## Микроэкономика-І

Павел Андреянов, PhD 25 января 2022 г.

Мы хотим связать между собой три объекта:  $x^*(p,q,l), y^*(p,q,l)$  и  $V^*(p,q,l)$ . Для этого мы воспользуемся фундаментальным свойством, что косвенная полезность это полезность, в которую подставили спросы:

$$V(p,q,px+qy)=U(x,y),$$

Убедитесь, что это, действительно, корректная запись.

Что можно сделать с этим тождеством?

- продифференциировать по *р*
- продифференциировать по q

Заметим, что цены входят слева дважды, а справа не входят вообще. То есть, с точки зрения дифференциирования по ценам, справа стоит константа, а слева сложная функция.

По правилам дифференциирования, полный дифференциал функции V по p равен:

$$\frac{dV}{dp} = \frac{\partial V}{\partial p} + \frac{\partial V}{\partial I} \cdot \frac{\partial I}{\partial p} = 0$$

Поскольку  $\frac{\partial I}{\partial p} = x$ ,

$$\frac{dV}{dp} = \frac{\partial V}{\partial p} + \frac{\partial V}{\partial I} \cdot x = 0$$

Аналогично для второй цены

$$\frac{dV}{dq} = \frac{\partial V}{\partial q} + \frac{\partial V}{\partial I} \cdot y = 0$$

Комбинируя это в векторной форме, мы получаем:

#### Theorem 1 (Тождество Роя)

Eсли  $\vec{x}$  - весь вектор спросов, а  $\vec{p}$  - весь вектор цен то

$$\vec{x} = -\nabla_{\vec{p}} V / \nabla_I V$$

Это чрезвычайно важная теорема. Рассмотрим семейство опорных функций f(x,p), где x - переменная а p - параметр.

Определим огибающую V(p) как результат оптимизации функции f по какому-то статическому множеству :

$$V(p) := \max_{x \in X} f(x, p),$$

#### Theorem 2 (Об огибающей)

Функция V(p) дифференциируема (почти всюду) и

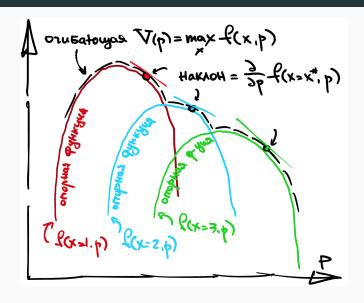
$$\frac{\partial V(p)}{\partial p} = \frac{\partial f(x,p)}{\partial p}|_{x=x^*(p)}.$$

4

... то есть, наклон огибающей равен наклону опорной функции в точке касания.

Представьте себе, что вы сложили вместе крупные предметы разной формы (стол, компьютер, велосипед) и, чтобы они не пылились, накрыли все эластичной пленкой.

Пленка плотно прилегла к тем предметам, которые оказались, по разным причинам выше всех остальных. Можно сказать, что пленка - это (верхняя) огибающая вашего семейства опорных объектов, поскольку она лежит там, где находится самый высокий объект в каждой точке.



Запомните следующую мантру:

наклон огибающей равен наклону опорной функции в точке касания.

То есть, чтобы найти наклон огибающей в точке p нужно из всех опорных функций (они индексированы через x) выбрать ту, на которую в этой точке (точка это значение параметра p) опирается огибающая, и взять ее наклон, опять же, в пространстве параметра p.

Чтобы не перепутать, какие роли x и p, помните, что огибающая - это функция от параметра а не от оптимизационной переменной, которая индексирует опорные функции.

Соответственно, огибание происходит в пространстве парамера, а не в пространстве переменных по которой вы оптимизировали.

Практическая польза

Может показаться, что дифференцирование опорной функции и подстановка это лишняя трата времени, ведь можно просто решить задачу и продифференцировать V по параметру, в лоб.

Это правда, однако, если у вас абстрактная функция, вы не можете просто так ее промаксимизировать. Поэтому, эта теорема очень удобна при доказательствах, но не только.

Зачастую, видение огибающей позволяет сэкономить время при дифференцировании, в том смысле, что вам не надо лишний раз протаскивать производную по правилу дифференциирования сложной функции.

К примеру, предположим, что у вас есть функция F(x,y,p) и еще две функции x=g(p),y=h(p). Если вас попросят найти полную производную F(g(p),h(p),p) по p то получится:

$$\frac{d}{dp}F(g(p),h(p),p) = \frac{\partial F}{\partial x}\frac{\partial g}{\partial p} + \frac{\partial F}{\partial y}\frac{\partial h}{\partial p} + \frac{\partial F}{\partial p}.$$

Теперь предположим, что нам стало известно, что x=g(p),y=h(p) это, на самом деле, оптимумы функции F.

Тогда, по Теореме об Огибающей

$$\frac{d}{dp}F(g(p),h(p),p)=\frac{\partial F}{\partial p}.$$

Получается, что Теорема об Огибающей позволяет нам игнорировать параметр находящийся внутри оптимальной точки при подсчете полного дифференциала.

Как насчет косвенной полезности?

Для того, чтобы активировать всю мощь Теоремы об Огибающей, вам достаточно взять любую функцию, которая является результатом оптимизации и продифференциировать ее по любому параметру.

К примеру, мы могли бы продифференциировать косвенную полезность по ценам. Тогда Теорема об Огибающей даст вам связь этих производных с производными опорной функции в точках оптимума.

Чему равна  $\partial V/\partial I$ ?

Она равна множителю Лагранжа  $\lambda.$ 

Минимизация расходов

#### Минимизация расходов

Сейчас мы перейдем к задаче, на первый взгляд, никак не связанной с максимизацией полезности. Если быть точными, мы будем минимизировать сумму расходов на все товары при минимально заданном таргетированном уровне полезности  $\bar{U}$ .

Для простоты, пусть будут два товара x,y с ценами p,q.

P2: 
$$px + qy \rightarrow \min_{x,y \ge 0}$$
, s.t.  $U(x,y) \ge 0$ .

Сравните с классической задачей максимизации полезности

P1: 
$$U(x,y) \to \max_{x,y \geqslant 0}$$
, s.t.  $px + qy \leqslant 0$ .

#### Минимизация расходов

Сравним лагранжианы

$$\mathcal{L}^{1} = U(x, y) - \lambda(px + qy - I)$$
  
$$\mathcal{L}^{2} = (px + qy - I) - \gamma(\bar{U} - U(x, y))$$

Сравним фоки (упп)

P1: 
$$U'_x = \lambda p$$
,  $U'_y = \lambda q$ ,  $px + qy = I$   
P2:  $p = \gamma U'_x$ ,  $q = \gamma U'_y$ ,  $U(x, y) = \bar{U}$ 

Решения совпадают, если третьи уравнения эквивалентны.

Это свойство известно как Закон Вальраса.

\_\_\_\_

Закон Вальраса

#### Закон Вальраса

Для начала приведем пример полезности, при которой Закон Вальраса не выполнен, это постоянная полезность U(x,y)=1.

Действительно, с точки зрения полезности, все бюджетное множество состоит из оптимумов. Однако, лишь одна точка (x,y)=(0,0) по настоящему минимизирует издержки, при таргетированной полезности  $\bar{U}=0$ .

Что тут произошло? Дело в том, что у полезности U(x,y)=1 толстые линии уровня.

Чтобы Закон Вальраса заработал, необходимо исключить появление таких линий уровня. Это свойство называется локальной ненасыщаемостью в  $\mathbb{R}^2_+$ .

#### Закон Вальраса

#### **Definition 3**

Полезность локально ненасыщаема в X, если для каждой точки  $x \in X$  и для любой сколько угодно малой окрестности этой точки в X, найдется вторая точка y в этой окрестности, такая что U(y) > U(x).

Большинство полезностей в нашем курсе будет обладать локальной ненасыщаемостью. Теперь мы готовы сформулировать первую теорему

#### Закон Вальраса

#### Theorem 4 (Закон Вальраса)

Если полезность локально ненасыщаема в  $\mathbb{R}^n_+$ , то любое из решений задачи максимизации полезности всегда лежит на бюджетном ограничении.

Это утверждение доказывается от противного.

Пусть решение находится в бюджетном множестве, но не на бюджетной линии. Тогда существует точка в его окрестности, которая также содержится в бюджетном множестве (поскольку локальная ненасыщаемость именно в  $\mathbb{R}^n_+$ ), но дает большую полезность. Противоречие.

# Два спроса

#### Два спроса

#### **Definition 5**

Назовем **Хиксианским спрос** в задаче минимизации расходов, и **Маршалианским спрос** в задаче максимизации полезности.

Для товаров x,y будем обозначать Хиксианские спросы как

$$h_x(p, q, \bar{U}), \quad h_y(p, q, \bar{U})$$

а Маршалианские спросы как

$$m_{\mathcal{X}}(p,q,I), \quad m_{\mathcal{Y}}(p,q,I).$$

#### Два спроса

Тогда, в для задачи максимизации полезности с параметрами (p,q,I) существует

$$\bar{U}_0 := V(m_x(p,q,I), m_y(p,q,I))$$

такой что задача минимизации расходов с  $(p,q,\bar{U}_0)$  эквивалентна ей.

Аналогично, для задачи миимизации расходов с (p,q,l) существует

$$I_0 := ph_x(p,q,\bar{U}) + qh_y(p,q,\bar{U})$$

такой что задача максимизации полезности с  $(p, q, l_0)$  эквивалентна ей.

# Дуальность

#### Дуальность

Мы подошли к очень важному наблюдению.

#### Theorem 6 (Дуальность)

Если полезность (квази-)вогнутая и локально ненасыщаемая, то любое решение (как функция от цен) задачи минимизации расходов воспроизводится как одно из решений максимизации полезности и наоборот.

Причем, все это при одних и тех же ценах.

Это значит, что задача максимизации полезности и задача минимизации расходов, по большому счету эквивалентны, в определенном геометрическом смысле.

Есть только одна проблема - у Маршалианского и Хиксианского спросов разный набор аргументов, поэтому они не могут совпадать номинально.

Для того, чтобы поправить ситуацию, нам понадобится еще одна новая функция.

# 

#### Функция расходов

#### **Definition 7**

Назовем функцией расходов значение целевой функции в оптимуме, в задаче минимизации расходов:

$$E(p,q,\bar{U}) = ph_x(p,q,\bar{U}) + qh_y(p,q,\bar{U}).$$

Это совершенно аналогично тому, как мы ввели косвенную полезность V(p,q,I) через значение целевой функции в оптимуме в задаче максимизации полезности.

Мы проходили сегодня уже Теорему об Огибающей и успешно применили ее к задаче максимизации полезности. А что произойдет, если мы применим ее к задаче минимизации расходов?

$$E(p, q, \bar{U}) = ph_X(p, q, \bar{U}) + qh_Y(p, q, \bar{U}), \quad \frac{\partial E}{\partial p} = ?$$

Прежде всего, мы должны ответить на следующий вопрос:

Что есть опорная функция для E(p,q,I)?

Правильный ответ это Лагранжиан

$$\mathcal{L} = px + qy - I - \lambda(\bar{U} - U(x, y)).$$

это опорная функция.

Теперь, когда мы знаем чему равна опорная функция, мы можем сформулировать следующую теорему:

#### Theorem 8 (Лемма Шепарда)

 $\vec{E}$ сли  $\vec{h}$  - весь вектор спросов, а  $\vec{p}$  - весь вектор цен то

$$\vec{h} = \nabla_{\vec{p}} E$$

то есть, Хиксианский спрос является градиентом функции расходов.

Как не запутаться?

## Как не запутаться?

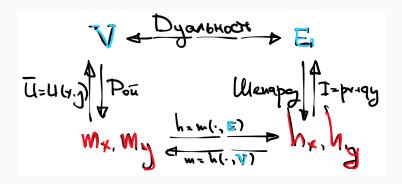
Подводя итог, у нас было две задачи: максимизации полезности и минимизации расходов. Каждая задача имела свой набор параметров: первая (p,q,I) а вторая  $(p,q,\bar{U})$ .

Каждая задача произвела три объекта:

- ullet оптимальные  $m_{\scriptscriptstyle X}(p,q,I), m_{\scriptscriptstyle Y}(p,q,I)$  и косвенная полезность V(p,q,I) в первой задаче
- ullet оптимальные  $h_{x}(p,q,ar{U}),h_{y}(p,q,ar{U})$  и функция расходов  $E(p,q,ar{U})$  во второй задаче

Можно изобразить "схему перемещений" между объектами

## Как не запутаться?



Решаем примеры до упора