ba741be767a0d
```

```
Author: Kirill Mokevnin <mokevnin@gmail.com>
```

```
Date: Mon Jun 26 14:35:47 2017 +0300
```

```
init project
```

```
diff --git a/README.md b/README.md
```

```
new file mode 100644
```

```
index 0000000..76f177f
```

```
--- /dev/null
```

```
+++ b/README.md
```

```
@@ -0,0 +1 @@
```

```
+# Hi
```

Он выводит непрерывную разницу (diff) всех изменений по коммитам. Строчки, в которых слева находится знак **+**, добавлены в этом коммите, а строчки, в которых есть **-** — удалены. Нажимая **f** и **b** в этом выводе, можно перемещаться по истории изменений если она не помещается на экран.

## Просмотр изменений

Зная идентификатор коммита можно посмотреть изменения в коде.

```
$ git show 3a64fccf14725593b7486ff09d6a6c325a5f8fcc
```

```
diff --git a/README.md b/README.md
```

```
index 76f177f..13f5a93 100644
```

```
--- a/README.md
```

```
+++ b/README.md
```

```
@@ -1 +1,2 @@
```

```
# Hi
```

```
+my first change
```

Вывод выше можно было бы получить и так:

```
$ git show 3a64fcc
```

То есть достаточно указать только первые 7 символов идентификатора коммита. Это сделано исключительно для удобства, так как вероятность коллизий (пересечений) крайне низка. С другой стороны, команда **git diff**, запущенная без аргументов, показывает различия между репозиторием и вашей рабочей копией. Её полезно запускать тогда, когда вы хотите посмотреть изменения сделанные в рабочей копии, но не добавленные для коммита командой **git add**.

Сам вывод с непривычки кажется странным и единственный способ разобраться с ним — практика и только практика.

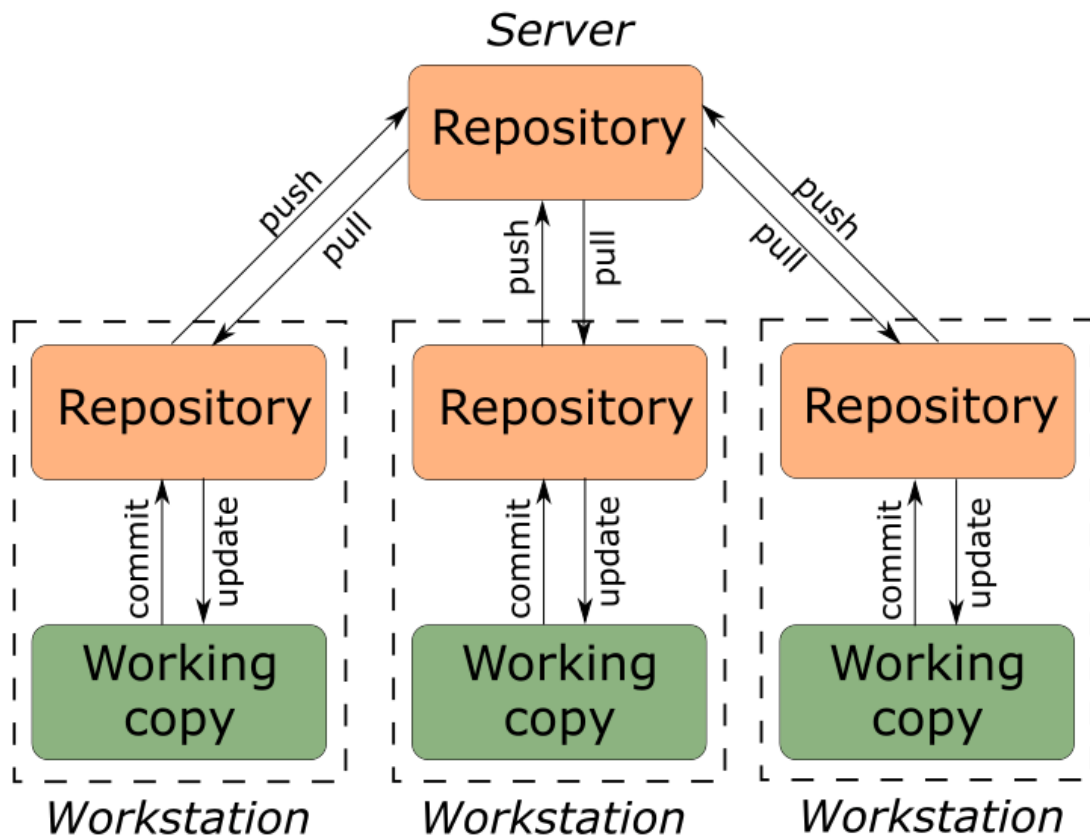
## Самостоятельная работа

- На этом этапе можно начинать проходить <https://git-scm.com/book/ru/v2>.
- Установите Git. Убедитесь, что он работает: `git --version`.
- Сконфигурируйте Git, задав имя и почту.
- Создайте репозиторий и добавьте в него файл README.md. Измените файл и зафиксируйте изменения. Посмотрите историю изменений.

## Что делать, если возникли вопросы/ проблемы по использованию GIT?

1. Проверить предложенные ссылки
2. На первой консультации наставники смогут ответить на возникающие вопросы по работе с Git, показать как он работает.

## GIT в схемах



## Git: files status lifecycle

