
Projeto, Implementação e Teste de Software**1ª AULA AO VIVO**

Introdução aos conceitos de Processo de desenvolvimento de Software, Projeto, Implementação e Testes.

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina

Unidade 1

Referências:

PRESSMAN, R. *Engenharia de Software*. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. *Engenharia de Software*. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

2ª AULA AO VIVO

A fase Projeto de Software: Conceitos básicos, Qualidade do projeto, Modelo do projeto

Apresentação ao C4 Model

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina
- C4 Model

Unidade 2

Referências:

C4 Model - <https://c4model.com/>

PRESSMAN, R. *Engenharia de Software*. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. *Engenharia de Software*. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

3ª AULA AO VIVO

Projeto da Arquitetura do Software, Projeto de Componentes, Projeto de Interface do Usuário, Modelos de Análise e Projeto de Interfaces e Projeto de Dados;

Modelagem do Estudo de Caso – Sistema de Gestão de Pessoas com C4 Model

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina

- C4 Model

Unidade 2

Referências:

C4 Model - <https://c4model.com/>

PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

4ª AULA AO VIVO

Aspectos gerais do desenvolvimento de Software, Atividades realizadas na fase de Implementação, Características, Estilo de programação e codificação, e comentários;

Implementação do Estudo de Caso – Sistema de Gestão de Pessoas com IntelliJ.

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina

- C4 Model

- IDE IntelliJ

Unidade 3

Referências:

C4 Model - <https://c4model.com/>

PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

5ª AULA AO VIVO

Depuração de código, asserções e programação defensiva, otimização de desempenho e refatoração;

Implementação do Estudo de Caso – Sistema de Gestão de Pessoas com IntelliJ.

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina
- C4 Model
- IDE IntelliJ

Unidade 3

Referências:

C4 Model - <https://c4model.com/>
PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.
SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

6ª AULA AO VIVO

Finalização da codificação do Estudo de Caso – Sistema de Gestão de Pessoas

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina
- C4 Model
- IDE IntelliJ

Unidade 3

Referências:

C4 Model - <https://c4model.com/>
PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.
SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

7ª AULA AO VIVO

Teste de Software: Conceitos Básicos e Ciclo de Vida, Técnicas de Teste de Software, Papéis e Cargos de Teste de Software, Ambiente de Teste; Realização de testes no Sistema de Gestão de Pessoas (Estudo de Caso) com Mockito.

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina

-
- C4 Model

- IntelliJ

- Mockito

Unidade 4

Referências:

Mockito Framework - <https://site.mockito.org/>

C4 Model - <https://c4model.com/>

PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

8ª AULA AO VIVO

Test-Driven Development: Etapas, F.I.R.S.T., e Benefícios

Uso de TDD no Sistema de Gestão de Pessoas (Estudo de Caso)

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina

- TDD

Unidade 4

Referências:

C4 Model - <https://c4model.com/>

Mockito Framework - <https://site.mockito.org/>

TDD - <https://www.devmedia.com.br/test-driven-development-tdd-simples-e-pratico/18533>

PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

9ª AULA AO VIVO

Testes: Documentação, Relatórios de Teste de Software, Validação e Verificação, Ferramentas de Teste, Métricas e Medição, Gerência de Risco em Teste de Software

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina

Unidade 5

Referências:

C4 Model - <https://c4model.com/>

Mockito Framework - <https://site.mockito.org/>

TDD - <https://www.devmedia.com.br/test-driven-development-tdd-simples-e-pratico/18533>

PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

10ª AULA (Let's Talk)

Aplicação do Scrum no desenvolvimento de Software: Projeto, Implementação e Testes

Material de Estudo:

- Apostila da disciplina

- C4 Model

Unidades 2, 3 e 4

Referências:

C4 Model - <https://c4model.com/>

Mockito Framework - <https://site.mockito.org/>

TDD - <https://www.devmedia.com.br/test-driven-development-tdd-simples-e-pratico/18533>

PRESSMAN, R. Engenharia de Software. 7. Ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.