Klasifikacija anketa o programerskim veštinama Seminarski rad u okviru kursa

minarski rad u okviru kursa Istraživanje podataka 1 Matematički fakultet

Nikola Živković, Dušica Krstić nmzivkovic@gmail.com, dusicamkrstic@gmail.com

19. juni 2019

Sažetak

U ovom radu je prikazana klasifikacija odgovora na anketu o programerskim veštinama. Ilustrovana je primena određenih algoritama, a razvrstavanje je vršeno prema kriterijumima: pol, starost, zaposlenje i zemlja ispitanika. Dobijeni rezultati su upoređeni i zaključeno koji su algoritmi dali najbolje rezultate u kojoj podeli i šta bi bilo neophodno kako bi se preciznost klasifikacija povećala.

Sadržaj

1	Uvod	2
2	Korišćeni skup podataka	2
3	Analiza i preprocesiranje podataka 3.1 Analiza datoteka	2 2 3
4	Klasifikacija	3
	4.1 Algoritmi za klasifikaciju 4.1.1 C5.0 4.1.2 C&R Tree 4.1.3 CHAID 4.1.4 Neural Net 4.1.5 Ostali algoritmi 4.2 Klasifikacija po polu 4.2.1 C5.0 4.2.2 C&R Tree 4.2.3 CHAID 4.3 Klasifikacija po starosti 4.3.1 C5.0 4.3.2 C&R Tree 4.3.3 CHAID 4.4 Klasifikacija po zaposlenju 4.4 Klasifikacija po zaposlenju 4.4.1 C5.0 4.4.2 C&R Tree 4.4.3 CHAID 4.5 Klasifikacija po zemljama	3 3 4 4 4 4 5 5 6 6 6 7 7 7 8 8 9 9
	4.5.1 CNN	9
5	Zaključak	10
Li	eratura 1	10

1 Uvod

Problem klasifikacije je problem učenja, gde se nepoznate instance razvrstavaju u jednu od unapred ponuđenih grupa[6]. Ove grupe se nazivaju klase ili kategorije. Učenje ovih kategorija se ostvaruje pomoću modela, koji se kasnije koristi za procenu odgovarajuće klase do sada neviđenih podataka[1]. Klasifikacija pripada problemu učenja koji se naziva nadgledano učenje. Nadgledano mašinsko učenje se karakteriše time da su za sve podatke poznate vrednosti ciljne promenlijve.

U ovom radu smo se bavili klasifikacijom anketa o programerskim veštinama. Klasifikacija je rađena u programu *IBMM SPSS Modeler*, a korišćeni skup podataka može biti preuzet sa sledećeg linka: https://www.kaggle.com/hackerrank/developer-survey-2018.

2 Korišćeni skup podataka

Skup podataka "HackerRank Developer Survey 2018" sadrži 25090 odgovora od strane studenata i profesionalaca, vezano za njihove veštine, obrazovanje, trenutne pozicije itd... Sastoji se od pet datoteka:

- HackerRank-Developer-Survey-2018-Codebook.csv sadrži sva pitanja koja su se pojavila u anketi. U daljem tekstu će biti referisana kao Codebook.csv.
- Country-Code-Mapping.csv sadrži imena i kodove svih zemalja koje su se pojavile u anketi.
- HackerRank-Developer-Survey-2018-Numeric.csv sadrži odgovore ispitanika na pitanja. Većina odgovora su numerički. U daljem tekstu će biti referisana kao Numeric.csv.
- HackerRank-Developer-Survey-2018-Numeric-Mapping.csv sadrži objašnjenje za svaki numerički odgovor koji se pojavljuje u anketi. U daljem tekstu će biti referisana kao Numeric-Mapping.csv.
- HackerRank-Developer-Survey-2018-Values.csv sadrži odgovore na pitanja ankete u tekstualnom formatu. U daljem tekstu će biti referisana kao Values.csv.

3 Analiza i preprocesiranje podataka

U ovom odeljku ćemo se baviti analizom, pripremom i obradom podataka kako bi bili pogodniji za dalju analizu i primenu algoritama za klasifikaciju.

3.1 Analiza datoteka

Opisi određenih datoteka su dati u tabelama 1, 2, 3.

Data Field	Imena kolona u tabelama Numeric.csv i Values.csv
Survey question	Tekst pitanja
Notes	beleške

Tabela 1: Opis datoteke Codebook.csv

Value	Numerička vrednost
Label	Ime države koju numerička vrednost predstavlja

Tabela 2: Opis datoteke Country-Code-Mapping.csv

Data Field	Imena kolona u tabelama koje sadrže odgovore na anket				
Value	Numerička vrednost				
Label	Opis šta numerička vrednost predstavlja				

Tabela 3: Opis datoteke Numeric-Mapping.csv

U tabelama Numeric.csv i Values.csv kolone odgovaraju redovima tabele Codebook.csv.

Primarna datoteka koju smo koristili za klasifikaciju podataka je Numeric.csv, dok su ostale korišćene za tumačenje pročitanih podataka. Datoteka koju uopšte nismo koristili je Values.csv.

3.2 Preprocesiranje

Analizirajući datoteku Numeric.csv uočili smo kolone koje se mogu zanemariti zbog irelevantnih podakata (identifikator, vreme početka i završetka popunjavanja ankete), prevelikih količina praznih slogova ili tekstualno neadekvatnih odgovora (mahom sva *other* polja). Ovo je urađeno korišćenjem *Filter* čvora.

Korišćenjem Filler čvora smo sve tekstualne "#NULL!" vrednosti prebacili u sistemske nedostajuće vrednosti "\$null\$", kako bismo očuvali konzistentnost među podacima (ne želimo da pola polja bude nedostajuća vrednost, a druga polovina tekstualna vrednost "#NULL!").

Nakon filtriranja smo sve nedostajuće vrednosti zamenili sa nulom, pri čemu nam ta vrednost predstavlja indikator da je ispitanik na određeno pitanje umesto konkretnog ponuđenog odgovora odabrao opciju "other".

Nakon ovoga su svi atributi kategorizovani (pretvoreni u nominalne, redne ili binarne), zbog potreba algoritama korišćenih za klasifikaciju.

Na slici 1 se nalazi prikaz korišćenih čvorova.



Slika 1: Obrada nedostajućih vrednosti i kategorizacija

4 Klasifikacija

U ovom odeljku je ilustrovana klasifikacija po polu, starosti ispitanika, državama iz kojih dolaze ispitanici i poslovnim pozicijama na kojima se nalaze. Klasifikacija je rađena primenom različitih algoritama nad podacima koji su podeljeni u skup za treniranje (70%) i za testiranje (30%). Podela je izvršena korišćenjem "Partition"čvora, a ulazni atributi i ciljna klasa po kojoj je vršena klasifikacija su određeni pomoću "Type"čvora.

4.1 Algoritmi za klasifikaciju

U ovom odeljku je napravljen pregled korišćenih algoritama.

4.1.1 C5.0

Algoritam C5.0[3] može da se koristi za pravljenje stabla odlučivanja ili određivanja pravila pridruživanja. Radi tako što pravi podelu po atributu koji ima najveću informacionu dobit. Naknadno se vrši potkresivanje drveta kako bi se procenila i smanjila greška i kako bi se odredili intervali poverenja.

Neophodno je da ciljni atribut bude kategorički, dok druga polja mogu biti bilo kog drugog tipa. Svi atributi čija je uloga obeležena sa "both" ili "none" se ignorišu.

Ovaj algoritam češće grupiše kategorije na osnovu sličnosti, kada radi sa imenskim i rednim atributima.

Prednosti ovog algoritma su stabilnost kada radi sa nedostajućim vrednostima ili velikim brojem ulaznih polja. Brzo se izvršava.

Najbolje rezultate smo dobili koristeći boosting, gobal pruning i winnow attributes opcije. Boosting je do najboljeg modela došao posle 10 koraka, global pruning je po završetku potkresao najslabija podstabla, a winnow attributes je sprečio da dođe do preprilagođavanja, iako su razlike na test skupu oba modela bile minimalne. Nismo koristili group symbolics da bismo izbegli spajanje atributa u toku podele stabla, a cross-validate nam nije bio neophodan jer je naš skup podataka dovoljno veliki da može da se lako podeli na trening i test skup.

4.1.2 C&R Tree

Algoritam C&R Tree[2] kao rezultat daje binarno stablo odlučivanja. Koristi metod rekurzivnog particionisanja kako bi podatke za treniranje podelio u kategorije sa istim ciljnim vrednostima. Za grananje koristi meru nečistoće. Kao najbolja mera pokazao se Ginijev indeks.

Za izvršavanje mu je potrebno najmanje jedan ulazni i tačno jedan ciljni atribut. Ti atributi mogu biti bilo kontinualni bilo kategorički.

Prednosti su iste kao kod C5.0 algoritma.

4.1.3 CHAID

CHAID algoritam[4] je metod izrade stabala odlučivanja koji koristi hi-kvadrat statistiku za određivanje optimalnih podela. Biraju se statistički značajna polja za unos. Ako unos ima više od dve kategorije, one se analiziraju i kategorije koje ne pokazuju razlike u krajnjem ishodu se pripajaju drugim poljima. Za nominalne atribute, sve vrednosti mogu biti spojene, dok se kod rednih atributa mogu samo susedne vrednosti spojiti. Ciljna i polja unosa mogu biti kontinualna ili kategorička. Za razliku od C&R stabala odlučivanja, ovo stablo ne mora biti binarno.

4.1.4 Neural Net

Neuronska mreža[5] se koristi za temeljnu istragu svih devijacija od norme i klasifikaciju datih podataka. Sastoji se od slojeva neurona. Postoje ulazni, izlazni i skriveni slojevi. Za aktivaciju mreže koristi se aktivaciona funkcija (sigmoid, ReLU, softmax...). Za proveru greške pri treniranju modela se koristi funkcija greške (npr. entropija). Model se trenira određeni broj epoha, sve dok preciznost ne iskonvergira.

4.1.5 Ostali algoritmi

Osim nabrojanih algoritama za klasifikaciju se mogu koristiti i drugi algoritmi (npr. SVM i KNN), međutim zbog veličine korišćenog skupa podataka, za njihovo izvršavanje je potrebno mnogo više vremena, a dobijeni rezultati nisu bolji od onih koji su prikazani u ovom radu. Iz tog razloga njih nismo koristili u završnoj verziji.

4.2 Klasifikacija po polu

Na anketi je na pitanje o polu bilo moguće odabrati jednu od tri opcije:

- 1 muško
- 2 žensko
- 3 treći (non-binary)

Pošto je ljudi sa obeleženom opcijom 3, kao i ispitanika koji nisu popunili ovo polje, bilo zanemarljivo malo, oni nisu uzeti u obzir za klasifikaciju.

4.2.1 C5.0

Rezultati klasifikacije korišćenjem C5.0 algoritma se nalaze na slici 2.

Results for output field q3Gender Comparing \$C-q3Gender with q3Gender 'Partition' 1_Training 2_Testing 14.617 83.72% 6.157 82.79% Correct Wrong 2,842 16.28% 1,280 17.21% Total 17,459 7,437 Coincidence Matrix for \$C-q3Gender (rows show actuals) 'Partition' = 1_Training 14,617 2,842 'Partition' = 2_Testing 6.157 1,280

Slika 2: Klasifikacija po polu koristeći C5.0 algoritam

Dostignuta preciznost na trening skupu iznosi 83.72%, a na test skupu 82.79%.

Klasifikacija po polu nije dobro izvršena. Kao što se može videti na slici 2 sve žene su klasifikovane u muškarce, što dalje implicira da dostignuta preciznost na oba skupa predstavlja sve dobro klasifikovane muškarce. Ovo se dešava zbog toga što nema dovoljno anketiranih žena.

4.2.2 C&R Tree

Rezultati C&R Tree algoritma se nalaze na slici ${\bf 3}.$

Results for output field q3Gender - Comparing \$R-q3Gender with q3Gender 'Partition' 1 Training 2 Testing 82.79% Correct 14,617 83.72% 6,157 Wrong 16.28% 1,280 2,842 17.21% Total 17,459 7,437 Coincidence Matrix for \$R-q3Gender (rows show actuals) 'Partition' = 1_Training 14,617 2.842 'Partition' = 2_Testing

> 6,157 1,280

Slika 3: Klasifikacija po polu koristeći C&R Tree algoritam

Dostignuta je preciznost od 83.72% na trening, i 82.79% na test skupu.

Nažalost i ovde algoritam prepoznaje samo jednu klasu (muškarce) zbog manjka ženskih ispitanika.

4.2.3 CHAID

Rezultati CHAID algoritma se nalaze na slici 4.

Results for output field a3Gender Comparing \$R-q3Gender with q3Gender 2_Testing 'Partition' 1_Training 83.77% 6,155 82.76% Correct 14,625 Wrong 2834 16 23% 1.282 17.24% Total 17,459 7,437 Coincidence Matrix for \$R-q3Gender (rows show actuals) 'Partition' = 1_Training 14,497 120 2,714 128 'Partition' = 2_Testing 6,114 43 1,239 41

Slika 4: Klasifikacija po polu koristeći CHAID algoritam

Dostignuta je preciznost od 83.72% na trening, i 82.76% na test skupu. Ovaj algoritam prepoznaje dve ciljne kategorije iako drugu loše klasifikuje kao i prethodni algoritmi.

4.3 Klasifikacija po starosti

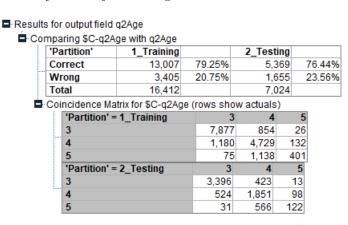
Na anketi je na pitanje o godinama bilo moguće odabrati devet opcija:

- 1 ispod 12 godina
- 2 između 13 i 18 godina
- $\bullet\,$ 3 između 19 i 24 godina
- $\bullet~4$ između 15 i 34 godina
- \bullet 5 između 35 i 44 godina
- \bullet 6 između 45 i 54 godina
- $\bullet~7$ između 55 i 64 godina
- 8 između 65 i 74 godina
- 9 preko 75 godina

I ovde smo želeli da koristimo što srazmernije podatke, stoga smo koristili samo kategorije 3, 4 i 5, jer one čine preko 93% svih odgovora.

4.3.1 C5.0

Rezultati klasifikacije korišćenjem C5.0 algoritma se nalaze na slici 5.



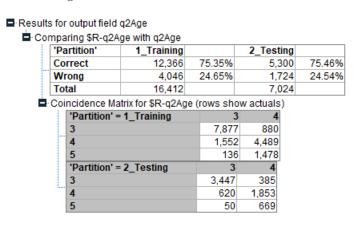
Slika 5: Klasifikacija po starosti koristeći C5.0 algoritam

Dostignuta preciznost na trening skupu iznosi 79.25%, a na test skupu 76.44%. Razlika između ovog i preprilagođenog modela je na trening podacima bila oko 20%, dok na test podacima razlike skoro uopšte nije bilo.

Klase 3 i 4 se dobro klasifikuju, dok se klasa 5 mahom klasifikuje kao klasa 4. To znači da su njihovi odgovori bili najsličniji anketiranim osobama koje pripadaju klasi 4. Da bi se mogla napraviti razlika između ove dve kategorije bilo bi nam potrebno da anketiramo još ljudi iz kategorije 5 i na taj način prikupimo neophodne podatke, ili da spojimo kategorije 4 i 5 i zapravo vršimo klasifikaciju u dve ciljne klase (između 19 i 24, i između 25 i 44 godine).

4.3.2 C&R Tree

Rezultati C&R Tree algoritma se nalaze na slici 6.



Slika 6: Klasifikacija po starosti koristeći C&R Tree algoritam

Dostignuta je preciznost od 75.35% na trening, i 75.45% na test skupu. Ovaj algoritam pravi razliku između dve klase, a to su kategorije 3 i 4. Sve osobe koje pripadaju kategoriji 5 su većinom svrstane u kategoriju 4. Došli smo do istog zaključka kao i kod C5.0 algoritma.

4.3.3 CHAID

Rezultati CHAID algoritma se nalaze na slici 4.

omparing \$R-q2A	ge with q2Age				
'Partition'	1_Training		2_Testi	ing	
Correct	12,530	76.35%	5,2	89	75.3%
Wrong	3,882	23.65%	1,7	35	24.7%
Total	16,412		7,0	24	
Coincidence Ma	trix for \$R-q2Ag	e (rows sh	ow actuals)	
'Partition' =	1_Training		3 4	5	
3		7,620	1,124	13	
4		1,19	4,670	180	
5		66	1,308	240	
'Partition' =	2_Testing	3	4	5	
3		3,303	518	11	
4		492	1,903	78	
5		24	612	83	

Slika 7: Klasifikacija po starosti koristeći CHAID algoritam

Dostignuta je preciznost od 76.35% na trening, i 75.3% na test skupu. Ovaj algoritam se ponaša identično prema kategoriji broj 5 kao i prethodni algoritmi.

4.4 Klasifikacija po zaposlenju

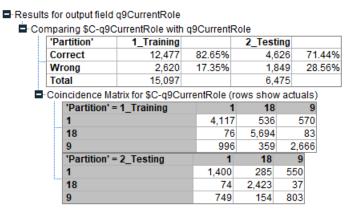
Na pitanje o zaposlenju je bilo devetnaest mogućih opcija, međutim zbog lakše klasifikacije mi smo pozicije reorganizovali na sledeći način:

- 1 Web Developer
- 5 Data Analyst
- 7 Mobile Developer
- \bullet 9 Software Engingeer
- 12 Engineer
- 15 Administrator
- 18 Student

Zbog malog broja anketiranih osoba koje pripadaju kategorijama 5, 7, 12 i 15, one su zanemarene.

4.4.1 C5.0

Rezultati klasifikacije korišćenjem C5.0 algoritma se nalaze na slici 8.



Slika 8: Klasifikacija po zaposlenju koristeći C5.0 algoritam

Dostignuta preciznost na trening skupu iznosi 82.65%, a na test skupu 71.44%. Iako se kategorija 9 dobro klasifikuje, uočavamo da najveći deo pogrešno klasifikovanih developera ove kategorije potpadne pod kategoriju 1, što znači da uočava izvesnu sličnost u odgovorima ispitanika ove dve klase. Da bi algoritam mogao da napravi bolju podelu između ove dve kategorije trebalo bi povećati broj ispitanika druge kategorije.

4.4.2 C&R Tree

-

Rezultati klasifikacije korišćenjem C5.0 algoritma se nalaze na slici 9.

'Partition'	1 Training	q9Currenti	2 Testi	ina	
Correct	10,876	72.04%	4,6	19 7	1.34
Wrong	4,221	27.96%	1,8	56 28	3.669
Total	15,097		6,4	75	
1	'Partition' = 1_Training 1		7 730	9 756	
		3,737			-
18		2,201	-1	58	-
9	9		381	1,439	
'Partition'	'Partition' = 2_Testing			9	
1		1,566	321	348	
18		49	2,467	18	
9		958	162	586	

Slika 9: Klasifikacija po zaposlenju koristeći C&R Tree algoritam

Dostignuta preciznost na trening skupu iznosi 72.04%, a na test skupu 71.34%. Algoritam se ponaša isto kao algoritam C5.0.

4.4.3 CHAID

Rezultati CHAID algoritma se nalaze na slici 10.

'Partition'	1_Training		2_Testing	g
Correct	11,017	72.97%	4,65	6 71.
Wrong	4,080	27.03%	1,81	9 28.
Total	15,097		6,47	5
Coincidence Ma	atrix for \$R-q9Cur	rrentRole (ro	ws show a	actuals)
'Partition' =	1_Training	1	18	9
1		3,301	730	1,192
18		47	5,700	106
18 9		47 1,624	5,700 381	106 2,016
	2_Testing			
9	2_Testing		381 18	
9	= 2_Testing	1,624 1	381 18	2,016 9

Slika 10: Klasifikacija po zaposlenju koristeći CHAID algoritam

Dostignuta je preciznost od 72.79% na trening, i 71.91% na test skupu. Ovaj algoritam se ponaša identično prema kategoriji 9 kao i prethodni algoritmi.

4.5 Klasifikacija po zemljama

Ukupan broj različitih zemalja je 152. Nemamo dovoljno podataka kako bismo mogli da razlikujemo 152 ciljne klase. Najveći broj ispitanika je iz Indije i SAD. Raspodela po preostalim zemljama je drastično mala, stoga smo ih sve svrstali u jednu kategoriju koju smo nazvali "Other".

4.5.1 CNN

Rezultati rada neuronske mreže se nalaze na slici 11.

Results for output field Label
Comparing \$N-I abel with Label

'Partition'	1_Training		2_Testing		3_Validation	
Correct	9,974	67.55%	2,092	65.87%	2,081	65.9%
Wrong	4,791	32.45%	1,084	34.13%	1,077	34.1%
Total	14,765		3,176		3,158	

Coincidence Matrix for \$N-Label (rows show actuals) 'Partition' = 1_Training India Other United States India 4,595 696 405 Other 1,039 3,808 781 **United States** 424 1,446 1,571 'Partition' = 2_Testing India United States Other India 964 165 95 Other 180 222 813 United States 109 313 315 'Partition' = 3 Validation India Other **United States** India 934 158 76 Other 226 829 176 United States 114 327 318

Slika 11: Klasifikacija po zemljama koristeći neuronsku mrežu

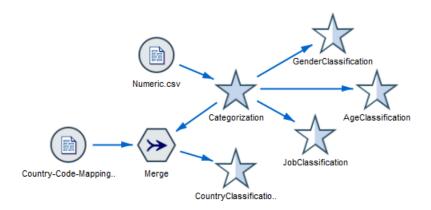
Za rad neuronske mreže, skup podataka je podeljen na tri dela: podatke za trening (70%), podatke za validaciju (15%) i podatke za testiranje (15%). Validacioni skup se koristi kako bismo se u toku samog treninga imao uvid u to kako se model ponašao nad podacima nad kojima još nije trenirao. Dostignuta je preciznost od 67.55% na trening, 65.87% na test skupu i 65.9% na validacionom skupu.

Najbolje se klasifikuje Indija, dok se najlošije klasifikuje SAD. Broj dobro klasifikovanih ispitanika iz SAD je skoro jednak broju ispitanika koji su pogrešno klasifikovani u "Other".

5 Zaključak

U klasifikaciji po polu se najbolje pokazao CHAID algoritam iako po ovom atributu klasifikacija nije dobra, jer ne postoji dovoljan broj ženskih ispitanika ove ankete. U klasifikacijama po godinama i poziciji se najbolje pokazao algoritam C5.0. Najveći broj ljudi koji se bave programiranjem su osobe starosti između 19 i 44 godine, gde najmanje ima osoba od 35 do 44 godine. One su mahom klasifikovane u grupu od 25 do 34 godine. Što se tiče zaposlenja, možemo zaključiti da je klasifikacija po ovom atributu dala najbolje rezultate. Kod klasifikacije zemalja je postojao problem klasifikovanja osoba iz SAD. Uzrok ovakvom lošem klasifikovanju je to što nakon spajanja ispitanika koji nisu iz SAD i Indije, osoba iz SAD ima upola manje nego u preostale dve kategorije.

Prikaz celog toka je dat na slici 12.



Slika 12: Ceo SPSS tok

Literatura

- [1] Charu C. Aggarwal. Data Mining The Textbook. Springer, New York, 2015.
- [2] IBM. C&rtree node, 2012. on-line at: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/SS3RA7_15.0.0/com.ibm.spss.modeler.help/cartnode_general.htm.
- [3] IBM. C5.0 node, 2012. on-line at: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/SS3RA7_15.0.0/com.ibm.spss.modeler.help/c50node_general.htm.
- [4] IBM. Chaid node, 2012. on-line at: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/SS3RA7_15.0.0/com.ibm.spss.modeler.help/chaidnode_general.htm.
- [5] IBM. Neural network node, 2012. on-line at: https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SS3RA7_15.0.0/com.ibm.spss.modeler.help/trainnetnode_general.htm.
- [6] Mladen Nikolić Predrag Janičić. Veštačka inteligencija, 2018. on-line at: http://poincare.matf.bg.ac.rs/~janicic//courses/vi.pdf.